CEATEC – ENGENHARIA DE SOFTWARE 12413 - ALGORITMOS DE PROGRAMAÇÃO, PROJETOS E COMPUTAÇÃO ATIVIDADE PRÁTICA

Atividade para composição de Componente Curricular de 19 semanas, para TODOS os alunos.

Valor: 10,0 (peso 1)

Equipes: até 3 alunos ou o mesmo grupo do Projeto Integrador

Postar no Canvas na respectiva Tarefa – apenas um dos alunos – até 07 de junho

- incluir, como comentário no início do programa, nomes dos alunos;
- anexar .txt ou .py

Aplicação: Reserva de lugares Teatro

1. Descrição do problema:

Fazer um programa que exibe o mapa de lugares de um Teatro, o cliente escolhe o lugar e gera o ingresso. O ingresso é individual e para mais ingressos repetir o processo. O processo deve ser repetido até que seja digitado algo para parar. Depois de imprimir o Ingresso, perguntar se deseja fazer nova reserva: Sim (S) ou Não (N).

Mapa_Lugares - iniciar toda com ZERO

- Zero significa lugar vazio;
- Quando um lugar for escolhido, mudar a posição para 1.

O programa deve apresentar o mapa de lugares, como mostrado abaixo. **Observe** que no **lugar** das **linhas devem** aparecer **LETRAS** e os números das colunas começam em **UM** e estão na parte debaixo da matriz.

Α	1	1	1	1	0	0	1	1
В	1	1	1	1	0	0	0	0
\longrightarrow C	0	0	0	0	0	0	0	0
Ď	0	1	1	1	0	0	0	0
Ε	0	1	0	1	1	0	0	0
F	0	0	0	0	0	0	0	0
G	0	0	0	0	1	1	1	0
Н	0	0	0	0	0	1	1	0
1	0	0	0	0	0	0	0	0
J	0	0	0	0	0	1	1	0
	1	2	3	4	5	6	7	 20

Escolha uma fileira <de A a J>: _B_ Escolha um assento da Fileira: <de 1 a 20>: _4_ Lugar ocupado!

Repetir até escolha válida!

Quando a escolha for válida:

- **Mudar**, no Mapa, a **posição** de **zero** por **1**. Por exemplo, se a escolha for **B5**, na posição respectiva mudar para 1
- imprimir a mensagem: Reserva feita com sucesso!
- para a impressão do ingresso solicitar o nome da Pessoa e, então imprimir o Ingresso como descrito no exemplo abaixo :

Exemplo do Ingresso:

Reserva feita com sucesso!					
Nome: Angela de M Engelbrecht					
Ingresso					
Nome da peça: O Fantasma da Opera Horário: 6a – 19h Lugar: B5					

2. Observações:

- para representar o Mapa, podem escolher a estrutura que quiserem;
- crie funções para a solução do problema;
- deixe na parte **principal apenas** a chamada das funções e impressão de mensagens;
- façam as validações necessárias.