#### Отчёт по лабораторной работе 9

Архитектура компьютера

Саяпин Артём Максимович

## Содержание

3	Выводы	27
2	Выполнение лабораторной работы 2.1 Задание для самостоятельной работы	<b>6</b> 21
1	Цель работы	5

## Список иллюстраций

2.1	Код программы laby-1.asm	7
2.2	Компиляция и запуск программы lab9-1.asm	8
2.3	Код программы lab9-1.asm	9
2.4	Компиляция и запуск программы lab9-1.asm	9
2.5	Код программы lab9-2.asm	10
2.6	Компиляция и запуск программы lab9-2.asm в отладчике	11
2.7	Дизассемблированный код	12
2.8	Дизассемблированный код в режиме интел	13
2.9	Точка остановки	14
2.10	Изменение регистров	15
2.11	Изменение регистров	16
2.12	Изменение значения переменной	17
2.13	Вывод значения регистра	18
2.14	Вывод значения регистра	19
2.15	Вывод значения регистра	20
2.16	Код программы lab9-4.asm	21
2.17	Компиляция и запуск программы lab9-4.asm	22
2.18	Код программы lab9-5.asm с ошибкой	23
	Отладка	24
	Код программы lab9-5.asm исправлен	25
	Проверка работы	26

#### Список таблиц

## 1 Цель работы

Целью работы является приобретение навыков написания программ с использованием подпрограмм. Знакомство с методами отладки при помощи GDB и его основными возможностями.

#### 2 Выполнение лабораторной работы

Я организовал папку для проведения лабораторного занятия № 9 и переместился в неё. После этого я создал файл с именем lab9-1.asm.

Давайте рассмотрим в качестве примера программу, задачей которой является расчёт арифметической формулы f(x)=2x+7, используя для этого вспомогательную функцию calcul. В этом случае значение x подаётся через клавиатуру, а расчёт формулы происходит внутри вспомогательной функции.

```
lab9-
 Открыть ▼ 🛨
                                                         ~/work/ard
 1 %include 'in_out.asm'
 2 SECTION .data
 3 msg: DB 'Введите <u>х</u>: ',0
 4 result: DB '2x+7=',0
 5 SECTION .bss
 6 x: RESB 80
 7 rez: RESB 80
9 SECTION .text
10 GLOBAL _start
                                    I
11 _start:
12 mov eax, msg
13 call sprint
14 mov ecx, x
15 mov edx, 80
16 call sread
17 mov eax,x
18 call atoi
19 call _calcul ; Вызов подпрограммы _calcul
20 mov eax, result
21 call sprint
22 mov eax,[rez]
23 call iprintLF
24 call quit
25 _calcul:
26 mov ebx,2
27 mul ebx
28 add eax,7
29 mov [rez],eax
30 ret ; выход из подпрограммы
```

Рис. 2.1: Код программы lab9-1.asm

```
[amsayapin@VirtualBox lab09]$ nasm -f elf lab9-1.asm
[amsayapin@VirtualBox lab09]$ ld -m elf_i386 -o lab9-1 lab9-1.o
[amsayapin@VirtualBox lab09]$ ./lab9-1
Введите х: 2
2x+7=11
[amsayapin@VirtualBox lab09]$
```

Рис. 2.2: Компиляция и запуск программы lab9-1.asm

Затем я внес некоторые корректировки в код программы, включив дополнительную функцию subcalcul внутри calcul для расчёта формулы f(g(x)), при этом значение x по-прежнему вводится через клавиатуру, а функции f(x)=2x+7 и g(x)=3x-1 обрабатываются внутри этих функций.

```
lab9
Открыть ▼ +
                                                        ~/work/ar
 4 result: DB '2(3x-1)+7=',0
6 SECTION .bss
7 x: RESB 80
8 rez: RESB 80
9
10 SECTION .text
11 GLOBAL _start
                             I
12 _start:
13 mov eax, msg
14 call sprint
15 mov ecx, x
16 mov edx, 80
17 call sread
18 mov eax,x
19 call atoi
20 call _calcul ; Вызов подпрограммы _calcul
21 mov eax, result
22 call sprint
23 mov eax,[rez]
24 call iprintLF
25 call quit
26
27 _calcul:
28 call _subcalcul
29 mov ebx,2
30 mul ebx
31 add eax,7
32 mov [rez],eax
33 ret ; выход из подпрограммы
34
35 _subcalcul:
36 mov ebx,3
37 mul ebx
38 sub eax,1
39 ret
```

Рис. 2.3: Код программы lab9-1.asm

```
[amsayapin@VirtualBox lab09]$ nasm -f elf lab9-1.asm
[amsayapin@VirtualBox lab09]$ ld -m elf_i386 -o lab9-1 lab9-1.o
[amsayapin@VirtualBox lab09]$ ./lab9-1
Введите х: 2
2(3x-1)+7=17
[amsayapin@VirtualBox lab09]$
```

Рис. 2.4: Компиляция и запуск программы lab9-1.asm

Кроме того, я подготовил файл lab9-2.asm, содержащий код программы из Примера 9.2, который демонстрирует программу для вывода сообщения "Hello world!" на экран.

```
<u>О</u>ткрыть ▼
             \oplus
 1 SECTION .data
 2 msg1: db "Hello, ",0x0
 3 msglLen: equ $ - msgl
 4 msg2: db "world!",0xa
 5 msg2Len: equ $ - msg2
 6
 7 SECTION .text
 8 global _start
 9
10 _start:
11 mov eax, 4
12 mov ebx, 1
13 mov ecx, msgl
14 mov edx, msglLen
15 int 0x80
16 mov eax, 4
17 mov ebx, 1
18 mov ecx, msg2
19 mov edx, msg2Len
20 int 0x80
21 mov eax, 1
22 mov ebx, 0
23 int 0x80
```

Рис. 2.5: Код программы lab9-2.asm

Я добавил отладочную информацию с помощью ключа '-g' для возможности работы с отладчиком GDB.

После этого я загрузил исполняемый файл в отладчик GDB и проверил функ-

ционирование программы, активировав её командой 'run' (или 'r').

```
[amsayapin@VirtualBox lab09]$ nasm -f elf -g -l lab9-2.lst lab9-2.asm
[amsayapin@VirtualBox lab09]$ ld -m elf_i386 -o lab9-2 lab9-2.o
[amsayapin@VirtualBox lab09]$ gdb lab9-2
GNU gdb (GDB) Fedora 12.1-2.fc36
Copyright (C) 2022 Free Software Foundation, Inc.
License GPLv3+: GNU GPL version 3 or later <a href="http://gnu.org/licenses/gpl.html">http://gnu.org/licenses/gpl.html</a>
This is free software: you are free to change and redistribute it.
There is NO WARRANTY, to the extent permitted by law.
Type "show copying" and "show warranty" for details.
This GDB was configured as "x86_64-redhat-linux-gnu".
                                                                    I
Type "show configuration" for configuration details.
For bug reporting instructions, please see:
<https://www.gnu.org/software/gdb/bugs/>.
Find the GDB manual and other documentation resources online at:
    <http://www.gnu.org/software/gdb/documentation/>.
For help, type "help".
Type "apropos word" to search for commands related to "word"...
Reading symbols from lab9-2...
Starting program: /home/amsayapin/work/arch-pc/lab09/lab9-2
This GDB supports auto-downloading debuginfo from the following URLs:
https://debuginfod.fedoraproject.org/
Enable debuginfod for this session? (y or [n])
Debuginfod has been disabled.
To make this setting permanent, add 'set debuginfod enabled off' to .gdbinit.
Hello, world!
[Inferior 1 (process 4440) exited normally]
(gdb)
```

Рис. 2.6: Компиляция и запуск программы lab9-2.asm в отладчике

Для тщательного анализа программы я установил точку останова на метке 'start', с которой стартует исполнение любой программы на ассемблере, и запустил программу для наблюдения. После этого я осмотрел дизассемблированный код программы, чтобы понять её структуру и работу.

```
(gdb) break _start
Breakpoint 1 at 0x8049000: file lab9-2.asm, line 11.
Starting program: /home/amsayapin/work/arch-pc/lab09/lab9-2
Breakpoint 1, _start () at lab9-2.asm:11
11
(gdb) disassemble _start
Dump of assembler code for function _start:
=> 0x08049000 <+0>:
                              $0x4,%eax
                       mov
  0x08049005 <+5>:
                              $0x1,%ebx
                       mov
  0x0804900a <+10>:
                              $0x804a000,%ecx
                       mov
  0x0804900f <+15>:
                              $0x8,%edx
                       mov
  0x08049014 <+20>:
                              $0x80
                       int
  0x08049016 <+22>:
                              $0x4,%eax
                       mov
   0x0804901b <+27>:
                             $0x1,%ebx
                       mov
  0x08049020 <+32>:
                       mov
                              $0x804a008,%ecx
  0x08049025 <+37>:
                       mov
                              $0x7,%edx
  0x0804902a <+42>:
                              $0x80
                       int
  0x0804902c <+44>:
                       mov
                             $0x1,%eax
  0x08049031 <+49>:
                              $0x0,%ebx
                       mov
  0x08049036 <+54>:
                              $0x80
                       int
End of assembler dump.
(gdb)
```

Рис. 2.7: Дизассемблированный код

```
(gdb) set disassembly-flavor intel
(gdb) disassemble _start
Dump of assembler code for function _start:
=> 0x08049000 <+0>:
                                eax,0x4
                         mov
   0x08049005 <+5>:
                                ebx,0x1
                         mov
                                ecx,0x804a000
   0x0804900a <+10>:
                         mov
   0x0804900f <+15>:
                                edx,0x8
                         mov
                                0x80
   0x08049014 <+20>:
                         int
   0x08049016 <+22>:
                                eax,0x4
                         mov
                                ebx,0x1
   0x0804901b <+27>:
                         mov
   0x08049020 <+32>:
                                ecx,0x804a008
                         mov
   0x08049025 <+37>:
                                edx,0x7
                         mov
   0x0804902a <+42>:
                                0x80
                         int
   0x0804902c <+44>:
                         mov
                                eax,0x1
   0x08049031 <+49>:
                                ebx,0x0
                         mov
   0x08049036 <+54>:
                                0x80
                         int
End of assembler dump.
(gdb)
```

Рис. 2.8: Дизассемблированный код в режиме интел

Чтобы проверить наличие брейкпоинта с меткой '\_start', я применил команду 'info breakpoints' (или 'i b'). После этого я задал еще один брейкпоинт на адресе предпоследней команды 'mov ebx, 0x0'.

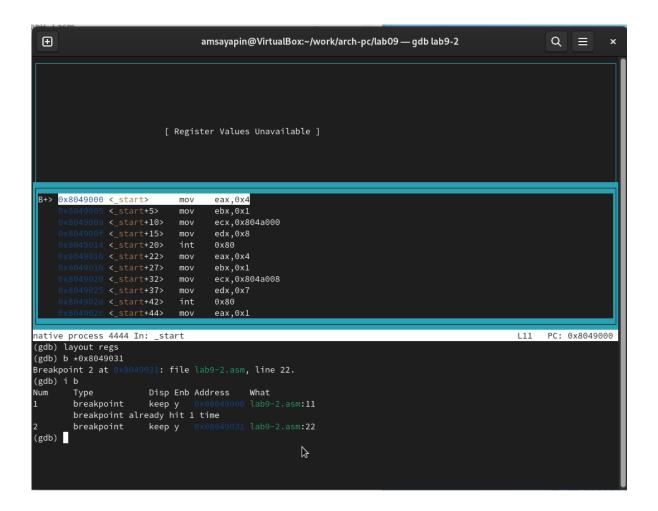


Рис. 2.9: Точка остановки

Используя отладчик GDB, я мог наблюдать и редактировать содержимое памяти и регистров. Я выполнил пять шагов командой 'stepi' (или 'si'), следя за изменениями в регистрах.

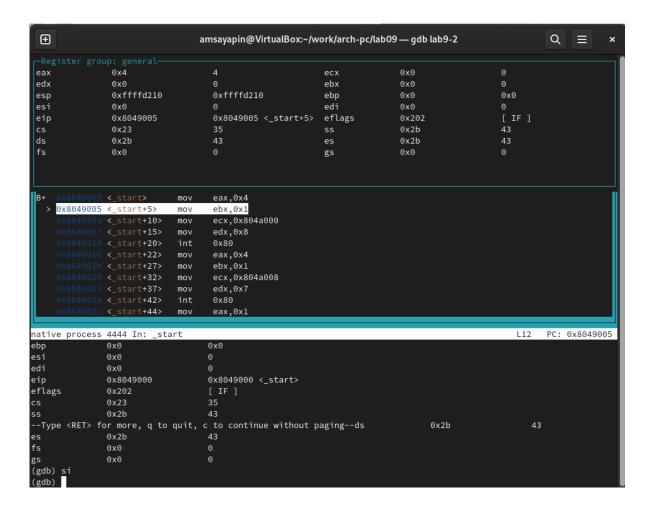


Рис. 2.10: Изменение регистров

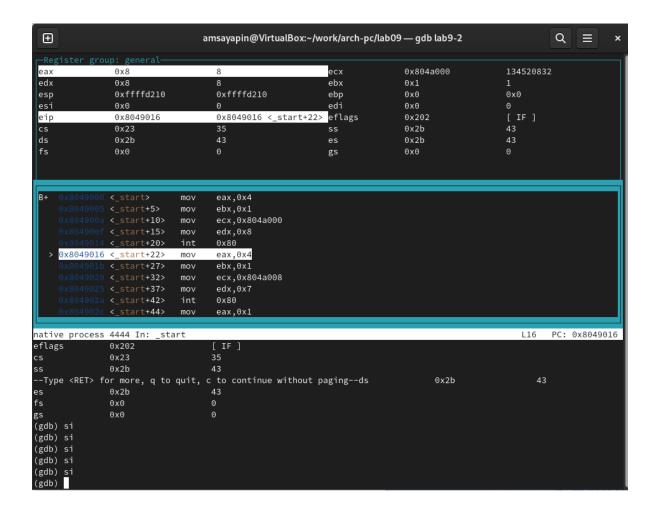


Рис. 2.11: Изменение регистров

Чтобы просмотреть значение переменной msg1, я воспользовался соответствующей командой для извлечения необходимой информации.

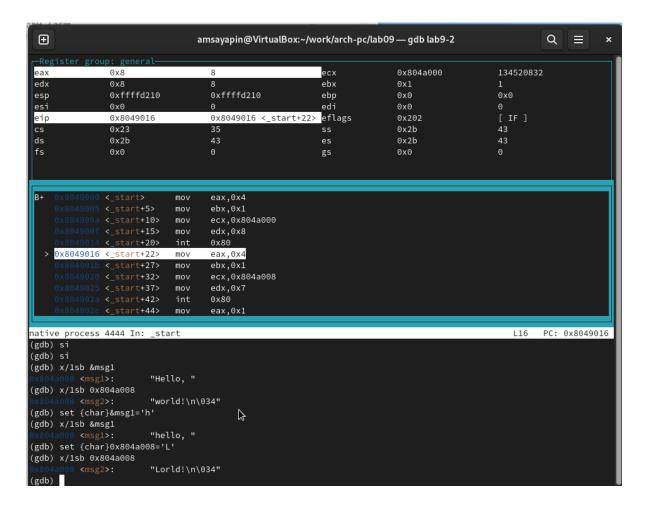


Рис. 2.12: Изменение значения переменной

Я также использовал команду 'set' для модификации значений в регистрах или ячейках памяти, указывая при этом нужный регистр или адрес. Мне удалось изменить первый символ переменной msg1.

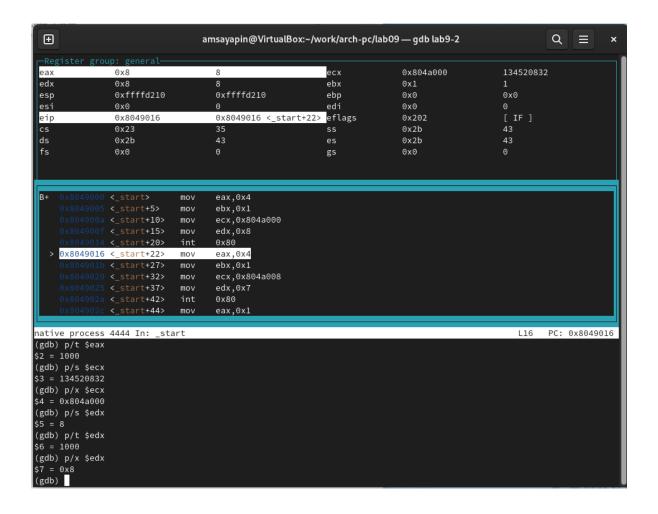


Рис. 2.13: Вывод значения регистра

С помощью команды 'set' я изменил значение регистра ebx на требуемое.

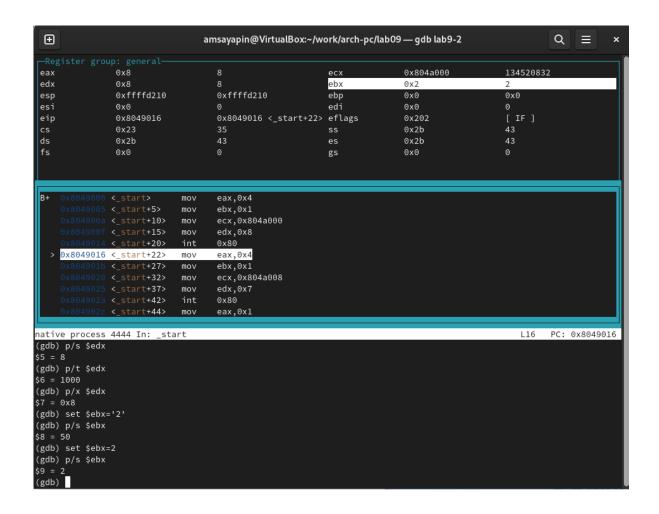


Рис. 2.14: Вывод значения регистра

Я скопировал файл lab8-2.asm, созданный в рамках лабораторной работы №8, который содержит код программы для вывода аргументов командной строки, и сформировал из него исполняемый файл.

Для запуска программы с аргументами в GDB я использовал опцию –args, загрузив исполняемый файл с заданными аргументами в отладчик.

Я установил брейкпоинт перед выполнением первой команды программы и начал ее выполнение.

Адрес вершины стека, содержащий количество аргументов командной строки (включая название программы), находится в регистре ESP. По этому адресу расположено число, показывающее количество аргументов. В моем случае было видно, что их пять, включая название программы lab9-3 и аргументы: аргумент1, аргумент2 и 'аргумент 3'.

Я также осмотрел другие записи стека. По адресу [ESP+4] расположен указатель на имя программы в памяти. Адреса первого, второго и последующих аргументов находятся по адресам [ESP+8], [ESP+12] и так далее, с шагом в 4 байта, поскольку каждый следующий адрес отстоит на 4 байта от предыдущего ([ESP+4], [ESP+8], [ESP+12]).

```
amsayapin@VirtualBox:~/work/arch-pc/lab09 — gdb --args lab9-3 argument 1 argument 2 argument 3
Type "apropos word" to search for commands related to "word"...
Reading symbols from lab9-3...
(gdb) b _start
Breakpoint 1 at 0x80490e8: file lab9-3.asm, line 5.
Starting program: /home/amsayapin/work/arch-pc/lab09/lab9-3 argument 1 argument 2 argument\ 3
This GDB supports auto-downloading debuginfo from the following URLs:
https://debuginfod.fedoraproject.org/
Enable debuginfod for this session? (y or [n])
Debuginfod has been disabled.
To make this setting permanent, add 'set debuginfod enabled off' to .gdbinit.
Breakpoint 1, _start () at lab9-3.asm:5
(gdb) x/x $esp
                0x00000006
(gdb) x/s *(void**)($esp + 4)
               "/home/amsayapin/work/arch-pc/lab09/lab9-3"
(gdb) x/s *(void**)($esp + 8)
              "argument"
(gdb) x/s *(void**)($esp + 12)
               "1"
(gdb) x/s *(void**)($esp + 16)
               "argument"
(gdb) x/s *(void**)($esp + 20)
(gdb) x/s *(void**)($esp + 24)
               "argument 3"
(gdb) c
Continuing.
argument
argument
argument 3
[Inferior 1 (process 4489) exited normally]
```

Рис. 2.15: Вывод значения регистра

#### 2.1 Задание для самостоятельной работы

Модифицировал код из восьмой лабораторной работы (Первое задание для индивидуального выполнения), создав подпрограмму для расчета значения функции f(x).

```
\oplus
Открыть 🔻
2 SECTION .data
3 msg db "Результат: ",0
4 fx: db 'f(\underline{x})= 30x - 11',0
                                    I
6 SECTION .text
7 global _start
8 _start:
9 mov eax, fx
10 call sprintLF
11 pop ecx
12 pop edx
13 sub ecx,1
14 mov esi, 0
15
16 next:
17 cmp ecx,0h
18 jz _end
19 pop eax
20 call atoi
21 call _fx
22 add esi,eax
23
24 loop next
25
26 _end:
27 mov eax, msg
28 call sprint
29 mov eax, esi
30 call iprintLF
31 call quit
32
33 _fx:
34 mov ebx,30
35 mul ebx
36 sub eax,11
37 ret
```

Рис. 2.16: Код программы lab9-4.asm

```
[amsayapin@VirtualBox lab09]$ nasm -f elf lab9-4.asm
[amsayapin@VirtualBox lab09]$ ld -m elf_i386 -o lab9-4 lab9-4.o
[amsayapin@VirtualBox lab09]$ ./lab9-4
f(x)= 30x - 11
Peзультат: 0
[amsayapin@VirtualBox lab09]$ ./lab9-4 3 5 7 9
f(x)= 30x - 11
Peзультат: 676
[amsayapin@VirtualBox lab09]$
```

Рис. 2.17: Компиляция и запуск программы lab9-4.asm

В представленном коде описан алгоритм для расчета формулы (3+2)\*4+5. Однако его исполнение приводит к некорректному итогу. Я выявил это, наблюдая за изменениями в регистрах при помощи отладчика GDB.

```
Открыть ▼ 🛨
1 %include 'in_out.asm'
 2 SECTION .data
 3 div: DB 'Результат: ',0
4 SECTION .text
 5 GLOBAL _start
 6 _start:
 7 ; --- Вычисление выражения (3+2) *4+5
8 mov ebx,3
9 mov eax,2
10 add ebx,eax
11 mov ecx,4
12 mul ecx
                                    I
13 add ebx,5
14 mov edi,ebx
15 ; ---- Вывод результата на экран
16 mov eax, div
17 call sprint
18 mov eax,edi
19 call iprintLF
20 call quit
```

Рис. 2.18: Код программы lab9-5.asm с ошибкой

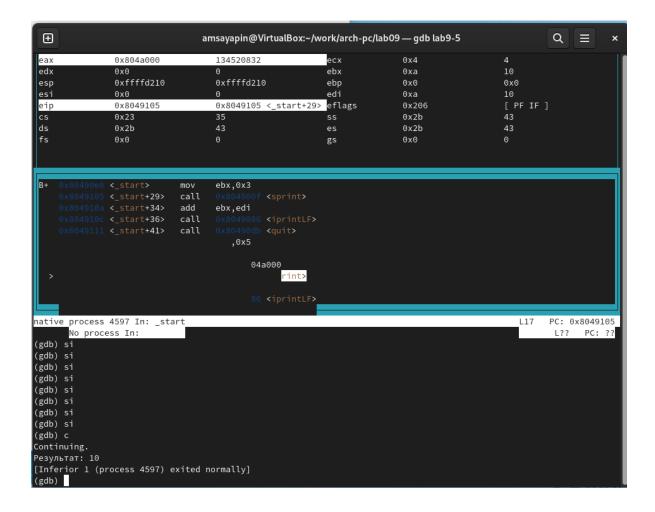


Рис. 2.19: Отладка

Ошибка заключалась в неверном порядке аргументов команды add и в том, что в конце исполнения программы значение ebx переносится в edi вместо eax. Исправленный код программы

```
Открыть ▼ +
 1 %include 'in_out.asm'
 2 SECTION .data
 3 div: DB 'Результат: ',0
 4 SECTION .text
 5 GLOBAL _start
 6 _start:
 7 ; ---- Вычисление выражения (3+2) *4+5
8 mov ebx,3
9 mov eax,2
10 add eax,ebx
11 mov ecx,4
12 mul ecx
13 add eax,5
14 mov edi,eax
15 ; ---- Вывод результата на экран
16 mov eax, div
17 call sprint
18 mov eax, edi
19 call iprintLF
20 call quit
```

Рис. 2.20: Код программы lab9-5.asm исправлен

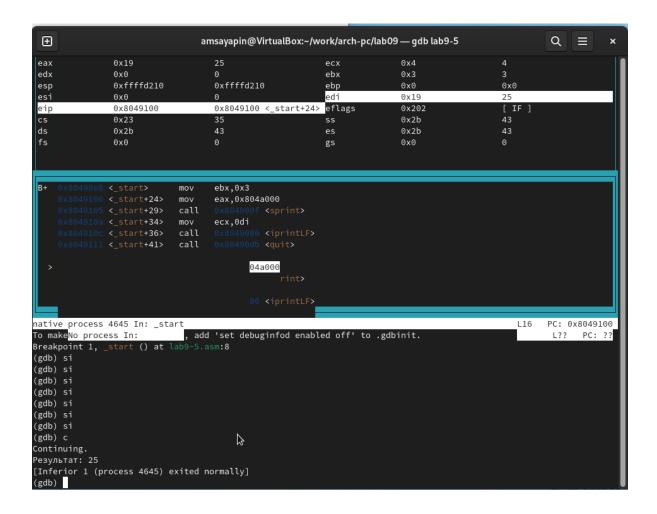


Рис. 2.21: Проверка работы

# 3 Выводы

Освоили работу с подпрограммами и отладчиком.