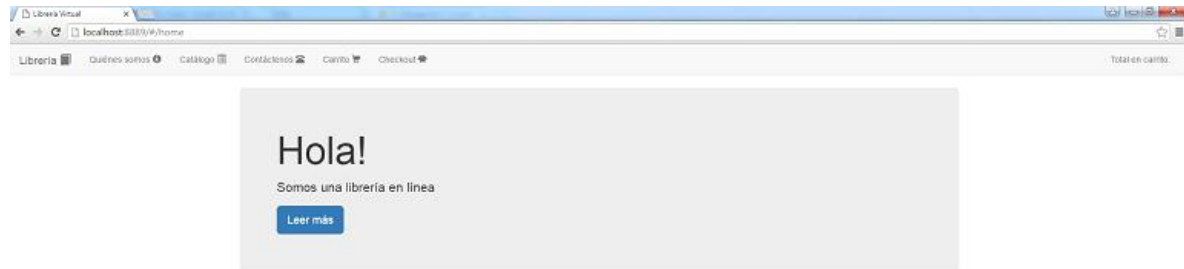


**Universidad Nacional**  
**Escuela de Informática**  
**Proyecto I Programación IV**  
**Andrés Mora Vílchez**

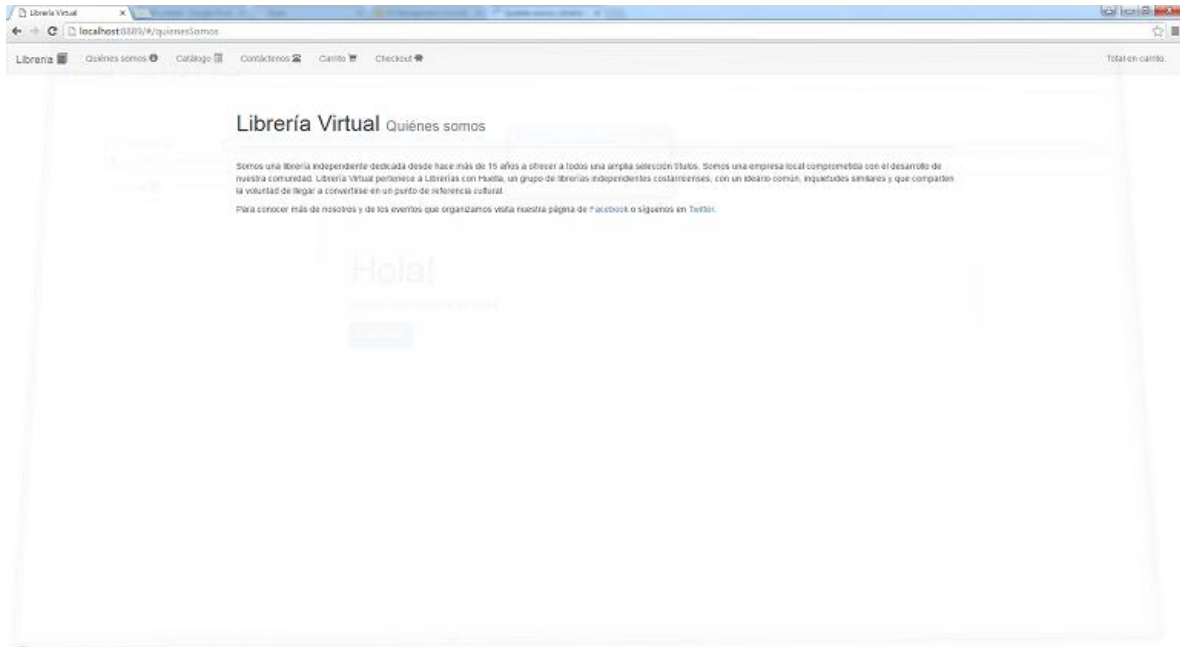
**Mapa del sitio:**

**Home**



La imagen superior muestra la portada del sitio. En ella se encuentra un botón azul “Leer más” que lo redirigirá a la página “Quiénes somos”. De igual manera en la cabecera de la página, al lado izquierdo se muestra cada una de las diferentes páginas a las que podrá ingresar, y en la esquina superior derecha el carrito de compras durante la sesión de la página.

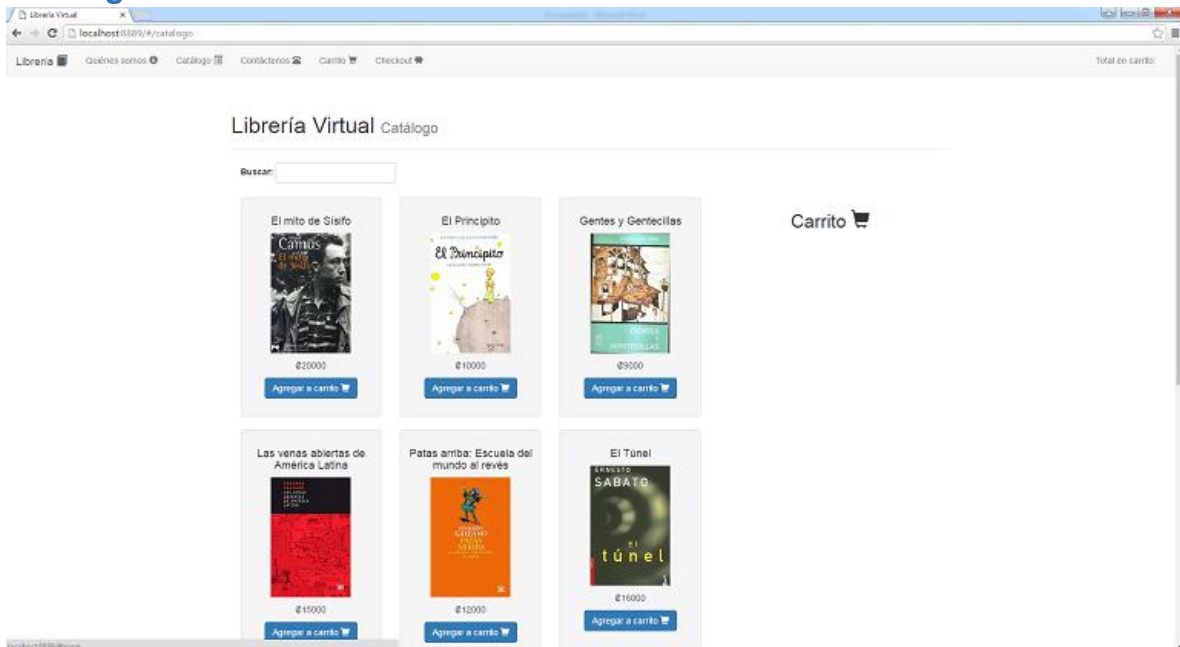
## Quiénes Somos



La sección quienes somos muestra una breve descripción de la tienda virtual\*\*.

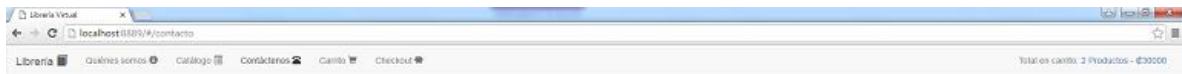
\*\* La información mostrada en el texto fue tomada del sitio:  
<http://www.librerialuces.com/es/especial/quienes-somos>

## Catálogo



Esta es la sección de catálogo. En ella se muestran los libros disponibles en la página. Se puede hacer un filtro de la información usando el nombre del libro, el nombre del autor, la editorial, etc. Oprimiendo el botón “Agregar a carrito” verá como la imagen del libro se posiciona también en la sección derecha de la pantalla, esta muestra los artículos actuales en el carrito, además de la cantidad de artículos en él y el precio total.

## Contáctenos



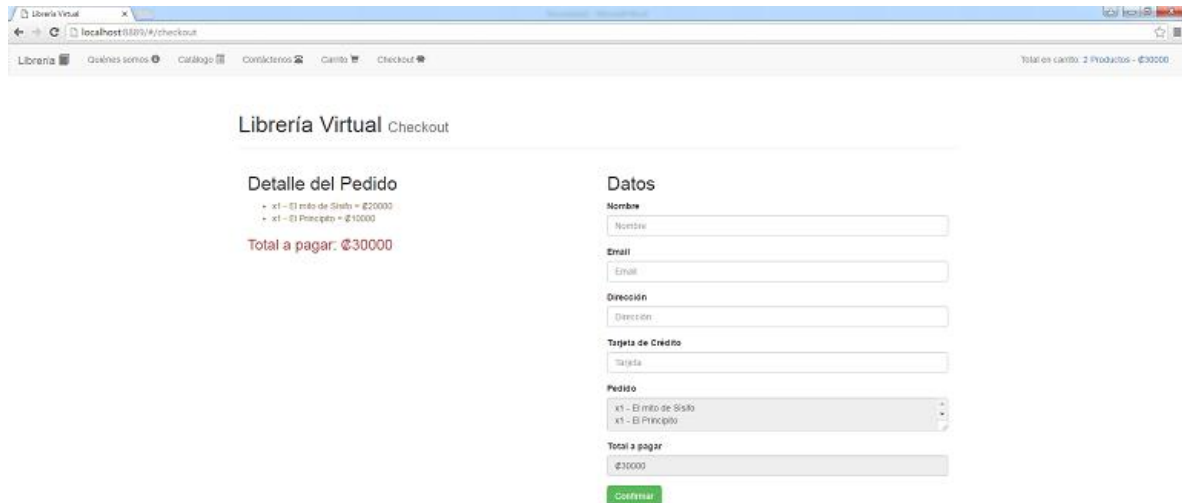
En la sección contáctenos encontrará información básica de la tienda online, como su teléfono y dirección de correo electrónico.

## Carrito



En la sección del carrito se podrán ver los artículos previamente incluídos desde la página catálogo. Al presionar el botón confirmar, se procederá al checkout de la compra.

## Checkout



En la sección de checkout se procede a hacer efectiva la compra. Se despliega al lado izquierdo el detalle de la compra así como el total a pagar, y al lado derecho se muestra un formulario para completarlo con la información del comprador.

## Información General

El proyecto consiste en elaborar un sitio web para una tienda virtual de libros. La misma tiene tanto secciones de información general sobre la tienda en sí, así como las secciones de compra que comprende el catálogo de productos, el carrito de compras y el checkout o confirmación de la compra.

Para el desarrollo del proyecto se utilizaron algunas de tecnologías que son aplicadas en la actualidad en el desarrollo de aplicaciones web.

Bootstrap: La tecnología permite usar una hoja de estilos para la creación de sitios responsive. Además se usaron varias clases para definir el layout de la página.

Jquery: Librería de javascript.

Angularjs: Framework para el manejo de información dinámica en HTML:

La aplicación es desarrollada como una “single page app”, se utiliza el módulo de Angularjs ngRoute para hacer llamadas asincrónicas a diferentes páginas sin necesidad de recargar la página.

Se puede acceder a la aplicación siguiendo este enlace: [libreria-virtual.s3-website-us-west-2.amazonaws.com](https://libreria-virtual.s3-website-us-west-2.amazonaws.com)

Si se desea revisar la aplicación de manera local deberá tener instalado en su máquina *Nodejs* con *NPM*, el cual puede ser descargado desde este enlace: <https://nodejs.org/en/download/>.

Luego de esto, debe acceder a la carpeta donde ha guardado la aplicación desde la consola y ejecutar la sentencia ***npm install***.

Al término de la instalación utilice la sentencia ***gulp serve*** y esto desplegará la aplicación en un servidor local en su máquina.