

Probabilidades e Aplicações

1. Seja (Ω, \mathcal{A}, P) um espaço de probabilidade e $X : \Omega \rightarrow \mathbb{R}$ uma v.a.r.. Mostre que a lei de probabilidade de X , i.e., a função $P_X : \mathcal{B}(\mathbb{R}) \rightarrow [0, 1]$ definida por
$$P_X(B) = P(X^{-1}(B)) \equiv P(X \in B), \quad B \in \mathcal{B}(\mathbb{R}),$$
é uma medida de probabilidade sobre $(\mathbb{R}, \mathcal{B}(\mathbb{R}))$.
2. Sejam $\Omega = \{w_1, w_2, w_3\}$, P a medida de probabilidade uniforme sobre $(\Omega, P(\Omega))$, i.e.,
$$P(\{w_1\}) = P(\{w_2\}) = P(\{w_3\}) = \frac{1}{3},$$
e X, Y e Z as v.a.r.'s seguintes:
$$\begin{array}{lll} X(w_1) = 1, & X(w_2) = 2, & X(w_3) = 3, \\ Y(w_1) = 2, & Y(w_2) = 3, & Y(w_3) = 1, \\ Z(w_1) = 3, & Z(w_2) = 1, & Z(w_3) = 2. \end{array}$$
 - (a) Mostre que estas v.a.r.'s têm a mesma função de distribuição (e portanto têm a mesma lei de probabilidade sobre $(\mathbb{R}, \mathcal{B}(\mathbb{R}))$).
 - (b) Identifique a função de distribuição das v.a.r. $M_1 = \max\{X, Y\}$ e $M_2 = \max\{X, Y, Z\}$. Indique ainda se alguma destas v.a.r.'s é quase certa.
[Nota: Uma v.a.r. W diz-se *quase certa* se existe $a \in \mathbb{R}$ tal que $P(W = a) = 1$.]
3. Considere a experiência aleatória que consiste em efectuar dois lançamentos consecutivos de uma moeda equilibrada.
 - (a) Identifique o espaço de probabilidade associado a esta experiência.
 - (b) Considere agora as v.a.r.'s X e Y que representam, respetivamente, o número de caras e o número de coroas obtidas nesta experiência.
 - i. Identifique, através de diagramas, as funções X e Y e diga se são iguais.
 - ii. Determine as funções de distribuição das duas v.a.r.'s. X e Y têm a mesma lei de probabilidade? Justifique.
4. Demonstre as propriedades i) a iii) de uma função de distribuição (ver slides Cap.II, Secção 2).
5. Considere a experiência aleatória que consiste em efetuar dois lançamentos consecutivos de um dado equilibrado. Determine, e represente graficamente, a função de probabilidade e a função de distribuição da v.a.r. que representa:
 - i) o módulo da diferença das faces obtidas;
 - ii) o máximo das faces obtidas;
 - iii) o mínimo das faces obtidas;
 - iv) o número de faces par obtidas;
 - v) o número de faces ímpar obtidas;
 - vi) a soma das faces obtidas.
6. Recorde a experiência referida no Ex. 6.(d) da Folha 2.
 - (a) Determine a probabilidade de sair face par num lançamento deste dado;
 - (b) Considere agora a experiência aleatória que consiste em efetuar 10 lançamentos consecutivos deste dado. Determine:
 - a probabilidade de sair apenas uma face par;
 - a probabilidade de sair pelo menos três faces ímpar;
 - a probabilidade de se obter mais de 2 faces par e pelo menos 3 faces ímpar;

- a probabilidade de, dado que saíram faces ímpar, sair também alguma par.

Nota: Observe que, se $X \sim \text{Bin}(n, p)$, então a v.a.r. $Y = n - X \sim \text{Bin}(n, 1 - p)$.

7. Resolva as seguintes alíneas definindo, em cada uma delas, uma v.a. com lei Binomial que seja relevante para o cálculo das probabilidades pedidas.
 - (a) Em 20 lançamentos de uma moeda equilibrada, qual a probabilidade de terem saído 7 caras? E de terem saído no máximo 9 caras? E de terem saído pelo menos 15 caras?
 - (b) Sabendo que 20% dos indivíduos de uma determinada população são pobres, determine a probabilidade de numa amostra de 10 indivíduos escolhidos, com reposição, ao acaso nesta população, haver pelo menos 6 pobres? E de haver no máximo 5 pobres?
 - (c) Uma urna contém 5 bolas brancas e 8 bolas vermelhas. Determine a probabilidade de ao extrair sucessivamente, com reposição, 6 bolas desta urna, todas as bolas escolhidas serem vermelhas. E qual a probabilidade de todas as bolas extraídas serem brancas?
8. Resolva novamente a alínea c) do Ex.7, supondo agora que a escolha é feita sem reposição.
9. Numa lotaria com um milhão de bilhetes (numerados de 000000 a 999999), qual a probabilidade de o número premiado:
 - (a) ser formado por 3 algarismos pares e 3 algarismos ímpares?
 - (b) ter exactamente 2 noves? E de ter no máximo 2 noves? E de ter pelo menos 2 noves?
10. Considere um processo de geração de dígitos aleatórios. Quantos dígitos é necessário gerar de modo a garantir que a probabilidade de aparecerem zeros seja pelo menos 0.9?
11. Num jogo do totoloto (7 extracções sem reposição de uma urna contendo 49 bolas numeradas de 1 a 49), qual a probabilidade de:
 - (a) saírem apenas números ímpares?
 - (b) saírem exactamente 3 múltiplos de 5?
 - (c) saírem pelo menos 5 números superiores a 40?
12. Considere a seguinte função de distribuição de uma v.a.r. discreta X

$$F(c) = \begin{cases} a & \text{se } c < 0 \\ \frac{1}{2} & \text{se } 0 \leq c < 1 \\ b & \text{se } c = 1 \\ \frac{3}{4} & \text{se } 1 < c < 2 \\ d & \text{se } c \geq 2 \end{cases},$$

com a , b e d constantes reais.

- (a) Determine a , b e d . Construa e represente a função de probabilidade de X .
- (b) Suponha agora que X representa o número de livros de probabilidade vendidos por dia numa certa livraria. Determine:
 - i. a probabilidade de num dia se vender pelo menos um livro.
 - ii. a probabilidade de se vender exactamente dois livros num dia em que houve pelo menos uma venda.
 - iii. a probabilidade de, numa semana, haver exactamente 3 dias em que se vende 2 livros (suponha que para a livraria a semana tem 6 dias e que há independência entre o número de livros vendidos em dias diferentes).