

Testrapport

Lijn tekenen

Brian Duncker

1 februari 2017

Inleiding

Ik ga testen of de lijn klasse die ik heb gemaakt wel goed getekend wordt.

Doelstelling

Om het tekenen van een lijn te verbeteren heb ik het berekenen van de rotatie automatisch laten doen wanneer er een tweede punt wordt opgegeven, en daarna nog verschoven om rekening te houden met de dikte. Er is gebruik gemaakt van de Stelling van Pythagoras en goniometrie.

Methode

Ik teken een lijn op het scherm, wiens eindpunt moet overeenkomen met een vierkant van willekeurige grootte die op dit eindpunt begint. Dit probeer ik voor verschillende posities/rotaties.

Resultaten

De lijn wordt op alle posities correct getekend: de eindpositie komt telkens overeen met de beginpositie van het vierkant.

Conclusie

De lijn werd precies getekend zoals de bedoeling was, waarmee de test geslaagd is en daarmee de lijn klasse compleet.