

Proposta/Especificação do Projeto

O nosso trabalho é o jogo Bow and Arrow, um jogo muito antigo criado por John di Troia em 1992. Este jogo envolve um herói que tem que destruir balões com um certo número de flechas com um arco.

O nosso jogo será single-player com a utilização do rato para mover o herói para cima e para baixo e o teclado para disparar a seta que vai acertar nos balões.

Teremos um menu com diversas opções, como play game, highscores e exit.

Turma 6 - Grupo 16

António Pereira up201307910
Hugo Cunha up2014045

Módulos

Timer

Vamos usar o timer para calcular o score de cada jogador, possivelmente também para saber a velocidade da flecha.

Keyboard

Vamos usar o keyboard para escrever o nome no final do jogo, com o objetivo de registrar o highscore.

Para disparar a seta vai se usar o botão de espaço premido.

Mouse

O rato vai ser usado no movimento vertical do boneco e também no menu para a escolha da opção desejada.

Placa Gráfica

Vamos usar o dispositivo da placa gráfica para apresentar a parte visual do jogo, apresentando o herói e os balões.

RTC

Pretendemos usar o real time controller para controlar a data dos highscores.

No menu vamos mostrar a hora.

Plano de Desenvolvimento do Projecto

Daqui a 3 semanas : 12/12/2016

Esperamos ter a funcionar a placa de vídeo com o background do jogo já a funcionar, com um sprite a movimentar-se.