



L.S.C

AMPAIRED

# Creditos

El imperio de Tom es una idea creada por Jefferson Jahir barrios, Daniel Hernando Mantilla y Andrés Eduardo Santos.

Todos sus personajes, historias, elementos y características son propiedad de Ampaired, las historias, los personajes, y situaciones que aparecen en esta publicación son producto de la ficción, cualquier parecido con la realidad es simple coincidencia.

Todos los derechos reservados.

# Agradecimientos

A todo aquel que creyó en Ampaired y el imperio de Tom especialmente a Apps.co y sus mentores.



Apps.co



Puntos  
vive digital  
Colombia



COLCIENCIAS  
Ciencia, Tecnología e Innovación



TODOS POR UN  
NUEVO PAÍS  
PAZ - EQUIDAD - EDUCACIÓN

# Indice

EL IMPERIO DE TOM.....	4
CORE.....	5
UNIVERSO.....	6
TEMÁTICAS.....	7
HISTORIAS.....	9
PERSONAJES.....	11
ESCALA.....	16
MAPA UNIVERSAL.....	17
JUEGO.....	18



# El Imperio de Tom

El imperio de Tom es un videojuego de rol, donde día a día podrás disfrutar de las aventuras de Tom y sus compañeros, uniéndote a la lucha del bien y el mal, combatiendo a las sombras con la ayuda de Tom, Rouss y distintos personajes que saldrán a lo largo de la historia, todos con un mismo objetivo ¡salvar su hogar, Villa luz! Pero esto no queda sólo aquí, la gran diferencia con la que contaras será la implementación del lenguaje de señas Colombiano (LSC) en su expresión básica, haciendo así que cuando termines cada nivel podrás ir entendiendo y aprendiendo señas como Hola, Amigo, perro, gato, conejo, etc. No olvides que al final de cada nivel tendrás retos donde se te pondrá a prueba si has aprendido las distintas señas vistas en el nivel.

Sólo nos queda desearte suerte, que lo disfrutes y lo más importante que aprendas y entiendas las palabras básicas de nuestro lenguaje de señas Colombiano, más de 500 mil personas te lo agradecerán.



Lore

Se estima que en Colombia hay aproximadamente más de 500 mil personas sordas (sin contar las del sector rural) que padecen día a día la falta de inclusión y el poco aprendizaje del lenguaje de señas colombiano por parte de las personas oyentes, haciendo así casi imposible la comunicación entre persona oyente y sorda. Pero eso, no quiere decir que las personas oyentes no se interesen por el lenguaje de señas ¡No! Al contrario, en múltiples entrevistas que hicimos pudimos observar la intención que tienen las personas por aprender este lenguaje y poder compartir con personas con discapacidad auditiva.

Para contribuir con el proceso de un aprendizaje sólido del LSC, hemos creado un juego con el fin de PROMOVERLO e INCENTIVARLO, en el que podrás aprender las palabras más básicas y a la vez poderte divertir con las aventuras de Tom y su lucha contra la oscuridad.

# Universo



Las historias de Tom se empezaran a desarrollar dentro de Villa Luz y sus alrededores. Villa luz gana su nombre gracias a un fenómeno espacial que hace que las estrellas estén aun más cerca de este lugar, haciendo así que las noches nunca estén invadidas por la oscuridad. Villa Luz es un lugar tranquilo y sereno, donde todos sus habitantes son personas amables y soñadoras como lo suele ser Tom y Rouss.

Todos sus habitantes tendrán que vivir retos cuando se den cuenta que el mal se acerca y se apodera de sus animales y seres queridos, especialmente nuestro protagonista Tom cuando se le otorgue el deber de traer de vuelta a todos los que la oscuridad se ha llevado.

Tocaremos temas surrealistas y fantasiosos, pero estos estarán conducidos por un hilo emocional que nos harán ver que en la fantasía también podemos tocar temas de la realidad cotidiana.

# Temáticas

¿La zona de confort?  
¡Destruyela!

Un mundo en silencio.

Fue tú  
esperanza la  
que se hizo  
luz.

Tus miedos  
origen de tu  
valentía.

La amistad  
tu mayor  
poder.



# Temáticas

8

¡Hora de  
arriesgarse!

¡Las manos  
Hablan!

¡No te  
rindas!

Confía en las  
personas y en  
ti.

La luz de la  
oscuridad.



# Historias

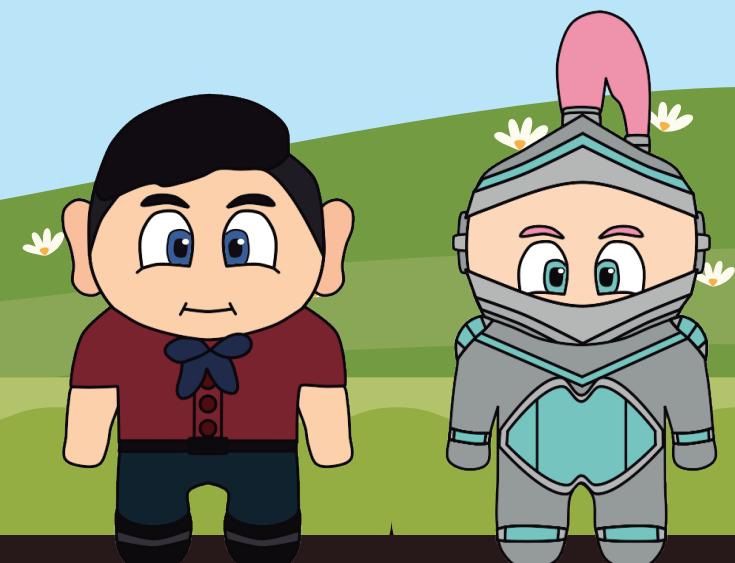
9

## TOM: LA MAÑANA QUE TODO CAMBIO

“Otro día más de trabajo”- Pensó Tom aquella mañana- Lo que no se imagina es que ese día se volverá la salvación para todo un pueblo, ¿Aceptara el reto? ¿dejara los miedos atrás y luchara contra la oscuridad?

## ROUSS: TANTOS AÑOS BUSCÁNDOTE

Su Padre soñaba con llegar un día a ser Señor Feudal pero una noche él desapareció, dejando en el corazón de Rouss un vacío tan inmenso que después de 14 años, ella lo sigue buscando. Un día todo su rumbo cambia y es obligada a acompañar a un supuesto héroe a salvar su pueblo, lo que no sabe es que todas las respuestas las encontraras en aquella aventura.



### **MARK: NADA ES LO QUE PARECE**

Tantos años ocultándose entre campesinos y personas de pueblo que llegó a creer que en realidad era uno de ellos, pero Mark tendrá que despertar de su ilusión al darse cuenta que su momento de cumplir el papel al cual iba bajado a la tierra ha llegado. Ser el guardián y consejero de Tom.

### **LIRA: ACEPTE QUE TÚ HIJO TIENE QUE MARCHARSE**

Después de los hechos ocurridos en Villa luz aquella mañana, Lira tendrá que soportar el desconsuelo de ver a su hijo partir a una aventura sin igual, ella misma sabe, lo peligroso que puede ser combatir el mal.

### **BEKIAS: EL ENEMIGO ES TU AMIGO**

Al ser la máxima autoridad de Villa luz tendrá que defender a toda su gente, pero se llevará la sorpresa de ver que las sombras del pasado vuelven ha descubrir todas las verdades



# Personajes



# Tom

Edad: 16 años

Lugar de origen: Villa luz

Tom es un chico muy alegre, inteligente y amistoso, siempre quiere lo mejor para su madre y alcachofa su gato. Tom suele estudiar mucho, pero también le gusta trabajar y esforzarse por ser mejor siempre, aunque tenga muchos miedos y sea bastante incrédulo, le gustan los retos y en Villa luz encontrara el más importante de su vida.



Edad: 19 años

Lugar de origen: Villa luz

Rouss era una niña soñadora, alegre y curiosa, lo que más le gustaba eran las mil y un aventuras que solía tener con su Padre. él era el héroe de su vida, hasta que una noche desapareció sin dejar rastro, desde entonces una parte de ella murió, y se convirtió en una chica solitaria, seria, y con un solo pensamiento... encontrar a su Padre. Tanto es así, que se esforzó al límite para poder entrar a ser guardia Feudal y estar más cerca de la verdad.

12



Rouss



# Bekias

Edad: 47 años

Lugar de origen: Valle alcántara

Bekias “el Noble” así solía ser llamado en sus tiempos de guerra, nadie sabe como llegó a ser señor feudal de Villa luz, pero desde entonces siempre ha luchado por el bienestar de sus habitantes. Bekias suele ser necio, divertido, y muy pero muy inteligente, su mano derecha es Rouss y confía plenamente en todo aquel que le sonríe.

Edad: 36 años

Lugar de origen: Elvas del sur

Desde muy joven se negó a seguir las reglas que le impedían vivir, así que decidido marcharse de su casa y tomar rumbo a Villa luz. Mujer soñadora, necia, y echada para adelante, un día se dio cuenta que Villa luz era muy pequeña para ella, pero cuando se quiso ir un niño la detuvo.



Lira



Edad: 25 años

Lugar de origen: Delfos

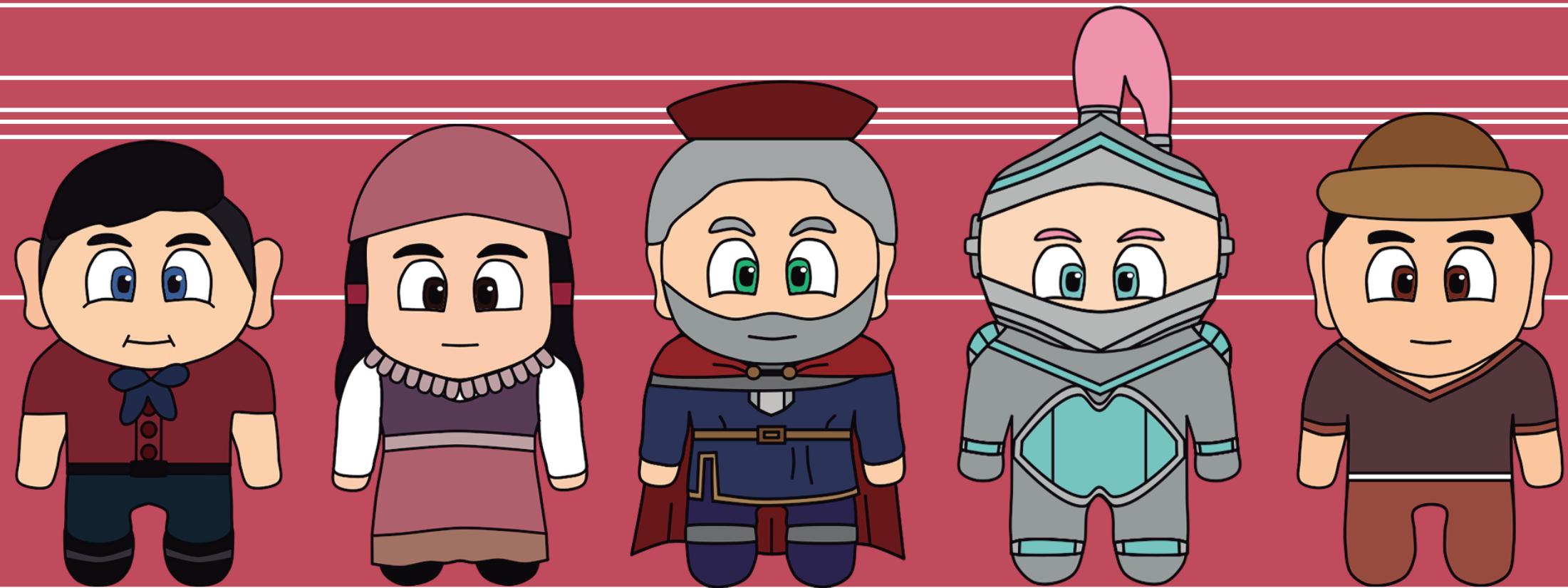
Mark fue uno de los primeros habitantes de Villa luz, llegó cientos de años atrás al nacimiento del objetivo de su estadía en la tierra, que era Tom, tanto así que se acostumbro a la vida de Villa luz y se olvido de lo que era, un Ángel.

# Mark

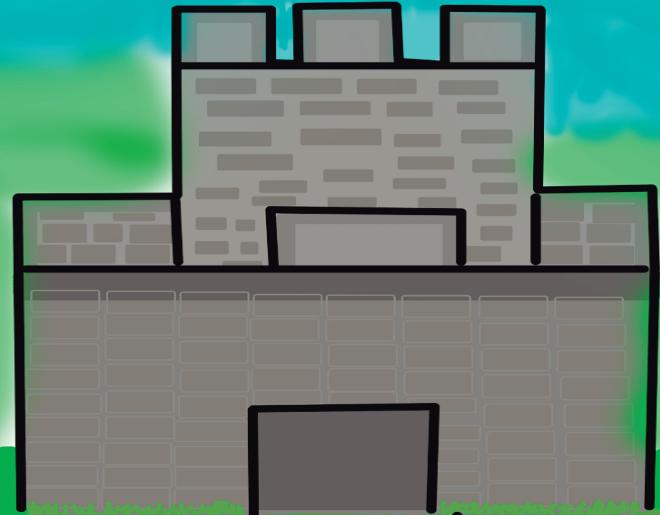
15

# Escala

16



# Universo



**VOLVER AL JUEGO**

**MENU PRINCIPAL**

**CERRAR**



**Juego**



**18**



Busca los animales..

19

**Monedas**



II



20