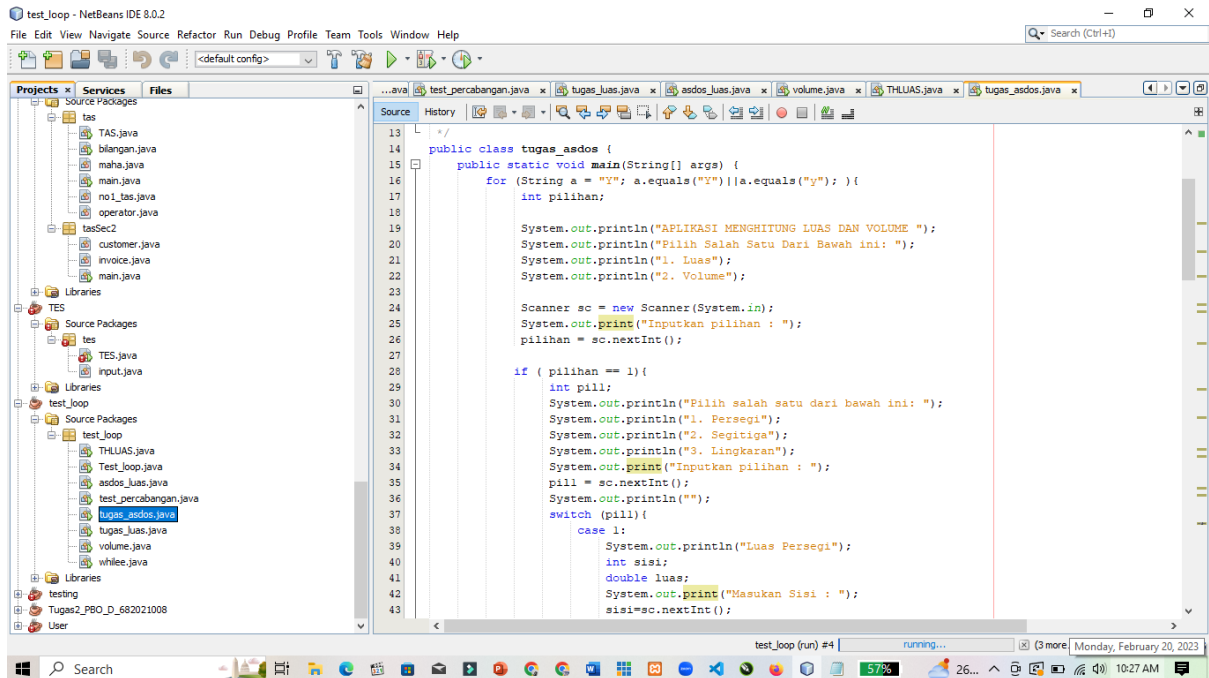


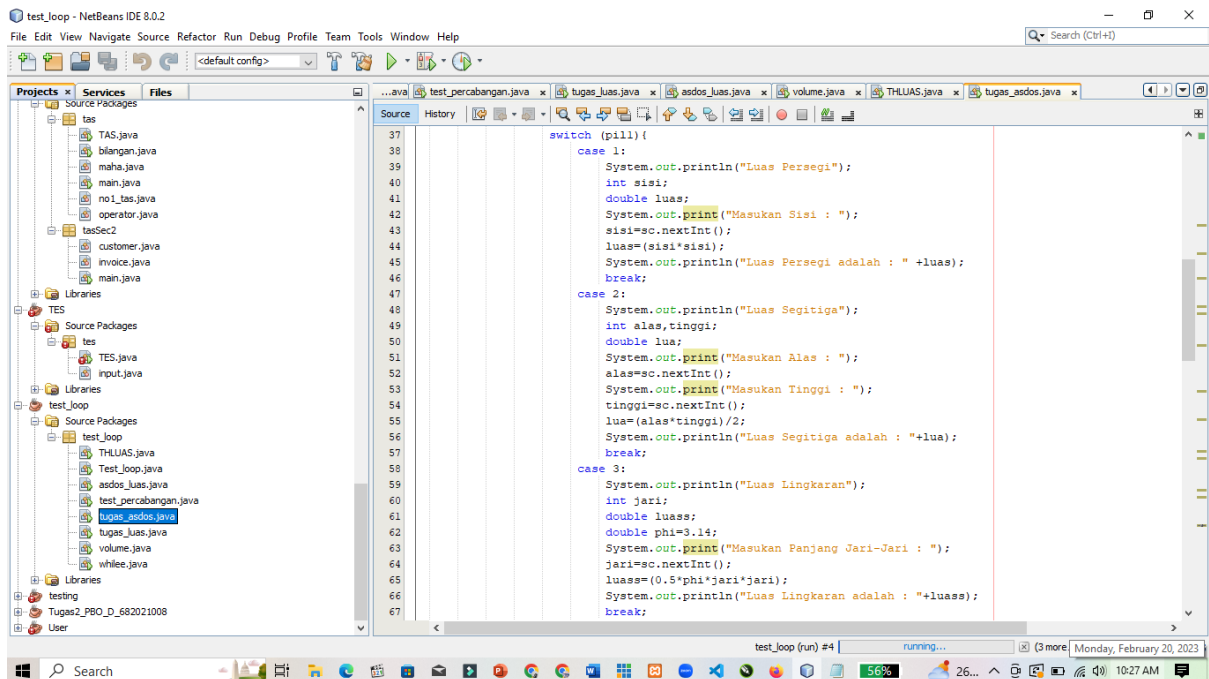
Nama : Amatya Keiko Paramasatya

NIM : 682021008

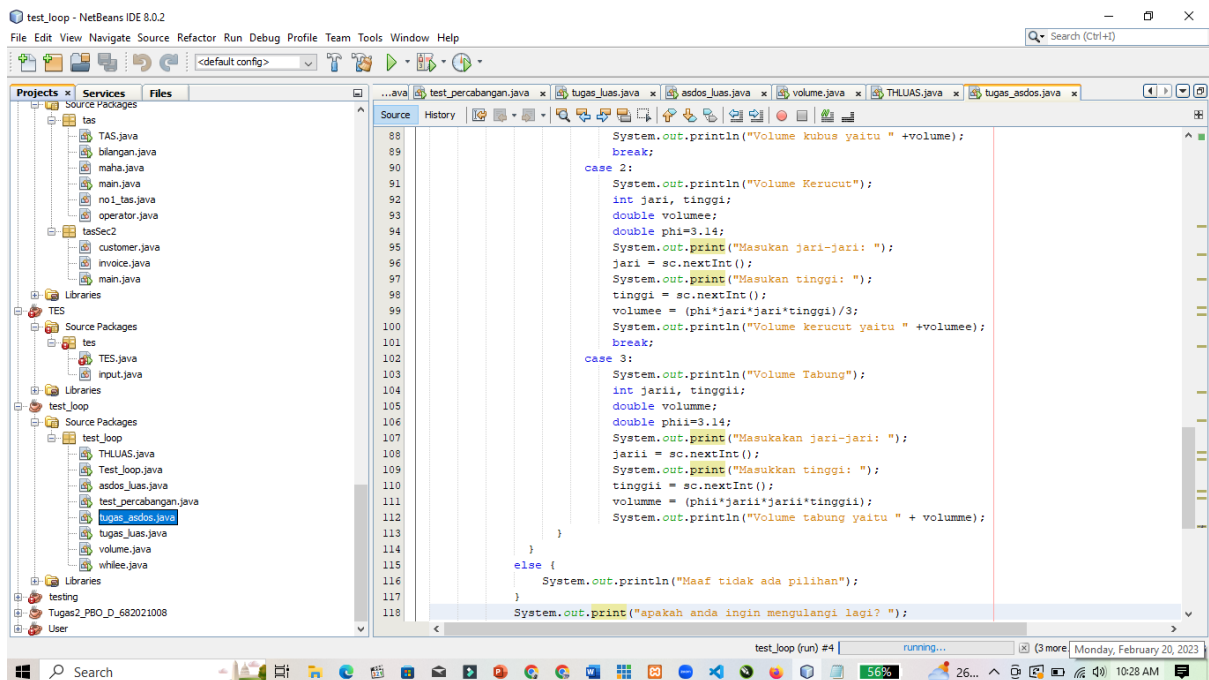
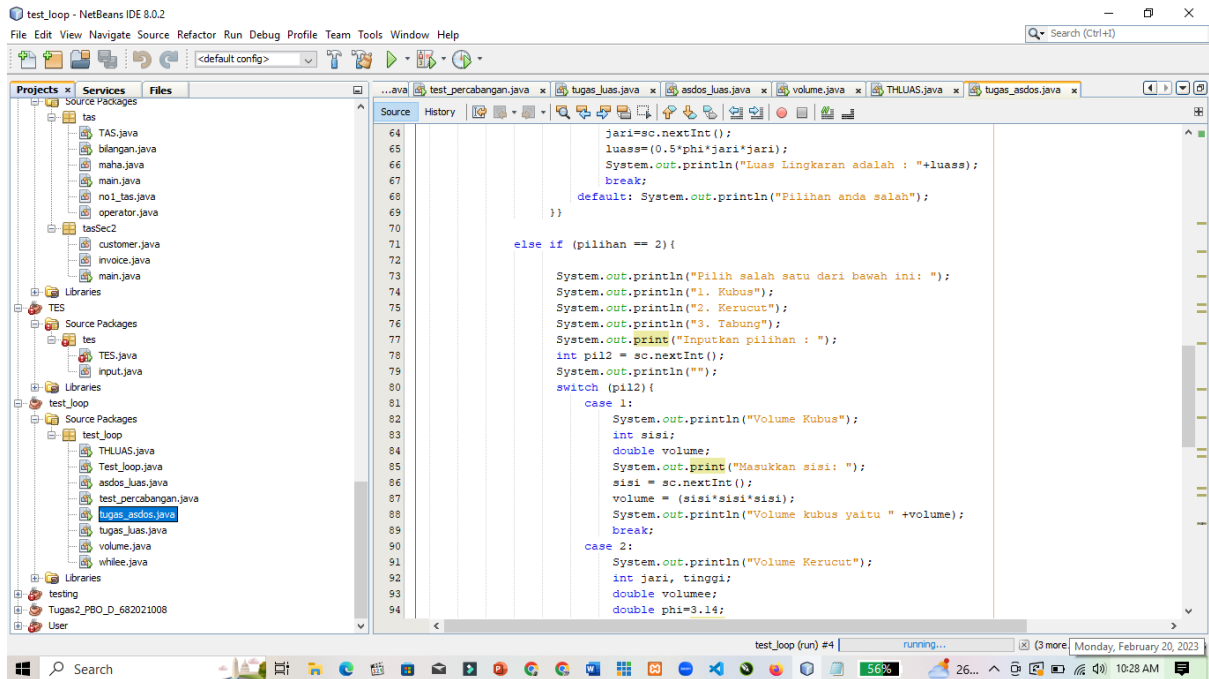
Codingan:

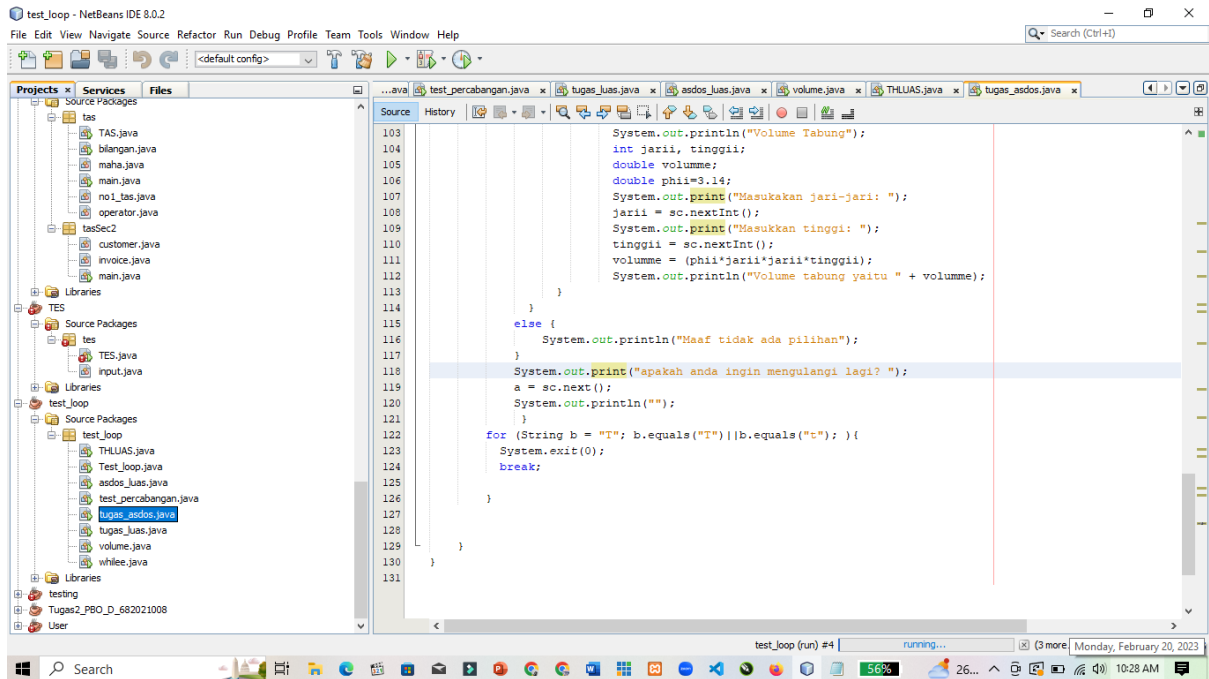


```
13  */
14  public class tugas_asdos {
15      public static void main(String[] args) {
16          for (String a = "Y"; a.equals("Y")||a.equals("y"); ){
17              int pilihan;
18
19              System.out.println("APLIKASI MENGHITUNG LUAS DAN VOLUME ");
20              System.out.println("Pilih Salah Satu Dari Bawah ini: ");
21              System.out.println("1. Luas");
22              System.out.println("2. Volume");
23
24              Scanner sc = new Scanner(System.in);
25              System.out.print("Inputkan pilihan : ");
26              pilihan = sc.nextInt();
27
28              if (pilihan == 1){
29                  int pill;
30                  System.out.println("Pilih salah satu dari bawah ini: ");
31                  System.out.println("1. Persegi");
32                  System.out.println("2. Segitiga");
33                  System.out.println("3. Lingkaran");
34                  System.out.print("Inputkan pilihan : ");
35                  pill = sc.nextInt();
36                  System.out.println("");
37                  switch (pill){
38                      case 1:
39                          System.out.println("Luas Persegi");
40                          int sisi;
41                          double luas;
42                          System.out.print("Masukan Sisi : ");
43                          sisi=sc.nextInt();
44                          luas=(sisi*sisi);
45                          System.out.println("Luas Persegi adalah : "+luas);
46                          break;
47                      case 2:
48                          System.out.println("Luas Segitiga");
49                          int alas,tinggi;
50                          double luas;
51                          System.out.print("Masukan Alas : ");
52                          alas=sc.nextInt();
53                          System.out.print("Masukan Tinggi : ");
54                          tinggi=sc.nextInt();
55                          luas=(alas*tinggi)/2;
56                          System.out.println("Luas Segitiga adalah : "+luas);
57                          break;
58                      case 3:
59                          System.out.println("Luas Lingkaran");
60                          int jari;
61                          double luass;
62                          double phi=3.14;
63                          System.out.print("Masukan Panjang Jari-Jari : ");
64                          jari=sc.nextInt();
65                          luass=(0.5*phi*jari*jari);
66                          System.out.println("Luas Lingkaran adalah : "+luass);
67                          break;
```

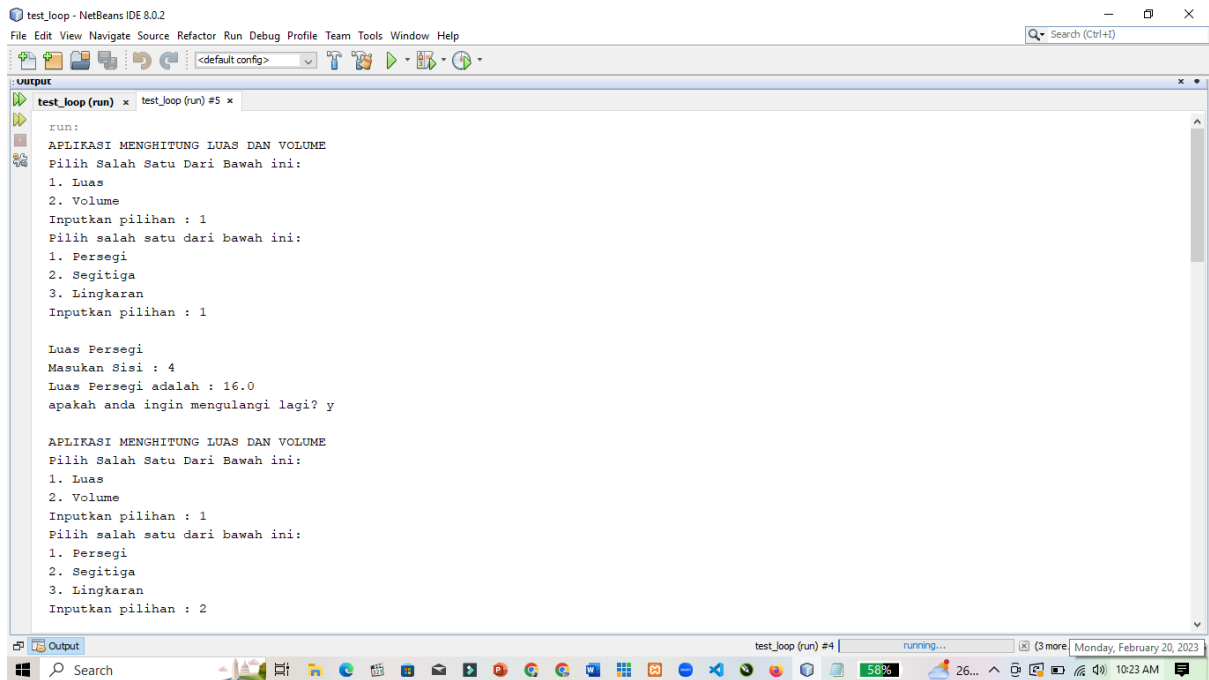


```
37      switch (pill){
38          case 1:
39              System.out.println("Luas Persegi");
40              int sisi;
41              double luas;
42              System.out.print("Masukan Sisi : ");
43              sisi=sc.nextInt();
44              luas=(sisi*sisi);
45              System.out.println("Luas Persegi adalah : "+luas);
46              break;
47          case 2:
48              System.out.println("Luas Segitiga");
49              int alas,tinggi;
50              double luas;
51              System.out.print("Masukan Alas : ");
52              alas=sc.nextInt();
53              System.out.print("Masukan Tinggi : ");
54              tinggi=sc.nextInt();
55              luas=(alas*tinggi)/2;
56              System.out.println("Luas Segitiga adalah : "+luas);
57              break;
58          case 3:
59              System.out.println("Luas Lingkaran");
60              int jari;
61              double luass;
62              double phi=3.14;
63              System.out.print("Masukan Panjang Jari-Jari : ");
64              jari=sc.nextInt();
65              luass=(0.5*phi*jari*jari);
66              System.out.println("Luas Lingkaran adalah : "+luass);
67              break;
```





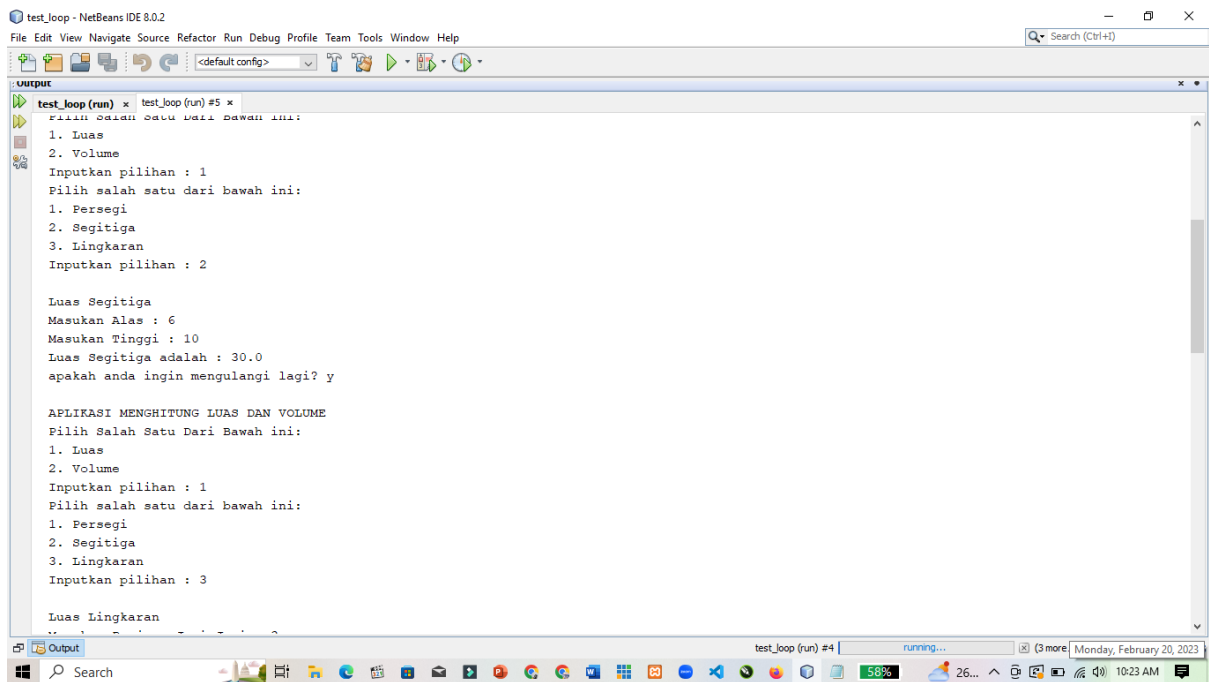
OUTPUT:



```
test_loop (run) x test_loop (run) #5 x
run:
APLIKASI MENGHITUNG LUAS DAN VOLUME
Pilih Salah Satu Dari Bawah ini:
1. Luas
2. Volume
Inputkan pilihan : 1
Pilih salah satu dari bawah ini:
1. Persegi
2. Segitiga
3. Lingkaran
Inputkan pilihan : 1

Luas Persegi
Masukan Sisi : 4
Luas Persegi adalah : 16.0
apakah anda ingin mengulangi lagi? y

APLIKASI MENGHITUNG LUAS DAN VOLUME
Pilih Salah Satu Dari Bawah ini:
1. Luas
2. Volume
Inputkan pilihan : 1
Pilih salah satu dari bawah ini:
1. Persegi
2. Segitiga
3. Lingkaran
Inputkan pilihan : 2
```



```
test_loop (run) x test_loop (run) #5 x
Pilih Salah Satu Dari Bawah ini:
1. Luas
2. Volume
Inputkan pilihan : 1
Pilih salah satu dari bawah ini:
1. Persegi
2. Segitiga
3. Lingkaran
Inputkan pilihan : 2

Luas Segitiga
Masukan Alas : 6
Masukan Tinggi : 10
Luas Segitiga adalah : 30.0
apakah anda ingin mengulangi lagi? y

APLIKASI MENGHITUNG LUAS DAN VOLUME
Pilih Salah Satu Dari Bawah ini:
1. Luas
2. Volume
Inputkan pilihan : 1
Pilih salah satu dari bawah ini:
1. Persegi
2. Segitiga
3. Lingkaran
Inputkan pilihan : 3

Luas Lingkaran
```

```
test_loop - NetBeans IDE 8.0.2
File Edit View Navigate Source Refactor Run Debug Profile Team Tools Window Help
Search (Ctrl+F)

test_loop (run) x test_loop (run) #5 x
1. Luas
2. Volume
Inputkan pilihan : 1
Pilih salah satu dari bawah ini:
1. Persegi
2. Segitiga
3. Lingkaran
Inputkan pilihan : 3

Luas Lingkaran
Masukan Panjang Jari-Jari : 3
Luas Lingkaran adalah : 14.129999999999999
apakah anda ingin mengulangi lagi? y

APLIKASI MENGHITUNG LUAS DAN VOLUME
Pilih Salah Satu Dari Bawah ini:
1. Luas
2. Volume
Inputkan pilihan : 2
Pilih salah satu dari bawah ini:
1. Kubus
2. Kerucut
3. Tabung
Inputkan pilihan : 1

Volume Kubus
Masukkan sisi: 4
Volume kubus yaitu 64.0
apakah anda ingin mengulangi lagi? y
```

```
test_loop - NetBeans IDE 8.0.2
File Edit View Navigate Source Refactor Run Debug Profile Team Tools Window Help
Search (Ctrl+F)

test_loop (run) x test_loop (run) #5 x
apakah anda ingin mengulangi lagi? y

APLIKASI MENGHITUNG LUAS DAN VOLUME
Pilih Salah Satu Dari Bawah ini:
1. Luas
2. Volume
Inputkan pilihan : 2
Pilih salah satu dari bawah ini:
1. Kubus
2. Kerucut
3. Tabung
Inputkan pilihan : 1

Volume Kubus
Masukkan sisi: 4
Volume kubus yaitu 64.0
apakah anda ingin mengulangi lagi? y

APLIKASI MENGHITUNG LUAS DAN VOLUME
Pilih Salah Satu Dari Bawah ini:
1. Luas
2. Volume
Inputkan pilihan : 2
Pilih salah satu dari bawah ini:
1. Kubus
2. Kerucut
3. Tabung
Inputkan pilihan : 2
```

test_loop - NetBeans IDE 8.0.2

File Edit View Navigate Source Refactor Run Debug Profile Team Tools Window Help

Search (Ctrl+F)

test_loop (run) x test_loop (run) #5 x

```
APLIKASI MENGHITUNG LUAS DAN VOLUME
Pilih Salah Satu Dari Bawah ini:
1. Luas
2. Volume
Inputkan pilihan : 2
Pilih salah satu dari bawah ini:
1. Kubus
2. Kerucut
3. Tabung
Inputkan pilihan : 2

Volume Kerucut
Masukan jari-jari: 6
Masukan tinggi: 12
Volume kerucut yaitu 452.16
apakah anda ingin mengulangi lagi? y

APLIKASI MENGHITUNG LUAS DAN VOLUME
Pilih Salah Satu Dari Bawah ini:
1. Luas
2. Volume
Inputkan pilihan : 2
Pilih salah satu dari bawah ini:
1. Kubus
2. Kerucut
3. Tabung
Inputkan pilihan : 3
```

test_loop (run) #4 running... (3 more) Monday, February 20, 2023

test_loop - NetBeans IDE 8.0.2

File Edit View Navigate Source Refactor Run Debug Profile Team Tools Window Help

Search (Ctrl+F)

test_loop (run) x test_loop (run) #5 x

```
3. Tabung
Inputkan pilihan : 2

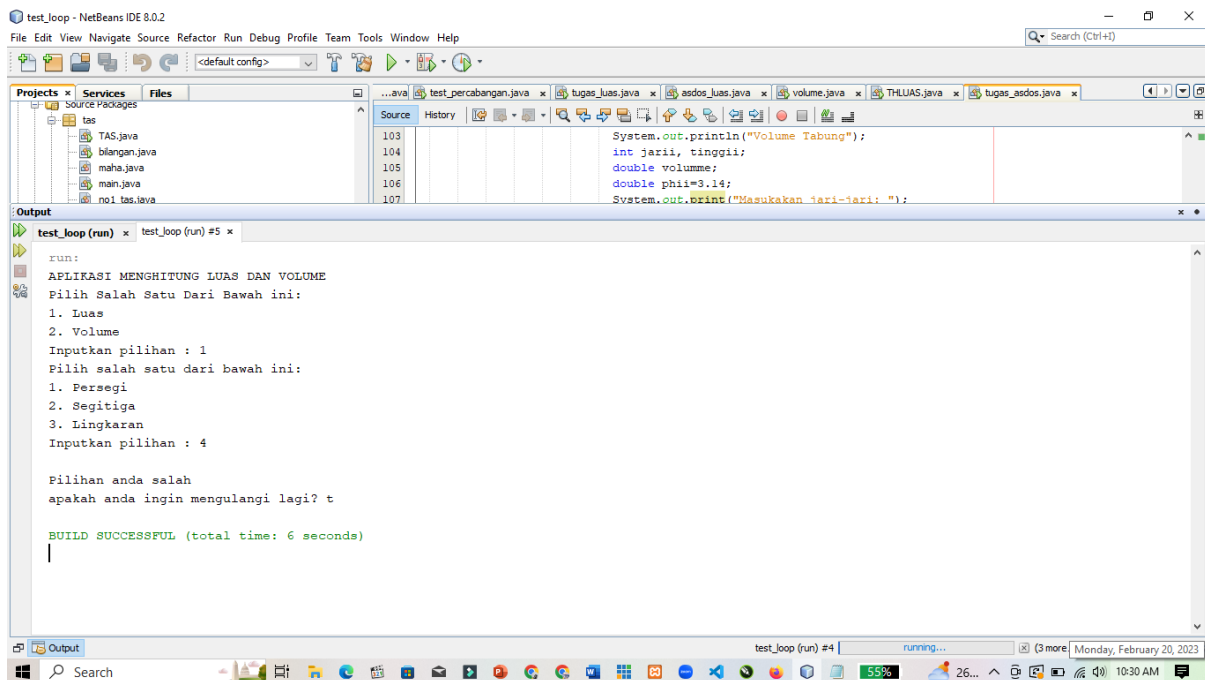
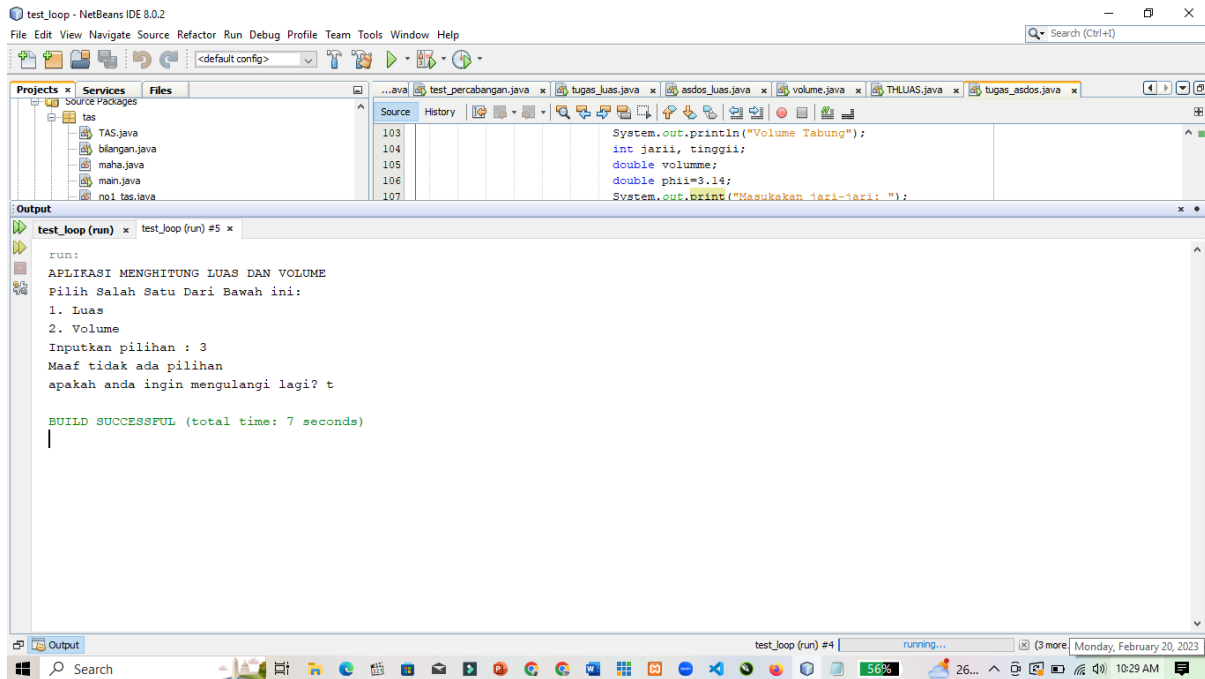
Volume Kerucut
Masukan jari-jari: 6
Masukan tinggi: 12
Volume kerucut yaitu 452.16
apakah anda ingin mengulangi lagi? y

APLIKASI MENGHITUNG LUAS DAN VOLUME
Pilih Salah Satu Dari Bawah ini:
1. Luas
2. Volume
Inputkan pilihan : 2
Pilih salah satu dari bawah ini:
1. Kubus
2. Kerucut
3. Tabung
Inputkan pilihan : 3

Volume Tabung
Masukan jari-jari: 3
Masukan tinggi: 10
Volume tabung yaitu 282.59999999999997
apakah anda ingin mengulangi lagi? t

BUILD SUCCESSFUL (total time: 1 minute 41 seconds)
```

test_loop (run) #4 running... (3 more) Monday, February 20, 2023



Penjelasan:

Program tersebut menghasilkan output menu pilihan menghitung luas persegi, segitiga, lingkaran dan menghitung volume dari kubus, kerucut, dan tabung. Dalam program ini terdapat perulangan dan percabangan. Percabangan di program ini, terdapat if / else dan switch case. If/else dan switch case tersebut berfungsi sama yaitu untuk mengeksekusi program jika memenuhi syarat. Perulangan dalam program ini terdapat for, karena for berfungsi untuk program agar bisa terulang terhadap jumlah yang telah di tetapkan, contoh dalam program tersebut jika muncul perintah apakah anda ingin mengulangi lagi? Jika menjawab y maka program akan terulang jika menjawab t maka program akan berhenti atau selesai