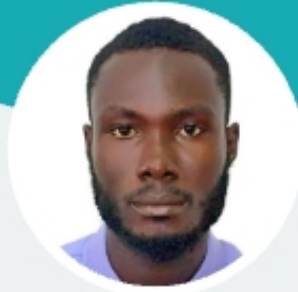






## Blin wadja André Amon

Développeur web front-end



### Informations personnelles

-  Blin wadja André Amon
-  amonblinwadjaandre@gmail.com
-  +2250153546931
-  BP 105 ILE BOULAY  
99326 Abidjan
-  Ivoirienne

### Compétences


HTML5, CSS3 (Flexbox, Grid), JavaScript ES6+,  
Git et Github, Vite &  
Responsive Design

### Langues

Français

Anglais

### Centres d'intérêt

-  Développement web et nouvelles technologies

### Profil

Développeur web front-end autodidacte, passionné par la création d'interfaces utilisateur modernes et interactives. Spécialisé dans l'intégration de maquettes et le développement d'applications web dynamiques avec Vue.js, HTML5, CSS3 et JavaScript. Chaque projet est pour moi une opportunité d'apprentissage, avec pour objectif de livrer des solutions claires, réactives et optimisées. Je suis prêt à collaborer avec startups, entreprises ou particuliers pour transformer vos idées en expériences digitales réussies.

Je propose des services de développement web front-end pour la création d'interfaces utilisateur modernes : Intégration de maquettes (Figma, Adobe XD) en code propre et responsive Développement d'applications web dynamiques avec Vue.js Création de sites vitrines pour entreprises et particuliers Optimisation SEO pour améliorer la visibilité sur Google Déploiement de projets sur GitHub Pages.

Je suis toujours ouvert à apprendre de nouvelles technologies pour améliorer la qualité de mes projets.

### Formation

**En ligne** de juin 2024 à ce jour  
[Open classroom](#)  
OpenClassrooms (En ligne) Développement web front-end De juin 2024 à ce jour

### Expérience professionnelle

**Développeur web front-end (Freelance)** de juin 2024 à mars 2025  
[Abidjan](#)  
Développeur web front-end (Freelance) Abidjan de juin 2024 à ce jour  
Développement de plusieurs projets web avec Vue.js, HTML5, CSS3 et JavaScript Intégration de maquettes responsives pour applications web Création d'un jeu interactif Serpent-Game sans canvas avec Vue.js Développement d'un portfolio one-page avec des animations dynamiques Utilisation de Vite.js pour la configuration des projets Optimisation SEO et déploiement sur GitHub Pages

### Réalisations

Jeu de serpent  
2024  
Développement d'un jeu de serpent sans Canvas avec Vue.js, utilisant des composants pour la gestion des mouvements et de l'état du jeu.  
Technologies : Vue.js, HTML5, CSS3.  
"https://github.com/amonandre12/SNAKE-PROJECT"

AzerType (Application de saisie rapide)  
Conception d'une application pour améliorer la vitesse de frapper avec affichage des scores en temps réel et gestion du timer.  
"https"