

TDM Test - TDD
Sujet (2^{ème} partie)

Rappel du contexte :

On souhaite réaliser un système pour l'achat en ligne de produits.
Dans un tel système, l'utilisateur constitue un panier ou il dépose des produits.
Les produits sont caractérisés par un nom et un prix.
A chaque ajout de produit, l'utilisateur indique la quantité souhaitée (1 par défaut).
Le montant total du panier est actualisé à chaque fois.
Réaliser ce système en appliquant le principe du TDD.

La 1^{ère} partie a principalement traité du Panier ; la classe Produit existe mais est à priori vide.

Suite du développement :

- I. On va définir d'autres tests ou classes de test, prenant en compte les points suivants :
 - a) On s'intéresse à Produit.
En suivant la même démarche qu'en 1^{ère} partie, définir les tests et le code pour les satisfaire.
 - b) On souhaite assurer l'unicité d'un Produit donné dans le Panier, quels que soient le nombre d'ajouts et les quantités ajoutées pour ce produit.
Même question.
- II. Définissez la Suite de tests regroupant tous les tests définis jusqu'à maintenant dans le paquetage de tests.
Pensez à vous servir d'Eclipse.
Exécutez-là.