

PROJET D'INTÉGRATION

RAPPORT FINAL



AMBROISE MOSTIN

28/06/2020 - 26/08/2020

Table des matières

Table des matières	2
Description Initiale	4
Analyse du produit	4
2.1 Accessibilité numérique (web)	5
2.2 Accessibilité numérique (app)	5
2.3 Contenu (web)	5
2.4 Fonctionnalités (web)	6
2.4.1 Cookies	6
2.4.2 Carte géographique	6
2.4.3 Calendrier	6
2.5 Fonctionnalités (app)	6
Analyse des choix techniques	7
3.1 Web	7
3.2 Application mobile	7
3.3 Hébergement	7
3.3.1 Domaine	7
3.3.2 Mail	8
3.3.3 FTP	8
3.3.4 Base de donnée	8
3.3.5 Statistique	8
3.3.6 Référencement	8
Analyse des aspects sécurité	8
4.1 XSS	8
4.2 Include	9
4.3 Upload	9
4.5 SQL injection	9
4.6 CSRF	9
4.7 CRLF	9
4.8 Brute force	10
4.9 Session	10
4.10 Buffer overflow	10
4.11 Hash	10
4.11 Sel	10
4.12 Captcha	11
4.13 HTTPS	11
Méthodologie	11
5.1 Google drive	11

5.2 Trello	11
5.3 Github	12
5.4 Timesheet	13
6. Bilan	13
6.1 points forts	13
6.1.1 Web	13
6.1.2 App	13
6.2 améliorations	13
6.2.1 Web	13
6.2.2 App	14
6.3 difficultés	14
6.4 apprentissage	15
6.5 perspectives apportées par le projet	15
7. Analyse personnelle	16
Références	16
Annexes	18

1. Description Initiale

Notre plateforme accompagne ses utilisateurs lors de la création, le déroulement et la clôture d'événements, ainsi qu'à l'utilisation d'un dispositif qui permet la récupération des produits inutilisés.

J'ai repris le projet sur lequel j'avais travaillé avec mon groupe en janvier. La base sur laquelle j'ai pu produire des améliorations se constitue d'un site web et d'une application mobile.

Le site web permet déjà:

- de s'y inscrire
- de s'y connecter
- de créer/afficher/modifier/supprimer un événement en tant qu'hôte ou invité
- d'inviter un utilisateur déjà inscrit sur le site ou pas
- de recevoir des notifications ou mails
- de voir l'historique des événements

L'application permet de:

- de s'y inscrire
- de s'y connecter
- afficher des événements et des invitations
- afficher les annonces des "restes" disponibles
- créer et afficher des annonces
- afficher et modifier son profil

Le projet était hébergé sur un raspberry pi mais j'ai choisi un hébergement en ligne car, même si je connais la configuration du raspberry de manière théorique, cela me prenait trop de temps pour simplement retrouver l'état "configuré" de l'appareil. J'ai donc préféré trouver une solution qui élargisse mes compétences et qui, selon moi, apporte de la valeur ajoutée.

2. Analyse du produit

Le projet n'était pas fonctionnel quand je l'ai forké.

Pour le site web, j'ai donc dû configurer un nouvel hébergement avec une nouvelle base de données.

Pour l'application mobile, j'ai dû réécrire tout le code (en reprenant des parties fonctionnelles) car React native a évolué depuis janvier.

Le site web est accessible via cette adresse: <https://managis.ambroisemostin.com>

L'application mobile est accessible sur Android via cette adresse: <https://play.google.com/store/apps/details?id=com.ambroisemostin.managis>

Pour les utilisateurs de IOS, il est possible de tester l'application en téléchargeant l'application [expo](#) qui permet de scanner le [QRCode](#) pour accéder à mon application.

Suivez [le lien vers le wiki](#) pour voir le mode d'emploi et tester facilement.

2.1 Accessibilité numérique (web)

Avant de commencer à ajouter des fonctionnalités, j'ai pris le temps de vérifier que le site soit accessible pour un maximum de personnes. Je n'ai pas forcément mis en place tout ce qui devrait élargir l'accessibilité numérique car la complexité du code ne me le permettait pas toujours mais au moins je suis en connaissance des éléments importants pour écrire du code adapté.

Il était déjà possible de:

- visualiser le site en choisissant l'orientation
- visualiser sans avoir besoin de défilement horizontal
- ajuster l'espacement des lettres, mots, lignes et paragraphes
- contrôler ce qui apparaît au survol ou en tabulation
- voir les messages d'erreurs ou pop up (grâce au focus qui se déplace)
- annuler l'action du pointeur

J'ai dû ajouter ou modifier:

- la fonctionnalité d'autocomplete
- les couleurs pour que le contraste soit d'au-moins 3:1 (le rouge se distingue autant du blanc que du noir)
- des boutons pour contrôler le zoom sur la carte

2.2 Accessibilité numérique (app)

Lorsque j'ai commencé à apprendre comment publier mon application sur le google play store, j'ai dû envoyer une version de mon code et j'ai reçu un rapport de pré-lancement qui indique les erreurs et/ou avertissements auxquels je dois être attentif pour que l'application corresponde aux standards de qualité. Le rapport indique les endroits où les libellés de contenu, les tailles de zones cibles tactiles et le contraste sont à modifier. (Annexe [1](#), [2](#), [3](#)) Malheureusement je n'ai découvert cela qu'à la fin du temps imparti donc je n'ai pas pu corriger les avertissements...

2.3 Contenu (web)

J'ai modifié les conditions générales d'utilisation qui n'étaient pas complètes. ([voir la différence sur github](#))

2.4 Fonctionnalités (web)

2.4.1 Cookies

J'ai commencé par faire analyser le site web par [cookiebot](#) et je m'assure que le site est conforme. Cependant, j'aimerais pouvoir établir des statistiques pertinentes sur le trafic donc je prévois déjà la mise en place d'une bannière qui permet de paramétrer le choix des cookies (Annexe [4](#)).

Ayant dû me concentrer sur des fonctionnalités apportant plus de valeur ajoutée, je n'ai pas pu mettre en place les cookies qui m'auraient permis d'avoir une meilleure vision sur le trafic.

2.4.2 Carte géographique

J'ai ajouté un onglet dans l'espace du membre connecté qui lui permet de voir une carte qui sera centrée sur sa position, si il accepte la géolocalisation, ou, sinon, centrée sur Bruxelles. Il y a aussi un marqueur qui indique la position lorsqu'on clique dessus.

Sur cette carte, sont affichés des marqueurs qui correspondent à chaque événement. Le marqueur sera opaque si l'événement est à venir et moins opaque si l'événement est passé. On peut cliquer sur chaque marqueur pour voir l'adresse complète de l'événement. (Cette adresse est un lien cliquable qui redirige vers google maps au cas où le marqueur ne serait pas assez précis).(voir annexe [5](#))

2.4.3 Calendrier

J'ai ajouté un onglet dans l'espace du membre connecté qui lui permet de voir le calendrier contenant les événements passés et futurs.

Le calendrier affiche la page du mois actuel et affiche un rond mauve autour du jour actuel. Il y a des ronds orange en dessous de chaque date correspondant à un événement et en cliquant dessus, on peut voir le nom de l'événement. Il est aussi possible de choisir l'année et le mois pour afficher les dates des événements passés et futurs. (voir annexe [6](#))

2.5 Fonctionnalités (app)

J'ai dû réécrire une nouvelle app car l'ancienne était obsolète. J'ai donc simplifié ou supprimé certaines fonctionnalités. Il y a donc:

- un écran d'accueil avec des boutons pour accéder aux autres écrans (voir annexe [7](#))
- un écran d'inscription qui redirige vers l'écran de profil (très similaire au projet de janvier)
- un écran de connexion qui redirige vers l'écran de profil (très similaire au projet de janvier)

- un écran qui affiche le profil qui contient notamment la date d'inscription, le nombre d'annonces récupérées et le nombre d'annonces données. (voir annexe [8](#))
- un écran de création d'annonces qui permet notamment d'ajouter une photo (prise par l'appareil ou choisie dans l'appareil) mais je n'ai pas réussi à la rendre persistante pour l'afficher avec les détails d'une annonce (voir annexe [9](#))
- un écran qui affiche la liste des annonces sans inclure les annonces créées par l'utilisateur (très similaire au projet de janvier)
- un écran qui affiche les détails d'une annonce avec un bouton qui permet au receveur de confirmer la réception (voir annexe [10](#))
- un écran qui affiche seulement la liste des annonces créées par l'utilisateur (très similaire au projet de janvier)
- un écran qui affiche les détails d'une annonce créée par l'utilisateur avec un bouton qui permet au donneur de confirmer la donation (lorsque le receveur et le donneur ont confirmé la transaction, ils peuvent voir leur contribution anti gaspillage sur leur profil respectif) (voir annexe [11](#))

Certains écrans communiquent avec la base de données du site web et il est possible de naviguer entre les différents écrans.

3. Analyse des choix techniques

Je ne parle que de ce qui concerne les améliorations que j'ai fournies étant donné que le reste est déjà couvert par la rapport rendu en janvier.

3.1 Web

J'ai utilisé:

- Cookiebot pour la bannière cookie.
- la librairie leaflet pour intégrer la carte géographique.
- le plug in evo calendar pour intégrer le calendrier.

3.2 Application mobile

J'ai écrit le code grâce au framework React Native ce qui m'a permis d'assurer la compatibilité de l'application autant sur IOS que sur Android.

J'ai utilisé le framework Expo pour développer, construire et déployer l'application.

J'ai aussi profité de mon compte développeur Android pour gérer la publication de l'application dans le Google play store.

3.3 Hébergement

3.3.1 Domaine

J'ai choisi d'héberger mon site chez LWS. Le nom de domaine est mon nom et j'ai créé des sous-domaines pour les différents projets sur lesquels je travaille (dont le projet d'intégration).

J'ai tenté d'associer le domaine à Cloudflare pour mieux protéger le site et augmenter les performances mais sans succès. Par contre j'ai découvert un nouvel outil qui pourra être utile pour de futurs projets.

3.3.2 Mail

J'ai configuré une adresse mail, sur le serveur, sur laquelle on peut me contacter via le site web.

3.3.3 FTP

J'utilise FileZilla pour transférer mes fichiers locaux vers le serveur distant.

3.3.4 Base de donnée

J'ai accès à une seule base de données chez LWS et c'est MySQL. Je la gère depuis PhpMyAdmin.

3.3.5 Statistique

J'ai accès à awstats qui me fournit des informations très détaillées concernant le serveur mais je n'ai pas encore trouvé un moyen d'exploiter cela pour optimiser le projet.

3.3.6 Référencement

J'ai acquis des connaissances de base concernant le référencement, ce qui m'a permis d'ajouter des balises meta dans le code pour augmenter la visibilité du site par les moteurs de recherche.

4. Analyse des aspects sécurité

4.1 XSS

Le site web et l'application mobile étaient vulnérables aux attaques de Cross-Site Scripting. Pour corriger cela, j'ai appelé la fonction `htmlspecialchars()` avec en paramètre, les données prises en input. (voir les différences [web](#) et [app](#))

4.2 Include

La faille Include permet d'exécuter des fichiers qui ne sont pas propres au programme d'origine. Pour le site web, on s'en était déjà un minimum protégé grâce à la fonction `include_once` mais dans l'app j'ai dû faire quelques corrections pour vérifier que les fichiers ne soient inclus qu'une seule fois.

4.3 Upload

Il n'y a aucun endroit où je propose d'upload sur le site, par contre je propose d'ajouter une image lors de la création d'une annonce dans l'application. Malheureusement, je n'ai pas pu stocker l'image et, du coup, pas dû mettre en place de protection. Si j'avais dû le faire, j'aurais:

- renommé le fichier avec un hash
- enregistré le fichier dans un répertoire différent de la racine
- vérifié l'extension du fichier
- vérifié qu'il n'y a pas de caractère suspicieux

4.5 SQL injection

Le site et l'app étaient déjà un minimum protégés de l'injection SQL car pour chaque appel de procédure, il y a la fonction `prepare()` qui prend en paramètre la requête pour s'assurer qu'il n'y a pas de code malicieux avant de l'envoyer à la base de données.

4.6 CSRF

Le Cross site request forgery cherche à faire exécuter des actions à l'insu de l'utilisateur directement sur son ordinateur. Pour remédier à cela il faut créer un jeton d'authentification unique qui sera vérifié à chaque modification. Je n'ai pas mis ce dispositif en place mais je suis conscient de son utilité.

4.7 CRLF

Le Carriage Return Line Feed permet d'effectuer un retour chariot dans un champ du type `input` ou `textarea`. Elle est le plus souvent utilisée pour récupérer le mot de passe de quelqu'un, grâce à la fonction `mail()` de la page "mot de passe oublié".

Dans le site web, si on met `%0A` dans l'input un message d'erreur indique que l'on ne peut pas mettre de `%` après le `@` et même si on met un `textarea` au lieu du `input`, le message d'erreur dit là que le pseudo ou email est incorrect. Donc il me semble qu'il y ait déjà une protection minimum contre ce type d'attaques.

Dans l'app, il n'y a pas la fonctionnalité de récupération de mot de passe, je n'ai rien implémenté à ce niveau là.

4.8 Brute force

Cette attaque utilise une certaine puissance de calcul pour trouver les mot de passe en essayant les différentes possibilités.

Le site web ne permet pas d'enregistrer un mot de passe qui contienne moins de 8 caractères, ce qui augmente le temps de calcul et peut décourager l'attaque. Je devrais configurer Fail2Ban pour bannir les ip qui essaient de se connecter trop souvent dans un court laps de temps mais je n'ai pas encore trouvé comment faire sur LWS. En attendant, j'ai utilisé la fonction `sleep()` qui augmente le temps de réponse pour se connecter. Un utilisateur normal ne devrait pas vraiment s'en rendre compte mais un attaquant qui tenterait de se connecter de manière répétée devrait être découragé.

4.9 Session

La variable de session est vulnérable aux attaques de vol et d'empoisonnement de session. Pour remédier à l'empoisonnement, l'utilisation de la fonction `htmlspecialchars()` devrait suffire mais pour le vol de session, il faudrait créer un ticket pour chaque session. Comme ça, si on est écouté et que le `PHPSESSID` est volé, le ticket ne permettra pas l'accès grâce au seul `PHPSESSID`. Je n'ai pas mis ce dispositif en place mais je suis conscient de son utilité.

4.10 Buffer overflow

L'attaque par buffer overflow consiste à écrire au-delà de la zone de mémoire dédiée et permet d'avoir des privilèges. Pour contrer ce type d'attaque il faut (entre autre) contrôler un maximum les données reçues en entrée pour qu'elles soient conforme au comportement attendu. Par exemple, si on permet d'entrer une quantité, celle-ci doit se limiter à un type `int` et refuser les autres types. Je n'ai pas strictement respecté ces bonnes pratiques mais à l'avenir, je tâcherai d'être plus rigoureux à ce niveau-là.

4.11 Hash

Un hash permet de chiffrer des données pour qu'elles n'apparaissent pas en clair dans la base de données, par exemple.

Sur le site web, tant que sur l'app, la méthode de hash utilisée était le `md5` que j'ai changé pour `sha256` qui est déjà mieux mais pas encore le mieux car ce sont deux méthodes assez vieilles et connues.

4.11 Sel

Saler une chaîne consiste à ajouter des caractères à cette chaîne avant de la hasher, pour la rendre plus complexe. Je n'ai pas utilisé cette technique j'ai estimé que cela n'était pas aussi prioritaire que ce que j'ai choisi d'implémenter.

4.12 Captcha

Le captcha est utile à vérifier si l'utilisateur n'est pas un robot.

Sur le site web, il est en version de développement et j'ai choisi de ne pas écrire la version de production car cela n'était pas prioritaire étant donné que le code avait déjà été écrit précédemment. J'aurais dû simplement enregistrer le domaine chez recaptcha pour recevoir des clés publiques et privées que j'aurais ajoutées dans le code.

4.13 HTTPS

Le service https ssl est activé avec un certificat gratuit "Let's Encrypt". Les informations sont donc codées avant l'envoi pour assurer une meilleure sécurité.

5. Méthodologie

5.1 Google drive

Avec cet outil, j'ai créé des documents qui m'ont aidé tout le long du projet, notamment:

- Un fichier texte dans lequel j'ai créé le cahier de charge que j'ai pu ensuite analyser et décomposer pour avoir une vision claire des tâches à faire. C'est principalement grâce à ce document que j'ai pu créer les cartes dans Trello.
- Un fichier texte où j'écris un résumé de ma progression pour éclaircir mes idées lorsque je suis bloqué, retrouver mon état d'avancement lorsque je reprends le travail et enregistrer tous les liens des ressources qui m'ont aidé pour le projet. C'est, entre autre, grâce à ce document que j'ai pu écrire ce rapport et les références.
- Un fichier "slide" dans lequel j'ai pu créer des images représentatives de ce que je voulais (pour les afficher dans le trello par exemple) ainsi que pour étudier le code avant de pouvoir travailler dessus.

5.2 Trello

J'ai créé des colonnes nommées 'BACKLOG', "TO DO THIS SPRINT", "DOING", "REVIEW", "DONE", "BUG/Bloqué".

J'ai commencé par créer une règle butler qui permet de mettre automatiquement les éléments utiles et récurrents sur chaque carte créée dans la colonne "BACKLOG".

J'ai créé une description du tableau pour que les conventions de nommage et de structure soient comprises et claires pour tous.

Chaque carte est composée:

- d'un titre contenant l'identifiant de la carte, le type (US ou TS), la story, et l'estimation de la quantité de travail.
- d'une étiquette indiquant le sprint pour lequel la tâche doit être effectuée.
- de la date limite pour laquelle la tâche doit être effectuée.
- d'une description structurée contenant les prérequis, la description et les critères d'acceptation.
- idéalement d'une image représentant ce qui est attendu et éventuellement une image exposant le résultat obtenu.
- d'une liste d'étape qui est remplie avec des estimations et qui est modifiée en fonction des réelles étapes franchies.
- de l'activité où l'on peut voir tout ce qui s'est passé sur la carte depuis sa création ainsi qu'à mettre des commentaires pour préciser certains aspects de la carte.

J'avais besoin d'un identifiant pour pouvoir faire des références à chaque carte et par un manque de réflexion, j'ai choisi de les numéroter selon l'ordre de création mais cela est apparu inutile car la date de création est par défaut inscrite sur chaque carte donc à l'avenir j'utiliserai l'ordre des priorités pour numéroter les cartes et montrer que j'ai effectué les tâches prioritaires en premier.

Concernant les sprints, étant donné que je travaillais seul et sans feedback, j'ai dû travailler à mon rythme selon mes estimations. Après avoir analysé le cahier des charges et décomposé ce dernier, j'ai défini les priorités et les ai mises dans leur sprint respectif. Ne sachant pas vraiment comment structurer les sprints, j'ai choisi qu'un sprint serait effectué en une semaine et cela a été globalement respecté.

J'ai voulu fournir un travail avec une certaine qualité avant la fin du mois de juillet pour ensuite écrire le brouillon de ce rapport et voir ce qui serait réaliste et pertinent à encore travailler.

5.3 Github

J'ai connecté mon repo github à mon git via l'IDE Visual Studio Code. J'ai eu des problèmes à le connecter avec HTTPS, j'ai donc appris la méthode de connexion avec SSH.

Pour chaque sprint, il y a une branche sur laquelle je crée des branches pour chaque fonctionnalité sur lesquelles je met les commits. Cela me permet de ne fusionner avec master que quand le projet est prêt à être en production.

1. Au début d'un sprint, je crée la branche du sprint et j'y place mon premier commit (via le terminal de mon IDE).
2. Je crée une pull request avec comme titre l'objectif du sprint, je sélectionne la comparaison avec master et le projet que j'ai nommé "Avancement du projet".
3. Ensuite je crée une branche spécifique à la fonctionnalité qui porte le même numéro que la carte concernée du trello et j'y ajoute mes commits.

4. Je crée une pull request avec l'objectif de la fonctionnalité comme titre et je sélectionne la comparaison avec la branche du sprint et le projet "Avancement du projet".
5. Lorsque j'ai fini une fonctionnalité ou un sprint, je merge avec la branche comparée sans la supprimer pour y accéder facilement et voir ce qui s'y est passé
6. Pour chaque pull request, il y a une carte qui se crée avec le titre de la pull request et se place dans la colonne DOING du projet "Avancement du projet".
7. Lorsque les branches ont été fusionnées, la carte de la pull request en question se place dans la colonne DONE. Cela permet à n'importe qui de retrouver les branches et voir précisément ce qui a été fait (en plus du trello).

5.4 Timesheet

J'ai utilisé clockify. J'entre un titre concis qui exprime le sujet et/ou l'identifiant de la carte trello sur lequel je vais travailler, je sélectionne le type de travail (web, app, réseau, administratif, formation, etc) et je clique sur "Start" pour commencer, puis sur "Stop" quand j'arrête. (voir annexe [12](#))

6. Bilan

6.1 points forts

6.1.1 Web

- J'ai permis une meilleure expérience utilisateur en offrant la possibilité de visualiser les informations des événements sur une carte et un calendrier.
- Le site et la base de données sont accessibles 24h/24.

6.1.2 App

- J'ai permis aux utilisateurs de voir leurs contributions pour être plus conscients de leur impact contre le gaspillage.
- Il est possible de tester l'application sur Android en la téléchargeant sur le play store.

6.2 améliorations

6.2.1 Web

Si j'avais eu plus de temps j'aurais:

- amélioré le captcha et les autres mesures de sécurité
- permis de supprimer un compte
- améliorer le système de notifications qui s'affiche trop souvent
- effectué un chargement asynchrone avec des données de localisation précises pour la map

- amélioré l'affichage du menu des onglets
- ajouté un tutoriel pour guider l'utilisateur dans le site et ses fonctionnalités
- créer un événement automatique sur facebook pour augmenter la visibilité et les fonctionnalités

6.2.2 App

Si j'avais eu plus de temps j'aurais:

- ajouté une carte pour directement voir les annonces par adresse
- ajouté une messagerie interne à l'application pour ne pas devoir entrer son adresse mail
- permis de voir les photos des produit
- ajouté un tutoriel pour guider l'utilisateur dans le site et ses fonctionnalités
- ajouté un bouton pour voir le profil sans devoir se reconnecter
- rendu invisible les annonces qui ont été récupérées et données
- permis de changer le mot de passe
- résolu les problèmes d'accessibilité

6.3 difficultés

- J'ai eu du mal à connecter git avec github mais j'ai fini par comprendre comment faire en SSH.
- J'ai eu du mal à m'approprier le code sans l'aide de mes anciens camarades mais j'ai établi un schéma qui m'a permis de comprendre les relations entre les différents fichiers..
- J'ai eu du mal à mettre à jour le code de l'application mobile car il n'était pas très "propre" (par exemple: pour la connexion utilisateur, il était question d'un champ d'input nommé email alors que la base de données attendait un pseudo pour pouvoir vérifier les informations de connexion).
- J'ai eu du mal à communiquer avec la base de données pour afficher les marqueurs sur la carte mais une fois que j'ai compris comment appeler les procédures et récupérer les réponses, ça a été.
- J'ai eu du mal à rendre le site totalement accessible pour tous car les choix d'implémentation ne me le permettaient pas sans faire des changements conséquents.
- J'ai eu beaucoup de difficultés quand je me suis rendu compte que la fenêtre d'ajout d'invité ne s'affichait pas mais j'ai modifié la fonction autocomplete et j'ai résolu le problème.
- J'ai eu beaucoup de difficultés quand je me suis rendu compte que la modification d'événement n'enregistrait rien dans la base de données et affichait une erreur mais j'ai résolu le problème en changeant l'appel de la procédure.
- J'ai eu du mal à ajouter le calendrier dans le site car une des conditions du code n'était pas bien définie donc j'ai inversé la condition et le problème s'est résolu.
- J'ai eu des difficultés à choisir les fonctionnalités de l'application car cela m'aurait pris trop de temps de réécrire les même fonctionnalités que le projet de janvier donc j'ai choisi de me concentrer sur l'aspect "éviter le gaspillage".

- Je n'ai pas pu enregistrer les images choisies par les utilisateurs dans l'application malgré le test de les envoyer sur le serveur et la base de données.
- J'ai eu des difficultés à mettre en place le système de comptage des contributions car mes nouveaux fichiers ne se mettaient pas automatiquement dans filezilla comme j'en avais l'habitude. J'ai donc cherché pendant longtemps partout sauf là.
- J'ai eu des difficultés à bien comprendre toute la documentation relative à la construction et la publication de l'app dans le store mais après avoir passé une journée à créer les releases de tests et de production, j'attend que l'application soit vérifiée avant d'être publiée.
- J'ai eu des problèmes DNS quand j'ai essayé d'associer mon domaine à cloudflare donc je ne l'ai pas fait.

6.4 apprentissage

Ce projet m'a permis d'ancrer des habitudes qui me facilitent le travail comme:

- l'utilisation d'un fichier pour savoir où j'en suis et améliorer ma réflexion
- l'utilisation de git et github
- l'utilisation d'une timesheet
- l'utilisation de trello

J'ai aussi amélioré mes compétences en PHP et javascript (notamment react native et jquery).

J'ai appris à configurer un serveur en ligne avec différents outils mis à disposition par l'hébergeur.

Je suis plus à l'aise avec la configuration d'un serveur wamp pour travailler en local.

J'ai acquis plus de maîtrise pour trouver et implémenter des solutions adaptées aux problématiques.

Je comprend mieux la communication entre le serveur et le client.

J'ai acquis des compétences pour assurer un site qui offre une large accessibilité numérique.

Je acquies un certains bagage concernant les failles de sécurité et comment les corriger.

J'ai une meilleure compréhension des applications mobiles et des programmes web.

Je comprend mieux les cookies et le référencement d'une page web.

Je connais maintenant le processus de publication d'une app sur le play store.

Ce projet m'a permis de comprendre qu'une idée met beaucoup de temps à être mise en application. Et surtout qu'il ne faut pas se décourager en voyant qu'on n'arrivera pas à un produit fini tel qu'on l'a imaginé car l'important est ce qu'on a réussi à produire.

6.5 perspectives apportées par le projet

J'ai toujours voulu produire des outils numériques pour faciliter les tâches telle que l'organisation mais je me rend compte que lorsque qu'il y a des données sensibles qui entrent en jeux, le besoin de sécurité est primordial. Donc ce genre de projet est d'une ampleur bien plus grande que ce que j'estimais.

J'ai pu me rendre compte aussi que des outils de collaboration communautaire étaient assez faciles à créer, ce qui m'intéresse énormément quand on considère l'évolution de notre monde vers une plus grande conscience de la nécessité, vu l'évolution démographique entre autres, de nous orienter vers le développement durable. Pour permettre, à chacun, une plus grande implication, des outils seront nécessaires.

Grâce à ce projet, j'ai investi pour un an dans un serveur en ligne et je compte le rentabiliser en hébergeant mon portfolio et d'autres projets qui me tiennent à coeur. J'ai aussi investi dans un compte développeur android, ce qui me permettra d'utiliser les outils de développement et de publication d'applications à vie. Moi qui n'arrivais pas à faire le premier pas dans le monde de l'Internet, une grande porte s'est ouverte devant moi !

7. Analyse personnelle

Force est de constater, lorsqu'on se réfère à mes résultats en première et deuxième session, depuis ma première année d'études, que j'ai un rythme de travail et de performances en décalage. Autant je semble décrocher en automne et en hiver, autant je suis impliqué, "hyperactif" et enthousiaste au printemps et en été.

J'aurais beaucoup aimé pouvoir effectuer un travail de groupe à cette période de l'année pour démontrer que je suis tout à fait capable de travailler en collaboration avec d'autres personnes.

J'apprécie beaucoup de chercher et trouver des solutions à des problèmes. Je n'ai pas "raté" ce projet en première session parce que je n'étais pas capable d'acquérir les compétences nécessaires mais plutôt parce que j'avais honte de n'avoir pas réussi à produire le résultat attendu. Cela est dû au fait que j'ai beaucoup de mal à me contenter de ce que je réussis à produire dans un temps imparti lorsque je suis soumis à un rythme qui ne me convient apparemment pas à certains moments de l'année... Je me rends compte aussi que quand je commence un travail, j'aime pouvoir m'y consacrer totalement sans devoir me disperser dans d'autres matières en parallèle.

8. Références

github et visual studio:

<http://www.notyourdadsit.com/blog/2018/4/3/cheatsheet-setup-github-on-visual-studio-code>

Solution problème de connexion git et github:

<https://forum.freecodecamp.org/t/need-your-help-with-github-permission-denied-to-my-own-repo/17421/2>

<https://stackoverflow.com/questions/19660744/git-push-permission-denied-public-key>

Correction du contraste:

<https://www.joedolson.com/tools/color-contrast.php?type=hex&color=%23FFFFFF&color2=%23333333&alpha=>

<https://html-color-codes.info/colors-from-image/>

LWS: <https://panel.lws.fr/>

Filezilla: https://www.youtube.com/watch?v=F1aETHnyWSs&list=PL_7AUk1dJ8-ItJoRSwZQSAZZ0m7pTqNSu

CookieBot: <https://manage.cookiebot.com/fr/manage>

Cloudflare:

<https://dash.cloudflare.com/1e850e9b96ee0b9d814b132677e11f14/ambroisemostin.com/nameserver-directions>

<https://support.cloudflare.com/hc/fr-fr/articles/205195708>

Problème dns : https://kinsta.com/fr/base-de-connaissances/dns_probe_finished_nxdomain/

Sécurité web:

<https://openclassrooms.com/fr/courses/2091901-protegez-vous-efficacement-contre-les-faill-es-web/2680167-la-faille-xss>

captcha:

<https://stackoverflow.com/questions/46421887/how-to-use-recaptcha-v2-on-localhost>

Leaflet:

<https://nouvelle-techno.fr/actualites/pas-a-pas-inserer-une-carte-openstreetmap-sur-votre-site>

<https://leafletjs.com/reference-1.6.0.html>

api géocodage:

<https://nominatim.org/release-docs/develop/api/Search/>

https://nominatim.openstreetmap.org/search.php?q=5+rue+de+brabant+bruxelles&polygon_geojson=1&viewbox=

<https://nominatim.openstreetmap.org/?addressdetails=1&q=bakery+in+berlin+wedding&format=json&limit=1>

géolocalisation utilisateur:

https://www.w3schools.com/html/tryit.asp?filename=tryhtml5_geolocation_error

calendrier: <https://www.jqueryscript.net/tags.php?/Calendar/>

<https://medium.com/@wisecobbler/4-ways-to-populate-an-array-in-javascript-836952aea79f>

<https://www.jqueryscript.net/time-clock/event-calendar-evo.html>

<https://github.com/edlynvillegas/evo-calendar>

react native:

<https://openclassrooms.com/fr/courses/4902061-developpez-une-application-mobile-react-native/4902216-configuez-votre-environnement-de-developpement>

<https://reactnavigation.org/docs/getting-started>

extension visual studio code:

<https://medium.com/react-native-training/vscode-for-react-native-526ec4a368ce>

Prendre une photo ou en choisir une via l'application:

<https://docs.expo.io/versions/latest/sdk/imagepicker/>

build l'application:

<https://docs.expo.io/distribution/building-standalone-apps/>

publier l'application:

<https://docs.expo.io/workflow/publishing/>

créer app bundle:

<https://docs.expo.io/distribution/app-signing/#option-1--using-app-signing-by-google>

télécharger adb pour installer l'app sur l'appareil (sans passer par le store):

<https://developer.android.com/studio/releases/platform-tools>

publier sur le store:

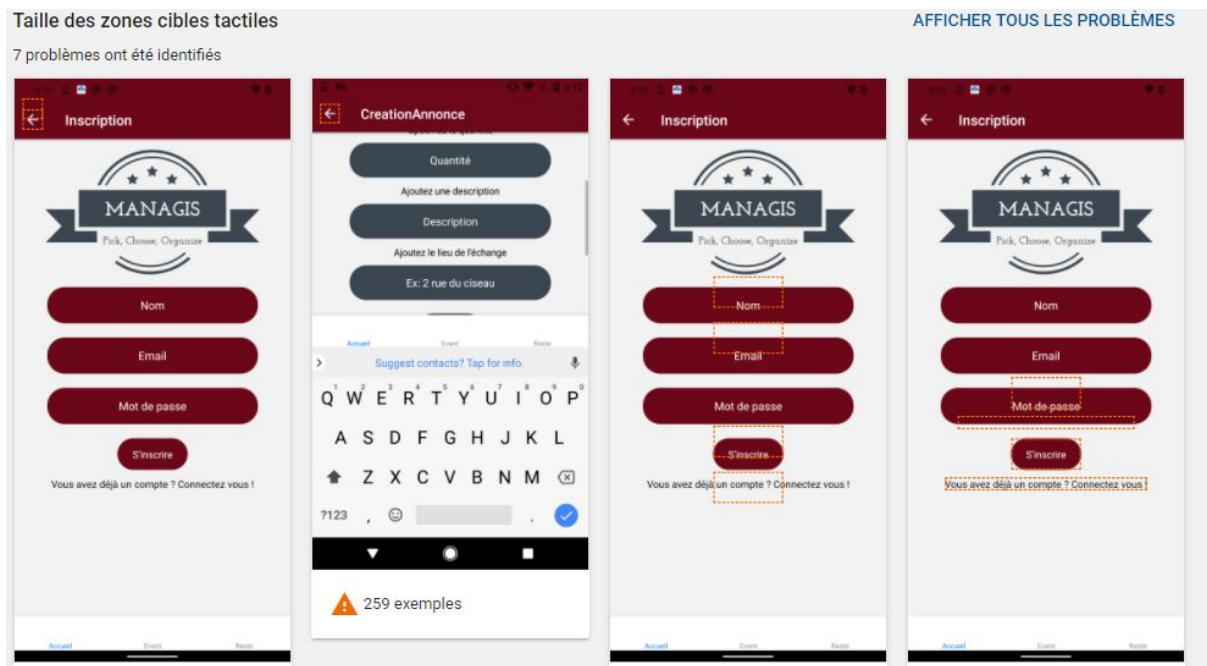
<https://developer.android.com/guide/app-bundle/>

<https://support.google.com/googleplay/android-developer/answer/7159011>

<https://support.google.com/googleplay/android-developer/answer/6334282>

9. Annexes

1

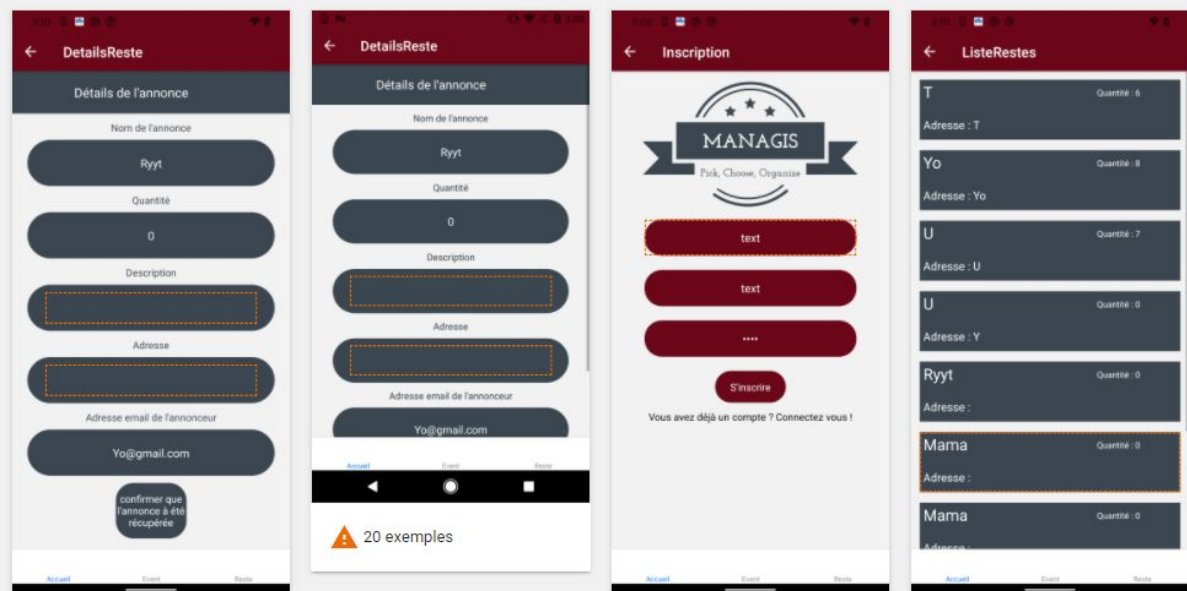


2

Libellés de contenu

[AFFICHER TOUS LES PROBLÈMES](#)

8 problèmes ont été identifiés

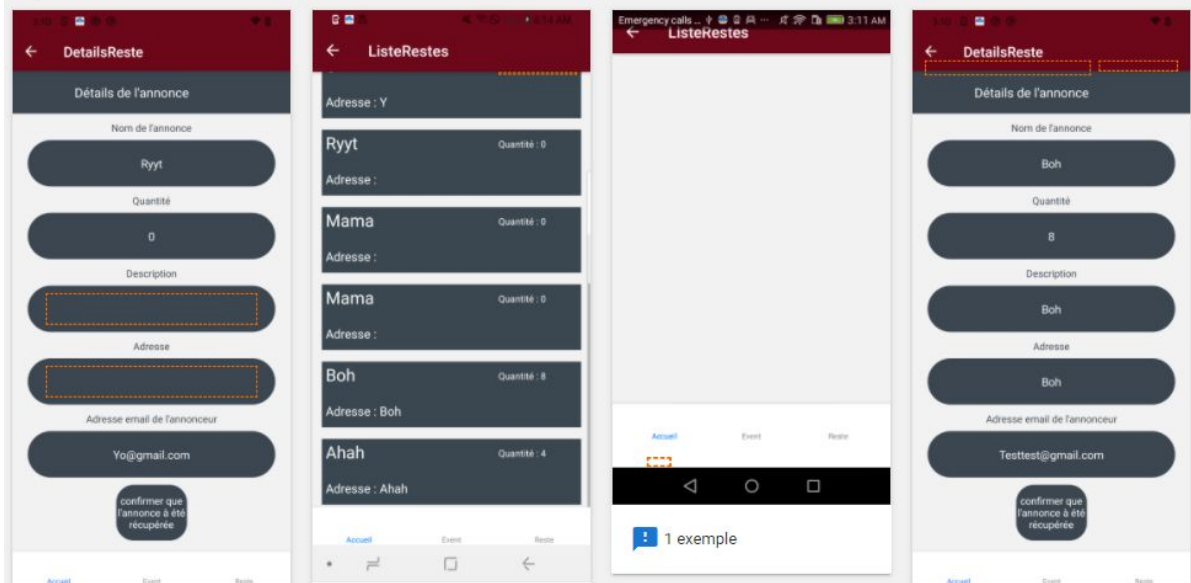


3

Faible contraste

[AFFICHER TOUS LES PROBLÈMES](#)

18 problèmes ont été identifiés



4



Ce site web utilise des cookies.

Les cookies nous permettent de personnaliser le contenu et les annonces, d'offrir des fonctionnalités relatives aux médias sociaux et d'analyser notre trafic. Nous partageons également des informations sur l'utilisation de notre site avec nos partenaires de médias sociaux, de publicité et d'analyse, qui peuvent combiner celles-ci avec d'autres informations que vous leur avez fournies ou qu'ils ont collectées lors de votre utilisation de leurs services.

Cookies nécessaires uniquement

Autoriser la sélection

Autoriser tous les cookies

☒ Nécessaires ☒ Préférences ☒ Statistiques ☒ Marketing

Masquer les détails ^

Déclaration relative aux cookies

À propos des cookies

Nécessaires (2)

Préférences (0)

Statistiques (0)

Marketing (0)

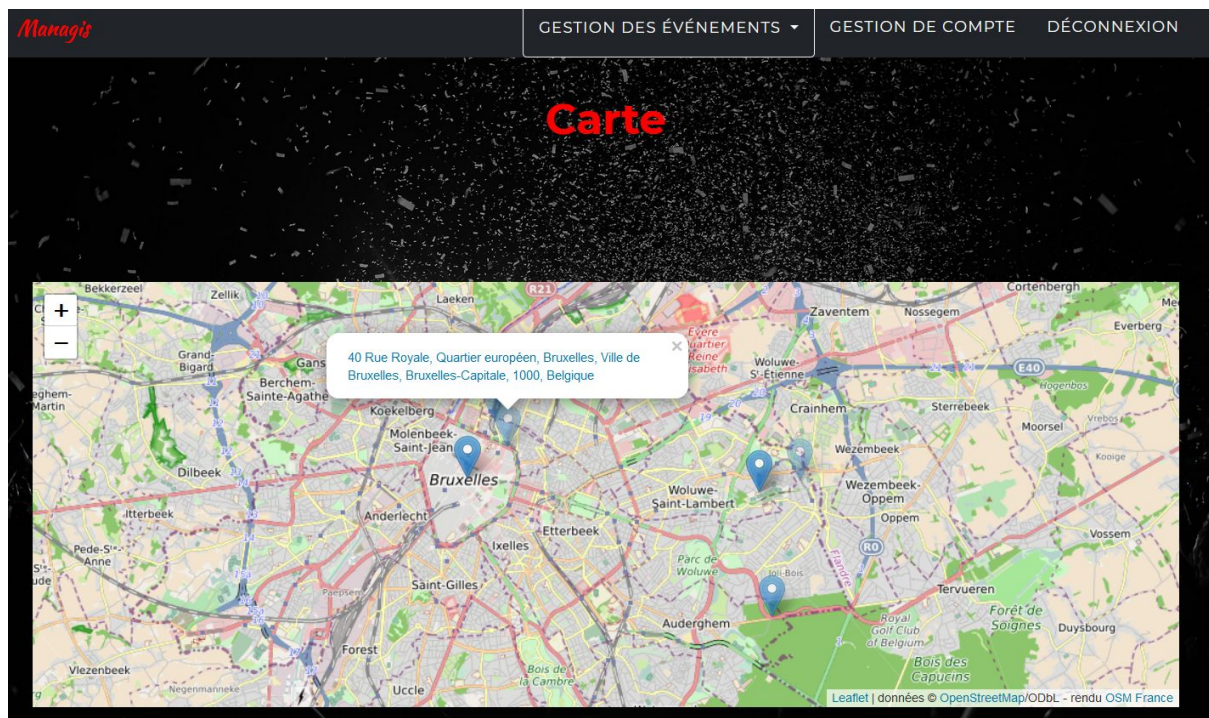
Non classés (0)

Les cookies nécessaires contribuent à rendre un site web utilisable en activant des fonctions de base comme la navigation de page et l'accès aux zones sécurisées du site web. Le site web ne peut pas fonctionner correctement sans ces cookies.


Nom	Fournisseur	Finalité	Expiration	Type
CookieConsent	Cookiebot	Stocke l'autorisation d'utilisation de cookies pour le domaine actuel par l'utilisateur	1 année	HTTP

Déclaration relative aux cookies mise à jour le 16/07/2020 par Cookiebot





5




Managis GESTION DES ÉVÉNEMENTS GESTION DE COMPTE DÉCONNEXION


< 2020 > 

AUGUST 2020

Sun	Mon	Tue	Wed	Thu	Fri	Sat
						1
2 	3	4	5	6	7	8 
9 	10	11	12	13	14 	15
16	17	18	19	20	21	22
23	24	25	26	27	28	29
30	31					

August 8, 2020

 repas de famille









CreationAnnonce

Plat éthiopien

Spécifiez la quantité

5

Ajoutez une description

Reste du restaurant

Ajoutez le lieu de l'échange

2 rue du ciseau, louvain la neuve

Choisir une
image



←

DetailsReste

1

Description

Je ne m'en occupe pas assez bien
j'aimerais lui trouver un meilleur
endroit pour vivre

Adresse

2 rue du ciseau, louvain la neuve

Adresse email de l'annonceur

Testtest@gmail.com

confirmer que
l'annonce à été
récupérée

←

DetailsMesAnnonces

Nom de l'annonce

Plat éthiopien

Quantité

5

Description

Reste du restaurant

Adresse

2 rue du ciseau, louvain la neuve

confirmer que
l'annonce à été
récupérée

