

مجموعة المشكلات رقم 0

ما يجب عليك فعله

- 1 - قم بتحميل وتثبيت آخر نسخة من متصفح google chrome إن لم تكن لديك
 - 2- قم ببناء برنامج scratch الخاص بك باستخدام chrome وفقا لهذه المواصفات
 - يجب أن يحتوى البرنامج الخاص بك على شخصيتين أحدهما ليس القط
 - يجب أن يحتوى البرنامج الخاص بك على 3 نصوص(string) على الأقل
 - يجب أن يحتوى البرنامج الخاص بك على (condition واحدة و loop واحد و variable واحد) على الأقل
 - يجب أن يحتوى البرنامج الخاص بك على صوت واحد على الأقل
 - يجب ان يكون البرنامج الخاص بك مكون من عدد أكبر من المكعبات من الأمثلة في المحاضرة(معظم هذه الامثلة كانت قصيرة جدا) ولكن يمكن ان يكون أقل صعوبة من برنامج *Ivy's Hardest Gam*.
 - بشكل عام يجب أن يحتوى البرنامج الخاص بك على العديد من المكعبات.
 - إذا كنت تريد تجربة بعض البرامج الخاصة بالطلبة فهذه بعضهم
 - **Ivy's Hardest Game** ، من المحاضرة
 - **Soccer** لعبة
 - **Cookie Love Story** رسوم متحركة
 - **Gingerbread tales** قصة تفاعلية
 - **Intersection** لعبة
 - ربما تجد هذه [الدروس التعليمية](#) او هذه [المشروعات](#) مفيدة.و انك مرحب بك ان تستكشف scratch.mit.edu لالهامك.
- ولكن حاول أن تجد فكرة بنفسك ثم انطلق في تنفيذها. بالرغم من ذلك لا تحاول أن تنفذ فكرتك كاملة في وقت واحد نفذها قطعة قطعة على اوقات متفرقة، بمعنى آخر خذ خطوات صغيرة، اكتب جزء من الكود، (اسحب عدة مكعبات وضعها معا) اختبره، اكتب جزء صغير آخر، اختبره. وهكذا ولاتنسى ان تضغط file > save كل عدة دقائق لى لا تفقد اى جزء من عملك
- إذا وجدت أنه من الصعب تنفيذ بعض الخصائص في البرنامج الخاص بك، فحاول ألا تقلق، قم بتغيير التصميم الخاص بك او اعمل على حل المشكلة. اذا بدأت فى تنفيذ فكرة تجدها ممتعة فانك لن تجد صعوبة في تلبية المتطلبات المذكورة أعلاه.
- حسنا، قبل أن تذهب. اجعلنا فخورين !!
- بمجرد انتهائك من مشروعك اضغط على select File > Save ثم اضغط select File > Save to your computer واحتفظ بهذا الملف لكي تستطيع ارساله (submit)

Hello , World

بالرغم من انه صعب ان تقابل زميل الدراسة عندما تدرس مسار عبر الانترنت، و لكن بفضل التكنولوجيا الجميع يمكنه على الأقل أن يقول مرحبا

اذا كان لديك هاتف أو كاميرا واردت ان تقول مرحبا لزملائك فى هذا المسار قم بتسجيل فيديو لنفسك ما بين 1-2 دقيقة وانت تقول مرحبا واخبرنا من اى مكان انت حول العالم، لماذا تدرس هذا المسار وأخبرنا بشئ مثير للاهتمام عنك

حاول ان بدأ الفيديو الخاص بك بعبارة "hello , world" وانهيه ب "اسمى هو ...، وهذا هو 50cs "ولكن، في النهاية، الأمر متروك لك تمامًا

إذا قمت بتسجيل هذا الفيديو قم برفعه على اليوتيوب (ما لم يكن مغلق في بلدك، إذا كان. يمكنك رفعه فى اى مكان تحب) حيث يمكنك ارسال الرابط الخاص به لنا

الموعد النهائي للتسليم

قبل 31 من ديسمبر 2020 الساعة 11:59

نصائح

هذه [بعض الأمثلة](#) التي قد وضحتها ديفيد في المحاضرة إذا كنت تريد مراجعتها، إذا كنت تريد رؤية الكود البرمجي الخاص بالمثال اضغط على See inside

كيف تسلم حلك للمشكلة

في هذه الخطوة نفترض انك قمت بتحميل برنامج scratch الخاص بك كملف ينتهى ب 3sb. و انك ايضا قمت بتسجيل الدخول لحساب <github

- قم بزيارة هذا [الرابط](#) و سجل الدخول لحساب github الخاص بك ثم اضغط Authorize cs50
- حدد المربع الذي يشير إلى أنك تريد منح موظفي الدورة التدريبية حق الوصول إلى المرسلات (submission) الخاصة بك ثم اضغط على Join course
- اذهب الى <https://submit.cs50.io/upload/cs50/problems/2020/x/scratch>
- اضغط على "Choose File" و اختار الملف الخاص بك الذي ينتهي ب 3sb. ثم اضغط submit

لقد انتهيت!!

بمجرد رفع ال submission الخاص بك سوف يتم توجيهك إلى صفحة التسليمات الخاصة بك، اضغط على رابط submission ثم على رابط 50check لترى اى من المتطلبات يتوافر في البرنامج الخاص بك، يمكنك اعادة ارسال البرنامج الخاص بك اى عدد من المرات (قبل الموعد النهائي).

لكى ترى التقدم الخاص بك في هذا المسار قم بزيارة هذا الرابط cs50.me/cs50x