

# ESCUELA COLOMBIANA DE INGENIERIA

## PROGRAMACIÓN ORIENTADA A OBJETOS

### PROYECTO INICIAL Ciclo No. 2 2015-2

#### REFACTORING Y EXTENSIÓN

#### PROYECTO INICIAL

El proyecto inicial tiene como propósito desarrollar una aplicación que permita simular la situación planteada en el **Problema E** de la maratón de programación internacional 2015 *Evolution in Parallel*

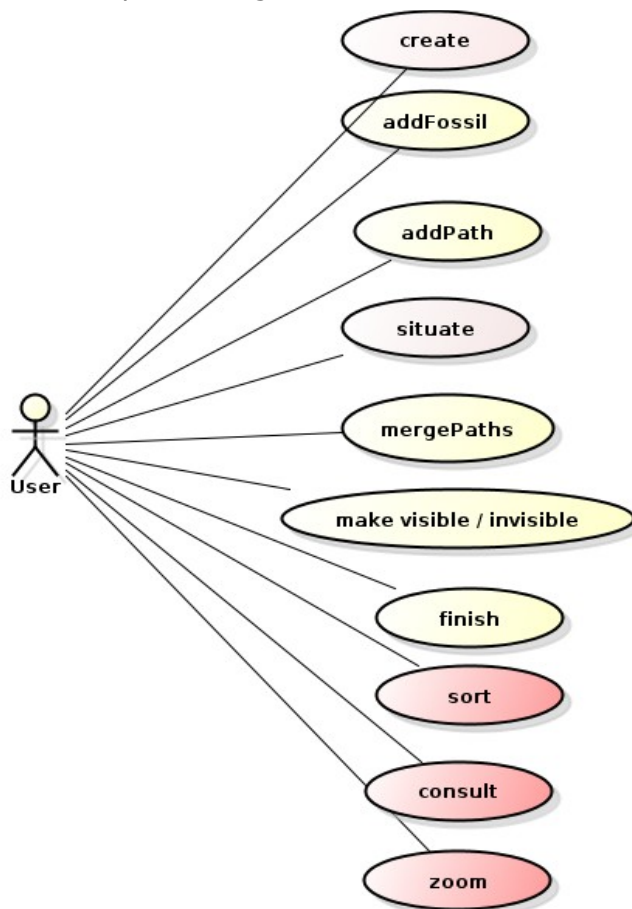
#### SEGUNDO CICLO

El objetivo de este ciclo es extender el simulador para cumplir nuevos requisitos y perfeccionarlo para garantizar la calidad del mismo considerando los criterios de corrección y extensibilidad.

En esta entrega NO deben resolver el problema de la maratón .

#### REQUISITOS FUNCIONALES

1. Crear un planeta  
[Adicionando algunos fósiles]
4. Ubicar un fósil en una línea de evolución  
[Sin indicar la posición específica, el simulador la selecciona]
11. Debe permitir ordenar las líneas de evolución  
[De menor a mayor considerando los siguientes criterios: 1) Número de fósiles, 2) Tamaño de todos los fósiles, 3) Orden lexicográfico de los fósiles concatenados (del más antiguo al más nuevo)]
12. Debe permitir consultar las líneas de evolución
13. Debe permitir agrandar o achicar la visualización

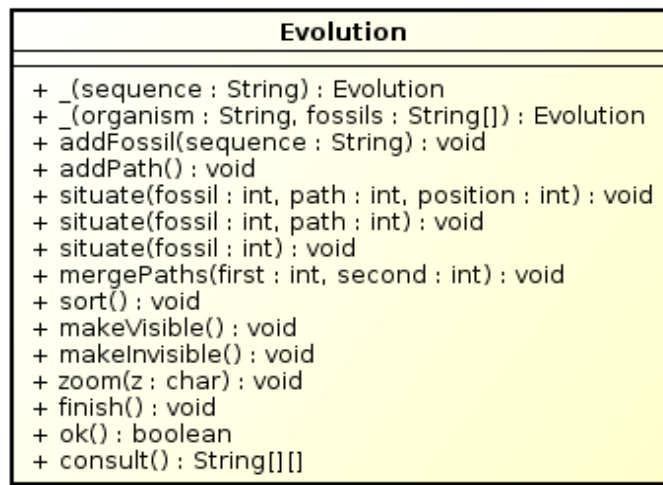


- **sort.** Nuevo, corresponde al requisito 11.
- **consult.** Nuevo, corresponde al requisito 12.
- **zoom.** Nuevo, corresponde al requisito 13.  
(+ o -)

## REQUISITOS DE DISEÑO Y CONSTRUCCIÓN

---

En el desarrollo deben respetar las decisiones de diseño presentes en este diagrama.



## ENTREGA

---

Los productos esperados para esta entrega son:

1. Diseño completo en la herramienta astah  
**Diagrama de clases** con atributos y métodos privados y públicos.  
(No incluya el detalle (atributos y métodos) de las clases correspondientes al **shapes**)  
**Diagrama de secuencia** de cada uno de los métodos de la clase **Evolution**  
(Parar en los componentes de **shapes**)
2. Código siguiendo los estándares de programación java.  
No olviden que el código de los métodos no debe ocupar más de una pantalla.
3. Propuesta de casos de prueba para clase **EvolutionTest**.  
Las pruebas se deben preparar en modo invisible.  
No olviden diseñar las pruebas considerando dos preguntas: ¿qué debería hacer? ¿qué no debería hacer?  
La clase **EvolutionTest** será una creación colectiva usando el wiki correspondiente.  
Los nombres de los casos de prueba deberán incluir la identificación de los autores. Por ejemplo,  
**segunDA** debería (DA: Iniciales de los primeros apellidos en orden alfabético).

## REQUISITOS DE ENTREGA

---

Los productos los deben publicar en el espacio preparado en moodle en un archivo .zip con un nombre igual a la concatenación de los apellidos de los autores, ordenados alfabéticamente. **Es necesario incluir la retrospectiva.**

Publicar productos a revisión de pares	: Miércoles 9 de septiembre
Presentar revisión de pares	: Jueves 10 de septiembre
Publicar productos versión final	: Lunes 14 de septiembre (antes de las 8:00 a.m.)
Presentación final	: Lunes 14 de septiembre