

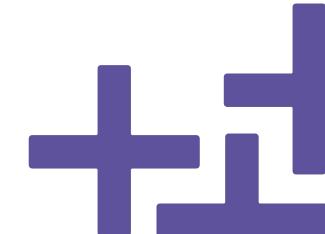
Socio estratégico



Impulsan





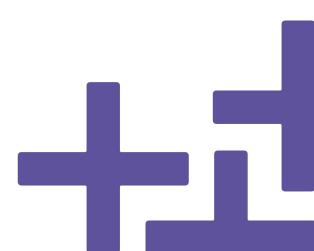




Cobol - Clase 19

Algoritmo de búsqueda







Reglas de la clase



Micrófonos apagados



Consultas al final de la clase

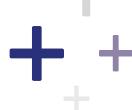


Consultas por chat





Cronograma



Primera Parte

18:30 а 19:25

Break

19:25 19:35

Segunda **Parte**

19:35 20:30

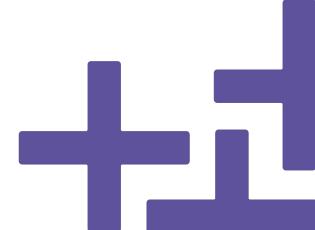




¿Qué veremos hoy?

- Algoritmo de búsqueda secuencial
- Algoritmo de búsqueda Binaria
- Ejercicios





Métodos de Búsqueda



Los procesos de búsqueda involucran recorrer un arreglo completo con el fin de encontrar un elemento.





Métodos de Búsqueda

Para buscar el menor o mayor elemento de un arreglo, podemos usar la estrategia, de suponer que el primero o el último es el menor (mayor), para luego ir comparando con cada uno de los elementos, e ir actualizando el menor (mayor). A esto se le llama **Búsqueda Lineal**.



Métodos de búsqueda

+++

01.

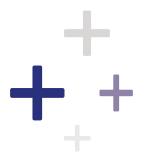
Búsqueda

Secuencial

02.

Búsqueda

Binaria







Búsqueda Secuencial

- Consiste en recorrer un arreglo de forma secuencial e incremental, y comparando cada elemento contra el elemento buscado, hasta encontrarlo.
- → En este caso de búsqueda se asume que los elementos están en cualquier orden. En el peor de los casos deben hacerse n operaciones de comparación. Una búsqueda más eficiente puede hacerse sobre un arreglo ordenado

A	В	С	D	E	F	G
0	1	2	3	4	5	6



D Z

Búsqueda secuencial Menor

```
MOVE WS-VEC-A(0) TO WS-MENOR

PERFORN VARYING WS-I FROM 1 BY 1 UNTIL WS-I > WS-CANT

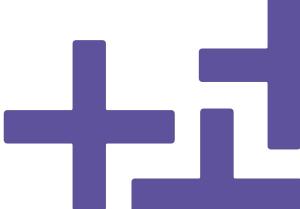
IF WS-VEC-A(WS-I) < WS-MENOR THEN

MOVE WS-VEC-A(WS-I) TO WS-MENOR

END-IF

END-PERFORM
```





Búsqueda secuencial Menor

```
MOVE WS-VEC-A(0) TO WS-MAYOR

PERFORN VARYING WS-I FROM 1 BY 1 UNTIL WS-I > WS-CANT

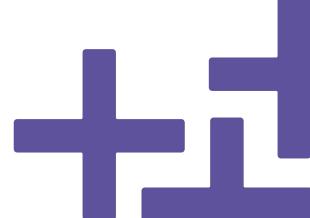
IF WS-VEC-A(WS-I)> WS-MAYOR THEN

MOVE WS-VEC-A(WS-I)TO WS-MAYOR

END-IF

END-PERFORM
```





Búsqueda secuencial Elemento

```
SET SW-ENCONTRAR-NO TO TRUE

PERFORN VARYING WS-I FROM 1 BY 1 UNTIL WS-I > WS-CANT

OR SW-ENCONTRAR-SI

IF WS-VEC-A (WS-I) EQUAL WS-ELEMENTO THEN

SET SW-ENCONTRAR-SI TO TRUE

END-IF

END-PERFORM
```



Instrucción SEARCH

```
01 WS-TB.
02 WS-VECTOR PIC 9(02) OCCURS 10 TIMES
INDEXED BY WS-I.
```

SEARCH WS-VECTOR

AT END

SET SW-ENCONTRAR-NO TO TRUE

WHERE WS-VECTOR(WS-I) = WS-ENCONTRADO

SET SW-ENCONTRAR-SI TO TRUE

END-SEARCH



Eficiencia y Complejidad



Mejor CASO El elemento buscado se encuentra en la primer posición

Cantidad de interacciones: 1



Peor CASO

El elemento buscado se encuentra en la última posición

Cantidad de interacciones: N



CASO Promedio

El elemento buscado se encuentra en la mitad de arreglo.

Cantidad de interacciones: N/2





- La Búsqueda Binaria, compara si el valor buscado está en la mitad superior o inferior. En la que esté, subdivido nuevamente, y así sucesivamente hasta encontrar el valor.
- + Como precondición antes de realizar una búsqueda binaria, el arreglo deberá estar ordenado.
- Optimiza el tiempo de búsqueda.



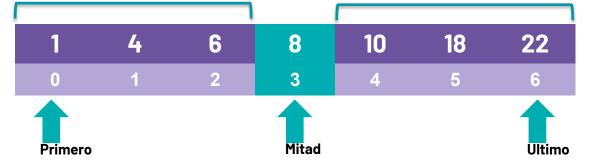


Búsqueda Binaria



Elemento a buscar



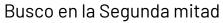


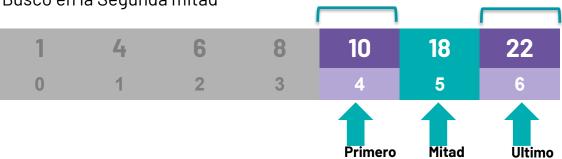
Tamaño arreglo: 7 Primer indice: 0

Mitad: 3

Ultimo indice: 6

18 >= 8?





Tamaño arreglo: 3 Primer indice: 4

Mitad: 5

Ultimo indice: 6

18 >= **18**?



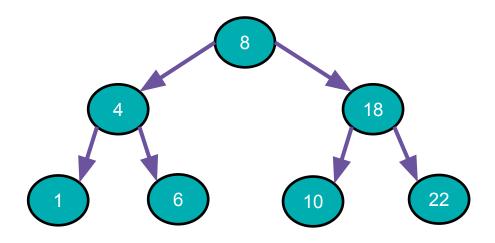
Búsqueda Binaria



Elemento a buscar

18





CÓDIGO

```
MOVE 1
            TO WS-COMIFN70
MOVE WS-TAM TO WS-FIN
SET SW-FNCONTRO-NO TO TRUE
PERFORM UNTIL WS-COMIENZO > WS-FIN
           OR SW-FNCONTRO-SI TO TRUE
 ADD WS-COMIFNZO TO WS-FIN GIVING WS-MITAD
 DIVIDE WS-MITAD BY 2
                           GIVING WS-MITAD
 IF WS-VECTOR(WS-MITAD) = WS-ELEMENTO THEN
  SET SW-FNCONTRO-SI TO TRUE
  IF WS-VECTOR(WS-MITAD) > WS-ELEMENTO THEN
    MOVE WS-MITAD TO WS-FIN
  ELSE
    MOVE WS-MITAD TO WS-COMIENZO
  END-IF
 END-IF
END-PERFORM.
IF WS-VECTOR(WS-FIN) EQUAL WS-ELEMENTO THEN
 DISPLAY 'Elemento encontrado'
ELSE
 DISPLAY 'Flemento no encontrado'
END-IF.
```





Instrucción SEARCH ALL

```
01 WS-TB.
02 WS-VECTOR PIC 9(02) OCCURS 10 TIMES
ASCENDING WS-VECTOR
INDEXED BY WS-I.
```

SEARCH ALL WS-VECTOR

AT END

SET SW-ENCONTRAR-NO TO TRUE

WHERE WS-VECTOR(WS-I) = WS-ENCONTRADO

SET SW-ENCONTRAR-SI TO TRUE

END-SEARCH



Eficiencia y Complejidad

+ Mejor CASO

El elemento buscado se encuentra en el centro

Cantidad de interacciones: 1

+ Peor CASO

El elemento buscado se encuentra en la primera o última posición

Cantidad de interacciones : log₂(n)

+ CASO Promedio

Cantidad de interacciones : log2(n/2)





- Dado un programa que ordenar el archivo de empleados por número de legajo.
- Se necesita desarrollar un nuevo programa de búsqueda para buscar por Número de Legajo del empleado.
- Analizar qué método de búsqueda conviene aplicar en este problema.





RESOLUCIÓN 1a







- Agregar una función, para realizar una búsqueda por código de estado.
- El programa deberá devolver todos los empleados que se encuentren en ese estado.
- Analizar qué método de búsqueda conviene aplicar en este problema.





RESOLUCIÓN 1b









Comunicación

Foro de consultas TEC:

https://campus.soysilvertech.org

Mails de consulta TEC:

consultasCOBOL@soysilvertech.org



GRACIAS









Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit, sed do eiusmod tempor incididunt ut labore et dolore magna aliqua. Ut enim ad minim veniam, quis nostrud exercitation ullamco laboris nisi ut aliquip ex ea commodo consequat.

SiverTech + talento + tecnología + empleabilidad