

# Автоматическое проектирование кварталов

Амосов Федор, СПбГУ  
Краевский Михаил, СПбГАСУ

# Постановка задачи

2 картинки

- пустой участок
- застроенный участок

# Проблематика

10 ограничений

Картинка с задротским четежом

# Машинное обучение

## Фичи

- 1 Площадь участка
- 2 Максимальная разрешенная высота зданий на участке
- 3 Периметр участка

## Ответы

- 1 Жилая площадь
- 2 Школы
- 3 Садики
- 4 Парковки
- 5 ...

# Майнинг данных

Упоротые картинки mapinfo (РГИС)

# Майнинг данных

Картинка с 48 этажным домом

# Модели для обучения

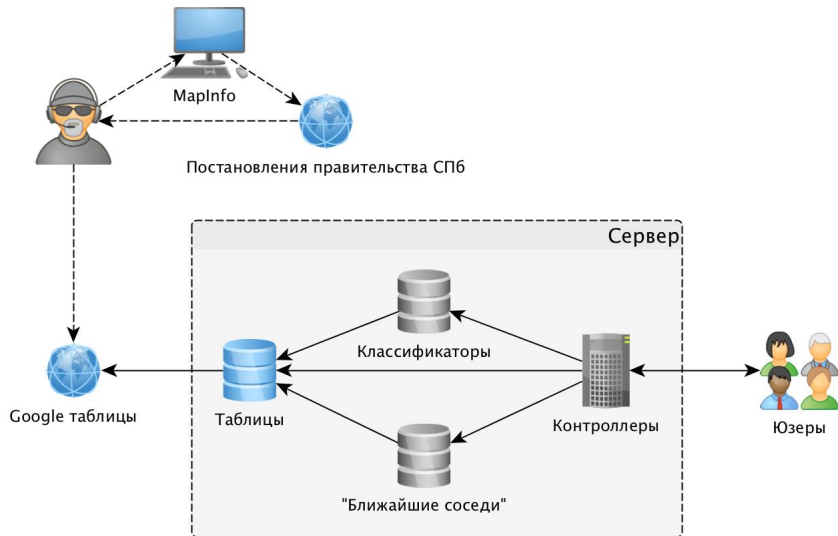
Данные по разным моделькам



# Похожие проекты

Картинка в трехмерье

# Архитектура проекта



Microsoft Azure

Моя учетная запись | Портал | Поиск

Компоненты | Цены | Документация | Загрузки | Надстройки | Сообщество | Поддержка

БЕСПЛАТНОЕ ПРОБНОЕ ИСПОЛЬЗОВАНИЕ







## Виртуальные машины

Запуск Windows Server и Linux в считанные минуты

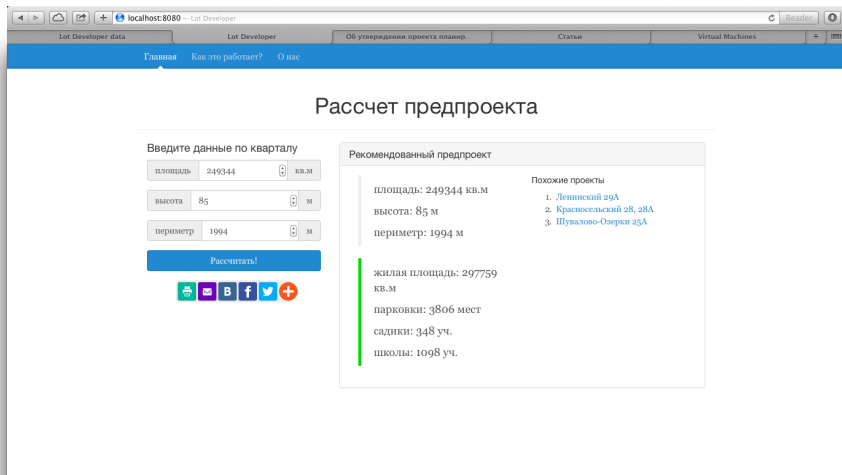
- ✓ Масштабирование от одного до тысяч экземпляров виртуальных машин
- ✓ Встроенная виртуальная сеть, балансировка нагрузки
- ✓ Использование согласованности гибридной среды с локальной
- ✓ Microsoft SQL Server и SharePoint Server
- ✓ Oracle, MySQL, Redis, MongoDB
- ✓ Экономия за счет поминутной оплаты

Создание виртуальной машины

Клиенты, использующие сейчас виртуальные машины в Azure



Просмотр других клиентов



# Используемые технологии

- Сервер
- Java + Spring Framework + Jetty
  - Maven
  - Spring MVC + JSP
  - **Goole Docs API**

- Клиент
- HTML + CSS + Bootstrap
  - JavaScript + jQuery + Ajax

- Система контроля версий
- Git

Спасибо за внимание!  
[ciblock.cloudapp.net](http://ciblock.cloudapp.net)