Rendu 1 - Semaine 3 - 19 Février

Groupe 4 - Clément Miesse, Ambroise Mostin et Cyril Wastchenko → Lead Cyril

Séparation des informations

Les thèmes abordés ci-dessous se retrouvent également dans une équipe sur Microsoft Teams accessibles via le portail Ephec :

- Github: Partie code front-end & back-end
- Trello: User stories & planning
- Onedrive (Google Doc) : Documentation & images pour la Doc
- Clockify gestion du temps
- Marvel App création de prototypes

Github

Lien vers le Github: https://github.com/Cyril-Etyk/ProjetBiodiversit-

Utilisation de GitKraken / Git Desktop pour le pull/push/commit

Trello

Lien vers le Trello: https://trello.com/b/BTCayDeS/projet-biodiversit%C3%A9

Onedrive

Lien vers le Onedrive:

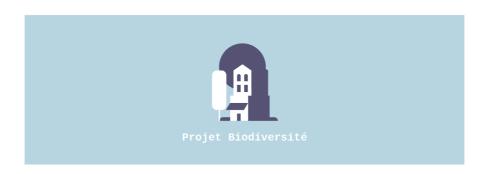
https://docs.google.com/document/d/1e953f6lfqBeSMhbwGRwbyTBaFDs_uTl E2CLXeSOVMb4/edit#heading=h.g5yzhg3glyyk

Clockify

Gestion du temps consacré au projet https://clockify.me/

Logo

Utilisation du site web https://hatchful.shopify.com/



Frameworks utilisés

Front-End: React

- https://fr.reactjs.org/
- https://openclassrooms.com/fr/courses/4664381-realisez-une-application-web-avec-react-js
- https://openclassrooms.com/fr/courses/4902061-developpez-une-application-mobile-react-native
- https://vuejs.org/

Ressources utiles pour le code :

- https://www.youtube.com/watch?v=v0t42xBIYIs
- https://www.youtube.com/watch?v=Law7wfdg_ls

Back-End: Node.is

- https://nodejs.org/en/docs/guides/
- https://openclassrooms.com/fr/courses/1056721-des-applications-ultra-rapides-avec-node-js

Documentation QR Code

Back-End (Node.js)

http://thecodebarbarian.com/creating-gr-codes-with-node-is.html

Front-End

- https://www.npmjs.com/package/qrcode.react (générateur)
- https://www.npmjs.com/package/react-gr-reader (lecteur)

Planning

Semaines 1 & 2:3 - 16 Février

Cours théorique & workshops back-end

Semaine 3: 17 - 23 Février → Lead Cyril

Semaine 3: Analyse + description

- Écriture des user stories
- Définir les priorités des user-stories et les prérequis à vérifier à chaque étape

Description / Analyse des besoins

Objectifs du projet

- <u>Site web responsive</u>, pas d'application mobile <u>confirmé par le client</u>, qui scanne un QR Code et affiche des informations sur un point d'intérêt dans Louvain-la-Neuve
- Un sous-partie 'préparer son itinéraire' pour préparer au mieux sa promenade dans Louvain-la-Neuve via une recherche de points d'intérêts par catégorie sur la page d'accueil
- Un site accessible à tous : mal voyants, personnes à mobilité réduite, ...
- Un site web pour tout âge, facile d'utilisation et utilisable sur toute plateforme

Description du site web responsive sur mobile

- Afficher une carte reprenant tous les lieux des QR codes
- Générateur de promenade → L'app proposerait une route possible à l'utilisateur
 - o Utiliser la geolocalisation
 - o Définir un point de départ et de fin
 - Définir un nombre de kilomètres max à parcourir
 - Séparer les points d'intérêts par catégorie
- Scanner un QR Code et afficher des données concernant le point d'intérêt concerné
- Accessibilité pour tous (malvoyants, enfants, ...)

Description du site web

- Partie générale reprenant l'ensemble des points d'intérêts sur une carte, la possibilité de trier par catégorie ainsi que de créer un itinéraire à l'avance
- Des sous-parties pour chaque point d'intérêt disponible dans Louvain-la-Neuve

Réunions de groupe

- Tous les mercredis matins le groupe en entier
- Tous les samedis matins de 9h à 11h30 le groupe en entier
- Tous les jeudi matins Ambroise & Cyril
- Temps libre, chacun de son côté

Méthode opérationnelle du TRELLO

Labels:

- Vert: User story Non technique
- Bleu: user story Technique
- Rouge: Priorité élevée
- Orange: Priorité moyenne
- Jaune : Priorité faible

Colonnes:

- To do : chacun alimente le to do avec de nouvelles user stories, idées qui apparaissent au fur et à mesure
- Doing: lorsqu'on commence à travailler sur une user story, on la déplace la partie doing pour montrer qu'on est occupé dessus + <u>marquer son nom sur la</u> <u>user story</u>
- Testing / review : passer un moment à vérifier que les conditions sur la checklist ont bien été atteints et validés par au moins 2 membres du groupe
- Done : la user story a été codée, testée et validée

Création d'une user-story:

- Incrémenter le numéro de la carte selon le dernier créer
- Définir les besoins du client comme tel : "En tant que ... je voudrais ... afin de"
- Définir une description complète de la tâche à réaliser en mentionnant les prérequis ainsi que les critères d'acceptation
- Définir une checklist si plusieurs critères doivent être atteints

Marvel app

Utilisation de marvel app pour le prototypage des pages web du site ainsi que pour définir l'UX, le caractère de police et les couleurs utilisées pour le projet 4 pages de prototypes ont été créées :

- Accueil
- Point d'intérêt
- Itinéraire
- Imprimer itinéraire