

ار تباط بین پردازهها در سیستم عامل لینوکس با استفاده از pipe

نگارش: امیررضا ارجمند

استاد:

دكتر محمدجواد پارسه

شماره دانشجویی: ۹۹۳۱۲۲۰۱

۱. توضیحاتی در مورد برنامه

در این برنامه میخواهیم ارتباط دو یا چند پردازه که در یک سلسله مراتب نیستند (به عبارتی دیگر پدر و فرزند نیستند) را با استفاده از named pipe یا خط لوله بررسی کنیم. برای این کار ۴ پردازه ایجاد میکنیم که هرکدام تغیرراتی را روی ورودی ایجاد میکنند و آنرا به خروجی ارسال میکنند. تمام چهار برنامهای که این چهار پردازه را ایجاد میکنند با کمک دستور make قابل کامپایل هستند. این چهار پردازه مجموعا ۳ pipe برای ارتباط با یکدیگر ایجاد میکنند. اولین پردازه تمامی فایلهایی که در شاخه بردازه مجموعا ۴ file با \$ آغاز میشود را خوانده و نام و محتویات آنها را با نوع داده struct که یک ادبیت فرایند پس struct شامل دو متغیر fpath و contents میباشد به Pipe1 ارسال میکند. این فرایند پس از اجرا شدن و باز کردن Pipe1 منتظر P2 میماند تا این خط لوله را بخواند. در نهایت فرایند یک text_file را که اولین کاراکتر fpath آن '0\' میباشد به خط لوله ارسال میکند تا پایان فایلها را اعلام کند. روند ارسال این سیگنال برای اعلام اتمام فایلهای ورودی تا P4 به همین شکل ادامه دارد.

```
#define BUFFER SIZE 1024
```

```
typedef struct
{
    char fpath[BUFFER_SIZE];
    char contents[BUFFER_SIZE];
} text_file;

text_file هناه عالم عالم علية
```

برنامه P2 سپس ورودی را خوانده و عملیات تبدیل کاراکترهای * به . و بلعکس را انجام میدهد و آنها را به Pipe2 منتقل میکند.

برنامه P3 ورودیها را از P2 به وسیله Pipe2 دریافت کرده و در contents آن کاراکترهای لاتین بزرگ را به کوچک و کوچک را به بزرگ تبدیل میکند. برای این کار از تابع کمکی swap_case که در فایل f.h تعریف شده استفاده میکنیم.

```
void swap_case(char *s, int begin, int end)
{
    for (int i = begin; i < end; i++)
    {
        if (isupper(s[i]))
            s[i] = tolower(s[i]);
        else if (islower(s[i]))
            s[i] = toupper(s[i]);
    }
}
swap_case تابع کمکی swap_case</pre>
```

وظیفه برنامه P4 خواندن خروجی از Pipe3 که توسط P3 پر شده است و باید آنها را در فایلی جدید در همان شاخه home/ با نامی مناسب ذخیره کند. نام فایلهای جدید باید swap_case شده باشند و پسوند آنها به new. تغییر کرده باشد. برای این کار نام فایل را از fpath استخراج میکند (اندیس آخرین / را پیدا میکند)، تمام کاراکترها را در نام فایل swap_case کرده، سپس پسوند فایل

را به new. تغییر میدهد. در صورتی که فایل ورودی پسوندی نداشته باشد میتوانیم فقط new. را به آخر نام آن اضافه کنیم ولی در صورت اما در غیر این صورت باید آخرین . را در نام آن پیدا کرده و محتوای بعد از آن را با new جیگزین کنیم.

۲. تابع mkfifo

با استفاده از این تابع میتوانیم نوعی فایل خاص named pipe ایجاد کنیم و از آن برای ارتباط بین پردازهها استفاده کنیم. آرگمانهای این تابع اسم فایل تولید شده و نوع دسترسی به آن میباشد که مورد دوم معمولا به صورت اعداد مبنای ۸ که در C با 0 شروع میشوند نمایش داده میشوند.

۳. اجرای برنامه و نتیجه گیری نهایی

پس از کامپایل همهی برنامهها با make و اجرای به ترتیب آنها میتوانیم تغییرات ایجاد شده روی فایلهایی که در home/ نامشان با \$ شروع میشوند را مشاهده کنید. توجه داشته باشید از آنجایی که در اکثر پوستههای لینوکس کاراکتر \$ کاراکتری خاص برای نمایش متغیرها میباشد باید برای استفاده از آن از \$\ استفاده کنیم.







