

# **BD2\_C1**

# **NO ONLY SQL**

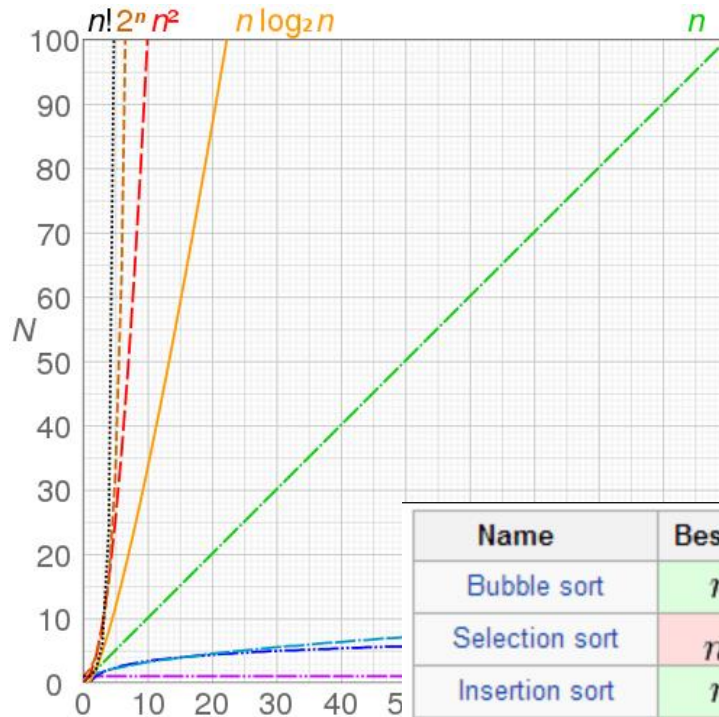
**SERGIO ÁLVAREZ**

**VERSIÓN 2.0**

# DBMS

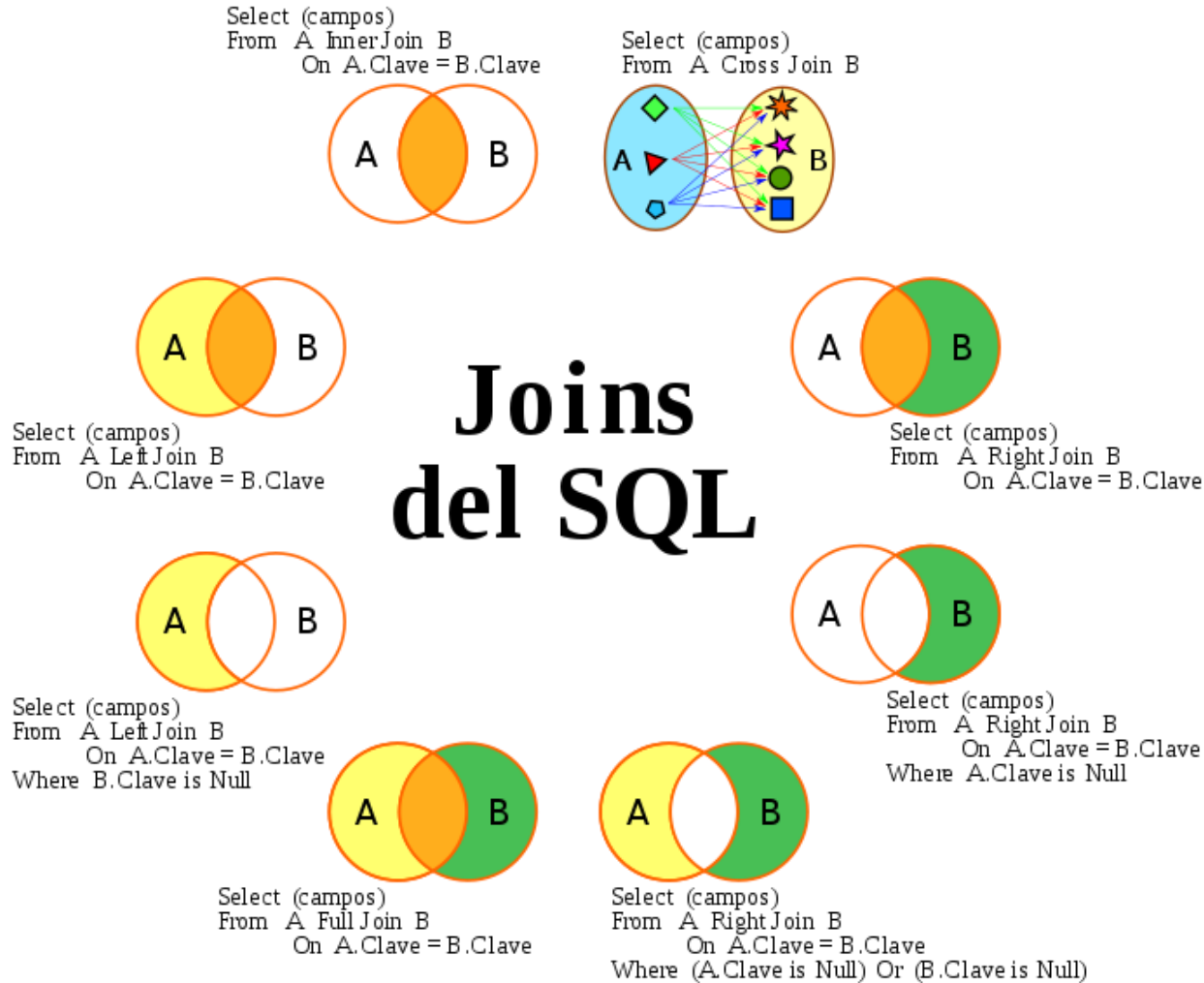
- **Transaccionalidad y Concurrency**
- **ACID**
  - Atómico: Todo o Nada
  - Consistencia: La información es tratada de un estado correcto a otro correcto, No hay posibilidades de leer valores que no tengan sentido.
  - Aislamiento (Isolated): La transacción se ejecuta correctamente («Cada usuario ejecuta en su propio espacio»)
  - Durabilidad: Una vez la transacción es exitosa los cambios no se pierden.
- **Commit en dos fases**

# BIG O

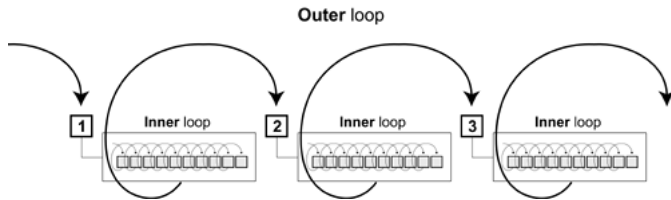


Name	Best	Average	Worst	Memory	Stable
Bubble sort	$n$	$n^2$	$n^2$	1	Yes
Selection sort	$n^2$	$n^2$	$n^2$	1	No
Insertion sort	$n$	$n^2$	$n^2$	1	Yes
Merge sort	$n \log n$	$n \log n$	$n \log n$	worst case is $n$	Yes
In-place merge sort	—	—	$n (\log n)^2$	1	Yes
Quicksort	$n \log n$	$n \log n$	$n^2$	$\log n$ on average, worst case is $n$	typical in-place sort is not stable;
Heapsort	$n \log n$	$n \log n$	$n \log n$	1	No

# TIPOS DE JOINS



# NESTED LOOP JOIN



```
var i:Number = 0;

while (++i <= 10) {

    var j:Number = 0;

    while (++j <= 10) {

        // perform these actions

    }

}
```

1. Scan CUSTOMER table for C\_NAME starting with "B"

CUSTOMER	
000002	ASHLEY
000005	BULLOCK
000007	CAMPBELL
000006	BATES
000001	PRESCOTT
000014	GEESLIN
000008	CARTER
000073	CORLISS

2. Scan ORDERS table for rows with matching CUSTKEYs

ORDERS		
569	000005	19980119
570	000004	19980120
571	000005	19980120
572	000006	19980120
573	000002	19980120
574	000005	19980121
573	000001	19980121
574	000006	19980121

3. Keep only if ORDERDATE = 19980120

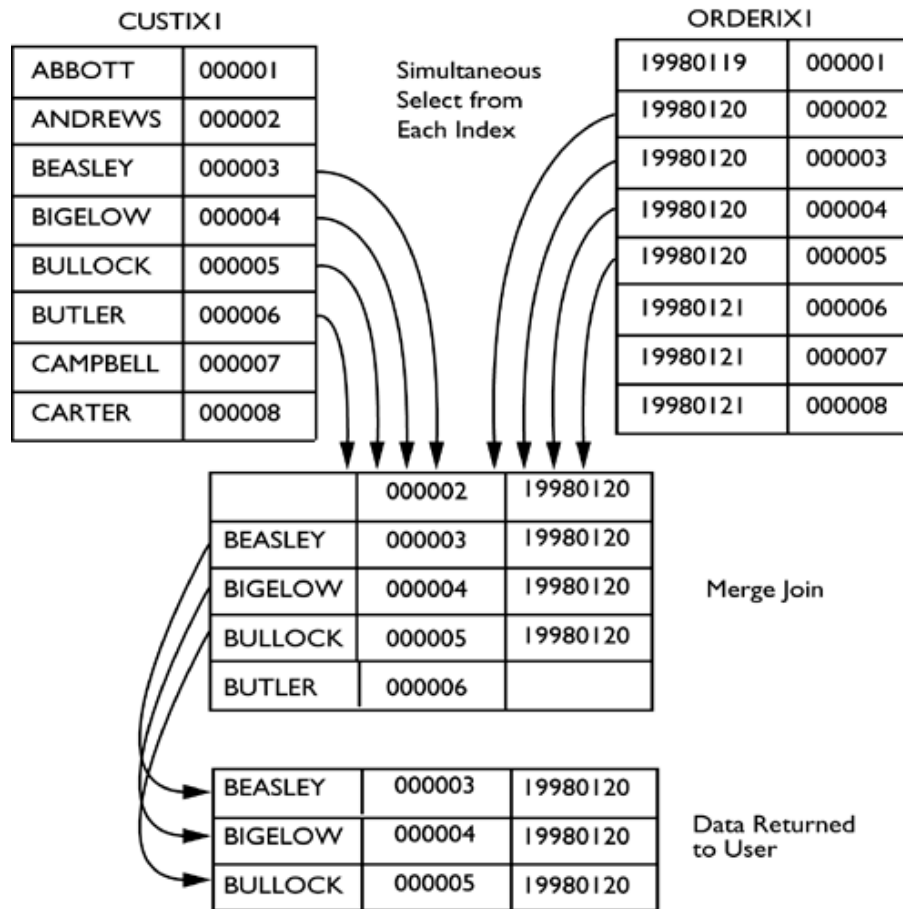
000005	BULLOCK	571	19980120
000006	BATES	572	19980120

4. Sort on C\_NAME

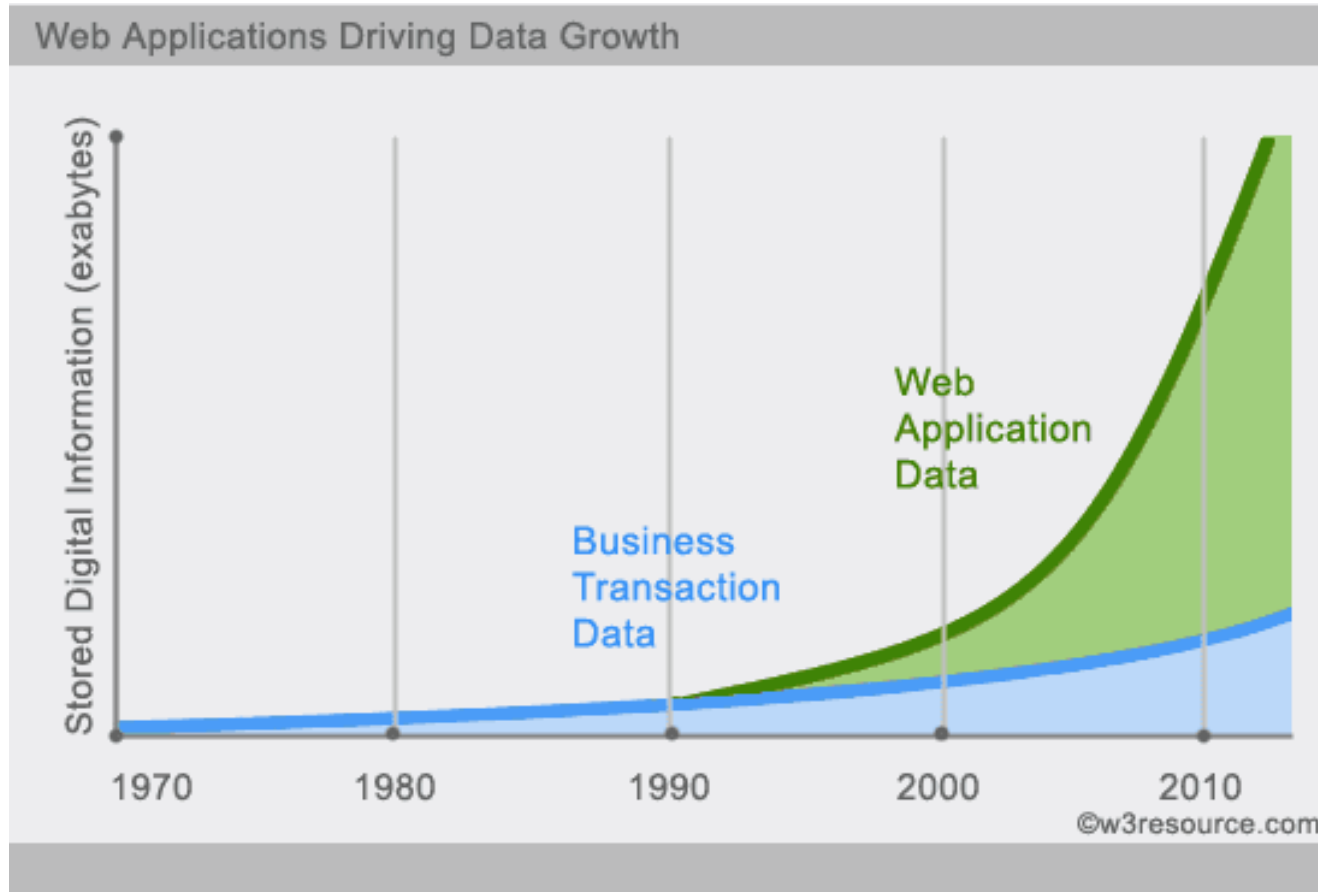
5. Rows Returned to User

000006	BATES	572	19980120
000005	BULLOCK	571	19980120

# MERGE JOIN



# DATOS A ESCALA WEB

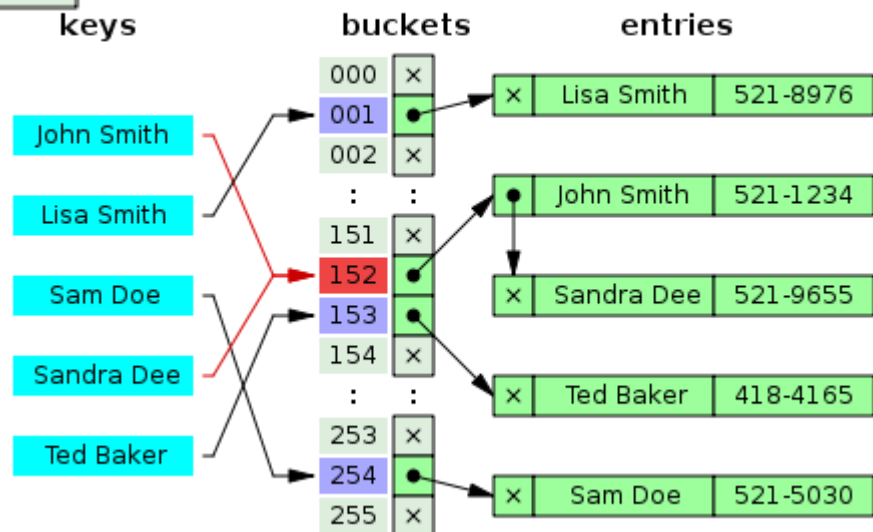
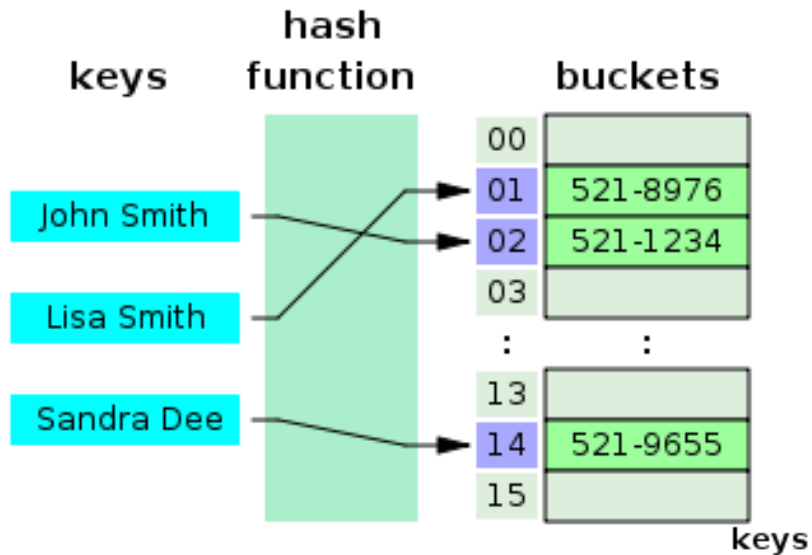


# QUE ES NOSQL

El reciente interés en las bases de datos no relacionales refleja la creciente sensación de necesidad en la comunidad de desarrollo de software para soluciones de datos a **escala web**. El término "NoSQL" comenzó a ganar popularidad alrededor de 2009 como una forma abreviada de describir estas bases de datos. El término ha sido históricamente objeto de mucho debate, pero ha surgido un consenso en el sentido de que el término se refiere a bases de datos no relacionales que respaldan la semántica "no solo SQL".



# HASH TABLE



# CATEGORÍAS NOSQL

## Tipo valor clave

Los elementos de datos son claves que tienen un conjunto de atributos. Todos los datos relevantes para una clave se almacenan con la clave; los datos se duplican frecuentemente. Ejemplos: Dynamo DB, Riak y Voldemort de Amazon. Además, muchas tecnologías populares de almacenamiento en caché actúan como Tipo valores clave, incluidas Oracle Coherence, Redis y Memcached.

## Tipo columna

También conocidas como almacenamiento de columna ancha. Bigtable de Google sirvió de inspiración para implementaciones como Cassandra, Hypertable y HBase de Apache Hadoop.

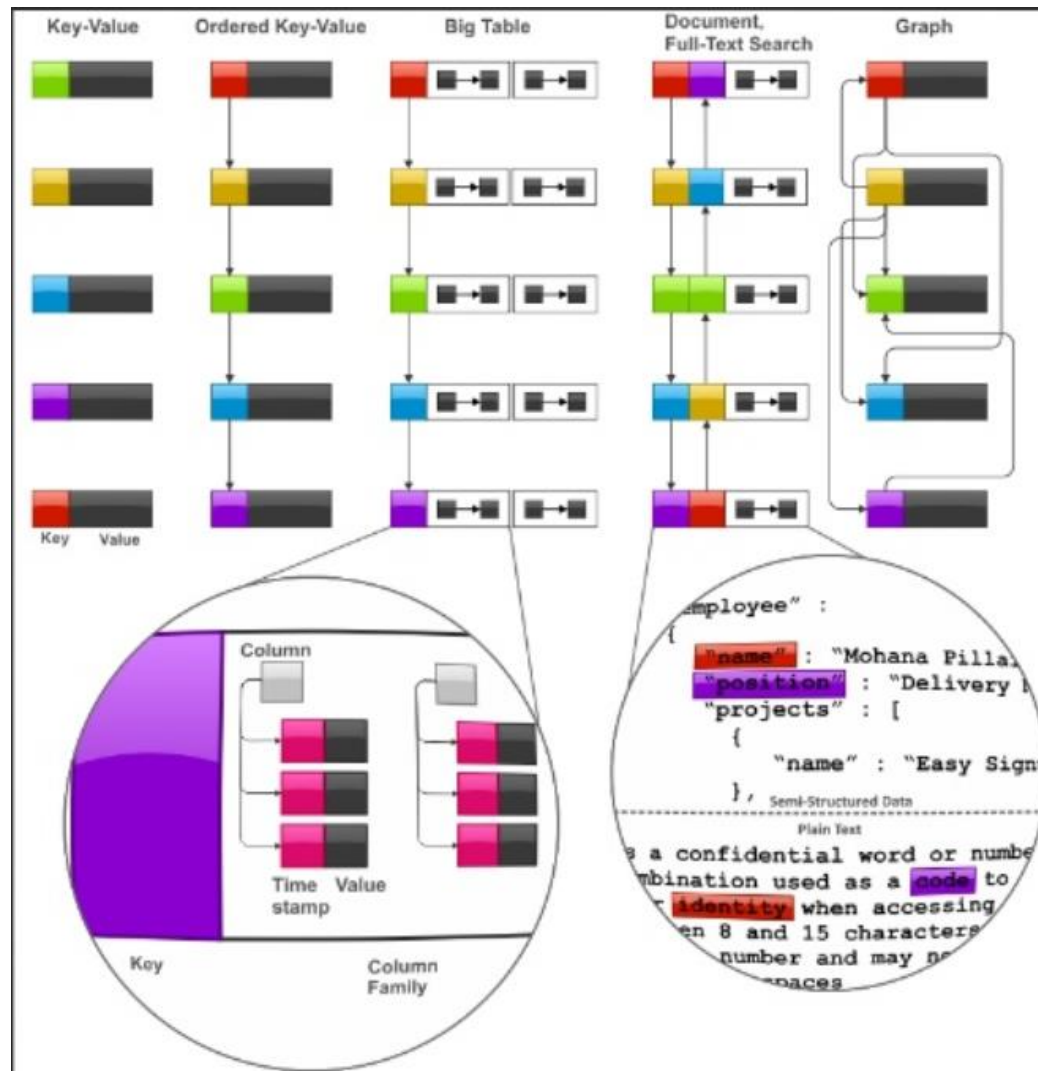
## Tipo documentos

La unidad básica de almacenamiento en una base de datos documental es el documento completo, a menudo almacenado en un formato como JSON, XML o YAML. Ejemplos: MongoDB y CouchDB.

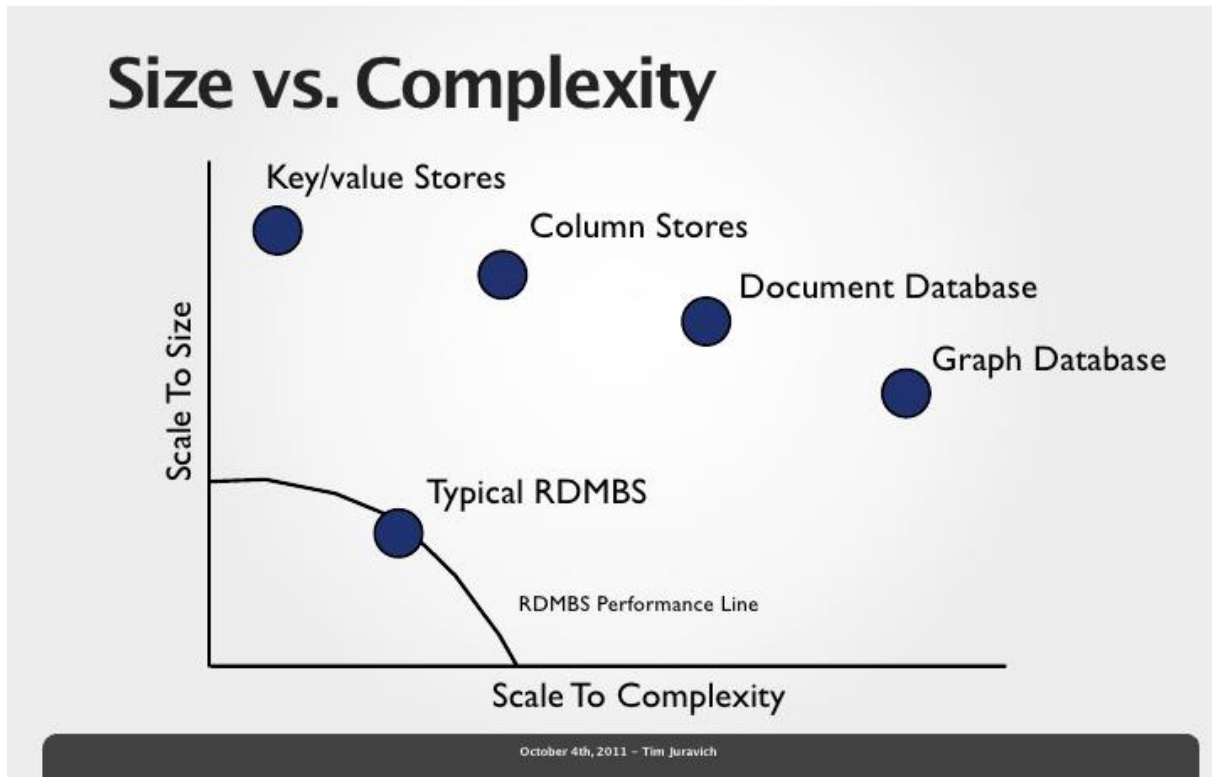
## Tipo Grafos

Las bases de datos de grafos representan los datos como un grafo: una red de nodos y arcos que conectan los nodos. Ambos nodos y arcos pueden tener propiedades. Debido a que le dan una gran importancia a las relaciones, las bases de datos de grafos como FlockDB, Neo4J y Polyglot han demostrado ser populares para construir redes sociales y aplicaciones web semánticas.

# CATEGORÍAS NOSQL (2)



# CATEGORÍAS NOSQL (3)



# EL TEOREMA DE BREWER O TEOREMA CAP

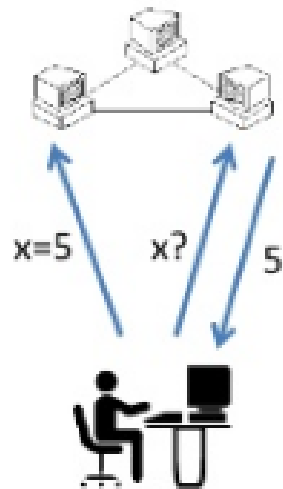
Eric Brewer, un profesor de la Universidad de Berkeley, formuló un teorema acerca de las tres dimensiones de los sistemas distribuidos (de almacenamiento de datos en este caso), que son:

- **Consistencia (Consistency):** implica que la información permanece coherente y consistente después de cualquier operación sobre los datos, de modo que cualquier usuario que acceda a los mismos verá la misma información.
- **Disponibilidad (Availability):** significa que toda la información del sistema de almacenamiento de datos distribuido está siempre disponible.
- **Tolerancia de las Particiones (Partition Tolerance):** se refiere a que las diferentes partes del sistema distribuido (los nodos) continuarán funcionando normalmente aunque la comunicación entre ellos se vea interrumpida o no sea confiable.

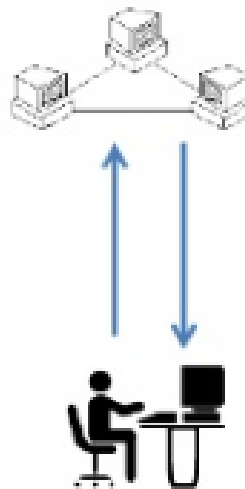
# CAP (2)

## CAP Theorem

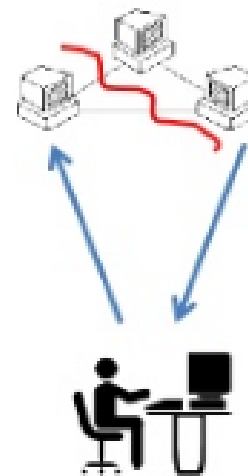
Consistency



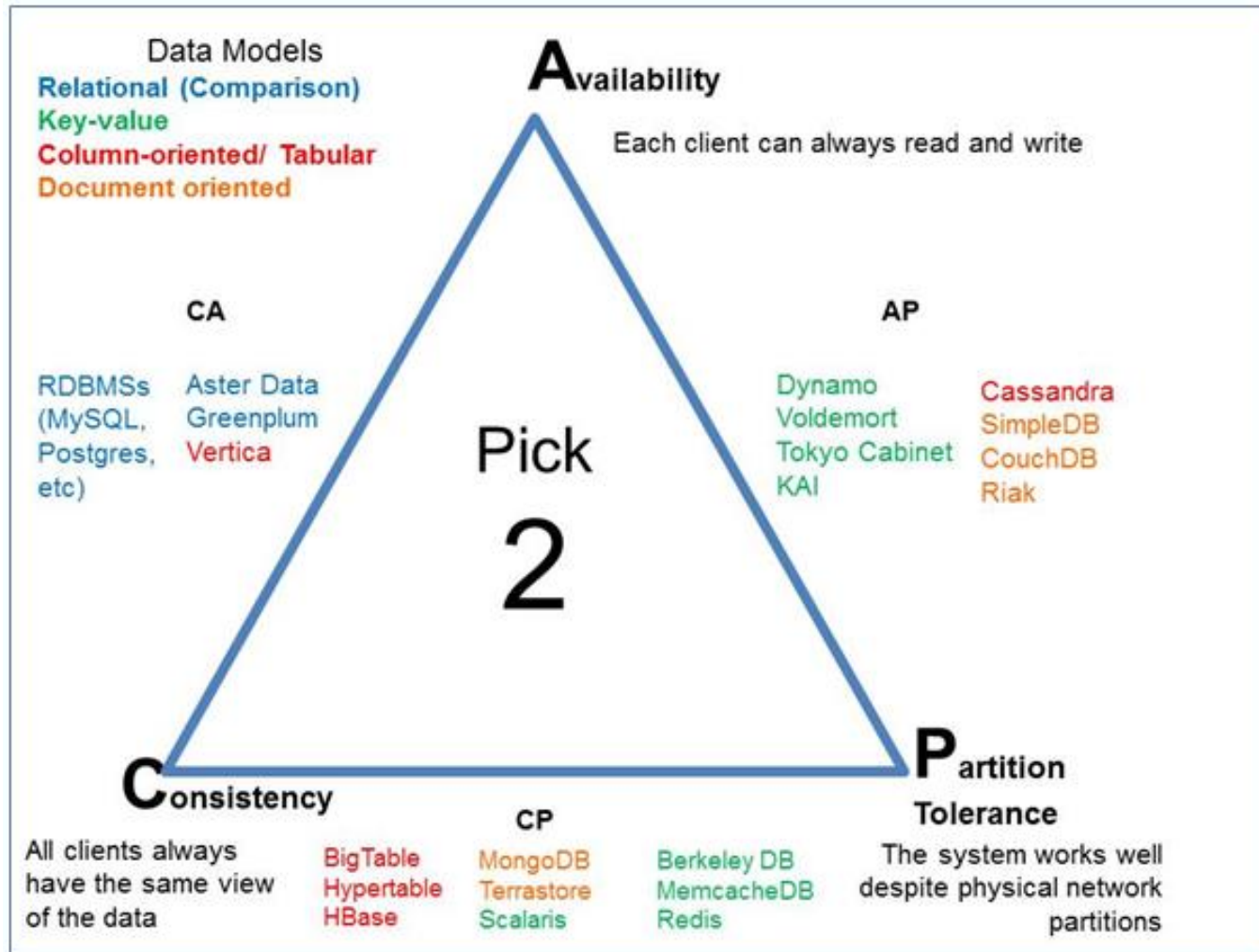
Availability



Partition tolerance



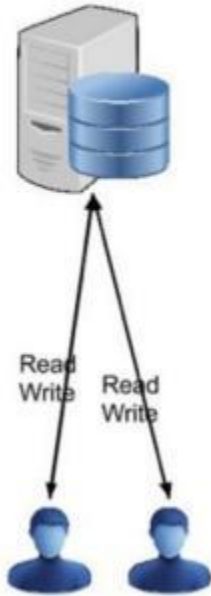
# BASES DE DATOS Y CAP



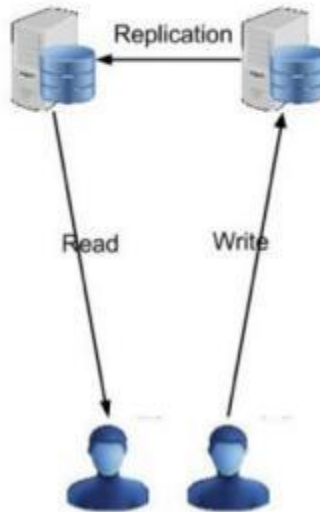
# CAP (3)

## Cap Theorem

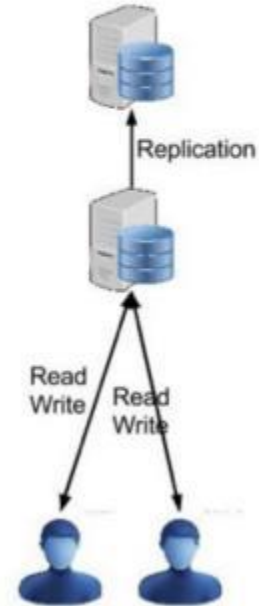
Consistent  
Available  
Partition Tolerant



Consistent  
Available  
Partition Tolerant



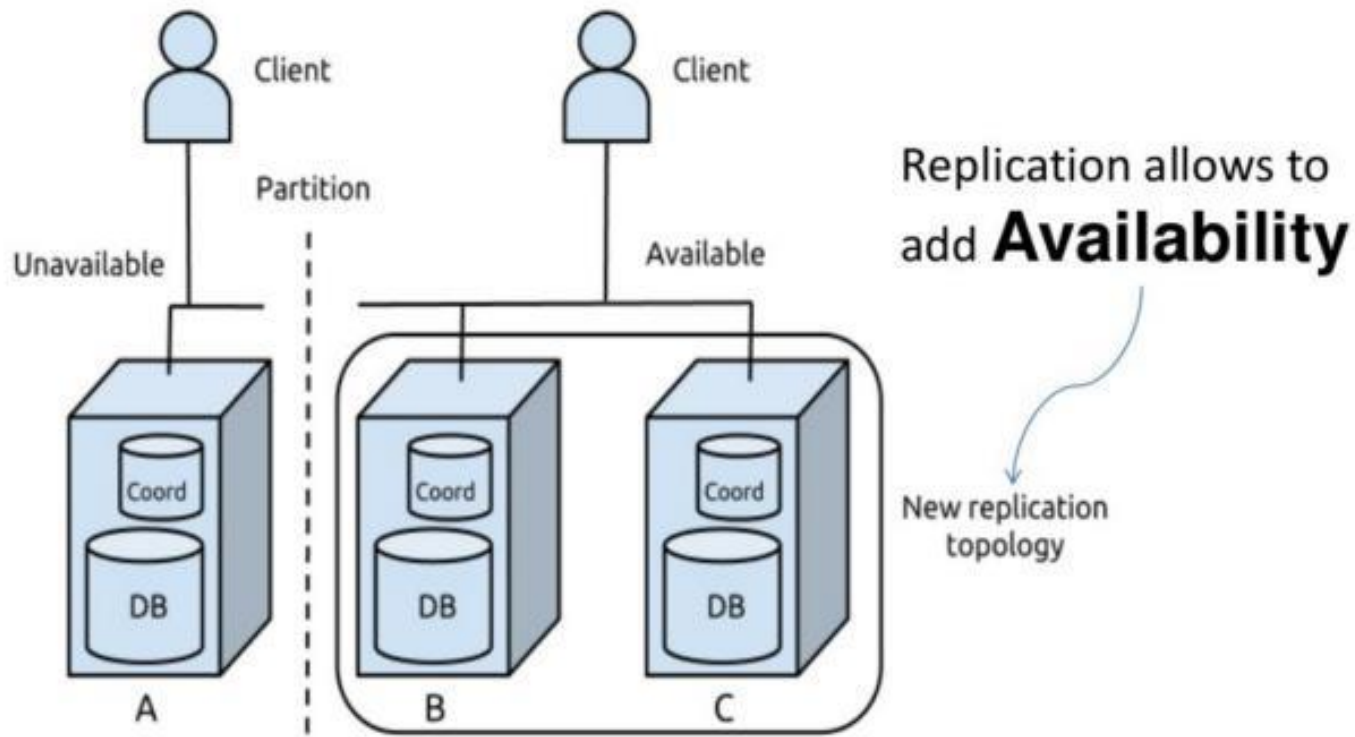
Consistent  
Available  
Partition Tolerant





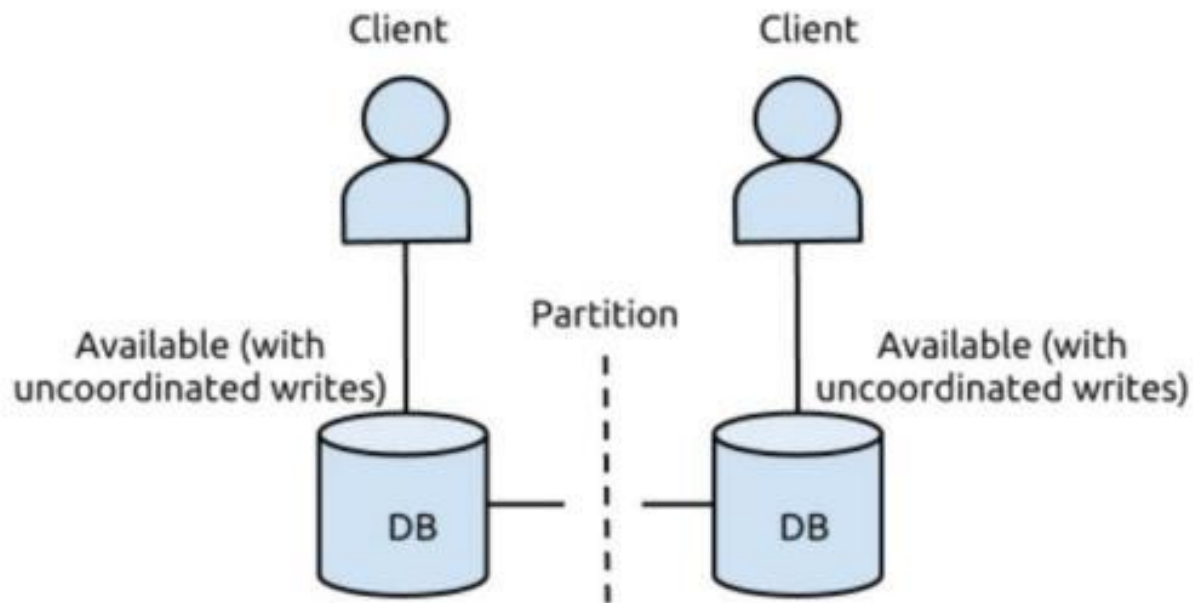
# CP

## Choosing CP



# AP

## Choosing AP



# FIN

[sergalpe@gmail.com](mailto:sergalpe@gmail.com)

