AUDOUARD Raphaël GUIHENEUF Mattin MOURGUE Clément ROUYER Johan VICTORAS Dylan TD A – Formation Initiale



S6.01 Valorisation d'une application



Sujet Don't Forget Me Commanditaire : M. Antoine MOULIN Notice d'installation pour le développement

B.U.T Informatique - Semestre 6 (2024 - 2025)

I.U.T de Bayonne et du Pays Basque

Don't Forget Me

Département Informatique

Table des matières

Installation	3
Étape 1 : Cloner le dépôt GitHub	3
Étape 2 : Configurer l'environnement	3
Étape 3 : Installer les dépendances	3
Étape 4 : Configurer la base de données	4
Étape 5 : Lancer l'application	4

Installation

Étape 1 : Cloner le dépôt GitHub

- 1. Ouvrez un terminal dans le dossier où vous souhaitez importer le projet.
- 2. Clonez le dépôt avec la commande suivante :

git clone https://github.com/JohanRouyer/DontForgetMe.git

3. Naviguez dans le répertoire du projet :

cd DontForgetMe/S5DevBack/DevLaravel

Étape 2 : Configurer l'environnement

1. Créez un fichier .env en copiant le modèle existant :

cp .env.example .env

2. Modifiez les variables d'environnement dans le fichier .env pour qu'elles correspondent à votre configuration (par exemple, le nom de la base de données, les informations de connexion, etc.).

Étape 3 : Installer les dépendances

1. Installez les dépendances du projet à l'aide de Composer :

composer install

Remarque : Si vous rencontrez des difficultés lors de cette étape, assurez-vous que Composer est bien installé sur votre machine.

Étape 4 : Configurer la base de données

- 1. Assurez-vous que votre service de base de données (ex. MySQL, PostgreSQL) est en cours d'exécution (via xampp, wampp...).
- 2. Si ce n'est pas déjà fait, créez une nouvelle base de données avec le nom spécifié dans votre fichier .env.
- 3. Procédez aux migrations pour créer les tables dans la base de données :

php artisan migrate

4. Peupler la base de données avec des données initiales (si nécessaire) :

php artisan db:seed

Étape 5 : Lancer l'application

1. Dans le terminal, démarrez le serveur backend en exécutant la commande suivante :

php artisan serve

2. Vous pouvez désormais accéder à l'application via l'URL indiquée (généralement http://127.0.0.1:8000).