

# Teamcontract Themaopdracht Games 2016-2017

**Klas: TI-V2A**

**Teamnummer en (optioneel) naam: Amrit Malhi, Stefan de Beer, Brian Duncker, Paul Ettema, Bart van der Kolk, Jeroen Kok**

**Teamleider: Amrit Malhi**

**Project: Themaopdracht Gaming**

## *Inleiding*

Het doel van dit teamcontract is afspraken met betrekking tot de organisatie van ons team vastleggen. Ook wordt vastgelegd wat de individuele verwachtingen zijn van de inzet en van het resultaat. Daarnaast worden afspraken gemaakt over de aanwezigheid van alle teamleden in de projectweken. Verder worden afspraken vastgelegd over het nakomen van afspraken.

Met het vastleggen en ondertekenen van deze afspraken is een stevige basis gelegd voor de samenwerking binnen het team.

## *Verwachtingen*

Het doel van het opschrijven van de verwachtingen is dat het team op één lijn komt. Ieder teamlid geeft een antwoord op de volgende vragen. Door alle antwoorden hier te plaatsen weet ieder teamlid wat de individuele verwachtingen zijn.

Teamlid 1 (Brian Duncker)

### **Wat verwacht je van het resultaat?**

Ik verwacht een leuke game op te kunnen leveren waar we als team trots op kunnen zijn.

### **Wat verwacht je van de samenwerking?**

Ik verwacht een duidelijke, soepele en vlotte samenwerking, om zo efficiënt mogelijk te werk te gaan.

### **Wat verwacht je van je rol die je aanneemt in dit project?**

Ik verwacht een actieve rol aan te nemen binnen het project, en bij te blijven met de huidige situatie.

### **Hoe wil je de taken verdelen? Hoe zorg je ervoor dat dat eerlijk gebeurt?**

Ik verwacht dat de taken zo verdeeld worden dat ieder teamlid zijn eigen onderdeel te programmeren heeft. Indien dat niet lukt zouden er ook tweetallen gevormd kunnen worden.

### **Moet iedereen op hetzelfde moment aanwezig zijn en werken?**

Niet altijd, maar er zal wel regelmatig op school afgesproken worden om te werken of de nodige dingen af te spreken.

### **Moet het vooral gezellig zijn of zakelijk?**

We zijn een groot team, en aangezien er niet veel tijd is verwacht ik dat het meer zakelijk dan gezellig zal worden.

### **Voor welk cijfer werk je?**

Dit project is interessant, daarom werk ik voor het hoogst mogelijke cijfer, maar uiteraard minimaal een 6.

## **Teamlid 2 Amrit Malhi**

### **Wat verwacht je van het resultaat?**

Ik verwacht dat we met zijn allen een goed werkende game opleveren die leuk is om te spelen.

### **Wat verwacht je van de samenwerking?**

Ik verwacht een soepele samenwerking. Voor zover heb ik niet het idee dat er moeilijkheden op zullen treden.

### **Wat verwacht je van je rol die je aanneemt in dit project?**

Ik verwacht dat ik iets meer verantwoordelijkheid heb dan de rest als teamleider. Ik zal me best doen om deadlines goed in de gaten te houden en het team te motiveren.

### **Hoe wil je de taken verdelen? Hoe zorg je ervoor dat dat eerlijk gebeurt?**

We zullen de sterke en zwakke punten van de teamleden in kaart moeten brengen er dan bij het verdelen van de taken het zodanig in moeten richten dat iedereen kan laten zien waar hij goed in is. Hierdoor bestaat er ook een balans van inspanning.

### **Moet iedereen op hetzelfde moment aanwezig zijn en werken?**

In principe vind ik dat je af en toe afwezig mag zijn maar het liefst heb ik dat iedereen om hetzelfde moment aanwezig is omdat dat zorgt voor solidariteit en zijn problemen makkelijker op te lossen.

### **Moet het vooral gezellig zijn of zakelijk?**

Dat maakt mij niet zoveel uit zolang iedereen op tijd zijn werk af heeft. Een beetje gezelligheid kan nooit kwaad.

### **Voor welk cijfer werk je?**

Ik werk minimaal voor een 6.

Teamlid 3 (naam) Paul Ettema

**Wat verwacht je van het resultaat?**

Ik verwacht een goed werkende game. Die leuk is om te spelen.

**Wat verwacht je van de samenwerking?**

Ik verwacht dat we goede afspraken met elkaar kunnen maken en dat iedereen zich eraan houdt.

**Wat verwacht je van je rol die je aanneemt in dit project?**

Ik verwacht dat ik een groot deel aan het programmeren doe en samenwerk om een goed

**Hoe wil je de taken verdelen? Hoe zorg je ervoor dat dat eerlijk gebeurt?**

Ik wil de taken zo verdelen dat iedereen een gelijk aandeel aan het project doet.

**Moet iedereen op hetzelfde moment aanwezig zijn en werken?**

Voor dingen waar overlegd moet worden moet iedereen tegelijk aanwezig zijn. Voor de dingen die we apart kunnen doen kunnen we apart werken.

**Moet het vooral gezellig zijn of zakelijk?**

Het moet voornamelijk een zakelijke sfeer zijn. Maar wat grappen tussendoor mag ook zijn zolang het met mate is.

**Voor welk cijfer werk je?**

Ik ga voor een 10.

Teamlid 4 Stefan de Beer

**Wat verwacht je van het resultaat?**

Ik verwacht dat we een goed werkende game gaan afleveren.

**Wat verwacht je van de samenwerking?**

ik verwacht dat we met z'n allen goed en gezellig kunnen samenwerken zonder dat we veel complicatie in de samenwerking tegenkomen.

**Wat verwacht je van je rol die je aanneemt in dit project?**

Ik verwacht dat ik als programmeur delen van de game kan gaan maken.

**Hoe wil je de taken verdelen? Hoe zorg je ervoor dat dat eerlijk gebeurt?**

Ik denk dat het het slimste is dat iedereen programmeer wordt zodat iedereen iets van de game kan maken.

**Moet iedereen op hetzelfde moment aanwezig zijn en werken?**

grotendeels zou dat wel het handigst zijn omdat er dan misschien iemand achter kan gaan lopen.

**Moet het vooral gezellig zijn of zakelijk?**

Een goede mix tussen die 2 zal het best zijn zodat het niet te gezellig is maar ook niet te saai.

**Voor welk cijfer werk je?**

boven een 8.

Teamlid 5 (naam) Bart van der Kolk

**Wat verwacht je van de samenwerking?**

Ik verwacht dat de samenwerking goed verloopt en zal leiden tot een succesvol project.

**Wat verwacht je van je rol die je aanneemt in dit project?**

Ik verwacht dat ik als programmeur een goede bijdrage kan leveren aan dit project en hiermee een goed cijfer krijgen.

**Hoe wil je de taken verdelen? Hoe zorg je ervoor dat dat eerlijk gebeurt?**

Iedereen zal zijn eigen deel moeten bijdragen tot op een voldoende niveau.

**Moet iedereen op hetzelfde moment aanwezig zijn en werken?**

Het zou zeer goed zijn voor de kwaliteit van het werk als iedereen aanwezig zou zijn op school op hetzelfde moment.

**Moet het vooral gezellig zijn of zakelijk?**

Als we achter lopen zakelijk, lopen we voor gezellig. Dus voornamelijk een mix van beiden.

**Voor welk cijfer werk je?**

7,5.

## **Teamlid 6 - Jeroen Kok**

### **Wat hoop je van de samenwerking?**

*Ik hoop dat de samenwerking goed en vloeiend zal gaan, we elkaar op de hoogte houden van alles en ondersteunen als er iets mis gaat of onduidelijk is.*

### **Wat hoop je van je rol die je aanneemt in dit project?**

*Ik hoop dat ik de dingen die ik doen zzo goed en snel mogelijk kan doen.*

### **Hoe wil je de taken verdelen? Hoe zorg je ervoor dat dat eerlijk gebeurt?**

*Op basis van wat iemand wel en niet kan.*

### **Moet iedereen op hetzelfde moment aanwezig zijn en werken?**

*Het liefst wel, maar ik ben er bekend mee dat dit niet altijd mogelijk is.*

### **Moet het vooral gezellig zijn of zakelijk?**

*Omgekeerd evenredig aan het schema; des te meer we voor lopen, des te gezelliger mag het zijn.*

*Des te meer wij achterlopen, des te makkelijker het moet zijn.*

### **Voor welk cijfer werk je?**

7<

### Het gezamenlijke doel van het project

De individuele verwachtingen van de teamleden worden besproken om met elkaar tot een doel te komen. Beschrijf hieronder het doel dat het team wil bereiken.

**Doel:** Door middel van goede samenwerking een werkend spel produceren dat een voldoende waard is.

### Afspraken

#### 1. Bereikbaarheid van de projectleden:

Naam	Studentnummer	Mobiel telefoonnummer	E-mailadres	Woonplaats	Reistijd in minuten
Amrit Malhi	1691806	0639240786	<a href="mailto:amritsinghmalhi@gmail.com">amritsinghmalhi@gmail.com</a>	Amsterdam	90 min
Brian Duncker	1677303	0620156100	<a href="mailto:brian.duncker@student.hu.nl">brian.duncker@student.hu.nl</a>	Almere	90 min
Paul Ettema	1677247	0630763224	<a href="mailto:paul.ettema@student.hu.nl">paul.ettema@student.hu.nl</a>	Harderwijk	90 min
Stefan de Beer	1684137	0611873666	<a href="mailto:stefan.debeer@student.hu.nl">stefan.debeer@student.hu.nl</a>	Naarden	40 min
Bart van der Kolk	1663533	06-49936824	<a href="mailto:bart.vanderkolk@gmail.com">bart.vanderkolk@gmail.com</a>	Utrecht	30 min
Jeroen Kok	1666479	06-29763613	1) <a href="mailto:Jeroen.kok@student.hu.nl">Jeroen.kok@student.hu.nl</a> 2) <a href="mailto:Seseellybon@gmail.com">Seseellybon@gmail.com</a>	Bunschoten-Spakenburg	1-2h

#### 2. Communicatieafspraken

Afspraken dienen te worden vastgelegd. Onderlinge communicatie vindt plaats via e-mail en eventueel telefonisch/Skype. Ieder groepslid checkt dagelijks zijn/haar e-mail. Met elkaar maken we de volgende afspraken:

##### Wat zijn de werktijden per dag?

11:00 - 17:00.

##### Hoe bereiken we elkaar?

Via WhatsApp of via de mail.

##### Hoe worden taken verdeeld?

Zo eerlijk mogelijk, iedereen moet evenveel gedaan hebben.

**Wat doe je als je plotseling ziek bent of er onverwacht niet kunt zijn?**

Op tijd een melding maken via WhatsApp.

**Wat doet de groep als iemand vaak te laat is (of steeds te vroeg weggaat)?**

Hier met het teamlid over in gesprek gaan. Als dit te vaak voorkomt zal het aan de docenten voorgelegd worden.

**Wat doe je als een teamlid regelmatig met andere dingen bezig is?**

Ook hier wordt het teamlid op aangesproken en indien het een probleem wordt, wordt het aan de docent voorgelegd.

**Wat doe je als een teamlid zijn of haar afspraken niet kan nakomen?**

Ook hier wordt het teamlid op aangesproken en indien het een probleem wordt, wordt het aan de docent voorgelegd.

**Welke 'consequentie' staat er op overtreding van de regels uit dit contract?**

Het wordt aan de docenten aangegeven en vanuit daar de nodige maatregelen genomen, bijvoorbeeld verwijdering uit het team..

**Schrijf hier de afspraken die je verder als team maakt.**

N.V.T.



### 3. Beschikbaarheid projectleden tijdens de projectweken: (X is ja)

Projectweek 1	teamleider (Amrit Malhi)	Teamlid(Stefan de Beer)	Teamlid(Brian Duncker)	Teamlid(Barth van der Kolk)	Teamlid(Paul Ettema)	Teamlid Jeroen Kok
Maandagochtend	x	x	Ja	x	Ja	
Maandagmiddag	x	x	Nee	x	Ja	x
Dinsdagochtend	x	x	Ja	x	Ja	
Dinsdagmiddag	x	x	Ja	x	Ja	x
Woensdagochtend	x	x	Ja	x	Ja	
Woensdagmiddag		x	Ja	x	Ja	x
Donderdagochtend	x	x	Ja	x	Ja	
Donderdagmiddag	x	x	Ja	x	Ja	x
Vrijdagochtend	x	x	Ja	x	Ja	
Vrijdagmiddag		x	Nee	x	Ja	x
<b>Projectweek 2</b>					Ja	
Maandagochtend	x	x	Ja	x	Ja	
Maandagmiddag	x	x		x	Ja	x
Dinsdagochtend	x	x	Ja	x	Ja	
Dinsdagmiddag	x	x	Ja	x	Ja	x
Woensdagochtend	x	x	Ja	x	Ja	
Woensdagmiddag		x	Ja	x	Ja	x
Donderdagochtend	x	x	Ja	x	Ja	
Donderdagmiddag	x	x	Ja	x	Ja	x
Vrijdagochtend	x	x	Ja	x	Ja	
Vrijdagmiddag		x	Nee	x	Ja	x
<b>Projectweek 3</b>					Ja	
Maandagochtend	x	x	Ja	x	Ja	

Maandagmiddag	x	x	Nee	x	Ja	x
Dinsdagochtend	x	x	Ja	x	Ja	
Dinsdagmiddag	x	x	Ja	x	Ja	x
Woensdagochtend	x	x	Ja	x	Ja	
Woensdagmiddag		x	Ja	x	Ja	x
Donderdagochtend	x	x	Ja	x	Ja	
Donderdagmiddag	x	x	Ja	x	Ja	x
Vrijdagochtend	x	x	Ja	x	Ja	
Vrijdagmiddag		x	Nee	x	Ja	x

### 5. Repository

Wijs een groepslid aan dat verantwoordelijk is voor het up-to-date en compleet houden van de repository. Dit groepslid kan anderen aanspreken als de repository niet compleet is.

#### Verantwoordelijke:

Amrit Malhi

### 6. Projectrollen definiëren.

Bedenk voor elk teamlid minstens één rol of verantwoordelijkheid. Motiveer de keuze van het teamlid voor de rol.

#### Programmeur:

Iedereen.

## **7. Ondertekening**

Met de afspraken in dit teamcontract ga ik akkoord.

Handtekening voor akkoord (Amrit Malhi):

Amrit Malhi

Handtekening voor akkoord (Stefan de Beer):

Stefan de Beer

Handtekening voor akkoord (Brian Duncker):

Brian Duncker

Handtekening voor akkoord (Paul Ettema):

Paul Ettema

Handtekening voor akkoord (Bart van der Kolk):

Bart van der Kolk

Handtekening voor akkoord (Jeroen Kok):

Jeroen Kok