Assembly do IA-32 em ambiente Linux

TPC9 e Guião laboratorial

Objetivo e notas

Os exercícios propostos no TPC9 introduzem conceitos **de avaliação do desempenho** / **hierarquia de memória**, no IA-32. Estes exercícios devem ser realizados no servidor remoto.

A resolução deverá ser entregue **impreterivelmente** no início da sessão PL, <u>com a presença do estudante durante a sessão PL</u> para que o TPC seja contabilizado na avaliação por participação.

Equação de desempenho do processador (Texe = #I x CPI x Tcc)

1. a) (TPC) Crie um ficheiro media.c com o seguinte código e execute a sua compilação para assembly, usando o comando gcc -02 -S media.c.

```
#include <stdio.h>
                                           int media(struct S *vec) {
#include <stdlib.h>
                                              int i;
                                              unsigned int soma=0;
#define N 100
                                              for (i=0 ; i< N ; i++)
                                                vec[i].a++;
struct S {
                                              for (i=0 ; i< N ; i++)
 char s[4];
                                                soma += vec[i].a;
unsigned int a;
                                              return(soma/N);
void init(struct S *vec) {
                                            int main() {
  int i;
                                              struct S v[N];
  for(i=0; i<N; i++) {
                                              init(v);
                                              printf("media=%d\n", media(v) );
   vec[i].a = rand()%20;
}
```

- **b)** (TPC) Identifique as instruções responsáveis pelos dois ciclos for na função media e apresente uma estimativa do número total de instruções executadas nessa função.
- c) (TPC) Repita a alínea anterior, agora compilando o código sem otimização (gcc -00 ...).
- d) Qual será o ganho esperado ao compilar com otimização (Texe₀₀/Texe₀₂)?
- e) Quantas instruções são usadas para calcular soma/N nas duas versões? Porquê?

Análise da localidade no acesso aos dados

- 2. a) (TPC) Compare a forma como as variáveis i e soma são iniciadas nas versões 00 e 02.
 - b) Indique todas as instruções que acedem à memória na função media, compilada com 02.
 - c) Nos acessos aos elementos do vector dentro da função media indique a localidade temporal e espacial existente.
 - d) Altere o código C do programa para tirar melhor proveito da localidade temporal nos acessos ao vector. Estime o ganho em número de acessos à memória desta melhoria.
 - **e)** Altere o código C do programa para tirar melhor proveito da localidade espacial nos acessos ao vector. Estime o ganho em termos de *cache misses* desta melhoria.

N° Nome:	Turma:
----------	--------

Resolução dos exercícios (deve ser redigido manualmente)

1. a) e 2. a)

Indique aqui as instruções do primeiro ciclo for na função media na compilação com -O2 e com -O0 e as instruções que iniciam as variáveis i e soma.

	gcc -O2	gcc -O0
1º ciclo for		
Iniciação de i e de soma		

Indique aqui uma estimativa do número instruções da função media.

Justifique as diferenças na compilação com -O2 e com -O0.