

Мультивалютность — Инструкция для фронта

Обзор изменений

Бэкенд теперь поддерживает мультивалютность:

- Каждый транспорт имеет свою валюту (определяется по городу или вручную)
- Цены отображаются в валюте транспорта
- Возможна конвертация в валюту пользователя
- Оплата через Tinkoff всегда в рублях

Новые поля в API

1. Currency (валюта)

GET /api/currency/

Возвращает список всех валют с новыми полями:

```
{  
  "id": 1,  
  "code": "RUB",  
  "title": "Российский рубль",  
  "symbol": "₽",  
  "rate_to_rub": "1.000000"  
}
```

Поле	Тип	Описание
symbol	string	Символ валюты (₽, \$, €, ₩ и т.д.)
rate_to_rub	decimal	Курс к рублю (сколько рублей за 1 единицу)

2. Vehicle (транспорт)

В ответах списка и детальной информации о транспорте добавлены поля:

```
{  
  "id": 123,  
  "brand": {...},  
  "model": {...},  
  "currency": {  
    "id": 2,  
    "code": "THB",  
    "symbol": "฿",  
    "title": "Тайский бат"  
}
```

```

},
"user_currency": {
  "id": 1,
  "code": "RUB",
  "symbol": "₽",
  "title": "Российский рубль"
},
"rent_prices": [
  {
    "name": "1 день",
    "price": "1000.00",
    "discount": 0,
    "total": "1000.00",
    "priceConverted": "2850.00",
    "totalConverted": "2850.00"
  }
]
}

```

Поле	Описание
currency	Валюта транспорта (в которой указаны цены)
user_currency	Валюта пользователя (для конвертации)
rent_prices[].priceConverted	Цена в валюте пользователя (null если совпадает)
rent_prices[].totalConverted	Итого в валюте пользователя (null если совпадает)

3. Принудительная конвертация

Можно указать валюту для конвертации через query параметр:

```
GET /api/vehicles/auto/?currency=USD
```

Тогда `user_currency` и `*_converted` поля будут в указанной валюте.

4. API конвертации

GET /api/currency/convert/

Конвертация суммы между валютами:

```
GET /api/currency/convert/?amount=1000&from=THB&to=RUB
```

Ответ:

```
{  
  "amount": 1000,  
  "from": "THB",  
  "to": "RUB",  
  "result": "2850.00",  
  "rate": "2.85"  
}
```

5. City (город)

Города теперь имеют привязку к валюте:

```
{  
  "id": 1,  
  "title": "Пхукет",  
  "country": "Таиланд",  
  "currency": {  
    "id": 2,  
    "code": "THB",  
    "symbol": "$"  
  }  
}
```

Логика отображения цен

Правила:

1. **По умолчанию** — показывать цену в валюте транспорта (**currency**)
2. **Если пользователь изменил валюту в настройках** — показывать конвертированную цену
3. **На странице оплаты** — всегда показывать сумму в рублях (Tinkoff)

Пример отображения:

```
Цена: $1,000/день  
(≈ ₽2,850)
```

Или если пользователь выбрал USD:

```
Цена: $28.50/день  
(฿1,000 в оригинале)
```

Создание/редактирование транспорта

Авто-определение валюты

При создании транспорта валюта определяется автоматически по городу. Если город имеет привязку к валюте — она будет установлена.

Ручной выбор

Арендодатель может изменить валюту вручную:

```
POST /api/vehicles/auto/
{
  "city": 5,
  "currency_id": 2, // опционально, если нужно переопределить
  ...
}
```

Оплата

Конвертация в рубли

При создании платежа сумма автоматически конвертируется в рубли:

```
Транспорт: $1,000/день × 3 дня = $3,000
Конвертация: $3,000 × 2.85 = ₽8,550
Tinkoff получает: 8550 копеек = 85.50 рублей
```

Депозит

- Если оплачивается онлайн — конвертируется в рубли
- Если наличными — показывается в валюте транспорта

Настройки пользователя

Пользователь может выбрать предпочтительную валюту в профиле:

```
PATCH /api/users/{id}/
{
  "currency": 3 // ID валюты
}
```

После этого все цены будут показываться с конвертацией в эту валюту.

Обновление курсов

Курсы обновляются автоматически каждый час через Celery.

Для ручного обновления (только админы):

```
POST /api/currency/update-rates/
```

Миграция существующих данных

После деплоя нужно:

1. Применить миграции:

```
python manage.py migrate
```

2. Обновить курсы валют:

```
python manage.py shell
>>> from app.services.currency_service import CurrencyService
>>> CurrencyService.update_rates()
```

3. Настроить валюты для городов в админке

4. Существующие транспорты получат валюту при следующем сохранении (или можно обновить массово через shell)
-

Чеклист для фронта

- Обновить модель Currency (добавить symbol, rate_to_rub)
- Обновить модель Vehicle (добавить currency, user_currency)
- Отображать символ валюты рядом с ценой
- Показывать конвертированную цену если user_currency != currency
- Добавить выбор валюты в настройках пользователя
- На странице оплаты показывать сумму в рублях
- При создании транспорта — показывать авто-определенную валюту
- Добавить возможность изменить валюту транспорта вручную