

# Testrapport

**Factory**

**Paul Ettema**

**2017-2-1**

## **Inleiding**

Ik ga kijken of er bugs zijn in het laden van levels met de factory.

## **Doelstelling**

Het doel is om te kijken of de factory alles wel goed laad en niet crashed als er onverwachte dingen in de level files staan.

## **Methode**

Ik ga het testen door de level file aan te passen en kijken of het programma crashed of een error message geeft hoe het hoord.

## **Resultaten**

Hij geeft altijd een error message als er wat mis is in het level bestand. Maar als er wat mis gaat voordat een character is toegevoegd crashed hij zodra hij probeert het level te runnen omdat er geen geldig character bestaat

## **Conclusie**

De conclusie is dat de error detection in de factory werkt maar dat het level moet controleren of er minstens een player bestaat voordat hij probeert deze aan te roepen.