

Тестовое задание на позицию frontend разработчика

Представим что мы разрабатываем сайт владелец которого может писать и публиковать статьи.

На backend мы используем какую-нибудь headless CMS у которой есть API для получения содержимого страниц в виде JSON.

Нужно реализовать клиентскую часть для этого сервиса.

Содержимое страницы формируется из блоков полученных через API.

Для того чтобы получить содержимое страницы нужно передать в API путь без доменного имени.

Примеры:

1. test.ru → /
2. test.ru/article-slug → /article-slug
3. tests.ru/catname/article-slug → /catname/article-slug

В ответ будет приходить JSON с содержимым страницы.

Футер и шапка общие для всех страниц.

Например если пользователь открывает страницу test.ru/article22

То мы должны используя API сделать запрос.

Получить данные для страницы у которой путь /article22

И дальше отрендерить на страницу соответствующие компоненты.

Таким образом контент страницы будет генерироваться динамически получая список блоков из API

Ссылка на макет

<https://www.figma.com/file/gaVewxCfnnEZ5aByrndYQv/TestBlog?type=design&mode=design&t=HeRePKmVEZQpd4Lf-1>

API

http://devtwit8.ru/api/v1/page?path=<page_path>

path – это путь без доменного имени



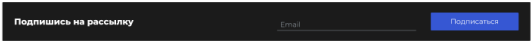
Пример:

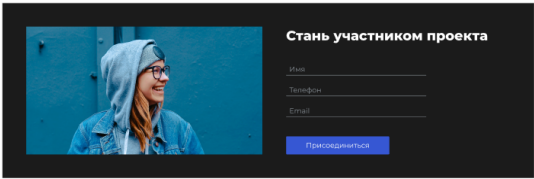



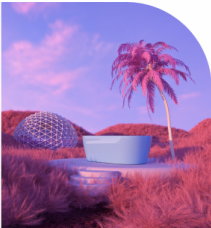
<https://devtwit8.ru/api/v1/page/?path=/>
<https://devtwit8.ru/api/v1/page/?path=/article-1>

Структура JSON

№	Поле	Описание
1	page_type	Тип страницы. Доступны следующие типы: <ul style="list-style-type: none">• home• article
2	meta	Состоит из: <ul style="list-style-type: none">• Заголовка страницы• Описания страницы• Slug Данные из этих полей нужно использовать для тегов title и meta description
3	body	Содержит в себе массив блоков которые нужно рендерить на странице. Объект блока Состоит из полей <ul style="list-style-type: none">• type – тип блока• id – уникальный идентификатор блока• data – данные, которые будут использовать компоненты, чтобы отобразить блок. Содержимое и тип этого поля у всех блоков разный. Это может быть объект, строка, пустая строка. Некоторым компонентам не нужны данные для отображения(например для форм).

Список блоков

№	Название	Type	Описание
1	Текстовый	text_block	<p>Слияние Искусства и Технологий</p> <p>В эпоху цифровых инноваций и технологического прогресса, искусство также находит свое уникальное выражение в цифровой среде. Одной из самых захватывающих областей в этой эволюции является мир динамичного 3D цифрового искусства. Это искусство, объединяющее в себе креативность и передовые технологии, позволяет художникам воплотить свои фантазии в удивительных трехмерных произведениях.</p> <p>Динамичное 3D цифровое искусство - это плод сотрудничества между художниками и технологиями. Оно предоставляет художникам возможность создавать виртуальные миры, в которых зритель может окунуться и участвовать. Благодаря передовым программным инструментам и техникам моделирования, художники могут добиться невероятной реалистичности и детализации в своих работах.</p> <p>“ «Медиахудожник работает с современным искусством. Слово „медиа“ появляется, потому что он работает в новых формах. Медиа как пространство, в котором может существовать произведение. Например, холст, покрытый красками, или превращённый в скульптуру камень — это старые медиа. Компьютер и игры на нём — новые медиа.</p> <p>Василий Кравцов, основатель студии «Мастерская 15»</p> <p>В этом блоке могут быть:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Заголовки • Параграфы • Цитаты • Списки
2	Изображение	image_block	 <p>Блок с картинкой. У картинки может быть описание.</p>
3	Слайдер	slider_block	 <p>Обычный слайдер с картинками</p>
4	Подписка на рассылку	subscribe_form_block	

5	Форма	cta_form_block	
6	Статьи	article_list_block	<p>Похожие статьи</p> <div>    </div> <div> <p>Эволюция эстетики: современные тенденции в искусстве и дизайне</p> <p>Эстетика функциональности: современное искусство промышленности</p> <p>Отражение личности: как дизайн выражает индивидуальность</p> </div> <div> <p>Читайте</p> <p>Читайте</p> <p>Читайте</p> </div>
7	Вступительный блок статьи	article_intro_block	<p>Состоит из:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Заголовка • Времени чтения • Кол-во просмотров • Краткого описания • Картинки <div>  <p>Мир динамичного 3D Цифрового Искусства</p> <p>13 млн просмотров 360 комментариев</p> <p>Впечатляющий путь, где художественная креативность сливается с передовыми технологиями. Это искусство способно преобразить наше восприятие о том, что возможно в виртуальном мире: как границы возможностей расширяются, и как велика сила человеческой фантазии, воплощенной в трехмерные иллюзии.</p> </div>

Требования

- Nuxt 3
- Vite
- Composition API
- Pinia
- Для vue шаблонов использовать PUG
- Для стилей использовать SCSS + BEM
- Адаптив
- Соответствие верстки макету. Pixel perfect не нужен. Но страница должна выглядеть максимально похоже

Примечания

- Можно использовать любые npm пакеты которые посчитаете нужными
- Склонение числительных во времени чтения и кол-ве просмотров(1 минута, 2 минуты, 5 минут итд...) делать не нужно! Достаточно вывести число.
- Состояния filled для input делать не нужно. Достаточно default и active