期中复习之——动态规划&&DFS

求细胞数量 P1451

题目描述

一矩形阵列由数字 0 到 9 组成,数字 1 到 9 代表细胞,细胞的定义为沿细胞数字上下左右若还是细胞数字则为同一细胞,求给定矩形阵列的细胞个数。

输入格式

第一行两个整数代表矩阵大小n和m。

接下来 n 行,每行一个长度为 m 的只含字符 0 到 9 的字符串,代表这个 $n \times m$ 的矩阵。

输出格式

一行一个整数代表细胞个数。

样例 #1

样例输入#1

1 4 10

2 0234500067

3 1034560500

4 2045600671

5 000000089

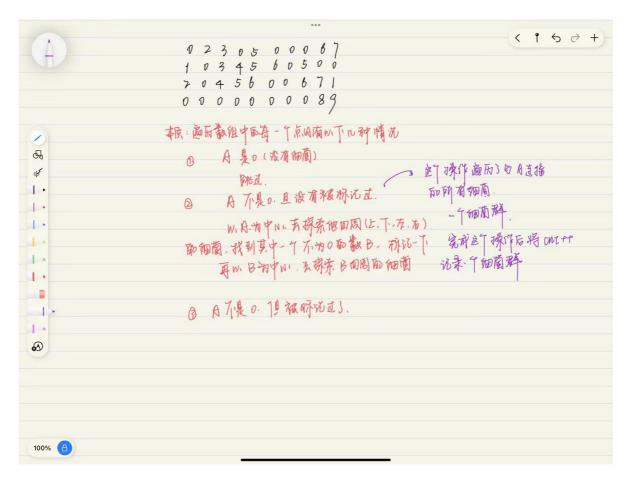
样例输出#1

1 4

提示

数据规模与约定

对于 100% 的数据,保证 $1 \le n, m \le 100$ 。



代码:

```
#include <stdio.h>
2
   int a[105][105]={0};
  int check[105][105]={0};
   void dfs(int x,int y);
   //这个函数的作用就是通过一个点出发,标记他和
7
   //他周围所有的"细菌" 作为一个细菌坨
   const int dx[]=\{0,0,1,-1\};
8
9
   const int dy[]=\{1,-1,0,0\};
    //这两个数组保存上下左右四个方向的数
10
11
   int main()
12
13
       int n,m;
14
       int i,j;
15
       int cnt=0;
16
       scanf("%d%d",&n,&m);// 读取n行m列
17
18
       for(i=1;i<=n;i++){
19
           for(j=1; j \le m; j++) {
               scanf("%1d",&a[i][j]); // 大家多去复习复习scanf的用法,期中考试
20
                                      //很愿意考读入操作, %1d的意思是每次仅读入
21
           }
22
       }
                                      //一位数字保存到a[i][j]中。
23
       for(i=1;i<=n;i++){
24
25
           for(j=1; j \le m; j++) \{
26
               if(!check[i][j] && a[i][j]){
27
28
                   dfs(i,j);
```

```
29
                  cnt++;
30
                  //细菌坨的个数++
              }
31
32
33
          }
34
       }
35
36
       printf("%d",cnt);
37
38
       return 0;
39
40
   }
41
42
   void dfs(int x,int y){
       int i;
43
44
       int nx,ny;
45
       check[x][y] = 1;
46
47
      for(i=0;i<4;i++){ //遍历上下左右四个方向的细菌
48
          nx = x + dx[i];
          ny = y + dy[i];
49
50
51
          if(a[nx][ny] &&!check[nx][ny]){ //进入细菌坨的条件:这里有细菌
52
                                         // 即a[nx][ny]!=0 并且他之前没有被标记
   过
53
                                          // 即check[nx][ny] = 0
              dfs(nx,ny);
                                          // 继续以a[nx][ny]为基准标记他上下左右
54
   的方块。
55
          }
56
       }
57
58
      return;
59 }
```

注: DFS的本质是暴力遍历每一种情况,取选择符合要求的路径,实现的方式就是递归。大家好好理解一下递归,我之后还会找很多递归的题(这个还是比较难的)。

滑雪 P1434

题目描述

Michael 喜欢滑雪。这并不奇怪,因为滑雪的确很刺激。可是为了获得速度,滑的区域必须向下倾斜,而且当你滑到坡底,你不得不再次走上坡或者等待升降机来载你。Michael 想知道在一个区域中最长的滑坡。区域由一个二维数组给出。数组的每个数字代表点的高度。下面是一个例子:

```
      1
      1
      2
      3
      4
      5

      2
      16
      17
      18
      19
      6

      3
      15
      24
      25
      20
      7

      4
      14
      23
      22
      21
      8

      5
      13
      12
      11
      10
      9
```

一个人可以从某个点滑向上下左右相邻四个点之一,当且仅当高度会减小。在上面的例子中,一条可行的滑坡为 24 - 17 - 16 - 1 (从 24 开始,在 1 结束)。当然 25 - 24 - 23 - . . . - 3 - 2 - 1 更长。事实上,这是最长的一条。

输入格式

输入的第一行为表示区域的二维数组的行数 R 和列数 C。下面是 R 行,每行有 C 个数,代表高度 (两个数字之间用 1 个空格间隔)。

输出格式

输出区域中最长滑坡的长度。

样例 #1

样例输入#1

```
      1
      5
      5

      2
      1
      2
      3
      4
      5

      3
      16
      17
      18
      19
      6

      4
      15
      24
      25
      20
      7

      5
      14
      23
      22
      21
      8

      6
      13
      12
      11
      10
      9
```

样例输出#1

1 25

提示

对于 100% 的数据, $1 \le R, C \le 100$ 。

```
< 1 5 0 +
                                  4
                                  19 6
                              18
                          17
                      16
                              25 70
                          24
                          23
                              22 21 8
                          12
                              11 10 9
OJ.
                 思路: 面历 數值中的每一个点 A-算出 A点的最长
*
                    滑雪路径, 医出最长肌滑雪路径
1 -
                  会遇到WT.情况:
                      0
1.
                           1(A) 3
                         5
1 .
                     A面面圆都是她他大脑, 此时· A点, 当起点最长滑
1 .
                  雪路经为中
1
                            4
3
                        t
                            3(A) (18)
                            2(0)
                     ABO跨转 = MAX ABO 路镜, B面 路镜十1, C面路缆十1)
                     (B,C的值解比AN,的情况)
83% 🖒
```

代码:

```
#include <stdio.h>
 2
    #include <stdlib.h>
 3
    #include <string.h>
4
5
   int a[110][110];
   int f[110][110];
 6
7
   int check[105][105];
8
   int max(int a,int b);
9
    //这个函数用来求a, b的最大值
    int dfs(int x,int y);
10
11
   //这个函数的作用是算出从(x,y)开始的最长滑雪路径
12
    int R,C;
13
    const int dx[]=\{0,0,1,-1\};
    const int dy[]=\{1,-1,0,0\};
14
15
16
    int main()
17
       int i,j;
18
19
       int ans=0;
20
21
22
        scanf("%d%d",&R,&C);
23
       //初始化处理
                             //将边界的高度设置为无限高这样就免去了判断是否超出地图限制
24
        for(i=0;i<=R+1;i++){
           for(j=0;j<=C+1;j++){}
25
26
               a[i][j]=1e9;
27
           }
       }
28
```

```
29
       //读入每一个点的数据
30
       for(i=1;i<=R;i++){
31
          for(j=1;j<=C;j++){
              scanf("%d",&a[i][j]);
32
33
          }
34
       }
35
36
       for(i=1;i<=R;i++){
37
          for(j=1;j<=C;j++){
38
              ans = \max(ans, dfs(i,j));
39
           }
40
       }
41
       //每一个点都跑一遍dfs,答案取最大的就是题目要求了
42
       printf("%d",ans);
43
44
45
       return 0;
46
47
   int max(int a,int b){
48
       if(a > b)
49
           return a;
50
       return b;
51
   }
52
   int dfs(int x,int y){
53
54
       int i=0;
55
       int nx,ny;
56
       if(f[x][y]) return f[x][y];//一开始每个点的步数都应该为0,
57
                                //如果当前这个点已知其最大步数说明之前该点
58
                                //已经被计算过就不用再重复计算了
       f[x][y]=1;
59
                                //既然这是一个从未走过的点那么现在来到该点至少都会使其
   步数为1
60
       for(i=0;i<4;i++){ //四个可行的方向
61
          nx = x + dx[i];
62
          ny = y + dy[i];
          if(a[nx][ny] < a[x][y]){
63
              f[x][y] = max(f[x][y],1+dfs(nx,ny)); //代码核心(状态转移方程)
64
65
           }
66
       }
                                        //返回值给上一个dfs调用
       return f[x][y];
67
68
  }
```