

به نام خدا

امیر محمد صانعی 9821973127

تمرین اول درس اصول طراحی کامپایلر

نام زبان برنامه نویسی: Noting

### شناسه

نام متغیرها و توابع میتواند شامل حروف الفبای انگلیسی، اعداد و خط زیرین ( \_ ) باشد.

نام متغیرها و توابع نباید با اعداد شروع شود.

کلمات کلیدی زبان برنامه نویسی نمی تواند به عنوان نام متغیر ها و توابع تعریف شود.

هر دستور را در یک سطر فقط مینویسیم.

زبان ما احساس به حروف بزرگ و کوچک است.

رشته ها باید بین کوتیشن مارک ها "" تعریف شوند.

کاراکتر ها باید بین تک کوتیشن ' ' تعریف شوند.

توضیحات (commends) را بین !! مینویسیم.

!Dont mind me, im just a commend!

### کلمات کلیدی

else	otherwise	if
is	to	loop
from	while	float
string	integer	call
till	character	function
variable	send	needs

## انواع دیتا تایپ (data types)

نام	مقدار
اعداد صحیح	12
اعداد اعشاری	12.12
کاراکتر انگلیسی	A
رشته	Amir

## نمادها و عملوند های مجاز

جمع	+
تفریق	-
ضرب	*
تقسیم	/
مقدار دهی	assign
مساوی	==
نا مساوی	!=
کوچکتر	<
بزرگتر	>
کوچکتر مساوی	<=
بزرگتر مساوی	>=

## سینتکس مجاز در این زبان

### • دستورات شرطی

```

if a > b {
    !empty for now!
} otherwise if a < b {
    !empty for now!
} else {
    !empty for now!
}

```

- **دستورات تکرار و حلقه**

حلقه تکرار مانند حلقه for

```
loop from a till b {  
    !empty for now!  
}
```

حلقه تکرار مانند حلقه while

```
loop while a != b {  
    !empty for now!  
}
```

- **روش تعریف تابع**

```
function getSum needs a,b {  
    return a plus b  
}
```

- **فراخوانی تابع**

call getSum send 12,14

- **تعریف متغیر**

variable a is integer

- **مقدار دهی به متغیر**

assign 56 to a

assign "amir" to variable name is string

- **جمع دو عدد**

56 + 74

- **تفریق دو عدد**

10 - 5

- **ضرب دو عدد**

8 \* 5

- **تقسیم دو عدد**

10 / 2