

## Título do Jogo

Ninja Frog Survival

## Resumo do Conceito

*“Ninja Frog Survival” é um jogo de plataforma 2D onde o jogador controla o Ninja Frog em fases cheias de obstáculos e inimigos. O objetivo é superar desafios de precisão e reflexo enquanto coleta morangos espalhados pelo cenário. Armadilhas como espinhos, serras elétricas, trampolins e ventiladores exigem atenção constante, garantindo ritmo dinâmico e recompensador. A fantasia principal é se sentir ágil e habilidoso como um ninja, superando provas perigosas com saltos e reflexos rápidos.*

## Gênero e Subgênero

- Plataforma 2D
- Subgênero: Desafio/Arcade

## Elementos de Diversão

- **Desafio:** Cada fase exige precisão, reflexos rápidos e leitura do ambiente.
- **Sensação:** O jogador experimenta a fluidez dos saltos e movimentos rápidos do Ninja Frog.
- **Descoberta:** Novas mecânicas (plataformas voadoras, trampolins, ventiladores) são introduzidas gradualmente.
- **Fantasia:** O jogador assume o papel de um ninja ágil em um mundo vibrante e perigoso.

## Mecânicas Principais

- **Pular:** Movimentação vertical essencial para superar obstáculos.
- **Coletar morangos:** Recompensa de progressão e incentivo à exploração.
- **Desviar de inimigos e armadilhas (Mask Dude, espinhos, serras):** Aumenta o desafio e mantém a tensão.
- **Interagir com elementos do cenário (trampolins, plataformas, ventiladores):** Introduz variedade e novas possibilidades de jogabilidade.
- **Condição de vitória da fase:** O jogador deve alcançar a plataforma de saída tendo coletado a quantidade de morangos exibida na tela. Caso não atinja esse número, não poderá prosseguir.

Essas mecânicas reforçam a diversão pelo **desafio** (superar obstáculos), pela **sensação** (movimentos rápidos e responsivos) e pela **descoberta** (novos elementos em cada fase).

## Público-Alvo

Jogadores casuais a intermediários, que gostam de jogos de plataforma desafiadores e curtos. Ideal para fãs de títulos como *Aladdin*, *Super Mario World* e *Hollow Knight* em um nível introdutório.

## Plataforma

- PC (Windows/Mac)

## Referências e Inspirações

- **Aladdin (Super Nintendo, 1993):** Inspira o design visual vibrante e o ritmo ágil das fases, onde a movimentação do personagem transmite leveza e fluidez.
- **Super Mario World (Super Nintendo, 1990):** Serve como referência na estrutura clássica de progressão em fases, coleta de itens e introdução gradual de novas mecânicas.
- **Hollow Knight (2017):** Inspira o clima de desafio e a sensação de conquista ao superar inimigos e armadilhas em ambientes cheios de perigos.