Игра “Лабиринт”

Это пояснительная записка описывающая суть программы и его особенности.

Геймплей в игре достаточно однотипный, но она все время держит тебя в напряжении, ведь ты не знаешь наверняка, что будет за поворотом, оттого игра становится немного казуальной.

Управление:

W– движение вверх

A – движение влево

S – движение вниз

D – движение вправо

E – взаимодействие с объектами

esc – если вы играете, то ставит игру на паузу

Кнопки:

В игре есть 7 кнопок:

* кнопка”начать”(при ее нажатии, начнется сам игровой процесс)
* кнопка”продолжить”(продолжит сохраненную игру, если такая имеется)
* кнопка”помощь”(перемещает игрока в поле с пояснением к управлению)
* кнопка”выход”(закрывает игру)
* кнопка”сохранить”(сохраняет игру в которую вы играете)
* кнопка”главное меню” и “назад”(перемещает игрока в главное меню, просто из разных мест)

Чтобы запустить игру, необходимо запустить файлик main в папке dist.