

**Programmation Fonctionnelle 1**  
 TDMachine 2 – Fonctions récursives sur les entiers

On vous propose d'écrire quelques fonctions récursives manipulant des entiers.

Pour chaque fonction écrite, **prenez l'habitude de chercher** son type (le vérifier *ensuite* avec le système OCaml)

Vous pourrez, sur quelques fonctions, vous préoccuper du domaine de définition du ou des arguments et utiliser (*proprement*) `failwith`.

- 1) Ecrire la fonction `sommeCarres` prenant en argument un entier `n` et calculant la somme des carrés des entiers de 1 à `n`.

```
# sommeCarres 5;;
- : int = 55
```

- 2) Ecrire la fonction `sommeFonction` prenant en argument une fonction `f` et un entier `n`, et calculant la somme des résultats de l'application de `f` à chaque entier de 1 à `n`.

```
# sommeFonction (fun x -> 2 * x) 10;;
- : int = 110
```

En déduire une nouvelle version pour `sommeCarres`.

- 3) Ecrire la fonction `sommeChiffres` prenant en argument un entier `n` et calculant la somme des chiffres contenus dans `n`.

- 4) Ecrire la fonction `sommeIteree` prenant en argument un entier `n` et itérant le calcul effectué par `SommeChiffres` jusqu'à ce que le résultat soit inférieur à 10.

```
sommeChiffres 4569 => 15
sommeIteree 456 => 6
```

- 5) Ecrire la fonction `iterer` prenant en argument une fonction unaire<sup>1</sup> `f`, un prédicat<sup>2</sup> unaire `p` et un argument `x` et itérant l'application de `f` à `x` jusqu'à ce que `x` vérifie le prédicat `p`, le résultat alors retourné étant `x`.

Exemple : prendre la moitié de `x` jusqu'à obtenir une valeur `< 10`

```
iterer (fun x -> x/2) (fun x -> x < 10) 45 => 5
```

- 6) Appliquer `iterer` pour redéfinir `sommeIteree`

- 7) Ecrire la fonction `ackermann`<sup>3</sup> définie sur les entiers `N` comme suit :

$\text{ack}(m,n) = n + 1$	si $m = 0$
$\text{ack}(m,n) = \text{ack}(m-1,1)$	si $m > 0$ et $n = 0$
$\text{ack}(m,n) = \text{ack}(m-1,\text{ack}(m,n-1))$	si $m > 0$ et $n > 0$

<sup>1</sup> Une fonction (ou un prédicat) unaire est une fonction (ou un prédicat) à un seul argument

<sup>2</sup> Un prédicat retourne une valeur booléenne

<sup>3</sup> Attention, la fonction croît très rapidement... Ainsi  $\text{ack}(4,2) = 20035...6733$  et contient 19729 chiffres. Eviter de le calculer