Estándar de Contabilización

Duan éaite	
Propósito	Proporcionar las reglas sobre cuales LDC se cuentan y cuáles no, así como las etiquetas que se utilizarán para contar diferentes tipos de LDC.
Líneas de Código	·
(LDC) que <i>NO</i> se	Líneas en blanco (vacías o con solo espacios o tabuladores).
cuentan	Líneas que sólo contengan comentarios.
	• Líneas que sólo contengan un "{" o un "}" o un "};"
	zineas que solo contengan an (o an)
LDC que <i>SÍ</i> se	• Líneas con estatutos (cada LDC lógica deberá escribirse en una línea física).
cuentan	• Líneas con importación de librerías o directivas de compilador.
- Carlinani	• Líneas con declaración de clases y métodos.
	Emeds con decidración de clases y metodos.
Identificación de	Cada parte se almacenará en su propio archivo.
cada parte	• El nombre de la parte será el nombre del archivo, sin su extensión.
·	Cada archivo sólo puede contener una parte.
	Cada parte puede estar en más de un archivo, siempre y cuando el nombre
	del archivo (sin su extensión) sea el mismo.
	Por ejemplo:
	, and a specific control of the specific control of th
	La parte "cliente" puede estar en los archivos "cliente.cpp" y "cliente.h"
	a parte energe passe estar en los aremes estares, y energe
Identificación de	Cada parte contiene uno o más ítems (no puede tener cero ítems).
cada ítem	Cada ítem se identificará escribiendo en la línea inmediata superior a su
	inicio el comentario "//.i". Por ejemplo:
	//.i
	public double AproxValue (double x, int dof)
	No es necesario marcar los getters y setters con esta etiqueta, a menos de
	que contengan código relevante.
Identificación de	Cada vez que se incluya código que no fue tecleado, porque viene de una
LDC Base	clase de un programa anterior, se escribirá en la línea de inicio de tal código el
	comentario "//.b =#" dónde "#" es la cantidad de LDC totales de la parte base.
	Por ejemplo, si se trajeron 162 LDC de otra clase:
	//.b =162
	• Puede haber más de una etiqueta "//.b" dentro de una parte (indicando que
	se unieron más de una parte para crear la parte nueva). En tal caso se suman
	las LDC base de todas las etiquetas.

Identificación de LDC borradas	• Cada vez que se borre una o más LDC de un código base se escribirá en tal lugar el comentario "//.d=#" donde "#" es la cantidad de LDC que se borraron Por ejemplo, si se borraron 13 LDC se escribirá: //.d=13
Identificación de las LDC modificadas	• Cada vez que se modifique una LDC de un código base , se escribirá al final de tal LDC el comentario " //.m ". Por ejemplo: if (i < 2) then //.m