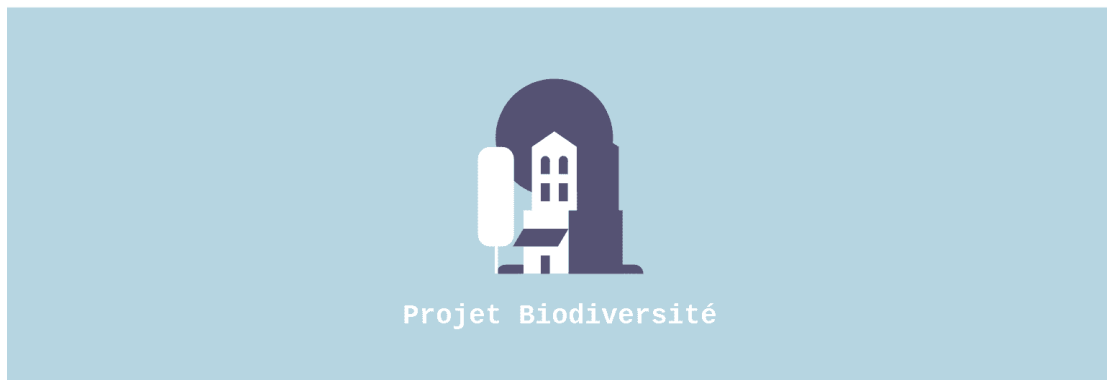


Projet Biodiversité - Documentation

Document qui reprend les spécificités du projet ainsi que toute information utile



Séparation des informations

Les thèmes abordés ci-dessous se retrouvent également dans une équipe sur Microsoft Teams accessibles via le portail Ephec :

- Github : Partie code front-end & back-end
- Trello : User stories & planning
- Onedrive (Google Doc) : Documentation & images pour la Doc
- Clockify - gestion du temps
- Marvel App - création de prototypes

Github

Lien vers le Github : <https://github.com/Cyril-Etyk/ProjetBiodiversit->

Utilisation de GitKraken / Git Desktop pour le pull/push/commit

Trello

Lien vers le Trello : <https://trello.com/b/BTCayDeS/projet-biodiversit%C3%A9>

Onedrive

Lien vers le Onedrive :

https://docs.google.com/document/d/1e953f6lfqBeSMhbwGRwbyTBaFDs_uTlE2CLXeS0VMb4/edit#heading=h.g5yzhg3glyyk

Logo : création

Utilisation du site web <https://hatchful.shopify.com/>

Clockify

Gestion du temps consacré au projet <https://clockify.me/>

Frameworks utilisés

Front-End : React ou Vue

- <https://fr.reactjs.org/>
- <https://openclassrooms.com/fr/courses/4664381-realisez-une-application-web-avec-react-js>
- <https://openclassrooms.com/fr/courses/4902061-developpez-une-application-mobile-react-native>
- <https://vuejs.org/>

Back-End : Node.js

- <https://nodejs.org/en/docs/guides/>
- <https://openclassrooms.com/fr/courses/1056721-des-applications-ultra-rapides-avec-node-js>

VPS

API Restful

Documentation QR Code

Back-End (Node.js)

- <http://thecodebarbarian.com/creating-qr-codes-with-node-js.html>

Front-End

- <https://www.npmjs.com/package/qrcode.react>

Planning

Semaines 1 & 2 : 3 - 16 Février

Cours théorique & workshops back-end

Semaine 3 : 17 - 23 Février

Semaine 3 : Analyse + description

- Écriture des user stories
- Définir les priorités des user-stories et les prérequis à vérifier à chaque étape

Description / Analyse des besoins

Objectifs du projet

- Site web responsive, pas d'application mobile - **confirmé par le client**, qui scanne un QR Code et affiche des informations sur un point d'intérêt dans Louvain-la-Neuve
- Un sous-partie 'préparer son itinéraire' pour préparer au mieux sa promenade dans Louvain-la-Neuve via une recherche de points d'intérêts par catégorie sur la page d'accueil
- Un site accessible à tous : mal voyants, personnes à mobilité réduite, ...
- Un site web pour tout âge, facile d'utilisation et utilisable sur toute plateforme

Description du site web responsive sur mobile

- Afficher une carte reprenant tous les lieux des QR codes
- Générateur de promenade → L'app proposerait une route possible à l'utilisateur
 - Utiliser la geolocalisation
 - Définir un point de départ et de fin
 - Définir un nombre de kilomètres max à parcourir
 - Séparer les points d'intérêts par catégorie
- Scanner un QR Code et afficher des données concernant le point d'intérêt concerné
- Accessibilité pour tous (malvoyants, enfants, ...)

Description du site web

- Partie générale reprenant l'ensemble des points d'intérêts sur une carte, la possibilité de trier par catégorie ainsi que de créer un itinéraire à l'avance
- Des sous-parties pour chaque point d'intérêt disponible dans Louvain-la-Neuve

Réunions de groupe

- Tous les mercredis matins - le groupe en entier
- Tous les samedis matins de 9h à 11h30 - le groupe en entier
- Tous les jeudi matins - Ambroise & Cyril
- Temps libre, chacun de son côté

Méthode opérationnelle du TRELLO

Labels :

- **Vert** : User story Non technique
- **Bleu** : user story Technique
- **Rouge** : Priorité élevée
- **Orange** : Priorité moyenne
- **Jaune** : Priorité faible

Colonnes :

- To do : chacun alimente le to do avec de nouvelles user stories, idées qui apparaissent au fur et à mesure
- Doing : lorsqu'on commence à travailler sur une user story, on la déplace la partie doing pour montrer qu'on est occupé dessus + **marquer son nom sur la user story**
- Testing / review : passer un moment à vérifier que les conditions sur la checklist ont bien été atteints et validés par au moins 2 membres du groupe
- Done : la user story a été codée, testée et validée

Création d'une user-story :

- Incrémenter le numéro de la carte selon le dernier créer
- Définir les besoins du client comme tel : "En tant que ... je voudrais ... afin de"
- Définir une description complète de la tâche à réaliser en mentionnant les prérequis ainsi que les critères d'acceptation
- Définir une checklist si plusieurs critères doivent être atteints

Marvel app

Utilisation de marvel app pour le prototypage des pages web du site ainsi que pour définir l'UX, le caractère de police et les couleurs utilisées pour le projet

4 pages prototype créées :

- Accueil
- Point d'intérêt
- Itinéraire
- Imprimer itinéraire

Semaine 4 : 2 - 8 Mars

Choix Technologiques + Prototype **backend** → App mobile, quel Back-end?

- expliquer les choix technologiques
- montrer un prototype de backend installé qui fonctionne
 - (Exemple: traiter des données, faire des requêtes dessus, vous connecter à une base de données, du développement utile pour votre projet, la structuration de vos fichiers, les frameworks installés, l'intégration éventuelle avec le serveur, etc...)

Semaine 5 : 9 - 15 Mars

Prototype Frontend

- montrer que nous maîtrisons la technologie front-end sélectionnée.
- Créer des pages dynamiques et interagir avec
- Lien avec back-end - API

Semaine 6 : 16 - 23 Mars

Mise en place de l'API

- Vous avez réfléchi à l'API que vous allez utiliser, vous l'avez définie et vous avez rédigé sa documentation. (Ressources, Endpoints, paramètres, ...)
- Vous nous montrez certains services qui fonctionnent.
- Idéalement vous gérez l'authentification.

Semaine 7 : 24 - 30 Mars

Collaboration - Equipe

- Vous nous expliquez la manière dont fonctionne le groupe, la façon dont vous communiquez, comment vous évaluez l'état du projet, comment vous partagez des documents, la manière dont vous répartissez les tâches.
- Vous nous montrez votre utilisation de git, des branches, éventuellement vos timesheets, gestionnaires de tâches, etc...

Semaine 8 : 20 - 26 Avril

Fonctionnalités - User Stories

- Vous nous montrez des fonctionnalités prévues dans vos user stories qui fonctionnent (et donc frontend + backend), en nous expliquant le fonctionnement.
- Idéalement votre application fonctionne et est correctement installée sur un serveur.

Semaine 8 : 20 - 26 Avril

Testing

- Vous lancez et expliquez vos tests unitaires.
- C'est éventuellement l'occasion de nous montrer vos tests d'intégrations, test automatisés, déploiement continu, tous les aspects devops, ...

Semaine 9 : 27 - 3 Mai

Sécurité

- Vous soulignez les aspects importants mis en place pour assurer la sécurité de votre web app.