

## Ficha de Exercícios – Manipulação do DOM com JavaScript

Cria uma página web que permita gerir uma lista de jogos de computador.



A aplicação deve incluir:

a) Um formulário para adicionar jogos, com os seguintes campos obrigatórios:

- Nome do jogo
- Ano de lançamento
- Género
- Plataforma (ex: PC, PS5, Xbox, etc.)
- Avaliação (1 a 10)

b) Uma tabela dinâmica que exibe a lista de jogos adicionados, mostrando apenas:

- Nome do jogo
- Ano de lançamento
- Género

c) Para cada linha da tabela, adiciona dois botões:

- "Ver detalhes": Exibe num alerta as informações completas sobre o jogo (nome, ano, género, plataforma e avaliação).
- "Remover": Elimina o jogo da lista.

d) Implementa validações no formulário para garantir que nenhum campo obrigatório fique vazio e que o ano de lançamento seja um número válido.

e) Adiciona uma funcionalidade que permita filtrar a lista de jogos por género ou plataforma.

Sugestões adicionais:

- Implementa a opção de editar um jogo já adicionado à tabela.
- Guarda os jogos adicionados no localStorage do navegador, permitindo que a informação persista após recarregar a página.