

# Introducción a C#

---

## cuestionario para completar

Programación I ITDSC3-003-SDN

Nombre: Sabrina Amparo Valdez | 2025-1320

Facilitador: Starling Alfredo Germosén Reynoso

sección: #1 lunes

carrera: Desarrollo de Software

USANDO LOS CONOCIMIENTOS ADQUIRIDOS, USTED DEBE DESARROLLAR UN PROGRAMA QUE LE SOLICITE AL USUARIO UN NÚMERO Y EL PROGRAMA INDIQUE SI ES PAR O IMPAR.

The screenshot shows a C# development environment with two windows. The left window is titled "Program.cs" and contains the following code:

```
// Nombre: Sabrina Amparo Valdez | 2025-1320
using System;
class Program
{
    static void Main()
    {
        while (true)
        {
            Console.WriteLine("Ingrese un número: ");
            int numero = Convert.ToInt32(Console.ReadLine());
            if (numero % 2 == 0)
            {
                Console.WriteLine("El número es PAR.");
            }
            else
            {
                Console.WriteLine("El número es IMPAR.");
            }
        }
    }
}
```

The right window shows the terminal output of the program running. It repeatedly prompts the user for a number and prints whether it is even ("PAR") or odd ("IMPAR").

```
Ingrese un número: 8
El número es PAR.
Ingrese un número: 1
El número es IMPAR.
Ingrese un número: 6
El número es PAR.
Ingrese un número: 9
El número es IMPAR.
Ingrese un número: 16
El número es PAR.
Ingrese un número: 39
El número es IMPAR.
Ingrese un número: 48
El número es PAR.
Ingrese un número: 75
El número es IMPAR.
Ingrese un número: 08
El número es PAR.
Ingrese un número: 75
El número es IMPAR.
Ingrese un número: 35
El número es IMPAR.
Ingrese un número: 23
El número es IMPAR.
Ingrese un número: 83
El número es IMPAR.
```