

ESCOLA SUPERIOR DE MEDIA ARTES E DESIGN POLITÉCNICO DO PORTO



Algoritmia e Estruturas de Dados

UNIDADE CURRICULAR

Ficha 09 – Aplicações com GUI

- 1. Implemente uma pequena aplicação, a My Notepad, que deve funcionar como um bloco de notas pessoal, do género de uma TodoList diária.
  - Button Guardar ficheirNotas: deve guardar o conteúdo da TextBox no ficheiro de texto \\files\\texto.txt.

Se o ficheiro não existir deve criá-lo. Sempre que escreve no ficheiro, deve ignorar o conteúdo anterior.

- Button Limpar: deve limpar o conteúdo da TextBox;
- Button Ler ficheiro: deve ler o conteúdo do ficheiro e mostrá-lo na TextBox.

## Notas:

- Aplicação com 300x600 pixels
- TextBox com 250x300
- Buttons com 250x50





2. Crie um Simulador de Peso Ideal com a interface abaixo apresentada.

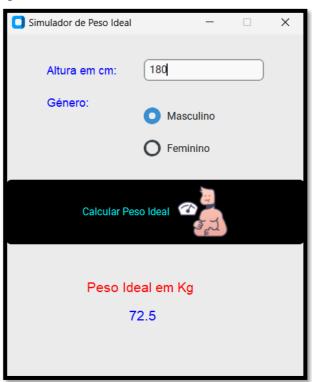
O simulador pede possibilitar a indicação da altura (em cm) e do género (masculino ou feminino), calculando o peso ideal a partir da seguinte fórmula:

(altura-100) - (altura-150)/k.

Sendo k = 2 para o género feminino e k=4 para o género masculino.

## Notas:

- Aplicação com 370x430 pixels
- Button com 260x80 e com imagem
  - ".\\images\\PesoIdeal.png"





3. Implemente um Simulador de Índice de Massa Corporal, em que IMC = massa / (altura \*altura)

http://pt.wikipedia.org/wiki/%C3%8Dndice\_de\_massa\_corporal\_ou http://www.19bimtz.eb.mil.br/imc.htm



## Notas:

- Aplicação com 325x670 pixels
- Frames com 300x150 e 300x100, respetivamente
- Imagem em Button com 280x160 e com imagem ".\\images\\imc.gif"