

Actividades

1. Crea una página web sencilla con un encabezado h1 y un pequeño párrafo de texto de tu elección
2. Crea un documento xml que incluya información sobre un par de libros de una biblioteca.
3. ¿Qué es SVG? Busca un ejemplo.

SVG (Scalable Vector Graphics) es un formato vectorial poco conocido pero muy útil para su uso online por su flexibilidad y por la capacidad de ofrecer gráficos con calidad.

El formato SVG es un formato vectorial abierto, estándar y basado en XML por lo que todo funciona en todos los navegadores y está aceptado por todos.

Standard abierto y compatible

Así como el formato Flash, que también era vectorial, propiedad de Macromedia, es decir de Adobe, el formato SVG es un formato abierto, estándar y basado en XML. Aunque las primeras versiones no se podían ver en los diferentes navegadores, hoy ya es un estándar que funciona sin problemas en todos los navegadores. SVG se convirtió en una recomendación del W3C en septiembre de 2001 con lo que en estos momentos ya es admitido por todos. A ser un formato basado en XML necesitamos cierto control de código para hacer que un archivo SVG funcione adecuadamente.

EJEMPLO: `<html>`

`<body>`

`<h1>My first SVG</h1>`

`<svg width="100" height="100">`

`<circle cx="50" cy="50" r="40" stroke="green"`
`stroke-width="4" fill="yellow" />`

`</svg>`

`</body>`

`</html>`

4. ¿Qué es markdown? Crea una cuenta en Github, si no la tienes ya. A continuación crea un repositorio nuevo llamado “prueba” que incluya una página “README.md”. Utiliza markdown para que incluya varias cabeceras, texto, una lista, un gráfico y una tabla. Previamente se recomienda leer:

Markdown: Markdown es un lenguaje de marcado ligero creado por John Gruber que trata de conseguir la máxima legibilidad y facilidad de publicación tanto en su forma de

entrada como de salida, inspirándose en muchas convenciones existentes para marcar mensajes de correo electrónico usando texto llano.

- a. <https://github.com/Github-Classroom-Cybro/Learn-Github>
- b. <https://guides.github.com/features/mastering-markdown/>

Nota: Crea un repositorio en Github llamado "EjerciciosLLMM". El proyecto incluirá una carpeta "Tema1" en el que incluirás un archivo con la solución a cada uno de los ejercicios planteados.