

## Rendu 1 - Semaine 3 - 19 Février

Groupe 4 - Clément Miesse, Ambroise Mostin et Cyril Wastchenko → **Lead Cyril**

### Séparation des informations

Les thèmes abordés ci-dessous se retrouvent également dans une équipe sur Microsoft Teams accessibles via le portail Ephec :

- Github : Partie code front-end & back-end
- Trello : User stories & planning
- Onedrive (Google Doc) : Documentation & images pour la Doc
- Clockify - gestion du temps
- Marvel App - création de prototypes

### Github

Lien vers le Github : <https://github.com/Cyril-Etyk/ProjetBiodiversit->

Utilisation de GitKraken / Git Desktop pour le pull/push/commit

### Trello

Lien vers le Trello : <https://trello.com/b/BTCayDeS/projet-biodiversit%C3%A9>

### Onedrive

Lien vers le Onedrive :

[https://docs.google.com/document/d/1e953f6lfqBeSMhbwGRwbyTBaFDs\\_uTIE2CLXeS0VMb4/edit#heading=h.g5yzhg3glyyk](https://docs.google.com/document/d/1e953f6lfqBeSMhbwGRwbyTBaFDs_uTIE2CLXeS0VMb4/edit#heading=h.g5yzhg3glyyk)

### Clockify

Gestion du temps consacré au projet <https://clockify.me/>

## Logo

Utilisation du site web <https://hatchful.shopify.com/>



## Frameworks utilisés

### Front-End : React

- <https://fr.reactjs.org/>
- <https://openclassrooms.com/fr/courses/4664381-realisez-une-application-web-avec-react-js>
- <https://openclassrooms.com/fr/courses/4902061-developpez-une-application-mobile-react-native>
- <https://vuejs.org/>

Ressources utiles pour le code :

- <https://www.youtube.com/watch?v=v0t42xBIYls>
- [https://www.youtube.com/watch?v=Law7wfdg\\_ls](https://www.youtube.com/watch?v=Law7wfdg_ls)

### Back-End : Node.js

- <https://nodejs.org/en/docs/guides/>
- <https://openclassrooms.com/fr/courses/1056721-des-applications-ultra-rapides-avec-node-js>

## Documentation QR Code

### Back-End (Node.js)

- <http://thecodebarbarian.com/creating-qr-codes-with-node-js.html>

## Front-End

- <https://www.npmjs.com/package/qrcode.react> (générateur)
- <https://www.npmjs.com/package/react-qrcode-reader> (lecteur)

## Planning

### Semaines 1 & 2 : 3 - 16 Février

Cours théorique & workshops back-end

### Semaine 3 : 17 - 23 Février → Lead Cyril

Semaine 3 : Analyse + description

- Écriture des user stories
- Définir les priorités des user-stories et les prérequis à vérifier à chaque étape

## Description / Analyse des besoins

### Objectifs du projet

- Site web responsive, pas d'application mobile - **confirmé par le client**, qui scanne un QR Code et affiche des informations sur un point d'intérêt dans Louvain-la-Neuve
- Un sous-partie 'préparer son itinéraire' pour préparer au mieux sa promenade dans Louvain-la-Neuve via une recherche de points d'intérêts par catégorie sur la page d'accueil
- Un site accessible à tous : mal voyants, personnes à mobilité réduite, ...
- Un site web pour tout âge, facile d'utilisation et utilisable sur toute plateforme

### Description du site web responsive sur mobile

- Afficher une carte reprenant tous les lieux des QR codes
- Générateur de promenade → L'app proposerait une route possible à l'utilisateur
  - Utiliser la geolocalisation
  - Définir un point de départ et de fin
  - Définir un nombre de kilomètres max à parcourir
  - Séparer les points d'intérêts par catégorie
- Scanner un QR Code et afficher des données concernant le point d'intérêt concerné
- Accessibilité pour tous (malvoyants, enfants, ...)

## Description du site web

- Partie générale reprenant l'ensemble des points d'intérêts sur une carte, la possibilité de trier par catégorie ainsi que de créer un itinéraire à l'avance
- Des sous-parties pour chaque point d'intérêt disponible dans Louvain-la-Neuve

## Réunions de groupe

- Tous les mercredis matins - le groupe en entier
- Tous les samedis matins de 9h à 11h30 - le groupe en entier
- Tous les jeudi matins - Ambroise & Cyril
- Temps libre, chacun de son côté

## Méthode opérationnelle du TRELLO

### Labels :

- **Vert** : User story Non technique
- **Bleu** : user story Technique
- **Rouge** : Priorité élevée
- **Orange** : Priorité moyenne
- **Jaune** : Priorité faible

### Colonnes :

- To do : chacun alimente le to do avec de nouvelles user stories, idées qui apparaissent au fur et à mesure
- Doing : lorsqu'on commence à travailler sur une user story, on la déplace la partie doing pour montrer qu'on est occupé dessus + **marquer son nom sur la user story**
- Testing / review : passer un moment à vérifier que les conditions sur la checklist ont bien été atteints et validés par au moins 2 membres du groupe
- Done : la user story a été codée, testée et validée

### Création d'une user-story :

- Incrémenter le numéro de la carte selon le dernier créer
- Définir les besoins du client comme tel : "En tant que ... je voudrais ... afin de ...."
- Définir une description complète de la tâche à réaliser en mentionnant les prérequis ainsi que les critères d'acceptation
- Définir une checklist si plusieurs critères doivent être atteints

## **Marvel app**

Utilisation de marvel app pour le prototypage des pages web du site ainsi que pour définir l'UX, le caractère de police et les couleurs utilisées pour le projet

4 pages de prototypes ont été créées :

- Accueil
- Point d'intérêt
- Itinéraire
- Imprimer itinéraire