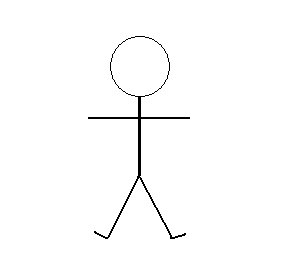
**Casos de uso**



USUARIO

**Manual de Usuario**

**Introducción**

**Interfaz de la herramienta**

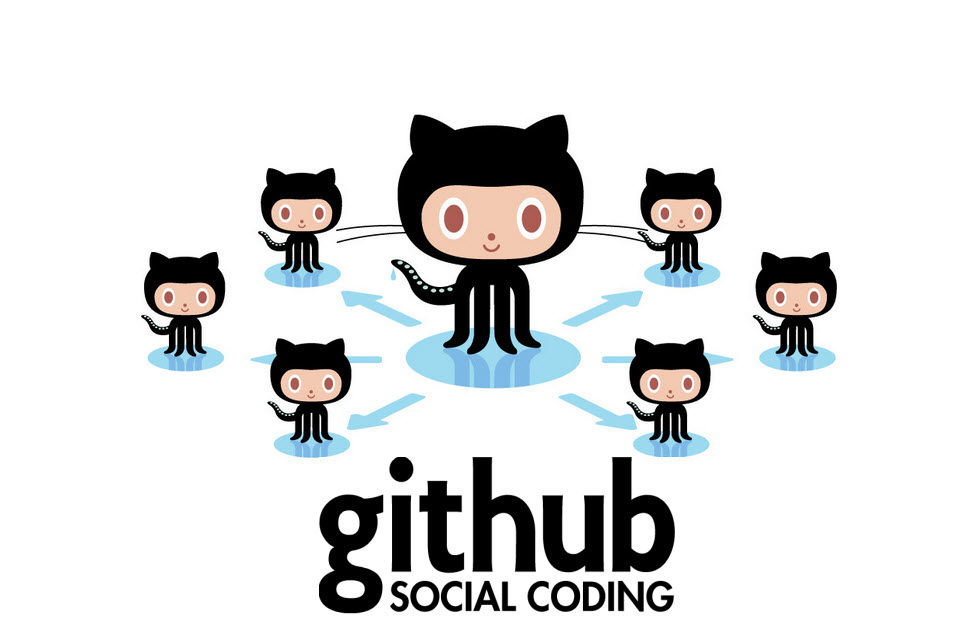
La herramienta presentada ha sido diseñada teniendo en cuenta los estándares actuales de interfaces en el ámbito de los útiles de cálculo. De esta forma, la aplicación cuenta con una distribución de botones que lleva al usuario a un uso intuitivo debido a la claridad de los elementos visuales utilizados.

(Insertar aquí un pantallazo)

Además se han seguido los cánones de la organización URJC en cuanto a estilo de colores

**Uso de la herramienta**

**Software de control de versiones**

Para realizar la codificación de la calculadora hemos utilizado la plataforma de desarrollo colaborativo para alojar el proyecto denominada Github. Además está soportado su acceso mediante Git y SVN, lo que brinda la oportunidad de comparar ambas metodologías. Nos decantamos por el uso de Subversión debido a la facilidad de uso y conocimientos previos de los integrantes del proyecto.

La herramienta de interfaz seleccionada para trabajar con SVN depende del Sistema Operativo utilizado. Tenemos dos ejemplos de uso en el proyecto, aquellos que utilizan han elegido realizar las modificaciones mediante TortoiseSVN y los que utilizan Linux trabajan sobre RabbitSVN.

**Estrategia de control de versiones**