

Špecifikácia programu Usporaduváčik

- program je určený pre žiakov 1. stupňa ZŠ
- program sa bude dať použiť na predmete informatika pri vyučovaní základov triedení a ich algoritmov
- využijú ho žiaci hlavne pri fáze spoznávania samotného procesu triedenia
- program môže učiť:
 - pochopenie pojmu triedenia
 - všeobecné počítačové zručnosti
 - úvod do triediacich algoritmov
- vstupné požiadavky na žiaka: žiak mal úvodnú hodinu (motiváciu) k triediacim algoritmom, základné ovládanie počítača
- vstupné požiadavky na učiteľa: základná práca s počítačom, znalosť triedenia, znalosť programu
- program sa bude dať použiť doma aj v triede – kdekoľvek, kde je prístupný počítač s týmto programom
- nároky na HW a SW: počítač s akýmkoľvek operačným systémom, niektorý z moderných prehliadačov (Google Chrome, Mozilla Firefox, Edge, Opera, a iné), do 15 MB voľného miesta

Žiacke prostredie

- obrazovka na výber testu (Obrázok 2)
- samotné prostredie, kde žiak rieši zadanú úlohu (Obrázok 3)
- tlačidlo „Skontroluj“, pomocou ktorého si môže žiak overiť správnosť svojho riešenia
- tlačidlo „Znovu“, ktoré umožní žiakovi riešiť úlohu od začiatku
- tlačidlo „<“ (Späť), ktoré žiaka vráti naspäť na obrazovku výberu úlohy
- tlačidlo „>“ (Ďalej), ktoré žiaka posunie na ďalšiu úlohu v teste

Učiteľské prostredie

- učiteľ má možnosť vytvárať a upravovať už vytvorené úlohy
- učiteľ môže podľa potreby do systému nahrávať vlastné obrázky na tvorbu úloh
- učiteľ má možnosť vytvárať a upravovať test – vlastné sady úloh, ktoré potom môže zadať žiakom

Typy úloh

- ťahanie zadaných obrázkov do výsledného riešenia
- výmena obrázkov pomocou ťahania
 - výmena len susedných obrázkov
 - výmena ktorýchkoľvek dvoch obrázkov

Usporaduváčik

Žiacky mód

Učiteľský mód

Obrázok 1 Úvodná obrazovka

vlastný dialóg na výber testu pre žiaka

test 01 test 5.ročník šiestaci pondelok 5A 15_02_2017

šiestaci streda test05

žiak si vyberá zo schematicky zobrazených názvov súborov jednotlivých testov, ktoré sú v adresári testov, bolo by dobre, keby to boli nejaké kachličky ako je tu naznačené alebo aspoň výpis iným typom písma a NIE štandardný dialóg

ak treba, stránka sa roluje >

Obrázok 2 Výber testu

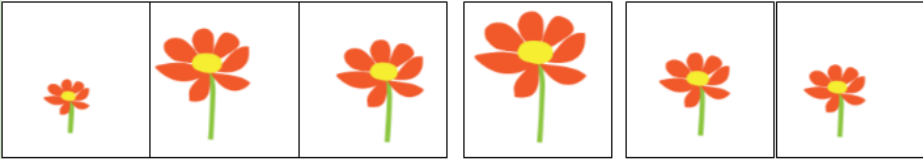
žiacke prostredie na riešenie úloh na triedenie

<

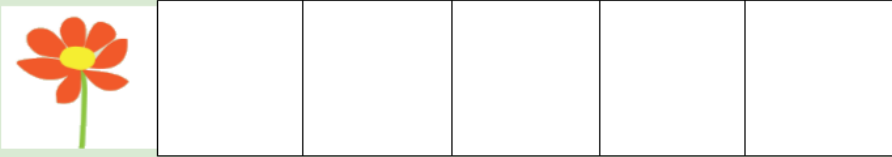
usporiadaj kvety zľava doprava od najvyššieho kvetu po najnižší kvet

>

obrázky, ktoré vybral učiteľ do úlohy (pomiešané)



Žiak ťahá obrázky do dolnej časti (z hornej časti miznú)



výber testu

skontroluj

znovu

Obrázok 3 Žiacky mód

učiteľ - vlastný dialóg na výber úloh do testu

Usporiadajte prvky od najmenšieho po najväčší

5	8	6	2	1	1	3	4
---	---	---	---	---	---	---	---

Usporiadaj fotky. Najprv daj také, na ktorých je lopta.

Usporiadajte prvky od najmenšieho po najväčší

vytvor test

stránka sa roluje >

učiteľ si vyberá zo screenshotov úloh, ktoré sú v adresári úloh

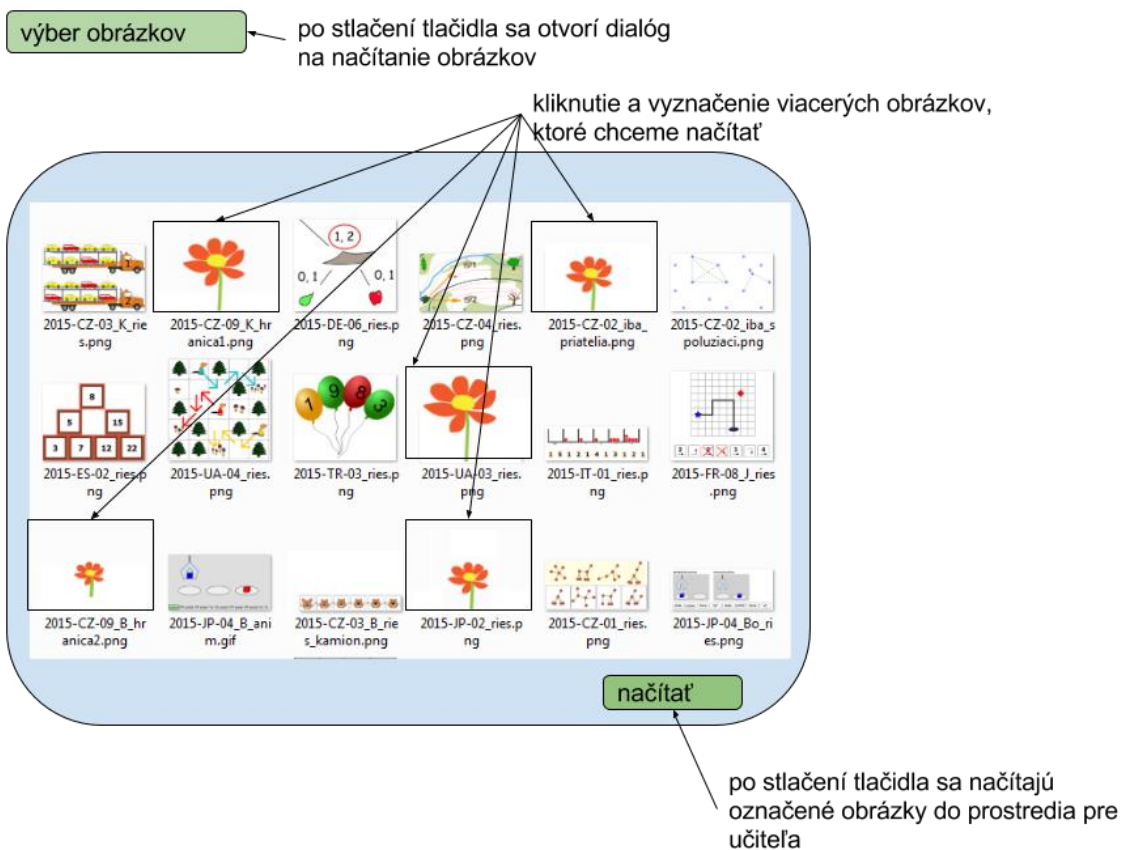
z nich musí byť dobre čitateľný text zadania a jasné, či sa riešenie robí výmenami alebo ťahaním na nové miesta

kliknutím sa úloha označí a vyberie do testu
opätovným kliknutím sa odznačí

úlohy budú v teste v tom poradí, v akom ich učiteľ označil, t.j. ZÁLEŽÍ na poradí označovania

Obrázok 4 Vytváranie testu

výber obrázkov na triedenie



Obrázok 5 Nahrávanie vlastných obrázkov