

# UT3: Batería de ejercicios

Se solicitará que se creen una serie de componentes Angular y que se vayan integrando en una estructura de páginas para verificar su funcionamiento.

## Ejercicio 1: Componente Fecha y Hora Actual

Crea un componente `FechaHoraComponent` Angular que muestre la fecha y la hora actual dentro de un elemento HTML usando el objeto `Date`.

El componente debe mostrar la fecha y la hora actuales en un formato legible (`dd-mm-yyyy hh:mm:ss`).

## Ejercicio 2: Componente Generador de Números Aleatorios

Crea un componente `NumeroAleatorioComponent` que genere números enteros aleatorios utilizando el objeto `Math`.

El componente debe tener un botón que al hacer clic genere una serie de números aleatorios que se le indique. Cada número ha de estar entre 1 y 100. El número generado debe mostrarse en el HTML.

## Ejercicio 3: Componente Navegación de Historial

Crea un componente que permita navegar por el historial del navegador. El componente debe tener dos botones: "Atrás" y "Adelante".

## Ejercicio 4: Componente Interacción con la Ventana 1

Desarrolla un componente que cree una nueva ventana (vacía) y permita redimensionarla y mostrar la resolución de la misma.

## Ejercicio 5: Componente Interacción con la Ventana 2

Desarrolla un componente que cree una nueva ventana de tamaño 400x400 (vacía). El componente debe tener cuatro botones: arriba, abajo, izquierda y derecha que cada vez que sean pulsados desplacen la ventana nueva 100 píxeles en la dirección indicada

## Ejercicio 6: Componente Manipulación de Cookies

Solicita el nombre del usuario solo si no hay una cookie guardada, y si la hay, recuperar su valor. Muestra un saludo personalizado para el usuario dentro del HTML. La duración de la cookie ha de ser de 1 día.