

Projet de Programmation  
Création d'IA pour Rasende Roboter  
Architecture

Olivier Braïk  
Alexandre Delesse  
Gaëtan Lussagnet  
Alexandre Mourany  
Dimitri Ranc

15 février 2013

# Table des matières

<b>Introduction</b>	<b>2</b>
<b>1 Diagramme de classes</b>	<b>3</b>

## Introduction

Le diagramme ci-dessous, présente l'ensemble des classes prévu au début du projet. Ce diagramme est provisoire, ne sont pas indiqués notamment les méthodes get et set ainsi que les constructeurs. Au besoin des vues et des IA supplémentaires pourront être créés, elle hériteront respectivement de `AbstractView` et `InterfaceIA`.

# 1 Diagramme de classes

