

Testrapport

Test rapport collision

Stefan de Beer

1 februari 2017

Inleiding

Collision is een erg belangrijk onderdeel van dit spel. Als dit onderdeel niet goed werkt zal het spel minder leuk zijn en kunnen er irritatie zijn.

Doelstelling

Ik wil kijken of alle collision voldoende werkt. Dus dat er geen rare bugs zijn zoals dat objecten in andere object terecht komen.

Methode

Omdat collision iets is wat veel voorkomt in het spel lijkt mij het juiste om het spel gewoon heel veel te spelen en wachten totdat er iets raars voorbij komt.

Resultaten

Ik ben 1 keer in de andere character gekomen en kn daarna nog maar heel slecht bewegen. Toen ik sprong schoot ik ver de lucht in. Ook gebeurt het soms dat een object al ergens tegenaan botst terwijl het er eigenlijk nog een aantal pixel vanaf staat.

Conclusie

Nee, het werkt nog niet voldoende want soms kan het gebeuren dat je in een andere object terecht komt en dan gebeuren er rare dingen.