vakahxton

November 23, 2023

1 TP3 - Algortimo estendido de Euclides

1.0.1 Exercício 2 (Prova de Correção)

Grupo 05

Eduardo André Silva Cunha A98980 Gonçalo Emanuel Ferreira Magalhães A100084

2 Problema

Este exercício é dirigido à prova de correção do algoritmo estendido de Euclides

- 1. Construa a asserção lógica que representa a pós-condição do algoritmo. Note que a definição da função
 - $gcd \in gcd(a,b) \equiv \min\{r > 0 \mid \exists s, t \cdot r = a * s + b * t\}.$
- 2. Usando a metodologia do comando havoc para o ciclo, escreva o programa na linguagem dos comandos anotados (LPA). Codifique a pós-condição do algoritmo com um comando assert.
- 3. Construa codificações do programa LPA através de transformadores de predicados: "weakest pre-condition" e "strongest post-condition".
- 4. Prove a correção do programa LPA em ambas as codificações.

Imports

```
[1]: from pysmt.shortcuts import *
  from pysmt.typing import *
#from z3 import *
```

Variáveis

```
[2]: global n_global
n_global = 10

global a_global
a_global = 48

global b_global
b_global = 18

global N_global
```

```
N_global = 50

r = Symbol('r', INT)
r_linha = Symbol('r_linha', INT)
s = Symbol('s', INT)
s_linha = Symbol('s_linha', INT)
t = Symbol('t', INT)
t_linha = Symbol('t_linha', INT)
```

Construa a asserção lógica que representa a pós-condição do algoritmo. Note que a definição da função gdc é

```
• gcd(a, b) \equiv min\{r > 0 \mid \exists s, t \cdot r = a * s + b * t\}.
```

```
[3]: def pos_cond(output_r, output_s, output_t): # Recebe os 3 valores finais
         with Solver(name="z3") as s:
                                                 # Vamos utilizar um solver z3 para_
      →a verificação do "min"
             r_novo = Symbol('r_novo',INT)
                                                 # cria novas variaveis
             s_novo = Symbol('s_novo',INT)
             t_novo = Symbol('t_novo',INT)
             eq = Equals(r_novo, Int(a_global) * s_novo + Int(b_global) * t_novo) #__
      ⇔lei de Bezout
             # Restrições
             s.add_assertion(r_novo > 0) # r_novo tem de ser um resultado_{\square}
             s.add_assertion(r_novo < output_r) # r_novo tem de ser um resultado
      \rightarrowmenor que o r final
             s.add_assertion(eq)
                                                 # os valores tem de respeitar
      ⇔sempre bezout
                                 # se resolver é porque encontrou um r_novo menor_
             if s.solve():
      ⇒que o r, que satisfaz bezout
                 print("Resposta do modelo:", s.get_model())
                 return False # então retorna falso
         # Caso não encontre outra resposta, retorna se os valores dados respeitam
         return Equals(output_r,(Int(a_global) * output_s + Int(b_global) *__
      ⇔output_t))
```

Usando a metodologia do comando havoc para o ciclo, escreva o programa na linguagem dos comandos anotados (LPA). Codifique a pós-condição do algoritmo com

um comando assert.

```
- Função dada nas aulas para auxiliar nos métodos de prova
 [7]: def prove(f):
          with Solver(name="z3") as s:
              s.add assertion(Not(f))
              if s.solve():
                  print("Failed to prove.")
              else:
                  print("Proved.")
[11]: # ax1, garante os valores iniciais das variaveis
      ax1 = And(Equals(r, Int(a global)), Equals(r linha, Int(b global)), Equals(s, __
       →Int(1)), Equals(s_linha, Int(0)), Equals(t, Int(0)), Equals(t_linha, Int(1)))
      # ax2, garante o passo do ciclo while
      ax2 = And(
          Implies(NotEquals(r_linha, Int(0)), And(
              Equals(r_{linha}, r - (r_{linha} / r) * r_{linha}),
              Equals(s_linha, s - (r_linha / r) * s_linha),
              Equals(t_linha, t - (r_linha / r) * t_linha),
              Equals(r, r_linha),
              Equals(s, s_linha),
              Equals(t, t_linha)
          ))
      \#print(pos\_cond(r,s,t))
```

Proved.

→Int(3)))))

 $\#assert(pos\ cond(r,s,t)) \longrightarrow erro$

#prove(Implies(axioms, pos_cond(r,s,t))) --> erro

axioms = And(ax1,ax2)

Construa codificações do programa LPA através de transformadores de predicados: "weakest pre-condition" e "strongest post-condition".

```
[5]: # Novos simbolos necessários
a = Symbol('a', INT)
b = Symbol('b', INT)
N = Symbol('N', INT)

# atribuição dos valores globais às novas variaveis
```

```
pre_atrib =_
 And(Equals(a,Int(a_global)),Equals(b,Int(b_global)),Equals(N,Int(N_global)))
# assume
pre = And(a > 0, b > 0, a < N, b < N)
# pos cond
pos = And(Equals(r_linha, Int(0)), Equals(r,(Int(a_global) * s + Int(b_global)_
 →* t)))
# invariante, lei de bezout
inv = Equals(r, a_global * s + b_global * t)
# Init, atribuição dos valores iniciais
ini = substitute(inv, {r: Int(a_global), r_linha: Int(b_global), s: Int(1),__
⇒s_linha: Int(0), t: Int(0), t_linha: Int(1)})
# pres, atribuição dos novos valores dentro do ciclo while
pres = Implies(NotEquals(r_linha, Int(0)),
               substitute(inv,
                           {r_linha: r - (r_linha / r) * r_linha,}
                            s_linha: s- (r_linha / r) * s_linha,
                            t_linha: t - (r_linha / r) * t_linha,
                            r: r_linha,
                            s: s linha,
                            t: t_linha})
               )
# util, garante o invariante durante o ciclo
util = Implies(r_linha >= 0, inv)
td = And(axioms,pre_atrib,pre,pos,inv,ini,pres,util)
# Prova do teorema estendido de Euclides
prove(Implies(td,And(Equals(r, Int(6)), Equals(s, Int(-8)), Equals(t, Int(3)))))
```

Proved.

Prove a correção do programa LPA em ambas as codificações.

```
[6]: # "weakest pre-condition"
WPC = Implies(pre, And(ini, ForAll([r,s,t],And(pres,util))))
prove(Implies(td,WPC))

# "strongest post-condition"
SPC = And(pre, Implies(ini, ForAll([r,s,t],And(pres,util))))
prove(Implies(td,SPC))
```

Proved.

Proved.