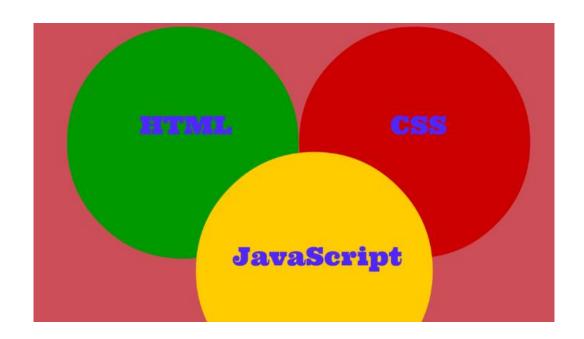
# Interactie JavaScript en CSS

Opdracht Static Grid

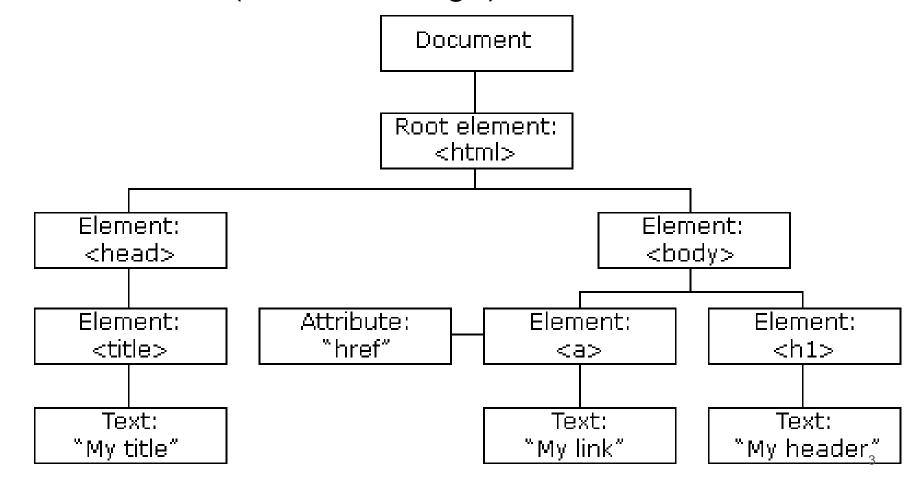


# HTML DOM (Document Object Model)

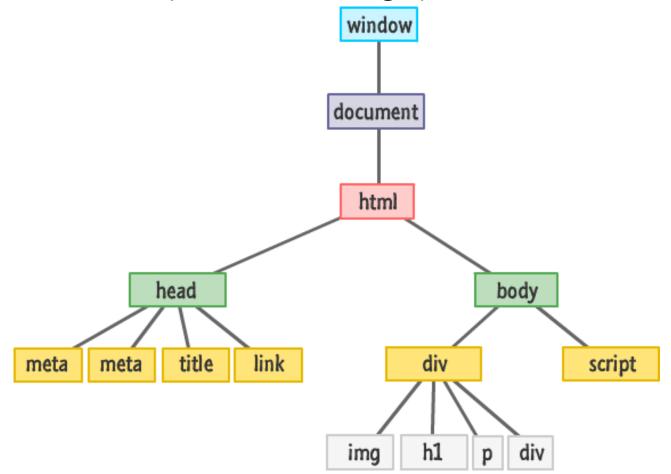




# HTML DOM (vereenvoudigd)



# HTML DOM (vereenvoudigd)





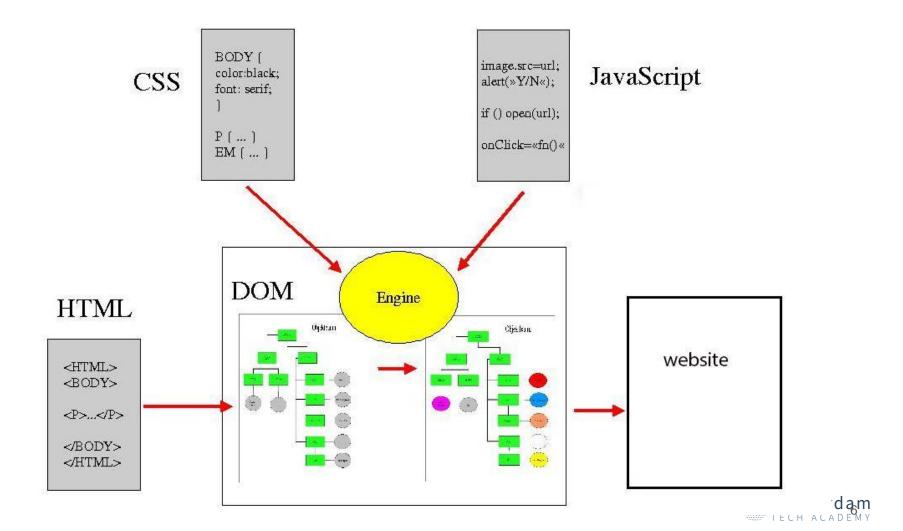
# Document Object en Javascript

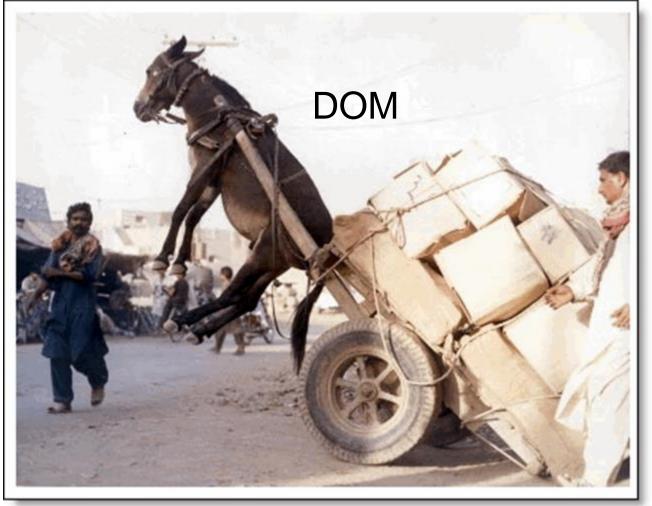
Als een HTML document wordt geladen in een web browser, dan wordt het een document object.

Document Object voorziet properties en methods toegankelijk voor Java Script.

Voorbeeld: document.addEventListerer()

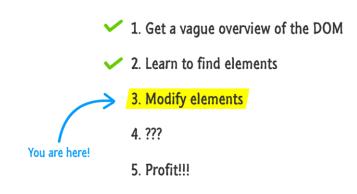


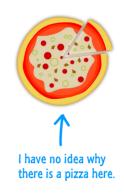




Amsterdam TECH ACADEMY

# JavaScript => Style Object







# JavaScript => Style Object

JavaScript heeft toegang tot Style Properties van een bestaand element,

voorbeeld

```
document.getElementById("myH1").style.color =
"red";
```

Id vooraf declareren in HTML



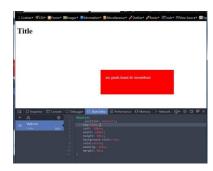
### Style Object Properties

Doen: Bestudeer Overzicht Style Object Properties

https://www.w3schools.com/jsref/dom\_obj\_style.asp

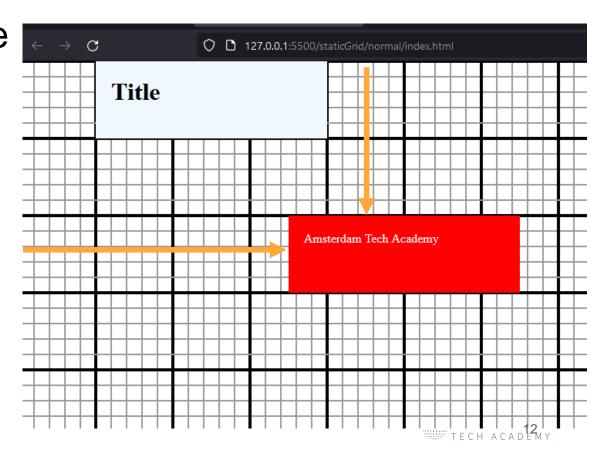


# Demo positioneer een rechthoek op de coördinaat x = 350 px, y = 200 px





Demo positioneer een rechthoek op de coördinaat y = 200, x = 350



#### Demo HTML

```
<!DOCTYPE html>
      <html lang="nl">
           <head>
               <title>title</title>
               <meta charset="utf-8">
               <link rel="stylesheet" type="text/css" href="style.css">
               <script src="script.js"></script>
          </head>
           <body>
10
               <h1 id="title">Title</h1>
11
               <div id="mijnRechthoek">Amsterdam Tech Academy</div>
12
           </body>
13
     </html>
14
```



#### Demo JS

```
window.addEventListener("load",function () {
         let mijnRechtoek = document.getElementById('mijnRechthoek');
         let positionX = 350;
         let positionXDisplay = positionX;
         let speed = 1;
         function float () {
             mijnRechthoek.style.left = positionX + "px";
         setInterval(float,1);
10
11
```

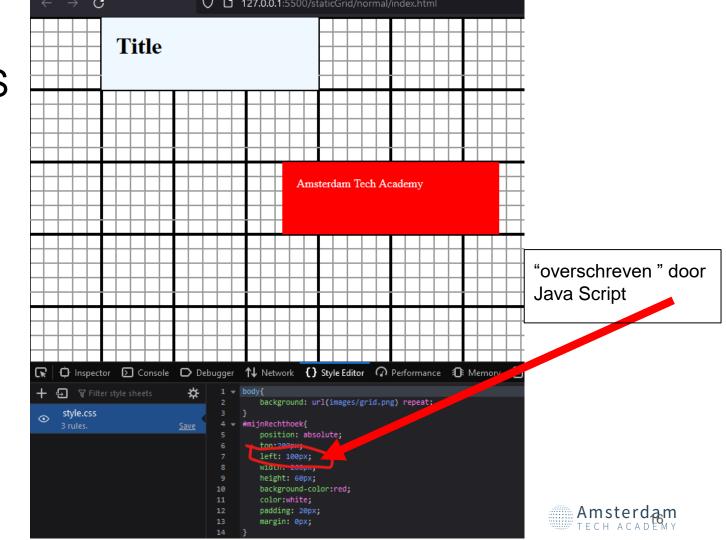


#### Demo CSS

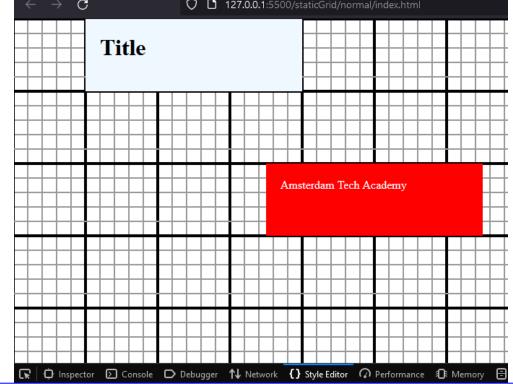
```
body{
         background: url(images/grid.png) repeat;
     #mijnRechthoek{
         position: absolute;
         top:200px;
         left: 100px;
         width: 260px;
         height: 60px;
         background-color: red;
11
         color: ■white;
12
         padding: 20px;
13
         margin: 0px;
```



HTML + CSS
+ JavaScript
= resultaat



# Plaatsing Grid



```
body{
   background: url(images/grid.png) repeat;
}
sterdam
ACADEMY
```

#### Geef rechthoek een horizontale snelheid

```
positionX += speed;
```



#### Geef rechthoek een horizontale snelheid

```
window.addEventListener("load",function () {
         let mijnRechtoek = document.getElementById('mijnRechthoek');
         let positionX = 350;
         let positionXDisplay = positionX;
         let speed = 1;
         function float () {
             mijnRechtoek.style.left = positionX + "px";
             positionX += speed;
             if (positionX % 20 == 0){
                 positionXDisplay = positionX;
                 document.getElementById("title").innerHTML = "positie X (" +
11
                 positionXDisplay + ")";
12
             if(positionX > 1000 || positionX<100){</pre>
                 speed = -speed;
         setInterval(float,1);
17
     })
```

#### Omkeren horizontale snelheid

```
if (positionX > 1000 || positionX < 100) {
    speed = -speed;
    Title</pre>
```

```
Amsterdam Tech Academy
☐ Inspector ☐ Console ☐ Debugger ↑ Network {} Style Editor ☐ Performance ☐ Memory
```

### Opdracht:

Maak jouw script werkend

- De rechthoek beweegt horizontal
- De coordinaten worden weergegeven
- Je kunt het script uitleggen
- Voorbeeld <a href="https://linearb.nl/ata/grid/">https://linearb.nl/ata/grid/</a>

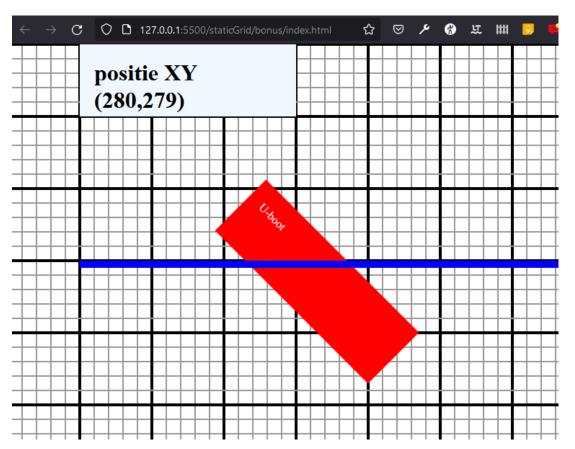


# Challenge:

De rechthoek beweegt langs de X-as, maar gaat op een bepaalde plaats naar beneden (U-boat)

#### Voorbeeld:

https://linearb.nl/ata/grid\_challenge/





# Nuttige links

https://developer.mozilla.org/en-

US/docs/Web/API/Document\_Object\_Model/Introduction

