}

1. **PARTE I**

|  |
| --- |
| **1. Antecedentes Personales** |
| A continuación, se presenta una tabla en la que debes completar la información solicitada. |

|  |  |
| --- | --- |
| Nombre estudiante | **Diego Álvarez - Amparo Núñez - Gustavo Martinez** |
| Rut | **20.311.993-3 (D) - 21.173.031-5 (A) - 20.982.633-k (G)** |
| Carrera | **Ingenieria en Informatica** |
| Sede | **Melipilla** |

|  |
| --- |
| **2. Descripción Proyecto APT** |
| En la descripción debes señalar brevemente el nombre de tu proyecto APT y las competencias del perfil de egreso que vas a poner en práctica. Si en tu carrera están definidas las áreas de desempeño, también menciona a qué áreas de desempeño está vinculado el proyecto. |

|  |  |
| --- | --- |
| Nombre del proyecto | *Interfaz web de gestión deportiva para Mamba Club de Melipilla.* |
| * Área (s) de desempeño(s) | * *Gestión de proyectos informáticos.* * *Desarrollo de soluciones tecnológicas.* * *Documentación y seguimiento de procesos.* |
| Competencias | * *Planificar, gestionar y documentar proyectos informáticos.* * *Desarrollar e implementar soluciones de software con base de datos.* * *Aplicar metodologías de control y seguimiento para asegurar calidad en el desarrollo.* * *Comunicar efectivamente resultados y avances en entornos técnicos.* |

|  |
| --- |
| **3. Fundamentación Proyecto APT** |
| A continuación, se presentan distintos campos que debes completar con la información solicitada. Esta sección busca que describas en detalle tu proyecto y justifiques su relevancia y pertinencia. |

|  |  |
| --- | --- |
| Relevancia del proyecto APT | *El proyecto busca dar solución a la falta de una plataforma digital para la gestión interna de un club deportivo local (Mamba Club de Melipilla). Actualmente, la organización carece de un sistema centralizado que permita coordinar entrenamientos, partidos, asistencia y comunicación de anuncios. Esto genera pérdida de información, dificultades en la organización y poca trazabilidad de las actividades.*  *La relevancia de este proyecto radica en que no solo atiende a una necesidad real de un club deportivo en Melipilla, sino que también es aplicable a muchas organizaciones similares que requieren sistemas de gestión accesibles y eficientes. A nivel profesional, la iniciativa es pertinente porque permite aplicar conocimientos de gestión de proyectos, documentación técnica y desarrollo de sistemas web, competencias centrales en la formación de un ingeniero en informática.*  *El impacto es principalmente en los integrantes del club (jugadores, entrenadores, apoderados), quienes contarán con un sistema que facilita la organización y mejora la comunicación. A nivel social, aporta a la modernización y digitalización de instituciones deportivas locales.* |
| Descripción del Proyecto APT | *El objetivo del proyecto es diseñar y desarrollar una plataforma web que permita al Mamba Club de Melipilla gestionar de manera centralizada sus actividades:*   * *Agendamiento de entrenamientos y partidos.* * *Registro de asistencia.* * *Publicación de anuncios.* * *Administración de usuarios (jugadores, entrenadores y directivos).*   *Para lograrlo se realizará:*   * *Análisis de requerimientos.* * *Diseño de base de datos y arquitectura del sistema.* * *Desarrollo de la interfaz web con roles diferenciados.* * *Documentación técnica y manual de uso.* * *Pruebas de funcionamiento y seguimiento del desarrollo.* |
| Pertinencia del proyecto con el perfil de egreso | *El proyecto se relaciona directamente con el perfil de egreso, ya que combina:*   * ***Gestión de proyectos informáticos:*** *planificar y coordinar el desarrollo del sistema.* * ***Desarrollo de soluciones de software:*** *construcción de la página web y la base de datos.* * ***Documentación y seguimiento:*** *elaboración de informes técnicos, trazabilidad del avance y validación de resultados.*   *Estas competencias son necesarias para abordar la problemática porque permiten no solo implementar la solución, sino también asegurar que el proceso esté planificado, documentado y cumpla los objetivos establecidos.* |
| Relación con los intereses profesionales | *Mis intereses profesionales están orientados a la gestión de proyectos informáticos, especialmente en lo relacionado con la documentación, planificación y seguimiento de avances. Este proyecto refleja fielmente dichos intereses, ya que me permitirá liderar y organizar un proceso de desarrollo tecnológico, además de entregar documentación técnica que respalde el trabajo realizado.*  *El desarrollo del proyecto APT contribuirá a mi crecimiento profesional al darme experiencia práctica en la dirección y control de un proyecto real, lo que se alinea con mi proyección de convertirme en jefa de proyectos informáticos en el mediano plazo.* |
| Factibilidad de desarrollo del Proyecto APT | *El proyecto es factible porque:*   1. ***Duración del semestre:*** *el tiempo asignado es suficiente para cubrir las etapas de análisis, diseño, desarrollo y documentación.* 2. ***Horas asignadas a la asignatura:*** *permiten avanzar de manera progresiva en la construcción del sistema.* 3. ***Materiales requeridos:*** *se cuenta con las herramientas necesarias (computador, software de desarrollo, gestor de bases de datos, herramientas de documentación).* 4. ***Factores externos que facilitan el desarrollo:*** *apoyo del club interesado, acceso a requerimientos reales y colaboración de usuarios para pruebas.* 5. ***Factores externos que dificultan el desarrollo:*** *posibles cambios en los requerimientos o limitaciones de tiempo; estos se pueden mitigar con una planificación clara, uso de metodologías ágiles y comunicación constante con los involucrados.* |

1. **PARTE II**

|  |
| --- |
| **4. Objetivos** |
| En este apartado debes definir objetivos generales y específicos del Proyecto APT. Es importante aclarar que los objetivos se deben plantear en forma clara, concisa y sin dar mayores explicaciones, es decir, deben entenderse por sí solos. Se sugiere redactarlos utilizando un verbo en infinitivo, pues ello obliga a precisar acciones concretas. |

|  |  |
| --- | --- |
| Objetivo general | *Diseñar e implementar una interfaz web de gestión deportiva para el Mamba Club de Melipilla que permita centralizar y optimizar la administración de actividades, asistencia, usuarios y comunicación interna.* |
| Objetivos específicos | 1. *Levantar y documentar los requerimientos funcionales y no funcionales del sistema.* 2. *Diseñar la BBDD y la arquitectura del sistema web.* 3. *Desarrollar los módulos principales: agendamiento de entrenamiento y partidos, registro de asistencia, gestión de usuario y publicación de anuncios.* 4. *Elaborar documentación técnica y manual de usuario que respalde el uso y mantenimiento de la plataforma.* 5. *Realizar pruebas de funcionamiento y asegurar la calidad del sistema mediante retroalimentación con el cliente.* 6. *Gestionar el proyecto utilizando metodologías ágiles que permitan el control y seguimiento del avance.* |

|  |
| --- |
| **5. Metodología** |
| En el siguiente apartado deberás describir la metodología, propia de tu disciplina, que utilizarás para resolver el proyecto APT antes descrito, incluyendo las etapas y métodos de trabajo. |

|  |
| --- |
| Descripción de la Metodología |
| *Descripción de la metodología:*  *El proyecto se desarrollará utilizando la metodología ágil Scrum, ya que permite organizar el trabajo en iteraciones (sprints), asegurar entregas parciales funcionales y mantener comunicación constante con el cliente.*  *Principales etapas:*   * *Planificación y toma de requerimientos: reuniones con el cliente, análisis de necesidades y priorización.* * *Diseño del sistema: creación de modelo entidad-relación, diagramas de casos de uso, arquitectura 4+1 y prototipos de interfaz.* * *Desarrollo iterativo: implementación de los módulos priorizados en cada sprint.* * *Documentación y pruebas: elaboración de documentación técnica, pruebas de calidad, ajustes según retroalimentación.* * *Entrega final: despliegue del sistema, manual de usuario y presentación de resultados.*   *Roles y responsabilidades del equipo:* |

|  |
| --- |
| **6. Evidencias** |
| A continuación, describe qué evidencias serán evaluadas en el informe de avance y en el informe final de tu proyecto APT. Estas evidencias deben ser acordadas con tu docente. Se entenderá por evidencia los productos que se desarrollen durante el proyecto y cuyo propósito sea visibilizar o documentar cómo se ha implementado el trabajo. |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Tipo de evidencia**  **(avance o final)** | **Nombre de la evidencia** | **Descripción** | **Justificación** |
| *Avance* | *Documento de requerimientos* | *Documento con requerimientos funcionales y no funcionales validados.* | *Asegura que las necesidades del cliente se comprendieron y formalizaron.* |
| *Avance* | *Diseño de BBDD y mockups* | *Diagramas de BD y prototipos de interfaz inicial.* | *Permite validar la arquitectura y diseño antes del desarrollo.* |
| *Avance* | *Sprint backlog y tablero Trello* | *Registro de tareas planificadas y en ejecución.* | *Evidencia del uso de metodologías ágiles y organización del equipo.* |
| *Final* | *Plataforma web funcional* | *Versión del sistema con los módulos principales implementados.* | *Demuestra que se cumplió el objetivo del proyecto.* |
| *Final* | *Documentación técnica y manual* | *Documento técnico y guía de usuario final.* | *Facilita la mantención, continuidad y adopción del sistema por el club.* |
| *Final* | *Presentación del proyecto* | *Exposición del trabajo realizado al comité y cliente.* | *Comunica resultados y aprendizajes del proyecto.* |

|  |
| --- |
| **7. Plan de Trabajo** |
| En la siguiente tabla define la planificación de tu Proyecto APT de acuerdo a lo requerido. |

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Plan de Trabajo Proyecto APT** | | | | | | |
| Competencia o unidades de competencias | Nombre de Actividades/Tareas | Descripción Actividades/Tareas | Recursos | Duración de la actividad | Responsable[[1]](#footnote-1) | Observaciones |
| *Gestión de proyectos informáticos* | *Levantamiento de requerimientos* | *Reunión con el cliente y documentación de necesidades* | *PC, conexión a internet, Trello, Discord* | *Semana 1-2* | *AN, DA, GM* | *Depende de disponibilidad del cliente* |
| *Desarrollo de soluciones tecnológicas* | *Diseño de BBDD y arquitectura* | *Creación de modelo ER y vistas 4+1* | *Herramientas de modelado, PC* | *Semana 3-4* | *AN, DA, GM* | *-* |
| *Desarrollo de software* | *Desarrollo de interfaz web* | *Implementación de módulos principales (agenda, usuarios, anuncios, etc.)* | *IDE , frameworks web, servidor local* | *Semana 5-9* | *AN, DA* | *Puede haber retrasos por pruebas* |
| *Documentación y seguimiento* | *Elaboración de documentación* | *Redacción de informes técnicos, manuales y reportes de avance* | *Word, Google Docs, Trello* | *Durante todo el proyecto* | *AN, DA, GM* | *-* |
| *Control y aseguramiento de calidad* | *Pruebas de funcionamiento* | *Pruebas de integración, validación con usuarios y correcciones* | *Herramientas de testeo, base de datos, navegador web* | *Semana 10-12* | *DA, GM* | *Requiere disponibilidad del club* |
| *Comunicación efectiva* | *Presentación final* | *Preparar y exponer resultados al comité y cliente* | *PowerPoint, proyector, sala de reuniones* | *Semana 13-15* | *AN, DA, GM* | *-* |

|  |
| --- |
| **8. Carta Gantt** |
| Busca un formato de Carta Gantt que te acomode y organiza en este las actividades planificadas en el punto anterior considerando el periodo asignado para el desarrollo de tu Proyecto APT. Debes mantener la temporalidad del periodo académico en el desarrollo de las tres fases que contempla la Asignatura de Portafolio de Título. |

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Actividad** | **Fase 1** | | | | **Fase 2** | | | | | | | | | | | | **Fase 3** | | | |
| **S 1** | **S 2** | **S 3** | **S 4** | **S 5** | **S 6** | **S 7** | **S 8** | **S 9** | **S 10** | **S 11** | **S 12** | **S 13** | **S 14** | **S 15** | **S 16** | | **S 17** | **S 18** |
| **Requerimientos** |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  | |  |  |
| **Desarrollo Sprint (1 y 2)** |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  | |  |  |
| **Diseño BBDD y arquitectura** |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  | |  |  |
| **Desarrollo iterativo** |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  | |  |  |
| **Pruebas y ajustes** |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  | |  |  |
| **Documentación final** |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  | |  |  |
| **Presentación y cierre** |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  | |  |  |

1. En caso de que el Proyecto APT sea grupal, en esta columna deben indicar el nombre de los responsables de cada tarea o actividad. Esto posteriormente permitirá diferenciar la evaluación por cada integrante. [↑](#footnote-ref-1)