FAKULTA MATEMATIKY, FYZIKY A INFORMATIKY, UNIVERZITA KOMENSKÉHO V BRATISLAVE

Konceptuálna analýza Rezervácie miestností na FCHPT STU

1. Úvod

Cieľom tohto dokumentu je na základe katalógu požiadaviek schváleného zadávateľom projektu analyzovať požiadavky do konceptuálnej zostavy, na základe ktorej bude systém fungovať.

Analýza používateľov definuje kategórie používateľov a ich možnosti prístupu k systému.

Diagramy popisujú užívateľské možnosti (use-case), stavy cez ktoré prechádza akcia (stavový) a konkrétne vzťahy medzi entitami (entitno-relačný).

Používateľské rozhranie popisuje grafické návrhy používateľského rozhrania.

2. Analýza používateľov

Do aplikácie budú môcť pristupovať 3 rôzne kategórie používateľov:

- neprihlásený používateľ
- učiteľ
- administrátor

Neprihlásený používateľ bude mať na stránke obmedzené možnosti. Bude si môcť zobraziť týždenný aj mesačný kalendár, v ktorom uvidí všetky rezervácie. Okrem toho bude môcť použiť vyhľadávanie podľa miestnosti, učiteľa alebo kľúčového slova. Nebude ale mať právo vytvárať, upravovať alebo zrušiť rezervácie.

Učiteľ je používateľ, ktorému bolo administrátorom vytvorené konto a prihlási sa pomocou prihlasovacieho mena a hesla. Po prihlásení bude mať všetky práva neprihláseného používateľa, navyše ale môže spravovať rezervácie – t.j. ich vytváranie, úpravu alebo rušenie. Okrem toho si môže zmeniť heslo.

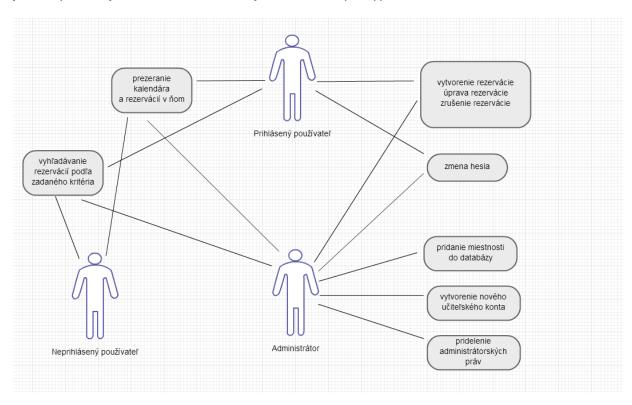
Administrátor je používateľ, ktorý má rovnaké práva ako učiteľ. Okrem toho má ako jediný právo pridávať do databázy nové miestnosti, vytvárať nové kontá pre učiteľov a prideľovať učiteľom administrátorské práva. Prvý administrátor bude do databázy vložený ručne.

Používatelia a ich práva sú podrobne zobrazené na use-case diagrame.

3. Diagramy

3.1 Use-case diagram

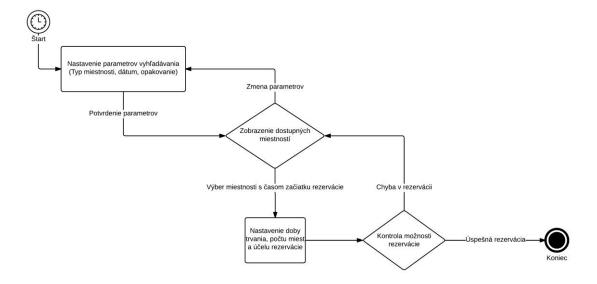
Tento diagram ilustruje používateľskú funkcionalitu podľa platného katalógu požiadaviek a jasne vymedzuje, ktorá funkcionalita je určená daným typom užívateľov.



Obrázok č.1 Use-case diagram

3.2 Stavový diagram

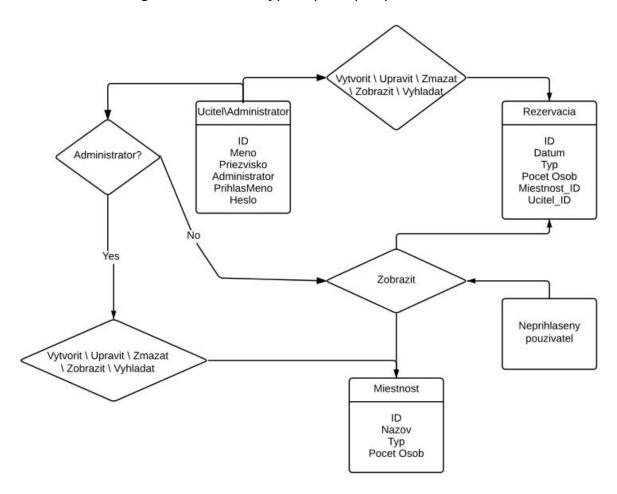
Tento diagram popisuje proces rezervácie miestnosti. Jasne popisuje stavy v ktorých sa proces môže ocitnúť a priebeh ako k ním nadobudne.



Obrázok č.2 Stavový diagram

3.3 Entitno-relačný diagram

Tento diagram ilustruje entity vystupujúce v systéme a relácie (vzťahy) medzi nimi. Na základe tohto diagramu sa bude ďalej postupovať pri vytváraní databázového modelu.



Obrázok č.3 Entitno-relačný diagram

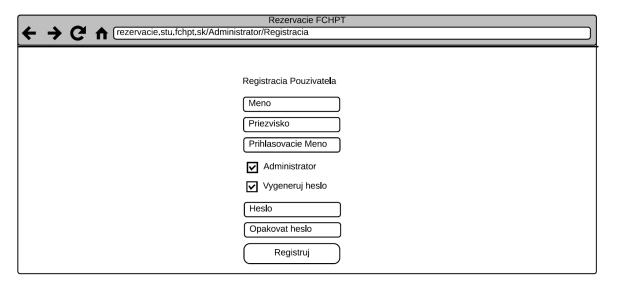
4. Používateľské rozhranie - GUI

4.1 Registračný formulár

Tento registračný formulár slúži pre administrátora na vytváranie nových používateľ ských kont pre učiteľ ov. Súčasť ou registračného formulára sú 3 input elementy typu text – do prvého a druhého poľ a zadá administrátor meno a priezvisko učiteľ a, do tretieho inputu zadá prihlasovacie meno učiteľ a (login).

Ďalej sú vo formulári dva checkboxy – ak administrátor zaškrtne checkbox s textom Administrátor, učiteľovi budú po registrácií pridelené administrátorské práva. Ďalší checkbox s textom Vygeneruj heslo slúži na vytvorenie hesla – ak nebude zaškrtnutý, administrátorovi budú k dispozícii dva inputy typu password na pridelenie hesla, ktoré si zvolil učiteľ. Ak tento checkbox bude zaškrtnutý, heslo sa vygeneruje automaticky.

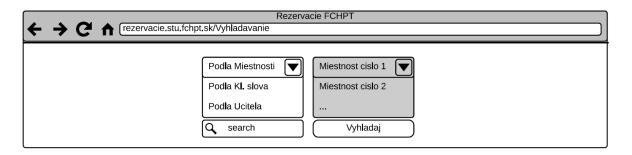
Posledným prvkom registračného formulára je button s textom Registruj. Po jeho stlačení a za predpokladu, že je formulár vyplnený korektne, bude vytvorený nový používateľ. V prípade, že bol zaškrtnutý checkbox Vygeneruj heslo, zobrazí sa vygenerované heslo, ktoré potom administrátor poskytne registrovanému učiteľovi.



Obrázok č.4 Registračný formulár

4.2 Formulár pre vyhľadávanie

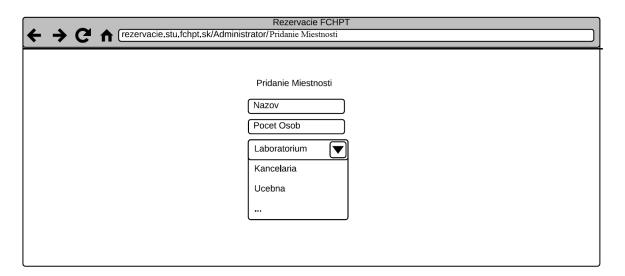
Užívateľ si vyberie zo scrollovacieho menu najprv či chce vyhľadávať podľa typu miestnosti – vtedy sa mu zobrazí veďla ďalšie scrollovacie menu s výberom miestností z databázy. Ďalej môže uzívateľ vyberať podľa zadaného kľúčového slova (dole v možnosti "search"). Poslednou možnosťou je vyhľadávanie podľa mena učiteľa. Vedľajšie scrollovacie menu sa zobrazí nápodobne ako pri výbere miestnosti či kľúčového slova. Na záver kliknutie na button "vyhľadaj" vyvolá zobrazenie výsledkov na novej stránke.



Obrázok č.5 Formulár pre vyhľadávanie

4.3 Formulár pre pridanie miestnosti

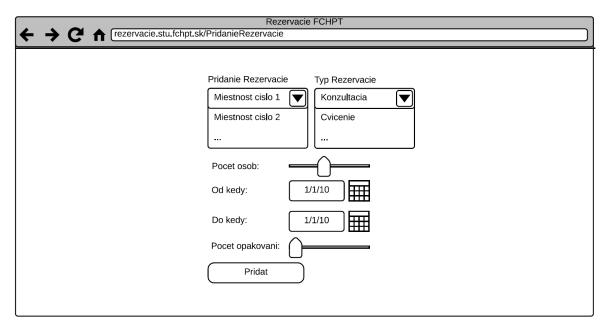
Administrátor zadá názov, typ a počet miest pre novú miestnosť. Systém skontroluje či už miestnosť s daným názvom existuje a ak nie, pridá miestnosť do databázy a informuje administrátora o úspešnom pridaní.



Obrázok č.6 Formulár pre pridanie miestnosti

4.4 Formulár pre pridanie rezervácie

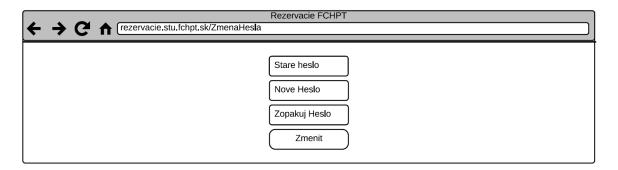
Užívateľ zadá požadovaný typ miestnosti, dátum začiatku rezervácie a prípadne jej opakovanie, na to sa mu zobrazí kalendár s voľnými miestnosťami pre požadovaný vstup. Následne si vyberie jednu z miestností a doplní k nej dĺžku trvania rezervácie, počet rezervovaných miest a účel rezervácie. Prípadne môže upraviť aj ostatné parametre a odoslať rezerváciu. Systém skontroluje či je možné vykonať zvolenú rezerváciu. V prípade problému informuje užívateľa o konkrétnej komplikácii a v kalendári zobrazí ostatné miestnosti vyhovujúce daným požiadavkám.



Obrázok č.7 Formulár pre pridanie rezervácie

4.5 Formulár pre zmenu hesla

Prihlásený užívateľ si môže kedykoľvek zmeniť svoje heslo podľa potreby.



Obrázok č.8 Formulár pre zmenu hesla