

Socio estratégico



Impulsan





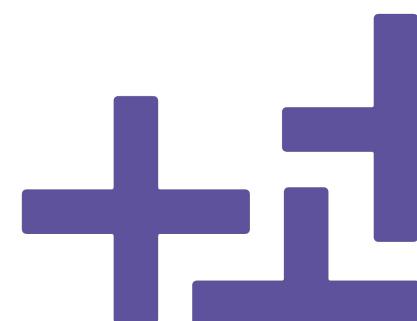




# Cobol - Clase 28

Job Control Language - JOB







# Reglas de la clase



Micrófonos apagados



Consultas al final de la clase



Consultas por chat



# Cronograma

#### Primera Parte

18:30 a 19:25

#### Break

19:25 a 19:35

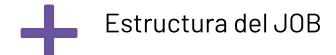
#### Segunda Parte

19:35 a 20:30



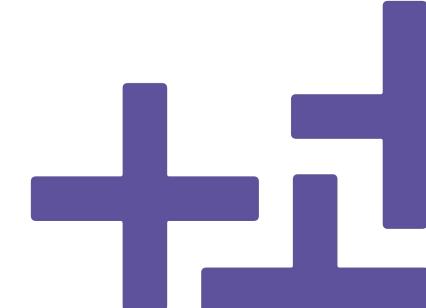
# ¿Qué veremos hoy?











# Job control language

- JES (Job execution subsystem Subsistema de ejecución de trabajos) conjunto de rutinas responsables de manejar las entradas y salidas a los Jobs es decir de todos los procesos batch.
- SPOOL Es el archivo que contiene las entradas y salidas de los jobs. Es un archivo que reside en varios volúmenes.
- JOB define las características de la ejecución, la clase de salida de los mensajes (MSGCLASS), el límite del tiempo de proceso y la opción para procesamiento diferido (HOLD).





# Para conseguir que el Sistema Operativo trabaje para nosotros debemos indicarle qué tiene que hacer y cuales son los recursos que necesita.

JCL es un lenguaje que comunica al Sistema Operativo :

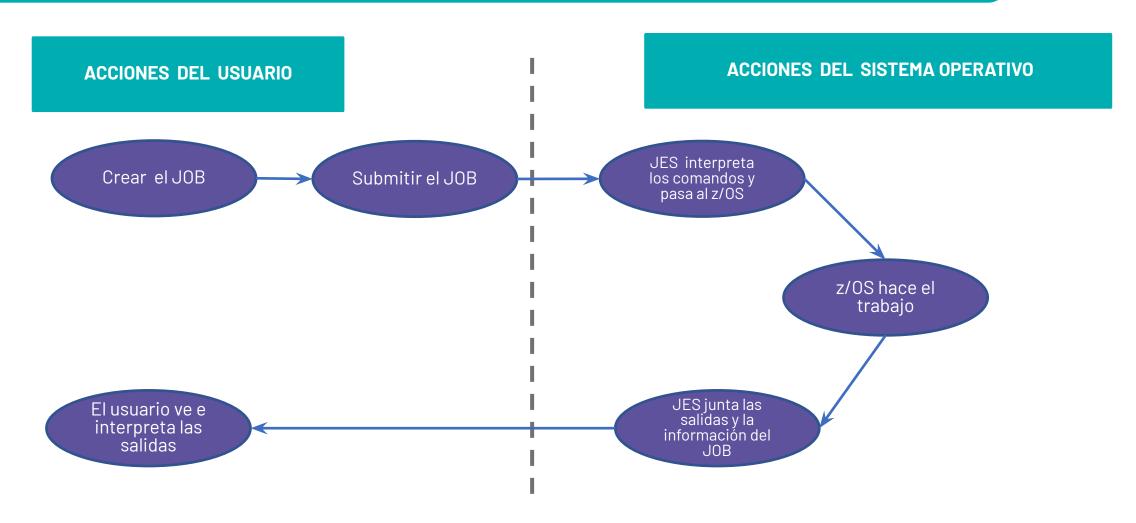
- los programas que debe procesar
- Orden de ejecución
- Archivo de entrada y salida que se van a utilizar



Está compuesto por sentencias que se ingresan en forma de registros de 80 posiciones.



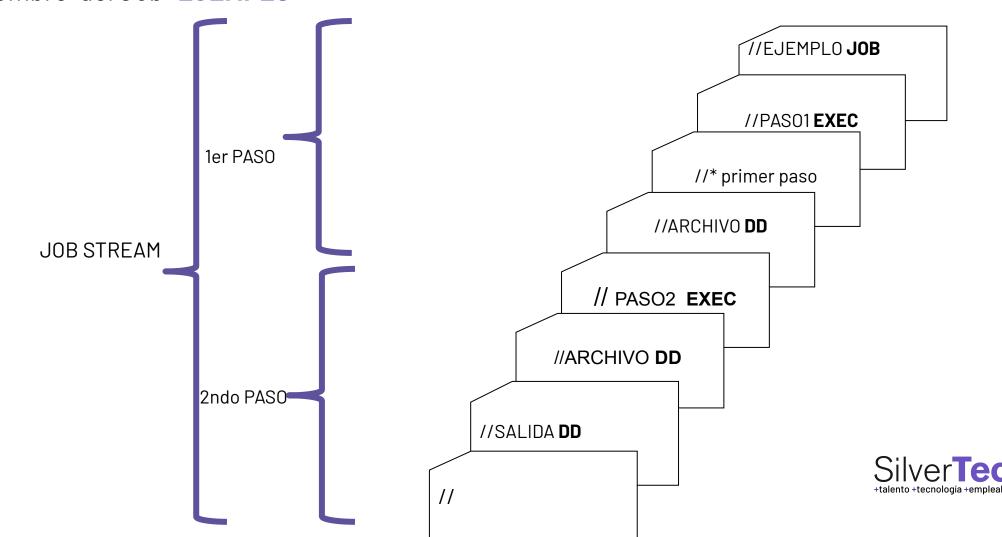
### Característica de algoritmo Corte de control





# Estructura de un job

Nombre del Job: EJEMPLO



#### Características



- Las sentencias JCL comienzan con //
- + Línea de comentario //\*
- + Delimitador /\*
- Las sentencias JCL finalizan cuando encuentran una línea cuyo único contenido es //
- + A partir de la columna 72 se considera comentario.
- Todas las sentencias se deben escribir con MAYÚSCULAS.
- + La primera sentencia es **JOB**.
- + Todo Job debe tener como mínimo 1 Paso (sentencia **EXEC**).
- Todo paso debe incluir como mínimo una definición de datos (sentencia DD)



# Tipos de Declaraciones de JCL

- + JOB Identifica el comienzo de un trabajo
- + EXEC Indica qué tipo de trabajo que se va a realizar

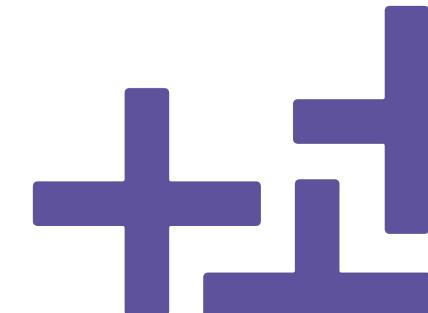
+ DD - Significa Definición de Datos, es decir, identifica qué recursos se necesitan y dónde encontrarlos







# Sentencia JOB



# Coding the JOB Statement

```
JOB [RESPONSABLE]
// JOBNAME
                 [CLASS = clase]
                 [PRTY = prioridad]
                 [TYPERUN = SCAN/HOLD]
                 [REGION = xxxx]
                 [MSGCLASS = clase]
     [MSGLEVEL = (X,X)]
 //MFDEM001
                    'RESPONSABEL', CLASS=A,
                                              MSGCLASS=A
             JOB
  Job
  Name
         Job
         Statement
                Job Info/
                Programmer's Name
                                 Class
                                                Message Class
                                 Parameter
```



**Parameter** 

# Sentencia: JOB [RESPONSABLE]

- Posicional y opcional
- Puede tener hasta 20 caracteres
- Si se omite, no se codifica la coma indicando la ausencia
- Se utiliza para identificar a la persona o equipo responsable de la corrida



# Sentencia: JOB [CLASS = clase]

- Clase en la cual va a entrar el JOB en cola de ejecución cuando se submite
- El menor valor de clase indica mayor prioridad.
- Puede ser numérica (0 a 9) o alfanumérica (A a Z)

#### Aclaración:

La clase A se cancela automáticamente cuando consume 1 minuto de CPU La clase J se cancela automáticamente cuando consume 4 minutos de CPU La clase F no tiene restricciones de tiempo.



# Sentencia: JOB

# [PRTY = prioridad]

- Dentro de una misma clase se puede definir la prioridad en que se va a ejecutar el JOB
- Se ejecuta primero el de mayor prioridad
- Puede ser numérica (0 a 15)



# Sentencia: JOB [TYPERUN = SCAN/HOLD/COPY]

#### Puede tener 3 parámetros

- SCAN: indica que sólo se ejecutará el proceso de control de sintaxis de JCL
- HOLD: el JOB queda suspendido hasta que el operador lo desholdea.
- COPY: envía el contenido del JOB a la impresora sin ejecutar el trabajo.



## Sentencia: JOB

## [REGION = XXX]

Indica la cantidad de memoria virtual que podrá utilizar el job para su ejecución. Es la memoria utilizada en todos los pasos

## [NOTIFY = usuario]

Indica a quien se debe enviar el mensaje de cómo finalizó el proceso.



# Sentencia: JOB [COND = (cod, oper)]

- Permite establecer condiciones para la no ejecución del paso, si alguna de las condiciones se cumple el paso no se ejecuta
- El parámetro tiene dos COND subparámetros: Código y el operador
- El parámetro tiene dos COND subparámetros: Código y el operador.

**Código**: Se trata de un decimal entre 0 y 4095

**Operador**: Los valores posibles son:

**GT** - Mayor que el código de retorno.

LT - Menos que el código de retorno.

**EQ** - el equivalente al código de retorno.

**GE** - Mayor o igual que el código de retorno.

**LE** - Menor o igual al código de retorno.

**NE** - no igual al código de retorno.

Ej: //PAS01 EXEC PGM=PRUEBA,COND=(7,LT)



# Sentencia: JOB

## [TIME]

→ Opcional. Indica el tiempo neto del procesador expresado en minutos que podrá usar el Job para su ejecución. Cuando el tiempo termina el Job cancela.

El intervalo de tiempo permitido va entre 1 y 1440 minutos.

## [RESTART]

+ Se usa para re arrancar un JOB comenzando desde un paso especificado y saltando los pasos anteriores.



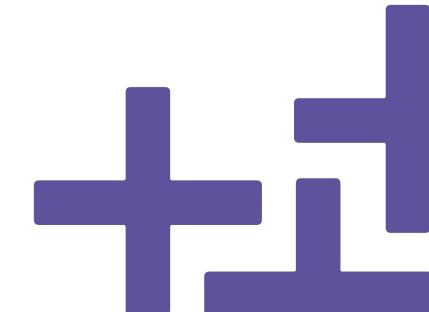
# **Ejemplo**

```
Edit_Settings Menu Utilities Compilers
        JOB
EDIT
                 40.ISPF.JCL(XCAS0330) - 01.08
                                                             Columns 00001 00072
                                                               Scroll ===> PAGE
                       我有名名我我有名女女会会 Top of Data 我会会女会会交会会会会会会会会会会会会会会会会会会会会会会会
       -Warning-
                 the UNDO command is not available until you change
                 your edit profile using the command RECOVERY ON.
                      (ACCT#), 'ACC 2010', CLASS=C,
MSGCLASS=X, MSGLEVEL=(1,1), NOTIFY=&SYSUID,
 00003
                                                                     Líneas de
        /*-->>> EXECUTE CREAF330 FOR CREATING INPUT FILE
                                                                   comentarios
  STE
                                                 UTILITARIO
                  EXEC PGM IDCAMS
00016 //SYSPRINT DD SYSOUT=
00017 //SYSIN
                  DD *
 00018
         DEL
                 UCODB40.SMOUT330
         SET MAXCC=0
  STE
                               ARCHIVO
           PROGRAM PGM330 EXECUTION
                                              PRG
                      DSN=UCODB 10. ISPF.RNTLOAD, DISP=SHR
                 DD
                      SYSOUT=*
                      SYSOUT=*
        SYSPRINT DD
000029 //SYSOUT
                      SYSOUT=*
                  DD
00030 //FILEINP
                      DSN=UCODB40.SMINP330,DISP=SHR
00031 //FILEOUT
                      DSN=UCODB40.SMOUT330,
000032 //
                      DISP=(NEW,CATLG,DELETE),
                      LRECL=132, RECFM=FB, BLKSIZE=1320,
00033 //
000034 //
                      SPACE=(TRK, (10, 10), RLSE)
F1=Help
             F2=Split
                           F3=Exit
                                        F5=Rfind
                                                      F6=Rchange F7=Up
             F9=Swap
                          F10=Left
                                                     F12=Cance
F8=Down
                                        F11=Riaht
```











#### **Define:**

- La iniciación de un paso
- Nombre del programa o procedimiento el cual debe estar compilado y linkeado (módulo de carga ejecutable)



#### **Permite:**

- Fijar condiciones para la ejecución del paso
- Limitar el tiempo de procesador
- Limitar la memoria virtual a usar
- Pasar información al programa



```
// STEPNAME EXEC [PGM=programa] o [PROC=procedimiento]

[PARM='parametros', ]

[REGION=nnnnK, ]

[COND=((comp,oper,step),.....)]

[TIME=mm,ss]

Se usa parametros'
```

Se usa para pasar información variable al programa que se está ejecutando en ese job step. Para poder usar esa información el programa debe especificar instrucciones para recibirlos

#### **EJEMPLO:**

### [PRG=XXXXXXXX]

- Puede tener hasta 8 caracteres
- Indica el nombre del programa a ejecutar
- Ej: //PAS01 EXEC PGM=PRGLIST1

## [PARM = 'parámetros']

- Se utiliza para pasar información al programa que se procesa (hasta 100 posiciones).
- Ej: //PAS01 EXEC PGM= PRGLIST1, // PARM=("027PEREZ 1993")



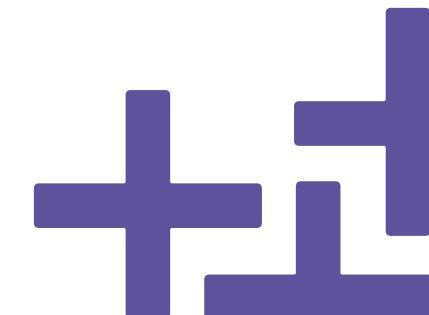
[TIME=mm,ss]

- Indica el tiempo máximo permitido para que un paso se ejecute en minutos y segundos
- Ej: //PAS01 EXEC PGM=LISTA,TIME(20,30)





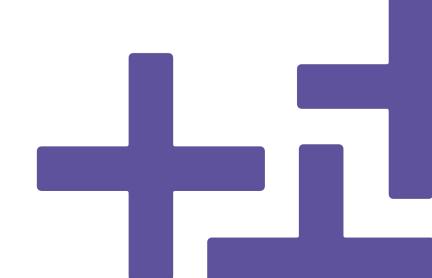






Establece el enlace entre un nombre de DD lógico y un fichero o spool físico.

```
//DDNAME
                         [DSN=XXXXXXXXXXXXXXXXXXXX]
                 חח
                         [UNIT=XXXXXXXX]
                         [VOL=XXXXXXXX]
                         [DCB=XXXXXXXXX]
                         [SPACE=XXXXXXXXX]
                         [DISP=XXXXXXXXX]
EJEMPLO:
         // ARCHIVO1 DD DSN= ARCHIVO.MAESTRO.EMPLEADO
         //
                       DISP=(NEW,CATLG,DELETE),
         //
                       UNIT=DISK1,
                       DCB=(RECFM=FB,LRECL=70,BLKSIZE=700)
         //
```



# Sentencia: DD [DDNAME]

- + Nombre lógico del archivo, debe coincidir con el de la SELECT.
  - Determina el nombre del DATA SET que puede ser de hasta 44 caracteres de longitud.
  - Puede conformarse por calificadores de hasta 8 caracteres, separados por "."
  - Si se omite, el sistema generará un nombre para ese DATA SET

#### **Ejemplo:**

```
//ARCHIVO1 DD DSN=MAESTRO
//ARCHIVO2 DD DSN=MAESTRO.SUELDOS
//ARCHIVO3 DD DSN=PROD.SUE.MAESTRO.MAYO
```



### [UNIT=XXXXXX]

- → Determina el tipo de dispositivo que aloja al DATA SET
- + SYSDA TAPE DISCO

## [DISP=XX,XX,XX]

- Determina cuál es la disposición actual del DATA SET y cual será al finalizar el PASO
- + Se conforma con tres subparámetros posicionales:
  - 1 Disposición Inicio
  - 2 Disposición por terminación normal
  - 3 Disposición por cancelación del paso



#### [DISP=XXX,XXX,XXX]

**NEW** Se creará el archivo en el paso.

**OLD** El DATA SET existe al comenzar el paso

SHR El DATA SET ya existe y podrá ser compartido por otros trabajos

MOD El DATA SET ya existe y se grabará a continuación del último registro

**DELETE** El DATA SET será eliminado al terminar el paso.

**KEEP** El DATA SET será conservado al terminar el paso.

PASS El DATA SET permanece vigente hasta la terminación del JOB,

guardando sus referencias para pasos posteriores.

OMISION DEL TERCER SUBPARÁMETRO  $\rightarrow$  Asumirá el mismo valor que el 2do subparámetro.

**CATLG** El DATA SET se conserva y se cataloga

**UNCATLG** El DATA SET se borra del Catálogo pero permanece en el disco

OMISION DEL PRIMER SUBPARÁMETRO  $\rightarrow$  Asumirá NEW OMISION DEL SEGUNDO SUBPARÁMETRO  $\rightarrow$  Dejará el archivo en el mismo estado que al comenzar el paso Si NEW  $\rightarrow$  'DELETE' Si OLD  $\rightarrow$  'KEEP'



Si no se especifica DISP asume (NEW, DELETE, DELETE)
Para crear (, CTLG. DELETE) asume NEW
Para Borrar (OLD, DELETE, KEEP)



# Sentencia: DD [DCBP=XXXXXX]

+ Define las características físicas de grabación del DATA SET.

**LRECL** Define la longitud del registro lógico

**BLKSIZE** Define la longitud del registro físico (bloque)

**RECFM** Especifica el formato de grabación del DATA SET.

Puede ser: 'F' Longitud fija

FB' Longitud fija bloqueado

'V' Longitud variable

'VB' Longitud variable bloqueado

'U' Longitud indefinida

#### **EJEMPLO**:

//ARCH DD DSN=FILE.UNO,DCB=(LRECL=200,BLKSIZE=2000,RECFM=FB)
//VARI DD DSN=DISCO,DCB=(LRECL=140,BLKSIZE=3000,RECFM=VB)



# Sentencia: DD [SCAPCE=XXXXXX]

- + Especifica el espacio en disco y en que forma se alocará
  - TRK → Será alocada en pistas
  - CYL → Será alocado en cilindros
  - LB  $\rightarrow$  Será alocada en bloque

#### **EJEMPLO:**

//SORT DD UNIT=WORKDISK,SPACE=(CYL,(2,1))

## [DUMMY]

→ DUMMY or DSN=NULLFILE simula la presencia de un archivo para cuando un programa lo necesita sin utilizar un Dataset

#### **EJEMPLO**:

```
//LIST EXEC PGM=AGP0034P
//PAS01 DD DSN=MAESTRO.CLIENTES, DISP=SHR
//LISTADO DD DUMMY
```



### Sentencias DD especiales - JCLLIB

Indica dónde se encuentra el programa que será ejecutado en la sentencia EXEC.

Debe codificarse antes de la primera EXEC del JOB

- Es aplicable a todos los pasos de un JOB
- Se define inmediatamente después de la sentencia JOB
- No puede ser utilizada en procedimientos

```
+ Ej: //JOB1 JOB (E343),'ACC'
//JOBLIB DD DSN=UCODBNN.CURSO.LOAD,DISP=SHR
//STEP1 EXEC PGM=PROG1
```





# **Utilitarios**

Son programas del Sistema Operativo que ayudan a la organización, seguimiento y mantenimiento de datos.

**DFSORT** Es un utilitario usado principalmente para ordenar registros en un archivo.

MERGE Intercala registros de dos o más archivos en orden.

**IEBGENER** Programa utilitario de IBM que se usa para crear, copiar o imprimir archivos secuenciales y particionados-

IDCAMS Utilitario para manejar archivos VSAM pero que se puede usar también con archivos secuenciales.

### Repro Copia de secuencial a secuencial

```
=COLS> ----+----1----+----2----+----3----+----4----+----5----+----6----+----7---
    //UCODB40R JOB (101, REPRO '), CLASS=B, MSGCLASS=X, MSGLEVEL=(2,1).
00004 //***************
 00005 //* DELETEA Y COPIA EL ARCHIVO DE ENTRADA AL CASO 350 (SMINP350)
 00007 //*
      /*-->>> CHANGE "40" BY THE USER NUMBER ASSIGNED (ALL)
 00015 //STEP00 EXEC PGM=IDCAMS
 00016 //SYSPRINT DD SYSOUT=*
00017 //SYSIN DD *
       DEL UCODB40.SMINP350
 00020 /*
 00025 //SYSPRINT DD SYSOUT=*
 00026 //FILE1 DD DSN=MCOD.PBM1.BAT1CONS.SMINP350,DISP=SHR
CHG>
000028
000029
     //FILE2
            DD DSN=UCODB40.SMINP350,
                DISP=(NEW, CATLG, DELETE),
                LRECL=94, RECFM=FB, BLKSIZE=9400,
00030
                SPACE=(TRK, (5,5), RLSE)
 00031 //SYSIN
             DD #
 00032
       REPRO INFILE (FILE1)
  F1=Help
                               F5=Rfind
                                          F6=Rchange F7=Up
                     F3=Exit
F8=Down
                    F10=Left
                              F11=Right
                                         F12=Cance
```



#### Carga Datos por parámetro en un Secuencial (1 de 2)

```
File Edit Edit_Settings Menu Utilities Compilers Test Help
         UCODB40.CURSO.JCL(GENFTRAN) - 01.03
                                                       Member GENFTRAN saved
                                                         Scroll ===> PAGE
     //UCODB40T JOB (101, 'GENERATE'), CLASS=B, MSGCLASS=X, MSGLEVEL=(2,1),
           CARGA LOS DATOS DE ENTRADA AL SORT EN UCODB40.TRANSAC
      //P0001 EXEC PGM=IDCAMS
     //SYSPRINT DD SYSOUT=*
                                                      Se fuerza el código 0 por si el archivo que voy a borrar no existe y el código de error resultante es distinto de 0
00015 //SYSIN DD *
       DEL UCODB40.TRANSAC
      //STEP1 EXEC PGM=IEBGENER,
//SYSPRINT DD SYSOUT=*
00024 //SYSUT1 DD *
                0000000006ABELARDO GIL
00033 A
00034 J
00035 A
                0000000006ABELARDO GIL
00036 A
            F2=Split F3=Exit
                                      F5=Rfind
                                                  F6=Rchange F7=Up
F1=Help
F8=Down
                        F10=Left
            F9=Swap
                                     F11=Right
                                                  F12=Cance
```



#### Carga Datos por parámetro en un Secuencial (2 de 2)

```
File Edit Edit_Settings Menu Utilities Compilers Test Help
                                                           Columns 00001 00072
          UCODB40.CURSO.JCL(GENFTRAN) - 01.03
EDIT
Command ===>
                                                              Scroll ===> PAGE
                  0000000006ABELARDO GIL
000037 A
                 0000000006ABELARDO GIL
000000006ABELARDO GIL
000038 A
000039 A
000040 A
                  0000000006ABELARDO GIL
000041 A
                  0000000006ABELARDO GIL
000042 A
                  0000000006ABELARDO GIL
                 0000000006ABELARDO GIL
000000006ABELARDO GIL
000043 A
000044 A
000045 A
                  0000000006ABELARDO GIL
000046 A
                  0000000006ABELARDO GIL
000047 A
                  0000000006ABELARDO GIL
                 0000000006ABELARDO GIL
000048 A
000049 A
                  0000000006ABELARDO GIL
000050 A
                  0000000006ABELARDO GIL
000051 A
                  0000000006ABELARDO GIL
                 0000000006ABELARDO GIL
000000006ABELARDO GIL
000052 A
000053 A
000054 A
                  0000000006ABELARDO GIL
                  0000000006ABELARDO GIL
000055 A
000056 A
                  0000000006ABELARDO GIL
000057 A
                 0000000006ABELARDO GIL
000058 A
                  0000000006ABELARDO GIL
000059 A
                  0000000006ABELARDO GIL
000060 A
                  0000000006ABELARDO GIL
000061 B
                  000000001ABEL GARCIA
000062 M
                  0000000007LAURA PEREZ
                 DD DSN=UCODB40.TRANSAC,
000063 //SYSUT2
000064 /
                    DCB=(RECFM=FB, LRECL=40, BLKSIZE=0).
000065 /
                    SPACE=(CYL,(10,5),RLSE)
                    DISP=(NEW,CATLG,DELETE)
000067 //SYSIN
                 DD ÷
000068
               GENERATE MAXFLDS=1
000069
              RECORD FIELD=(40,1,.1)
F2=Split
                                                     F6=Rchange F7=Up
F1=Help
                                       F5=Rfind
                          F3=Exit
 F8=Down
                         F10=Left
                                      F11=Right
                                                    F12=Cancel
```



#### Ejemplo de SORT

```
File Edit Edit_Settings Menu Utilities Compilers Test Help
       Command ===> Scroll ===> PAGE
000001 //UCODB40S JOB (101, 'SORT
                        '),CLASS=B,MSGCLASS=X,MSGLEVEL=(2,1),
000002 // NOTIFY=&SYSUID
000003 /*
    //*****************
                 SORT DE UCODB40.TRANSAC
000006 /*
            EXEC PGM=SORT
000016 //SYSOUT DD SYSOUT=*
            DD DSN=UCODB40.TRANSAC,
            DISP=OLD
000019 //SORTOUT DD DSN=UCODB40.TRANSAC,DISP=OLD
000020 //SYSIN
000021 SORT FIELDS=(1,1,CH,A,2,20,CH,A)
000022 //SORWK01 DD UNIT=SYSALLDA,SPACE=(CYL,(10,5),RLSE)
000023 //
```



#### Ejemplo de IEBGENER

```
File Edit Edit_Settings Menu Utilities Compilers Test Help
         ADCLIB.PDS.JCLLIB(JCLEJ7D) - 01.05 Columns 00001 00072
EDIT
      //STEP01 EXEC PGM=IEBGENER
       SYSPRINT DD SYSOUT=*
                DD DSN=IDCT43.STATES,DISP=SHR
               DD DSN=IDCT43.STATES.PACKED,
                  UNIT=SYSDA, DISP=(NEW, CATLG, DELETE),
SPACE=(TRK, (1,1), RLSE),
RECFM=FB, LRECL=60, BLKSIZE=0
         GENERATE MAXFLDS=99, MAXLITS=5
         RECORD FIELD=(20,1,1)
000047
000048
                FIELD=(4,59,ZP,53),
000049
                FIELD=(5, 'ABCDE',,56)
000050 /*
000051
```



## Concatenación de Archivos

+ Cuando se desea procesar varios Data Set en una misma DD se utiliza la concatenación de DDs y permite tratar varios archivos físicos como si fuera un único archivo lógico.

```
//ARCHIVO DD DSN=ARC.UNO,UNIT=DISCO1
// DISP=OLD
// DD DSN=ARC.DOS,UNIT=DISCO2
// DISP=SHR, VOL=SECDISCO2
// DD *
/*
```



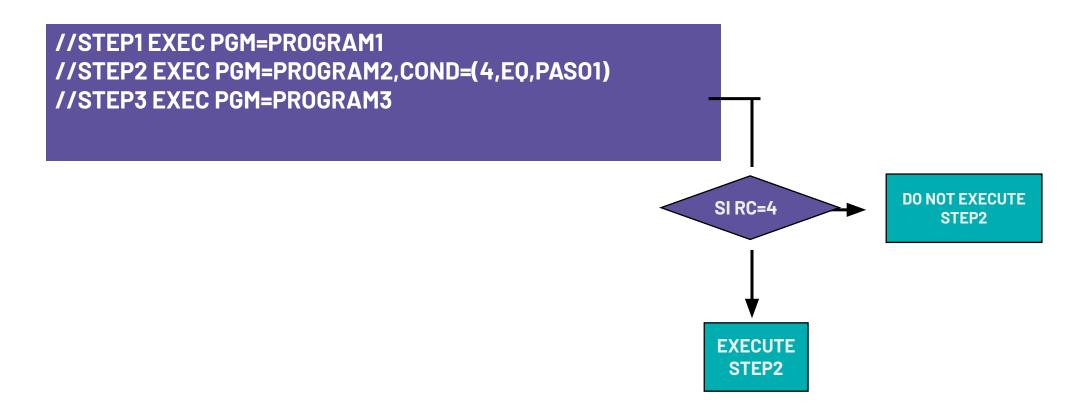
### Parámetro de condición

+ COND 0 IF/ELSE permite establecer condiciones para que un PASO se ejecute o no.

```
run STEP01's return code is greater than or equal to 4 THEN
run STEP02
END IF
IF any previous return code is less than 8 THEN
run STEP03
END IF
IF STEP01 abnormally ended THEN
run STEP04
END IF
```



## **CONDitional Execution**





## IF/THEN/ELSE/ENDIF Statements

+ Ejemplo:

```
// IF RC >= 8 THEN
//PAS01 EXEC PGM=AR5340
//SYSOUT DD SYSOUT=*
//ERRLOG DD DSNAME=MMA2.ERRLOG,DISP=MOD
// ELSE
// PAS02 EXEC PGM=AR5350
//SYSOUT DD SYSOUT=*
//TRANFILE DD DSNAME=MMA2.TRANFILE,DISP=SHR
//ENDIF
```







# Comunicación

#### Foro de consultas TEC:

https://campus.soysilvertech.org

#### Mails de consulta TEC:

consultasCOBOL@soysilvertech.org



## **GRACIAS**









Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit, sed do eiusmod tempor incididunt ut labore et dolore magna aliqua. Ut enim ad minim veniam, quis nostrud exercitation ullamco laboris nisi ut aliquip ex ea commodo consequat.

## Sivertech +talento +tecnología +empleabilidad