

## Senaryo

A.Menu() – bir menu fonksiyondur.

1.updateBasedOnPriceThreshold

2.discountBasedOnPriceThreshold

3.displayTotalStockPrice

4.changePrice

5.changeData

6.filterDiaryProduct

7.deleteProduct

8.cikis

B.ListeOlustur(String filename) – Urun.txt dan okuyup altsiniflarin Listler olusturma

1.

updateBasedOnPriceThreshold(ArrayList<Urun> urunList,int minfiyat,int stockIncrease);

Bir urunun unitPrice minfiyattan daha buyuk ise o urunun stockQuantity stockIncrease kadar zam yap.

@override

updateBasedOnPriceThreshold(ArrayList<Urun> urunList,int minfiyat,int stockIncrease);

Bir urunun Condiments bir instance ise **ve urun.unitPrice = urun.getUnitPrice() – minfiyat** nin sonunda urun.unitPrice sifirdan kucuk ise urun.stockQuantity = 0;

2.

discountBasedOnPriceThreshold(ArrayList<Urun> urunList,int threshold,int Indirim)

Bir urunun unitPrice threshold dan daha buyuk ise o urunun fiyati yuzde Indirim kadar indirim yap.

@override

discountBasedOnPriceThreshold(ArrayList<Urun> urunList,int threshold,int Indirim)

Bir urunun unitPrice threshold dan daha kucuk ise ve o urun Beverages bir instance ise o urunun fiyati yuzde Indirim kadar indirim yap.

3.

displayTotalStockPrice(ArrayList<Beverages> beverages)

Beverages listeki tum urunlerin toplam StockPrice gosteriyor

@overloading

displayTotalStockPrice(ArrayList<Beverages> beverages, int increase)

Beverages listeki tum (urunlerin toplam StockPrice + increase) gosteriyor

4.

changePrice(ArrayList<Condiments> condiments,int N,double newPrice)

N condiment liste bir urunun index temsil ediyor. N deki orunun fiyati guncelliyor.

Istedigin N index yoksa "There is no match for the index you entered" donecek.

@overloading

.changePrice(ArrayList<Condiments> condiments,double **price**)

Eger bir Condiment urunun fiyati **price** dan daha kucuk ise o urunun fiyati = price;

5. changeData(ArrayList<Confections> confections, String name, String newName, String newWeight, double newPrice, int newStockMiktar);

confections listeki bir urunun adi girilecek ve o urunun tum bilgiler degistirilecek. O urun yoksa "The name you entered does not exist in confections list" donecek.

@overloading

changeData(ArrayList<Confections> confections, String name, String newName, String newWeight, double newPrice, int newStockMiktar, **String concat**);

bir string girilecek ve o string kullanarak tum Confections urunlerin isimlere concat yapilacak

6.filterDiaryProduct (ArrayList<DairyProducts> dairyProducts, int min, int max)

dairyProducts listeki bir urunun fiyatı min ve max arasında ise o urunu gosterecek. Oyle bir urun yoksa "No product is in this range" donecek.

@overloading

filterDiaryProduct (ArrayList<DairyProducts> dairyProducts, int **min**)

dairyProducts listeki bir urunun fiyatı **min** dan daha kucuk ise o urunu gosterecek. Oyle bir urun yoksa "No product is in this range" donecek.

7. deleteProductOrIncreaseprice(ArrayList<Cereals> cereals, int **threshold**)

cereals listeki bir urunun fiyatı **threshold** dan daha az ise o urunu silecek. Oyle bir urun bulamazsa "No product in range to delete" donecek.

@overloading

deleteProductOrIncreaseprice(ArrayList<Cereals> cereals,int threshold,**int price**)

cereals listeki bir urunun fiyati threshold dan daha fazla ise o urunun unitPrice **price** kadar artacak. Oyle bir urun bulamazsa "No product in range to delete" donecek.