

Testrapport

Physics

Jeroen Kok

1/2/2017

Inleiding

Ik heb getest of de physics naar behoren werken. Omdat physics naar behoren hoort te werken. Omdat je het spel anders niet kunt spelen zoals bedoeld.

Doelstelling

Ik wil aantonen je de characters goed kunt rondbewegen. Dat ze vallen, dat ze met een versnellende snelheid op gang komen en stoppen. Dat de spronghoogte wordt bepaald door de variabel "spring_hoogte".

Methode

Vooraf op oog door de variabelen in extremen aan te passen. Zoals zeer hoge snelheden en grote valsnelheden.

Resultaten

Alle physics werken naar behoren. Alleen de luchtweerstand wordt nu gedaan door in een if-statement het variabel hard te limiteren met een magic number.

Conclusie

Alles werkt. Maar luchtweerstand zou in een later stadium of project door een goede berekening moeten worden vervangen, ipv de huidige if-statement.