## TUGAS ANALISA PRAKTIK ALGORITMA & PEMPROGRAMAN



Tugas Minggu ke:
Tanggal Praktek:
Kelompok: 3
Nama Anggota:

- **1.** Ammar Abdullah Al-zahid (2303015012)
- **2.** Fajar Ramadan (2303015032)
- **3.** Dafa Wibisena (2303015079)
- **4.** Fikri Raftanjani (2303015007)

TEKNIK INFORMATIKAFAKULTAS TEKNOLOGI INDUSTRI DAN INFORMATIKA UNIVERSITAS MUHAMMADIYAH PROF. DR. HAMKA JAKARTA 2023

LAPORAN PRAKTIKUM					
A. RINGKASAN TEORI					
FUNGIS (FUNCTION)					
Fungsi (function) adalah kumpulan perintah atau baris kode yang dibuat untuk menjalankan tugas tertentu					
Fungsi digunakan untuk membuat bagian program yang dapat digunakan berulang kali					
Cara membuat fungsi di C++:					
<ul> <li>Representasi Larik: Mendeklarasikan fungsi diawali dengan menuliskan tipe data yang dikembalikan fungsi, diikuti dengan nama fungsi, lalu parameter fungsi di dalam tanda kurung.</li> </ul>					
Isi fungsi ditulis di dalam tanda kurung kurawal { } setelah deklarasi fungsi					
<ul> <li>Fungsi dapat menerima parameter, yang merupakan variabel yang menangkap nilai yang dikirimkan ke fungsi.</li> </ul>					
<ul> <li>Fungsi juga dapat mengembalikan nilai kepada pemanggil fungsi menggunakan pernyataan return diikuti nilai yang ingin dikembalikan</li> </ul>					
Larik juga dapat diinisialisasi saat deklarasi, misalnya:					
Keuntungan menggunakan fungsi:					
Mengurangi duplikasi kode (re-usability).					
Membagi program menjadi bagian yang lebih sederhana					
Meningkatkan kemudahan membaca dan mengorganisasikan kode program					

LAPORAN PRAKTIKUM						
B. ANALISA PERCOBAAN						
NAMA	:					
NIM	:					
JUDUL PERCOBAAN	:					
SYNTAX PROGRAM	HASIL PROGRAM					
Percobaan ke-						
## Sinclude clostreams  2 using namespace std;  4 int data = 100;  5 usid fungsi.stu();  5 void fungsi.stu();  5 int data = 300;  6 int data = 300;  7 usid fungsi.stu();  8 void fungsi.stu();  9 void fungsi.stu();  10 void fungsi.stu();  11 void fungsi.stu();  12 void fungsi.stu();  13 void fungsi.stu();  14 void fungsi.stu();  15 void fungsi.stu();  16 void fungsi.stu();  17 void fungsi.stu();  18 void fungsi.stu();  19 void fungsi.stu();  10 void fungsi.stu();  10 void fungsi.stu();  11 void fungsi.stu();  12 void fungsi.stu();  13 void fungsi.stu();  14 void fungsi.stu();  15 void fungsi.stu();  16 void fungsi.stu();  17 void fungsi.stu();  18 void fungsi.stu();  19 void fungsi.stu();  10 void	D:\TUGAS KULIAH\Semester 1\Praktek Alpro\fungsi\latihan1.exe  Nilai data lokal satu = 300  Nilai data eksternal = 100  Nilai data lokal main = 200  Press any key to continue					
A	ANALISA PRAKTIKUM					

LAPORAN PRAKTIKUM							
B. ANALISA PERCOBAAN							
NAMA	:						
NIM	:						
JUDUL PERCOBAAN	:						
SYNTAX PROGRAM	HASIL PROGRAM						
Percobaan ke-							
<pre>include disstreams include costdiblo  dusing namespace std;  int tambah(int x);  int main ()(start);  int ()</pre>	D\TUGAS KULIAH\Semester 1\Praktek Alpro\fungsi\latinan2.exe  Masukkan Bilangan : 12 a awal = 12 x awal = 12 x akhir = 14 a akhir = 12 Hasil : 14 Press any key to continue  Process exited after 5.001 seconds with return value 0 Press any key to continue						
	ANALISA PRAKTIKUM						
4.	IIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIII						

LAPORAN PRAKTIKUM						
B. ANALISA PERCOBAAN						
NAMA	:					
NIM	:					
JUDUL PERCOBAAN	:					
SYNTAX PROGRAM	HASIL PROGRAM					
Percobaan ke-						
	■ D\TUGAS KULIAH\Semester 1\Praktek Alpro\fungs\latihan3.exe  *Masukkan Bilangan : 10 a awal = 10 x awal = 10 x akhir = 12 a akhir = 12 Hasil : 12 Press any key to continue ■					
A	NALISA PRAKTIKUM					

LAPORAN PRAKTIKUM						
LAPC	ORAN PRAKTIKUWI					
B. ANALISA PERCOBAAN						
NAMA	:					
NIM	:					
JUDUL PERCOBAAN	:					
SYNTAX PROGRAM	HASIL PROGRAM					
Percobaan ke-						
<pre>#include <iostream> 2     #include <cstdlib> 3  4     using namespace std; 5  6     void sayhello(int n); 7     int main(){ 9</cstdlib></iostream></pre>	■ D:\TUGAS KULIAH\Semester 1\Praktek Alpro\fungsi\latihan4.exe  Hello :  Press any key to continue					
A	NALISA PRAKTIKUM					
,						

## **LAPORAN PRAKTIKUM**

## C. KESIMPULAN Fungsi adalah kumpulan kode program yang dibuat untuk menjalankan tugas tertentu dan dapat digunakan berulang kali Cara membuat fungsi di C++ yaitu dengan mendeklarasikan fungsi diawali dengan tipe data output, nama fungsi, parameter fungsi; lalu menuliskan isi/kode fungsi di dalam tanda kurung kurawal. Fungsi bisa menerima parameter sebagai input dan mengembalikan nilai output kepada pemanggil fungsi menggunakan pernyataan return Keuntungan menggunakan fungsi adalah dapat mengurangi duplikasi kode, membagi program menjadi bagian yang lebih sederhana, dan meningkatkan kemudahan membaca serta mengorganisasi kode program