

# AngularJs

AngularJs es un framework MVVM (Model-View View-Model) desarrollado en lenguaje JavaScript por desarrolladores de la empresa Google en 2010. AngularJs trabaja en el lado del cliente (client-side o front-end) de una aplicación web separando las capas de presentación y lógica. Además está creado utilizando una amplia gama de patrones de diseño como Factory, watcher, singleton (todos en AngularJs es singleton) entre otros.

Algunas aplicaciones que usan AngularJs son: Gmail, Amazon, Forbes, PayPal, entre otros.

## Ventajas:

- 1.- La separación de capas de proceso en la vista del cliente ayuda a tener un mejor control de incrementos y mejoras en proyectos medianos o grandes.
- 2.- La delegación de tareas al host cliente como la creación de algunos elementos HTML o pre-procesamiento de datos disminuye la cantidad de procesos realizados en el servidor Back-end y un menor consumo de red por transferencia de datos durante la operación.
- 3.- Capacidad de creación de módulos estándar que puedan ser incluidos en varios proyectos (mientras se sigan los patrones correctamente).
- 4.- Existe una amplia cantidad de módulos ya desarrollados y libres que pueden ser incluidos en cualquier proyecto libremente.

## Desventajas:

- 1.- Aunque la utilización básica del framework no tiene una curva de aprendizaje muy alta, el dominio del mismo si requiere un poco más de tiempo.
- 2.- Para usar la última versión (2.\*) se requiere el instalador de paquetes NPM que parece estar bloqueado en la red interna que usamos aquí.

*Las versiones de angular 2.\* no son compatibles con las 1.\*, y tiene una curva de aprendizaje un poco superior (Yo no lo he usado aún) pero google asegura que habrá soporte para ambas versiones en paralelo por lo menos por dos años.*

- 3.- El sistema de inyección de dependencias de Angular carga todos los módulos necesarios para la vida de la aplicación, esto supone que incluso si el usuario no accede a ciertas partes de esta, se cargan los módulos necesarios para que dichas partes funcionen. Esto puede implicar un volumen de tráfico mayor al mínimo requerido (Esto solo ocurre en la primer carga de la aplicación).