```
<?php
2
         session start();
3
         require once('../Model/model.php');//demander l'appel de model.php
4
         $login = test input($ POST['login']);//recuperation de login
5
         $mdp = test_input($_POST['password']);//recuperation de mdp
 6
         if ($ SERVER["REQUEST METHOD"] == "POST") //si l'envoie du formulaire est avec
 7
         la methode post
8
9
             $mon objet = new User;//instanciation d'un nouvel objet
10
             $Tab users = $mon objet->recupmembre();//recuperation des membres
11
12
13
             if(isset($login) && isset($mdp))//verification si variable n'est pas nulle
14
15
                 $loginForm = $login;
                 $passwordForm hache = md5($mdp);//cryptage du mdp
16
17
18
                 foreach($Tab_users as $ligne)//parcourir le renvoi de la db
19
20
                     if ($loginForm === $ligne['Login'] && $passwordForm_hache ===
                     $ligne['MDP']) //test si login et mdp correspondent
21
22
23
                          $ SESSION['login'] = $loginForm;
24
                          $\_SESSION['pwd'] = \$passwordForm hache;
25
                         $flag = True;
26
                         $ SESSION['logged']=TRUE;
27
28
29
                 if ($flag == True) //si login et mdp correspondent, aller à...
30
                     header('location:../Vue/home.php');
31
32
33
                 else//sinon, aller à...
34
35
                     $mon objet = null;
36
                     header('location:../Controleur/controleur home');
37
38
39
             else//sinon, aller à...
40
41
42
                 $mon objet = null;
                 header('location:../Controleur/controleur home');
43
44
45
             $mon objet = null;
46
47
48
         else//sinon, aller à...
49
50
             header('location:../Controleur/controleur home');
51
52
         $mon objet = null; //annulation de l'objet
53
54
```