

Rapport de projet – Phase 4

Lors de cette quatrième phase, nous nous sommes concentrés sur deux aspects clés: d'un côté, la migration progressive de l'application vers un fonctionnement en AJAX pour améliorer la fluidité de navigation, et de l'autre, la détection et la correction de bugs identifiés lors des tests précédents.

Pour avancer efficacement, nous avons réparti les tâches entre nous. Amir s'est occupé de la mise en AJAX des pages liées aux options de voyage, en veillant à ce que les interactions soient réactives et sans rechargement. Matthias a pris en charge la refonte des pages d'inscription et de connexion, en y intégrant des appels AJAX pour rendre les validations plus dynamiques. Ariles lui s'est concentré sur la recherche avancée, avec une attention particulière sur les filtres dynamiques sans rafraîchissement de page.

En parallèle de cette migration, nous avons travaillé à la résolution de plusieurs bugs critiques. L'un des plus importants concernait la possibilité d'effectuer un paiement sans être connecté, un problème à la fois de sécurité et de logique métier. Ce point a été corrigé en ajoutant une vérification systématique de la session utilisateur avant toute transaction.

Nous avons également corrigé des soucis d'affichage des transactions certaines opérations ne s'affichaient pas ou étaient incomplètes. Pour régler cela, nous avons revu les requêtes AJAX et ajusté la logique côté client, ce qui a permis d'assurer une meilleure synchronisation entre le serveur et l'interface.

En résumé, cette phase a marqué une étape importante dans la stabilisation et l'optimisation de notre application. Chacun a su s'impliquer activement pour améliorer la qualité du rendu final, en préparant le terrain pour les prochaines étapes du projet.