

MODUL 152 - GRUPPENARBEIT

1 Grobziel

Den vermittelten Unterrichtsstoff des Moduls 152 in einem Projekt umsetzen und dadurch festigen und vertiefen.

2 Inhalt

Es soll eine responsive Website erstellt werden, welche auf verschiedenen Plattformen (Auflösungen) funktioniert. Auf dieser Website müssen mind. Vier der folgenden Elemente vorhanden sein:

- Zwei selbst erstellte Bilder, optimal für Web aufbereitet (Pixelgrafik)
- Ein selbst erstelltes Logo (Vektorgrafik)
- Ein Bild aus dem Web, das aus Sicht des Urheberrechtes zur Publikation verwendet werden darf (der Nachweis dafür muss erbracht werden)
- Eine selbst erstellte Videosequenz, die optimal für das Web aufbereitet und auf der Webseite eingebunden wird (direkte Einbindung, kein Youtube).
- Eine selbst erstellte Audiosequenz, die optimal für das Web aufbereitet und auf der Webseite eingebunden wird

3 Vorgehen

Die Website soll in einzelnen Phasen erstellt werden, wobei jede Phase mind. Ein abzugebendes Artefakt enthält, welches bewertet wird. Zu jedem Artefakt muss von der Gruppe ausgewiesen werden, welche Person welchen Teil davon umgesetzt hat.

1. Phase: Projektbeschreibung (8 Punkte) bis 10. Mai

Das zu entwickelnde Projekt soll kurz beschrieben werden. In der Beschreibung muss folgendes abgedeckt sein:

- Um was geht es?
- Wer sind die potentiellen Nutzer? (mittels Personas)
- Wie soll die Website von diesen Nutzern genutzt werden? (User Stories)
- Welche Elemente sollen auf der Website vorkommen?

2. Phase: Wireframe (10 Punkte) bis 17. Mai

Ein Wireframe ist eine schematische Darstellung des Endprodukts. Es wird empfohlen von Hand Skizzen der zu verwirklichenden Pages zu erstellen. Es geht gezielt darum, noch nicht zu konkret zu werden. Anhand des Wireframes soll der Grundaufbau einer Page gezeigt werden, wobei das Design noch nicht aufgezeigt wird.

3. Phase: Prototype (14 Punkte) bis 7. Juni

Der Prototype enthält die wichtigsten Features der Website und ist bereits im Browser ausführbar. Im Prototype ist das responsive Verhalten ersichtlich und es kann bereits navigiert und geklickt werden. Auch hier ist jedoch noch kein Design umgesetzt und Inhalte werden oft erst durch Platzhalter angedeutet.

4. Phase: Umsetzung (16 Punkte) bis 21. Juni

Aufbauend auf dem Prototype werden die Platzhalter nun mit echten Inhalten ersetzt. Zudem wird das Design nun umgesetzt.

Zusätzlich zur fertig umgesetzten Website ist ein Dokument zu erstellen, welches nachvollziehbar aufzeigt, welche Design-Entscheidungen getroffen wurden:

- Wieso wurden diese Farben/Schriftarten etc. gewählt?
- Weshalb wurden die Elemente dort platziert, wo sie platziert wurden (in der gewählten Grösse und evtl. mit dem gewählten Kontrast)?
- Inwiefern haben die Personas diese Entscheide geprägt?

Da es sich um ein Schulprojekt handelt und einzelne Schritte beurteilt werden müssen, wird auf eine agile Vorgehensweise verzichtet.

4 Restriktionen

- Alle abzugebenden Artefakte sind auf einem GitHub-Repo zu hinterlegen, wobei der Lehrperson per Email jeweils bis zum Abgabetermin mittels eines Links mitzuteilen ist, wo sich das Artefakt befindet. Berücksichtigt wird das Commit, welches zum Zeitpunkt des Email-Versands aktuell war.
- In der Prototype und Umsetzungs- Phase gibt es jeweils 2 Punkte Abzug für den Einsatz von Frameworks wie Bootstrap, ZURB oder jQuery (u.v.m.).
- Sie dürfen Frameworks wie Angular oder React verwenden. Es ist jedoch eindeutig nicht empfohlen, da es einen klaren Mehraufwand darstellt, welcher nicht belohnt wird. Zudem muss eine Schrittweise Anleitung mitgeliefert werden, wie das Projekt gestartet werden kann.