Cours 2 - Exercice (formatif)

L'exercice consiste à faire une calculatrice (addition, soustraction, multiplication et division) en suivant le patron de conception *JavaScript Module Pattern*.

Vous avez déjà la structure *HTML* et les styles, il vous reste à écrire les scripts. Le fichier main.js lancera les instances de calculatrices (ceci implique donc que votre modèle aura un prototype). Du coup, tous les comportements devront être écris dans le fichier Calculatrice.js. Une bonne stratégie ici est de passer la référence au noeud *DOM* courant en argument lors de l'instantiation de l'objet Calculatrice. Ainsi, vous pourrez limiter la portée du contexte *DOM* afin de récupérer les éléments nécessaires de chaque bloc calculatrice dans le constructeur du modèle.

Les quatre opérations mathématiques sont chacune une méthode privée et vous aurez à définir minimalement une méthode publique initialisant la gestion du clic. À l'intérieur du *callback* du gestionnaire de cet événement, récupérez les valeurs du formulaire, validez que les deux valeurs saisies sont des nombres, assurez-vous d'appeler la bonne opération mathématique selon l'option sélectionnée et injectez le résultat dans le *DOM*. Afin d'être lancée, cette méthode publique devra être appelée directement lors de l'instantiation de l'objet.