FAKULTA MATEMATIKY, FYZIKY A INFORMATIKY, UNIVERZITA KOMENSKÉHO V BRATISLAVE

Návrh

Rezervácie miestností na FCHPT STU

Ján Minárčiný Daniel Gallik Peter Gubik Tomáš Vetrík

Obsah

Ok	osah	2
1 l	Úvod	2
2 [Návrh	3
	2.1 Návrhové vzory	3
	2.2 Modelové triedy	3
	2.2.1 Kontroler	4
	2.2.1.1 Vyhladavanie	4
	2.2.1.2 Ucitel	4
	2.2.1.3 Admin	4
	2.2.2 Model	4
	2.2.2.1 UzivatelModel	4
	2.2.2.1 Uzivatel	4
	2.2.2.1 Rezervacia	4
	2.2.2.1 Miestnost	5
	2.2.2.1 RezervaciaModel	5

1 Úvod

2 Návrh

2.1 Návrhové vzory

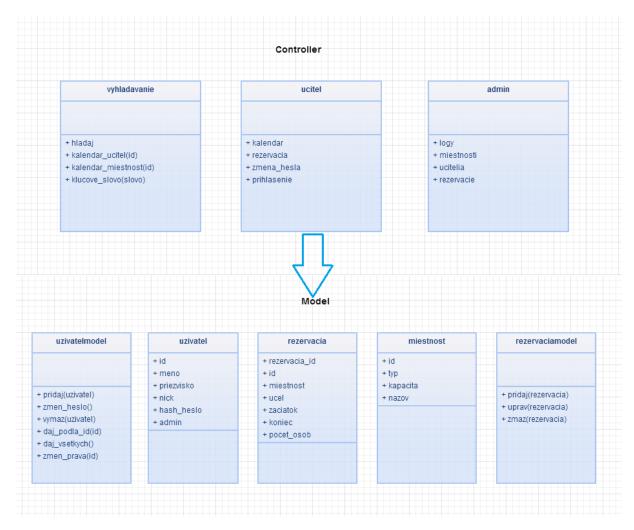
Aplikácia je založená na architektúre MVC (Model-View-Controller). Na základe tohto sme vytvorili objektové triedy, ktoré sú ďalej popísané.

Kontroler vymedzuje prístup pre rôzne úrovne užívateľov.

Model mapuje štruktúru databázy a obsahuje metódy na správu databázy.

2.2 Modelové triedy

V tejto časti bližšie popíšeme jednotlivé kontrolery a modely.



2.2.1 Kontroler

Kontroler bude mať tri potomkove triedy a to Vyhladavanie, Ucitel a Admin.

2.2.1.1 Vyhladavanie

Vyhladavanie je kontroler slúžiaci na prezeranie rezervácii, obsahuje štyri metódy z ktorých každá predstavuje jednu podstránku.

- Hladaj rieši vyhľadávanie
- Kalendar_ucitel(id) zobrazuje kalendár pre daného učiteľa, id učiteľa sa posiela v parametri
- Kalendar_miestnost(id) zobrazuje kalendár pre danú miestnosť, id miestnosti sa posiela v parametri
- Klucove_slovo(slovo) zobrazí kalendár s rezerváciami, ktoré zodpovedajú kľúčovému slovu, kľúčové slovo sa posiela v parametri

2.2.1.2 Ucitel

Kontroler Ucitel pokrýva stránky určené len pre prihlásených užívateľov

- Kalendar zobrazuje kalendár prihláseného učiteľa
- Rezervacia rieši rezervovanie miestností
- Zmena_hesla rieši zmenu hesla
- Prihlasenie rieši prihlasovanie

2.2.1.3 Admin

Kontroler Admin pokrýva stránky určené len pre administrátorov

- Logy zobrazuje list s logmi
- Miestnosti umožňuje spravovať miestnosti
- Ucitelia umožňuje spravovať užívateľov
- Rezervacie umožňuje spravovať rezervácie

2.2.2 Model

Model bude mať päť potomkových tried pre prácu s databázou

2.2.2.1 UzivatelModel

- Pridaj(uzivatel) pridá nového užívateľa do databázy
- Zmen heslo(uzivatel) zmení heslo užívateľovi
- Vymaz(uzivatel) zmaže užívateľa
- Daj podla id(id) vráti užívateľa s daným id
- Daj_vsetkych vráti zoznam všetkých užívateľov
- Zmen_prava(id) zmení administrátorské práva užívateľovi

2.2.2.1 Uzivatel

Uzivatel je dátový model podľa databázy pre prácu vo funkciách

2.2.2.1 Rezervacia

Rezervacia je dátový model podľa databázy pre prácu vo funkciách

2.2.2.1 Miestnost

Miestnost je dátový model podľa databázy pre prácu vo funkciách

2.2.2.1 RezervaciaModel

- Pridaj(rezervacia) pridá novú rezerváciu do databázy
- Uprav(rezervacia) zmení rezerváciu
- Zmaz(rezervacia) zmaže rezerváciu