

UNIVERSIDADE DE COIMBRA FACULDADE DE CIÊNCIAS E TECNOLOGIA

Departamento de Engenharia Informática

# Trabalho nº 3 – "Language Annotator" Algoritmos e Estruturas de Dados

2015/2016 - 2° Semestre

Meta A: 14/Março/2016, 23h00 Meta B: 28/Março/2016, 23h00 Meta C: não submetido no mooshak listagem anexa ao relatório,

Relatório: 11/Abril/2016, 17h00

**Objectivos:** Árvores de Pesquisa e outras estruturas semelhantes.

#### **Notas Importantes:**

- O relatório do trabalho devem ser realizados, MANUSCRITOS, nos formulários que serão oportunamente fornecidos.
- Só os alunos que entreguem o relatório do trabalho dentro do prazo-limite estabelecido têm acesso à avaliação neste trabalho.

## Descrição do Problema

A empresa DigiWorld Lda pretende melhorar a sua aplicação "Language Annotator" para telemóveis. Esta aplicação é usada por estudantes de inglês para guardar novas palavras e sua tradução para português. As palavras guardadas podem ser consultadas de diversas formas conforme for mais útil ao processo de aprendizagem.

A aplicação compreende um dicionário off-line em que cada entrada contem:

- Palavra de entrada no dicionário (cadeia de carateres, max. 40 carateres)
- Tradução da palavra (cadeia de carateres, max. 100 carateres)
- Número de consultas (inteiro)
- Marcador (booleano, a *verdadeiro* se a palavra está marcada)

Nota: todas as palavras e respetiva tradução são inseridas em **minúsculas** e é **retirada toda a** acentuação <sup>1</sup>

Considerar que o número de entradas no dicionário off-line é na ordem das 200 000 e que o número de palavras acrescentadas ao dicionário pelo utilizador é de ordem bastante inferior bem como o número de palavras distintas consultadas no dicionário.

Tomar as decisões sobre estruturas de dados que maximizem a eficiência temporal do programa, mesmo que a custo de espaço em memória.

<sup>&</sup>lt;sup>1</sup> A razão destas limitações prende-se com a submissão no Mooshak e com a forma como este lida com ficheiros com palavras acentuadas originados em diferentes sistemas operativos, bem como com as possíveis ambiguidades na utilização de maiúsculas nas palavras.

As operações (comandos) possíveis sobre o "Language Annotator" são:

#### 1. CARREGA

Carrega o dicionário inicial linha a linha no formato "<palavra> < tradução>" até encontrar a linha com o termo "fim\$dicionario". Depois de carregar o dicionário devolve "DICIONARIO CARREGADO"

## 2. ACRESCENTA <palavra> <tradução>

Acrescenta uma nova entrada no dicionário "<palavra> < tradução>"

Se palavra já existe devolve "PALAVRA JA EXISTENTE" e não faz mais nada. Se a palavra e respetiva tradução foi inserida devolve "PALAVRA ACRESCENTADA"

## 3. PESQUISA <palavra>

Pesquisa por palavra

Se palavra não existe no dicionário devolve "PALAVRA NAO EXISTENTE" e não faz mais nada. Se existe devolve "<palavra> < tradução>".

## 4. MARCA <palavra>

Procura palavra e marca-a

Se palavra não existe no dicionário devolve "PALAVRA NAO EXISTENTE" e não faz mais nada. Se existe devolve "<palavra> MARCADA"

## 5. LISTA ALFANUM

Lista por ordem alfabética todas as palavras no dicionário

Mostra por linha "palavra". Termina com uma linha com "FIM LISTA"

## 6. LISTA MARCADAS

Lista por ordem alfabética as palavras marcadas

mostra por linha "palavra". Apresenta as palavras por ordem alfanumérica. Termina com uma linha com "FIM MARCADAS"

## 7. LISTA MAIS ACESSOS

Lista as palavras por ordem decrescente de número de consultas + número de marcações (para palavras com o mesmo número de consultas+marcações apresenta por ordem alfabética), só lista palavras com 1 ou mais consultas+marcações (implementar, não integrado no Mooshak)

mostra por linha uma palavra, termina com uma linha com "FIM LISTA ACESSOS"

# Exemplos de input e output

O input corresponde aos comandos já indicados (um por linha). As operações deverão terminar quando for lida uma linha vazia.

O output será constituído pelas respostas da aplicação aos comandos tal como descrito acima.

Para os exemplos abaixo considerar que o dicionário tem inicialmente as seguintes entradas

a um he ele sometimes as vezes about sobre her ela our nosso after depois here aqui still ainda again de novo him ele than do que all todo his dele that que almost quase how como the o also tambem i eu their deles always sempre if se them eles and e in em there la last ultimo they eles any qualquer beautiful bonito many muitos thing coisa because porque me mim this este before antes more mais time tempo big grande most o mais to para body corpo much muito today hoje but mas my meu under sob by por near perto us nos city cidade usually geralmente never nunca day dia new novo very muito down para baixo no nao way jeito every todo now agora we nos everybody todos of de what o que when quando everyday todo dia on no everything tudo only apenas where onde everywhere em todos os lugares or ou which o qual far longe other outro who que first primeiro people povo why por que please por favor with com for por forever para sempre without sem price preco friend amigo same o mesmo word palavra from de she ela yes sim good bom you voce happy feliz something algo your seu

# Exemplo de *Input*:

CARREGA[\n] <insere o dicionario acima seguido de linha com "fim\$dicionario">
PESQUISA city[\n]
PESQUISA acknowledge[\n]
ACRESCENTA acknowledge reconhecer[\n]
PESQUISA acknowledge[\n]
PESQUISA also[\n]
MARCA also[\n]
MARCA also[\n]
PESQUISA acknowledge[\n]
PESQUISA acknowledge[\n]
PESQUISA city[\n]
PESQUISA city[\n]
PESQUISA acknowledge[\n]
PESQUISA acknowledge[\n]
PESQUISA a[\n]
LISTA\_MARCADAS [\n]
LISTA\_MAIS\_ACESSOS [\n]
[\n]

Exemplo de Output:

```
DICIONARIO CARREGADO[\n]
city cidade[\n]
PALAVRA NAO EXISTENTE[\n]
PALAVRA ACRESCENTADA[\n]
acknowledge reconhecer[\n]
also tambem \lceil n \rceil
also MARCADA[\n]
about MARCADA[\n]
acknowledge reconhecer[\n]
city cidade[\n]
acknowledge reconhecer[\n]
a um \lceil n \rceil
about[\n]
also[\n]
FIM MARCADAS[\n]
acknowledge[\n]
also[\n]
city[\n]
a/n
about[\n]
FIM LISTA ACESSOS [\n]
```

Nota: as linhas no dicionário podem aparecer no final com um espaço em branco que deve ser eliminado nas saídas da operação PESQUISA para ser aceite no mooshak.

## Meta A 14/Março/2016, 23h00 código anexo ao relatório

Desenvolver as operações 1 a 6 usando Árvores Binárias de Pesquisa.

## Meta B 28/Março/2016, 23h00 código anexo ao relatório

Desenvolver as operações 1 a 6 usando Árvores Binárias de Pesquisa Equilibrada. Ter como objetivo a eficiência temporal.

## Meta C código anexo ao relatório

Desenvolver a operação 7 incluindo eventualmente novas estruturas de dados auxiliares que otimizem temporalmente esta operação.

#### Relatório Final – 11/Abril/2016, 17h00 (no cacifo Prof. Carlos Bento)

Deverá entregar o relatório final a 11/Abril/2016 até às 17:00 no cacifo do Docente da Aula Teórica. A forma de entrega e o formato padrão do relatório, que irá incluir medições de desempenho e análise de complexidade, será oportunamente divulgado.