

Amsterdam TECH ACADEMY

Javascript 1.

Javascript en het Date-object



181

DAYS

19

HOURS

we gaan deze les...

- beginnen met javascript
 - een script-element opnemen in een HTML-pagina
 - beginnen met het programmeren in javaScript
 - o een **button** in HTML opnemen
 - deze button binden aan een javascript-variabele
 - een click-event toevoegen aan de javascript-variabele
- het Date-object
 - hoe te gebruiken
 - o zelf verder onderzoeken
 - o de opdracht uitvoeren en inleveren
- een uitleg over de datum en kalenders in het algemeen



maak een nieuwe index.html

maak een nieuwe map aan met als naam "javascript1"

maak in de map "javascript1" een nieuw bestand aan met als naam "index.html"



inhoud van "javascript1/index.html"

```
javascript1.html
    <!DOCTYPE html>
    <html>
      <head>
        <meta charset="UTF-8">
        <title>Goedemorgen</title>
      </head>
      <body>
        <h1>Tijd met javascript</h1>
9
      </body>
    </html>
```

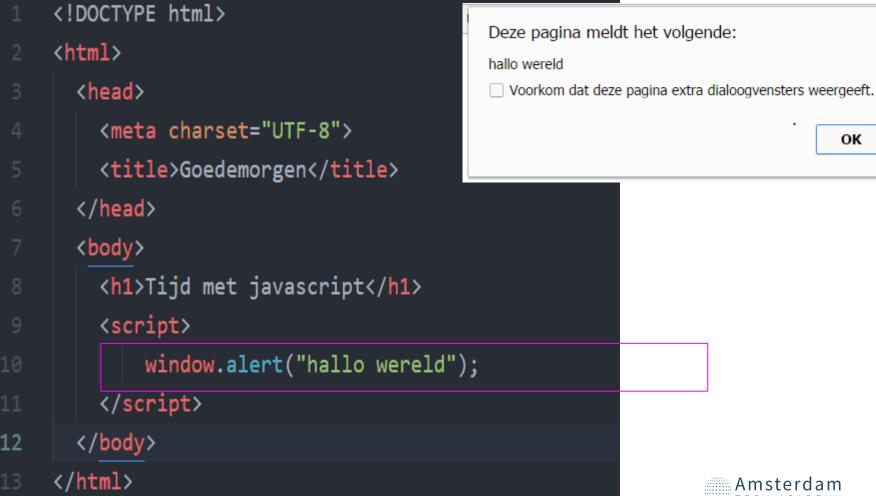
Voeg een <script> toe op de juiste plaats





maak een alert()





× E

OK

button toevoegen met behulp van het HTML-element <input>

```
<!DOCTYPE html>
    <html>
      <head>
        <meta charset="UTF-8">
        <title>Goedemorgen</title>
      </head>
      <body>
        <h1>Tijd met javascript</h1>
        <input type="button" value="klik mij!"/>
9
        <script>
            window.alert("hallo wereld");
        </script>
                                                             11
      </body>
```

geef de button een ID

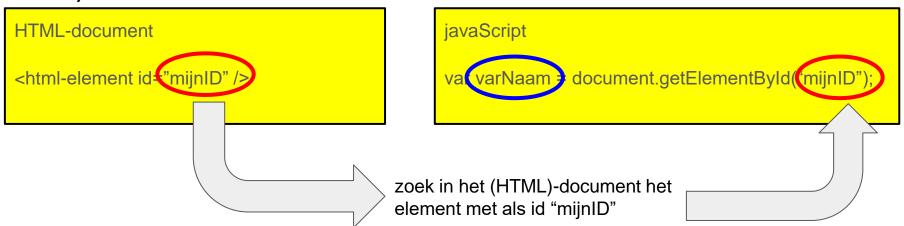


```
<!DOCTYPE html>
     <html>
       <head>
         <meta charset="UTF-8">
         <title>Goedemorgen</title>
       </head>
       <body>
         <h1>Tijd met javascript</h1>
                                                  id="mijnButton"/>
         <input type="button" value="klik mij!"</pre>
10
         <script>
             window.alert("hallo wereld");
         </script>
       </body>
     </html>
```

maak een javaScript variabele en bindt deze aan het <input>-element door middel van het id

binden van html-document met javaScript met behulp van attribuut **id**

ieder id-attribuut in de html-pagina moet uniek zijn!



het html-element is via het id-attribuut gebonden aan de javascript-variabele varNaam!

```
<!DOCTYPE html>
    <html>
      <head>
        <meta charset="UTF-8">
        <title>Goedemorgen</title>
      </head>
      <body>
        <h1>Tijd met javascript</h1>
        <input type="button" value="klik mij!" id="mijnButton"/>
        <script>
             let mijnButton = document.getElementById('mijnButton');
12
             window.alert("hallo wereld");
        </script>
      </body>
    </html>
```

de javaScript variabele binden aan een click-event

```
<!DOCTYPE html>
    <html>
       <head>
         <meta charset="UTF-8">
         <title>Goedemorgen</title>
       </head>
       <body>
         <h1>Tijd met javascript</h1>
         <input type="button" value="klik mij!" id="mijnButton"/>
         <script>
             let mijnButton = document.getElementById('mijnButton');
             mijnButton.addEventListener('click', ()=>{
               window.alert("hallo wereld");
14
         </script>
       </body>
                                                                       dam
     </html>
```

opdracht

- 1) bestudeer https://www.w3schools.com/js/js_dates.asp
- 2) voeg toe aan jouw code:

```
let datum = new Date(); Tijd met javascript
```

3) verander de alert in

```
window.alert(datum);
```

4) Als jouw script werkt dan ziet jouw scherm er als volgt uit.

Tijd met javascript

klik mij!