

```

1  <?php
2      require('data.php');
3
4      function test_input($donnees) //fonction permettant de blinder les données
        encodées par l'utilisateur
5      {
6          $donnees = trim($donnees);
7          $donnees = stripslashes($donnees);
8          $donnees = htmlspecialchars($donnees);
9          return $donnees;
10     }
11
12
13
14     class User //Classe permettant d'instancier des objets permettant l'interaction
        avec la db
15     {
16         private $_bdd;
17         private $_reponse;
18
19         function __construct() //Methode constructrice de la classe permettant de
            contruire et d'initialiser les attributs
20         {
21             try //si possible, faire...
22             {
23
24                 $this->_bdd = new PDO('mysql:host=' . HOSTNAME . ';dbname=' . DBNAME
                    . ';charset=utf8', USERNAME, PASSWORD); //tentative de connexion a la
                    db
25             }
26             catch (Exception $e) //si une exception est trouvée, faire...
27             {
28
29                 die("Can't Connect " . $e->getMessage());
30             }
31         }
32
33         function __destruct() //methode destructrice de la classe
34         {
35             $this->_bdd = null;
36             $this->_reponse = null;
37         }
38
39         function recupmembre() //methode permettant de récupérer un certain champ de
            la db
40         {
41             $mydb = $this->_bdd; //appel de la db
42             $my_query1 = "SELECT * FROM joueur"; //creation de la requete
43             $resultats1 = $mydb->query($my_query1); //execution de la requete
44
45             return $resultats1; //renvoi des resultats
46         }
47         function recupmembre2() //methode permettant de récupérer un certain champ
            de la db
48         {
49             $mydb = $this->_bdd; //appel de la db
50             $my_query1 = "SELECT * FROM joueur WHERE joueur.nbwins>0"; //creation de
                la requete
51             $resultats1 = $mydb->query($my_query1); //execution de la requete
52
53             return $resultats1; //renvoi des resultats
54         }
55         function recuppokemon() //methode permettant de récupérer un certain champ
            de la db
56         {
57             $mydb = $this->_bdd; //appel de la db
58             $my_query1 = "SELECT * FROM basepokemon WHERE
                basepokemon.numberofuses>0"; //creation de la requete
59             $resultats1 = $mydb->query($my_query1); //execution de la requete
60
61             return $resultats1; //renvoi des resultats
62         }

```

```

63      function
64      inserermembre($nameForm,$firstnameForm,$emailForm,$pseudoForm,$passwordForm)
65      //methode permettant d'insérer un membre à la db
66      {
67          $mydb = $this->_bdd;//appel de la db
68          $mydb->setAttribute(PDO::ATTR_ERRMODE, PDO::ERRMODE_EXCEPTION);//rapport
69          d'erreurs avec une methode "throw"
70          try {//si possible, faire...
71              $mydb->beginTransaction();//commencer l'interaction avec la db
72              $mydb->exec("INSERT INTO Joueur(Nom, Prenom, Mail, Login, MDP)
73                  VALUES ('" . $nameForm . "','" . $firstnameForm . "','"
74                  . $emailForm . "','" . $pseudoForm . "','" .
75                  $passwordForm . "')")
76              //execution de la requete
77              $mydb->commit();//enregistrement de la requete
78          }
79          catch(Exception $e)//si exception, faire...
80          {
81              $mydb->rollBack();//annuler requete
82          }
83      }
84  }
85  ?>

```