

Wat ging goed:

Het team werkte goed samen opzich, sommige boekte veel vooruitgang.

Textures en het main menu zijn toegevoegd volgens schema.

Wat ging slecht:

Door onduidelijkheid werd de 'collision' & 'movement system' aangepast en revert aan het einde van de sprint, waardoor de implementatie van 'buttons' en 'levers' vertraagd.