Tugas Akhir Pengembangan Aplikasi

"RENTAL MOTOR"



Disusun oleh:

Tegar Setiono / 682021018

Hilarius Juan Setio Putranto / 682021070

Amatya Keiko Paramasatya / 682021008

Program Studi Sistem Informasi Fakultas Teknologi Informasi Universitas Kristen Satya Wacana Salatiga

2023

Daftar Isi

Daftar	Isi	0
BAB I	PENDAHULUAN	1
1.1	Profil Bisnis	1
1.2	Proses Bisnis	1
1.3	Identifikasi Kegunaan	2
2 BA	AB II DESAIN BASIS DATA	3
2.1	Desain ERD	3
2.2	Penjelasan setiap entitas	3
•	Entitas Admin	3
•	Entitas Motor	4
•	Entitas Penyewa	5
•	Entitas Transaksi	5
•	Entitas Pengembalian	6
2.3	Desain UI	7
2.4	Kode Program	9
2.5	Kode Program Aplikasi	10
2.6	Demo Aplikasi	39
DAFT	AR PUSTAKA	46

BAB I PENDAHULUAN

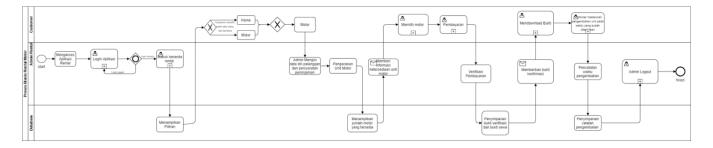
1.1 Profil Bisnis

Motor merupakan salah satu modal transportasi yang paling banyak digunakan oleh masyarakat di Indonesia. Kondisi jalan di Indonesia dimana sering macet, membuat motor menjadi alat transportasi yang paling efektif.

Perkembangan zaman saat ini dengan diiringi kemajuan teknologi menuntut kita untuk mengikuti iramanya, karena untuk sebuah kemajuan yang lebih baik. Jika kita sedang berpergian jauh dari rumah dan kebetulan tidak ada motor, maka rental kendaraan motor menjadi pilihan. Penyewaan motor adalah suatu usaha yang bergerak di bidang jasa persewaan sepeda motor.

Dengan system yang masih manual maka akan berjalan sangat lama dan memakan banyak waktu serta harus sangat teliti dalam pencatatannya. Karena itu, jika manusia mengalami sebuah kesalahan sedikit saja, akan berakibat buruk dan menimbulkan ketidak-efektifan dalam pelaksanaannya. Karena itu, kami membuat aplikasi sederhana untuk pencatatan penyewaan motor yang nantinya akan tercatat masuk ke dalam database. Hal itu memberikan kemudahaan saat terjadinya transaksi sewa motor dan membantu pengolahan serta pencatatan data transaksi sewa motor.

1.2 Proses Bisnis



Gambar 1.2.1 swimlane

- Alur proses bisnis rental motor :
 - 1. Admin mengakses aplikasi rental kendaraan
 - 2. Admin login ke aplikasi
 - 3. Admin masuk ke beranda rental kendaraan
 - 4. Admin Rental kemudian menampilkan pilihan motor
 - 5. Pelanggan memilih motor karena akan rental motor
 - 6. Admin kemudian mengisi form data diri pelanggan dan persyaratan peminjaman
 - 7. Admin rental melakukan pengecekan unit motor melalui database

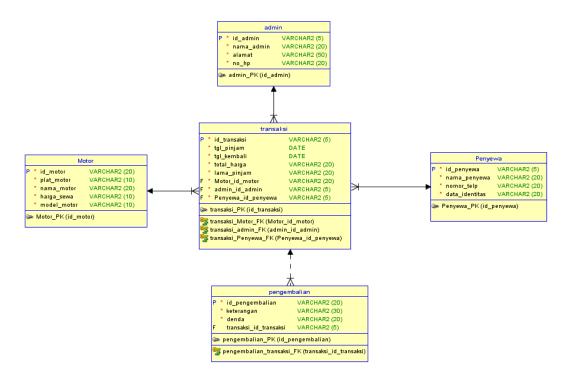
- 8. Admin rental memberikan informasi ketersediaan unit motor pada customer
- 9. Pelanggan melakukan transaksi
- 10. Admin rental menyimpan bukti transaksi dan bukti sewa di database
- 11. Admin memberikan kwitansi bukti pembayaran dan unit motor sewa kepada pelanggan
- 12. Setelah itu pelanggan mengembalikan motor di tanggal yang sudah di tentukan
- 13. Admin mencatat pengembalian motor dan keterangan pengembalian
- 14. Admin Logout
- 15. Proses selesai

1.3 Identifikasi Kegunaan

Dalam laporan ini kami ingin meningkatkan penyewaan motor melalui proses bisnis dan mengembangkan suatu program dengan mengimplementasikan kerja database dari rental motor menggunakan SQL dan bahasa pemrograman Java dalam bentuk GUI (UI) untuk membuat aplikasi sederhana guna bisa digunakan untuk penyewaan motor, yang didalam aplikasi tersebut bisa digunakan untuk input data admin, motor, mobil, data transaksi, dan data dari pengembalian motor.

2 BAB II DESAIN BASIS DATA

2.1 Desain ERD



Gambar 2.1.1 ERD rental motor

2.2 Penjelasan setiap entitas

• Entitas Admin

Penjeasan: entitas ini berfungsi untuk data admin yang akan mengurus rental motor. Dalam entitas ini memiliki relasi one to many terhadap entitas transaksi, maka dari itu atribut id_admin menjadi foreign key di entitas transaksi.

Nama Atribut	Data Type	Length	Keterangan
id_admin	VARCHAR	5	Berisi ID admin dan menjadi Primary Key
nama_admin	VARCHAR	20	Berisi nama admin yang bertugas di

			rental motor
alamat	VARCHAR	50	Berisi alamat tempat tinggal dari admin
no_hp	VARCHAR	20	Berisi nomor HP dari admin

Tabel 2.2.1 entitas admin

• Entitas Motor

Penjeasan: entitas ini berfungsi untuk data motor yang akan di sewakan. Dalam entitas ini memiliki relasi one to many terhadap entitas transaksi, maka dari itu atribut id_motor menjadi foreign key di entitas transaksi.

Nama Atribut	Data Type	Length	Keterangan
id_motor	VARCHAR	5	Berisi ID Motor yang akan disewakan dan sebagai Primary Key
plat_motor	VARCHAR	10	Berisi nomor polisi dari motor yang akan di rental
merk_motor	VARCHAR	20	Berisi nama motor dari kendaraan yang akan di rental
harga_sewa	VARCHAR	20	Berisi keterangan harga sewa dari tiap motor
no_mesin	VARCHAR	20	Berisi nomor mesin dari tiap motor yang akan disewakan

Tabel 2.2.2 entitas motor

• Entitas Penyewa

Penjeasan: Entitas ini berfungsi untuk data penyewa yang akan menyewa motor. Dalam entitas ini memiliki relasi one to many terhadap entitas transaksi, maka dari itu atribut id_penyewa menjadi foreign key di entitas transaksi.

Nama Atribut	Data Type	Length	Keterangan
id_penyewa	VARCHAR	20	Berisi ID Penyewa, sebagai primary key
nama_penyewa	VARCHAR	20	Berisi data nama dari penyewa motor
nomor_telp	VARCHAR	20	Berisi data nomor HP dari penyewa
data_identitas	VARCHAR	20	Berisi data NIK dari penyewa

Tabel 2.2.3 entitas penyewa

• Entitas Transaksi

Penjeasan: Entitas ini berfungsi untuk data transaksi motor yang akan di sewakan. Dalam entitas ini memiliki foreign key dari entitas admin (id_admin), penyewa (id_penyewa), dan motor (id_motor).

Nama Atribut	Data Type	Length	Keterangan
id_transaksi	VARCHAR	5	Berisi ID transaksi dari tiap transaksi sewa motor dan menjadi primary key
tgl_pinjam	date		Berisi keterangan tanggal pinjam dari motor yang akan di pinjam

tgl_kembali	date		Berisi keterangan tanggal kembali dari motor yang akan di pinjam
lama_pinjam	VARCHAR	20	Berisi keterangan berapa lama penyewa pinjam motor
total_harga	VARCHAR	20	Berisi keterangan total harga setelah kita rental motor
id_admin	VARCHAR	5	Foreign Key
id_pelanggan	VARCHAR	5	Foreign Key
id_motor	VARCHAR	20	Foreign Key

Tabel 2.2.4 entitas transaksi

• Entitas Pengembalian

Penjeasan: tabel ini berfungsi untuk data motor yang akan di sewakan. Dalam entitas ini memiliki relasi one to many terhadap entitas transaksi, maka dari itu atribut id_motor menjadi foreign key di entitas transaksi.

Nama Atribut	Data Type	Length	Keterangan
id_pengembalian	VARCHAR	20	Berisi ID Pengembalian motor dan menjadi primary key
keterangan	VARCHAR	20	Berisi keterangan kondisi motor yang sudah selesai di pinjam
id_transaksi	VARCHAR	5	Foreign Key

Tabel 2.2.5 entitas pengembalian

2.3 Desain UI

• Gui Login



Gambar 2.3.1 GUI login

• Gui Menu



Gambar 2.3.2 GUI menu

• Gui Motor



Gambar 2.3.3 GUI motor

• Gui Pelanggan



Gambar 2.3.4 GUI pelanggan

• Gui Transaksi



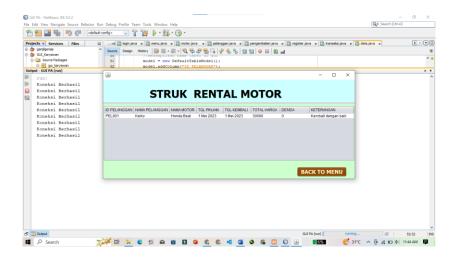
Gambar 2.3.5 GUI transaksi

• Gui Pengembalian



 $Gambar\ 2.3.6\ GUI\ pengembalian$

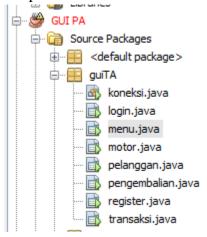
• Gui Struk Rental Motor



Gambar 2.3.7 GUI struk rental motor

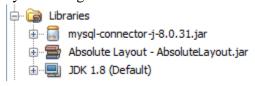
2.4 Kode Program

• Struktur Project Package, terdapat Jframe From dan Java Class sebagai berikut:



Gambar 2.4.1 struktur project packages

• Libraries, yang digunakan yaitu sebagai berikut:



Gambar 2.4.2 libraries

2.5 Kode Program Aplikasi

1. Koneksi

```
package guiTA;
import java.sql.Connection;
import java.sql.DriverManager;
import java.sql.SQLException;
import java.sql.Statement;
public class koneksi {
  //membuat variabel untuk menyimpan koneksinya serta variabel
  static Connection con;
  //membuat function
  public static Statement stm;
  public static Connection koneksiDB() {
    try{
       //stlh itu masukkan driver serta deskripsikan database yg kita buat
       String url ="jdbc:mysql://localhost:3306/rentaldb";
       String user="root";
       String pass="";
       Class.forName("com.mysql.cj.jdbc.Driver");
       con = DriverManager.getConnection(url, user, pass);
       stm = con.createStatement();
       System.out.println("Koneksi Berhasil");
    }catch (Exception e){
      System.out.println("Koneksi Gagal" + e.getMessage());
  }
     return con;
  public static void main(String[] args) {
     try{
       Connection c = koneksi.koneksiDB();
       System.out.println(String.format("Connected to database " + c.getCatalog()));
     }catch(SQLException e){
       System.out.println(e);
}}
```

2. Login

```
package guiTA;
import java.security.MessageDigest;
import java.security.NoSuchAlgorithmException;
import java.sql.Connection;
import java.sql.PreparedStatement;
import java.sql.ResultSet;
import java.sql.SQLException;
import java.sql.Statement;
import javax.swing.JOptionPane;
public class login extends javax.swing.JFrame {
  private Connection con;
  private Statement stm;
  private ResultSet rs;
  public login() {
     initComponents();
  }
   public static String hashSHA256(String password) {
     try {
       MessageDigest digest = MessageDigest.getInstance("SHA-256");
       byte[] hash = digest.digest(password.getBytes());
       StringBuilder hexString = new StringBuilder();
       for (int i = 0; i < \text{hash.length}; i++) {
          String hex = Integer.toHexString(0xff & hash[i]);
          if (hex.length() == 1) hexString.append('0');
          hexString.append(hex);
       return hexString.toString();
     } catch (NoSuchAlgorithmException e) {
       e.printStackTrace();
       return null;
     }
   public void lihatpass(){
     if(cek.isSelected()){
       pass.setEchoChar((char)0);
```

```
}else{
      pass.setEchoChar('*');
  private void loginActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {
     String password = pass.getText().toString().trim();
    String hashedPassword = hashSHA256(password);
  //menggunakan login enkripsi dengan SHA 256
      //mengambil data dari tabel registrasi
      String sql = "SELECT * FROM registrasi WHERE username="" + user.getText()
           +"' and password=""+ hashedPassword + """;
      //mengambil koneksi yg kita buat
      con = koneksi.koneksiDB();
      //persiapkan statement
       stm = con.createStatement();
      //program dijalankan
      rs = stm.executeQuery(sql);
      if (rs.next()) {
         //login berhasil, maka otomatis ke gui menu / memanggil menu
         JOptionPane.showMessageDialog(null, "Login Berhasil", "Konfirmasi",
JOptionPane.INFORMATION_MESSAGE);
         menu m = new menu();
         m.setVisible(true);
         dispose();
       } else {
         //jika gagal, mungkin user dan pass dalah
         JOptionPane.showMessageDialog(null, "Login Gagal. Username dan Password
Salah", "Perhatian", JOptionPane.WARNING_MESSAGE);
         user.setText("");
         pass.setText("");
         user.requestFocus();
    } catch (SQLException e) {
      JOptionPane.showMessageDialog(null, e, "Pesan",
JOptionPane.INFORMATION MESSAGE);
  }
```

```
private void userActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {
        // TODO add your handling code here:
      }
      private void regisActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {
        // jika tidak memiliki akun, maka kita harus register
         this.dispose();
        register r = new register();
        r.setVisible(true);
      }
      private void cekActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {
        //agar passbisa terlihat
        lihatpass();
      }
      private void batalActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {
        // kosongkan textfield
        user.setText(null);
        pass.setText(null);
      public static void main(String args[]) {
        java.awt.EventQueue.invokeLater(new Runnable() {
           public void run() {
             new login().setVisible(true);
        });
3. Register
   package guiTA;
   import java.security.MessageDigest;
   import java.security.NoSuchAlgorithmException;
   import java.sql.Connection;
   import java.sql.PreparedStatement;
   import java.sql.ResultSet;
   import java.sql.SQLException;
```

```
import java.sql.Statement;
import javax.swing.JOptionPane;
public class register extends javax.swing.JFrame {
  public register() {
    initComponents();
  //membuat enkripsi SHA256
  public static String hashSHA256(String password) {
    try {
       MessageDigest digest = MessageDigest.getInstance("SHA-256");
       byte[] hash = digest.digest(password.getBytes());
       StringBuilder hexString = new StringBuilder();
       for (int i = 0; i < \text{hash.length}; i++) {
         String hex = Integer.toHexString(0xff & hash[i]);
         if (hex.length() == 1) hexString.append('0');
         hexString.append(hex);
       return hexString.toString();
     } catch (NoSuchAlgorithmException e) {
       e.printStackTrace();
       return null;
     }
  private void regisActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {
    //membuat atribut
    String username = user.getText().toString().trim();
    String password = pass.getText().toString().trim();
    String hashedPassword = hashSHA256(password);
    String alamat = txtalamat.getText().toString().trim();
    String nohp = txtnohp.getText().toString().trim();
    try{
       //mengambil data
       String sql = "INSERT INTO registrasi VALUES (?, ?, ?, ?)";
       java.sql.Connection con = koneksi.koneksiDB();
       java.sql.PreparedStatement ps = con.prepareStatement(sql);
       ps.setString(1, username);
       ps.setString(2, hashedPassword);
       ps.setString(3, alamat);
       ps.setString(4, nohp);
```

```
ps.executeUpdate();
          JOptionPane.showMessageDialog(null, "Registrasi akun berhasil!");
           }catch(SQLException e){
          System.out.println("Error");
           finally {
          //jika berhasil register, akan otomatis terpanggil halaman login
             this.dispose();
             login l = new login();
             l.setVisible(true);
      }
      private void userActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {
        // TODO add your handling code here:
      }
      private void txtalamatActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {
        // TODO add your handling code here:
      }
      private void passActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {
        // TODO add your handling code here:
     public static void main(String args[]) {
        java.awt.EventQueue.invokeLater(new Runnable() {
          public void run() {
             new register().setVisible(true);
        });
4. Menu
   package guiTA;
   import java.awt.Component;
   import javax.swing.JOptionPane;
   public class menu extends javax.swing.JFrame {
      public menu() {
```

```
initComponents();
  private void exitActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {
    // untuk keluar dari program
     int a = JOptionPane.showConfirmDialog((Component)null,"Apakah anda ingin
keluar ?","EXIT",JOptionPane.YES_NO_OPTION);
    if (a==0){
    System.exit(0);
  }
  private void pelangganActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {
    ////jika kita klic pelanggan, maka akan memanggil gui pelanggan, dan terbuka
    pelanggan fromm = new pelanggan();
    fromm.setVisible(true);
    dispose();
  }
  private void motorActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {
    ////jika kita klic motor maka akan memanggil gui motor, dan terbuka
    motor fromm = new motor();
    fromm.setVisible(true);
    dispose();
  private void transaksiActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {
    //jika kita klic transaksi, maka akan memanggil gui transaksi, dan terbuka
    transaksi fromm = new transaksi();
    fromm.setVisible(true);
    dispose();
  }
  private void kembaliActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {
    //jika kita klic pengembalian, maka akan memanggil gui pengembalian, dan terbuka
    pengembalian fromm = new pengembalian();
    fromm.setVisible(true);
    dispose();
```

```
public static void main(String args[]) {
        try {
       java.awt.EventQueue.invokeLater(new Runnable() {
          public void run() {
            new menu().setVisible(true);
        }); }
5. Motor
   package guiTA;
   import java.sql.Connection;
   import java.sql.PreparedStatement;
   import java.sql.ResultSet;
   import java.sql.SQLException;
   import java.sql.Statement;
   import javax.swing.JOptionPane;
   import javax.swing.table.DefaultTableModel;
   public class motor extends javax.swing.JFrame {
   private DefaultTableModel model;
   public Connection conn = koneksi.koneksiDB();
   private String SQL;
     public motor() {
       initComponents();
        tampil();
        autonumber();
     public void tampil(){
       //menamai kolom tabel yang ada di gui
       model = new DefaultTableModel();
       model.addColumn("ID MOTOR");
       model.addColumn("NAMA MOTOR");
        model.addColumn("PLAT MOTOR");
       model.addColumn("NO MESIN");
       model.addColumn("HARGA MOTOR");
        tabel.setModel(model);
       //cara untuk memunculkan data
```

```
try{
       java.sql.Statement stmt = conn.createStatement();
       SQL = "select * from motor";
       java.sql.ResultSet res = stmt.executeQuery(SQL);
       while (res.next()){
         model.addRow(new Object []{
            //nama2ini harus sesuai dengan database yg kita buat
            res.getString("id_motor"),
            res.getString("nama_motor"),
            res.getString("plat_motor"),
            res.getString("no_mesin"),
            res.getString("harga_motor"),});
          }
       }catch(SQLException e){
         System.out.println(e.getMessage());
       }
     }
  void tabel(){
    //codingan ini berfungsi untuk apa yang sudah diinputkan di textfield, bisa terbaca di
tabel
    txtid.setText(tabel.getValueAt(tabel.getSelectedRow(), 0)+"");
    txtmotor.setText(tabel.getValueAt(tabel.getSelectedRow(), 1)+"");
    txtplat.setText(tabel.getValueAt(tabel.getSelectedRow(), 2)+"");
    txtmesin.setText(tabel.getValueAt(tabel.getSelectedRow(), 3)+"");
    txtharga.setText(tabel.getValueAt(tabel.getSelectedRow(), 4)+"");
    ubah.setEnabled(true);
    hapus.setEnabled(true);
    simpan.setEnabled(true);
   private void autonumber(){
     //agar ID motor bisa langsung otomatis dan bisa urut
   String noMot = "MTR000";
   int i = 0;
   try{
      Statement st = conn.createStatement();
      //mengambil id motor dan diurutkan
      String sql = "select id motor from motor";
      ResultSet rs = st.executeQuery(sql);
```

```
while(rs.next()){
      noMot = rs.getString("id_motor");
   noMot = noMot.substring(4);
   i = Integer.parseInt(noMot)+1;
   noMot = "00" + i;
   noMot = "MTR"+ noMot.substring(noMot.length()-3);
   txtid.setText(noMot);
 }catch (SQLException e){
   System.out.println(e.getMessage());
 }}
private void jButton5ActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {
  // untuk kembali ke menu
  menu home = new menu();
  home.setVisible(true);
  dispose();}
private void txtidActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {
  // memanggil method autonumber, agar id motor bisa terbaca dan otomatis
  autonumber();
}
private void resetActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {
  // untuk mengosongkan textfield
  txtid.setText(null);
  txtmotor.setText(null);
  txtplat.setText(null);
  txtmesin.setText(null);
  txtharga.setText(null);
}
private void simpanActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {
  // untuk menambah data
   try{
    String sql = "INSERT INTO motor VALUES (" + txtid.getText()
    + "',"" + txtmotor.getText()
    + "'," + txtplat.getText()
    + "',"" + txtmesin.getText()
    + "',"" + txtharga.getText() + "')";
    //untuk menyiapkan statementnya
    java.sql.PreparedStatement ps = conn.prepareStatement(sql);
```

```
//untuk menjalankan statementnya
      ps.execute();
      JOptionPane.showMessageDialog(null, "Data Berhasil Disimpan");
      tampil();
    }catch(SQLException e){
       JOptionPane.showMessageDialog(null, "Simpan Gagal" + e.getMessage(),
"Failed", JOptionPane.ERROR_MESSAGE);
  }
  private void txthargaActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {
    // TODO add your handling code here:
  }
  private void txtmotorActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {
    // TODO add your handling code here:
  }
  private void hapusActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {
    // hapus data
     try{
       //hapus data dari id motor berapa
       String sql = "delete from motor where id_motor ="" + txtid.getText()+ """;
    java.sql.PreparedStatement s = conn.prepareStatement(sql);
    s.executeUpdate();
    JOptionPane.showMessageDialog(null, "Data Motor Berhasil Dihapus",
"Pesan", JOptionPane. INFORMATION_MESSAGE);
       tampil();
    }catch(SQLException e){
       JOptionPane.showMessageDialog(null, "Gagal" + e.getMessage(), "Pesan",
JOptionPane.INFORMATION_MESSAGE);
    }
  }
  private void ubahActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {
    // ubah data
     try{
        //untuk apa saja yang mau diubah, dari id motor berapa
```

```
String sql ="UPDATE motor set nama_motor=?, plat_motor=?, no_mesin=?,
   harga motor=? where id motor=?";
          PreparedStatement s = conn.prepareStatement(sql);
          String kod = txtid.getText();
          s.setString(1, txtmotor.getText());
          s.setString(2, txtplat.getText());
          s.setString(3, txtmesin.getText());
          s.setString(4, txtharga.getText());
          s.setString(5, kod);
          s.executeUpdate();
          JOptionPane.showMessageDialog(null, "Data Berhasil Dirubah",
   "Pesan", JOption Pane. INFORMATION_MESSAGE);
          tampil();
        }catch (SQLException e){
          JOptionPane.showMessageDialog(null, "Gagal " + e.getMessage(), "Pesan",
   JOptionPane.INFORMATION_MESSAGE);
          System.out.println(e.getMessage());
        } }
     private void tabelMouseClicked(java.awt.event.MouseEvent evt) {
        // TODO add your handling code here:
        tabel(); }
6. Pelanggan
   package guiTA;
   import java.sql.Connection;
   import java.sql.PreparedStatement;
   import java.sql.SQLException;
   import javax.swing.JOptionPane;
   import javax.swing.table.DefaultTableModel;
   import java.sql.Statement;
   import java.sql.ResultSet;
   public class pelanggan extends javax.swing.JFrame {
   private DefaultTableModel model;
```

```
public Connection conn = koneksi.koneksiDB();
private String SQL;
  public pelanggan() {
    initComponents();
    tampil();
    autonumber();
  }
  public void tampil(){
    //untuk menampilkan nama tabel di gui
    model = new DefaultTableModel();
    model.addColumn("ID PELANGGAN");
    model.addColumn("NAMA PELANGGAN");
    model.addColumn("NIK");
    model.addColumn("JENIS KELAMIN");
    model.addColumn("ALAMAT");
    model.addColumn("NO TELEPON");
    tabel.setModel(model);
    try{
      //cara untuk memunculkan data
      java.sql.Statement stmt = conn.createStatement();
      SQL = "select * from pelanggan";
      java.sql.ResultSet res = stmt.executeQuery(SQL);
       while (res.next()){
         model.addRow(new Object []{
           res.getString("id_pelanggan"),
           res.getString("nama_pelanggan"),
           res.getString("nik"),
           res.getString("jenis_kelamin"),
           res.getString("alamat"),
           res.getString("nomor_telepon"),});
         }
       }catch(SQLException e){
         System.out.println(e.getMessage());
    }
  void tabel(){
```

```
//codingan ini berfungsi untuk apa yang sudah diinputkan di textfield, bisa terbaca
di tabel
    txtid.setText(tabel.getValueAt(tabel.getSelectedRow(), 0)+"");
    txtnama.setText(tabel.getValueAt(tabel.getSelectedRow(), 1)+"");
    txtnik.setText(tabel.getValueAt(tabel.getSelectedRow(), 2)+"");
    jk.setSelectedItem(tabel.getValueAt(tabel.getSelectedRow(),3) + "");
    txtalamat.setText(tabel.getValueAt(tabel.getSelectedRow(), 4)+"");
    txtno.setText(tabel.getValueAt(tabel.getSelectedRow(), 5)+"");
    ubah.setEnabled(true);
    hapus.setEnabled(true);
    simpan.setEnabled(false);
  }
   private void autonumber(){
     //untuk membuat autonumber di id-pelanggan
   String noPel = "PEL000";
   int i = 0;
   try{
     Statement st = conn.createStatement();
     //mengambil dari id pelanggan dan diurutkan
     String sql = "select id_pelanggan from pelanggan";
     ResultSet rs = st.executeQuery(sql);
      while(rs.next()){
        noPel = rs.getString("id_pelanggan");
      }
     noPel = noPel.substring(4);
     i = Integer.parseInt(noPel)+1;
     noPel = "00" + i;
     noPel = "PEL"+ noPel.substring(noPel.length()-3);
     txtid.setText(noPel);
   }catch (SQLException e){
      System.out.println(e.getMessage()); }}
  private void txtnamaActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {
    // TODO add your handling code here:
  }
  private void txtalamatActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {
    // TODO add your handling code here:
```

```
}
  private void jButton5ActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {
    // kembali ke menu
    menu home = new menu();
    home.setVisible(true);
    dispose();
  }
  private void simpanActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {
    // Tcara untuk menyimpan data
    try{
      String sql = "INSERT INTO pelanggan VALUES ("+ txtid.getText()
      + "',"" + txtnama.getText()
      + "',"" + txtnik.getText()
      + "',"" + jk.getSelectedItem()
      + "',"" + txtalamat.getText()
      + "',"" + txtno.getText() + "')";
      //menyiapkan statement
      java.sql.PreparedStatement ps = conn.prepareStatement(sql);
      //menjalankan statement
      ps.execute();
      JOptionPane.showMessageDialog(null, "Data Berhasil Disimpan");
      tampil();
     }catch(SQLException e){
       JOptionPane.showMessageDialog(null, "Simpan Gagal" + e.getMessage(),
"Failed", JOptionPane.ERROR_MESSAGE);
  }
  private void resetActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {
    // untuk mengosongkan textfield
    txtid.setText(null);
    txtnama.setText(null);
    txtnik.setText(null);
    ik.setSelectedItem("Pilih");
    txtalamat.setText(null);
    txtno.setText(null);
```

```
private void ubahActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {
    // Tuntuk ubah data
     try{
       String sql ="update pelanggan set nama_pelanggan=?, nik=?, jenis_kelamin=?,
alamat=?, nomor_telepon=? where id_pelanggan=?";
       //menyiapkan statement
       PreparedStatement s = conn.prepareStatement(sql);
       String kod = txtid.getText();
       s.setString(1, txtnama.getText());
       s.setString(2, txtnik.getText());
       s.setObject(3, jk.getSelectedItem());
       s.setString(4, txtalamat.getText());
       s.setString(5, txtno.getText());
       s.setString(6, kod);
       //menjalankan statement
       s.executeUpdate();
       JOptionPane.showMessageDialog(null, "Data Berhasil Dirubah",
"Pesan", JOption Pane. INFORMATION MESSAGE);
       tampil();
     }catch (SQLException e){
       JOptionPane.showMessageDialog(null, "Gagal" + e.getMessage(), "Pesan",
JOptionPane.INFORMATION MESSAGE);
       System.out.println(e.getMessage());
    }
  }
  private void hapusActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {
    // hapus data
    try{
       String sql = "delete from pelanggan where id_pelanggan ="" + txtid.getText()+
    java.sql.PreparedStatement s = conn.prepareStatement(sql);
    s.executeUpdate();
    JOptionPane.showMessageDialog(null, "Data Pelanggan Berhasil Dihapus",
"Pesan", JOption Pane. INFORMATION MESSAGE);
       tampil();
     }catch(SQLException e){
```

```
JOptionPane.showMessageDialog(null, "Gagal" + e.getMessage(), "Pesan",
   JOptionPane.INFORMATION_MESSAGE); }}
      private void tabelMouseClicked(java.awt.event.MouseEvent evt) {
        // TODO add your handling code here:
        tabel();
      }
     private void txtidActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {
   autonumber();
     public static void main(String args[]) {
        java.awt.EventQueue.invokeLater(new Runnable() {
          public void run() {
            new pelanggan().setVisible(true);
          } }); }
7. Transaksi
   package guiTA;
   import java.sql.Connection;
   import java.sql.PreparedStatement;
   import java.sql.ResultSet;
   import java.sql.SQLException;
   import javax.swing.JOptionPane;
   import javax.swing.table.DefaultTableModel;
   import java.sql.Statement;
   public class transaksi extends javax.swing.JFrame {
      private DefaultTableModel model;
   public Connection conn = koneksi.koneksiDB();
   private String SQL;
     public transaksi() {
        initComponents();
        autonumber();
        tampil();
        tabel2();
        tabel3();
        private void autonumber(){
          //membuat autonumber di id transaksi
       String noTr = "TR000";
```

```
int i = 0;
 try{
   Statement st = conn.createStatement();
   String sql = "select id_transaksi from transaksi";
   ResultSet rs = st.executeQuery(sql);
   while(rs.next()){
     noTr = rs.getString("id_transaksi");
   }
   noTr = noTr.substring(4);
   i = Integer.parseInt(noTr)+1;
   noTr = "00" + i;
   noTr = "TR"+ noTr.substring(noTr.length()-3);
   txtid.setText(noTr);
 }catch (SQLException e){
   System.out.println(e.getMessage());
 }
}
public void tampil(){
  //menampilkan nama tabel
  model = new DefaultTableModel();
  model.addColumn("ID TRANSAKSI");
  model.addColumn("ID PELANGGAN");
  model.addColumn("TGL PINJAM");
  model.addColumn("TGL KEMBALI");
  model.addColumn("ID MOTOR");
  model.addColumn("HARGA MOTOR");
  model.addColumn("LAMA PINJAM");
  model.addColumn("TOTAL HARGA");
  tabel.setModel(model);
  try{
    //mengambil data dari data transaksi
    java.sql.Statement stmt = conn.createStatement();
    SQL = "select * from transaksi";
    java.sql.ResultSet res = stmt.executeQuery(SQL);
    while (res.next()){
       model.addRow(new Object []{
         res.getString(1),
         res.getString(2),
```

```
res.getString(3),
         res.getString(4),
         res.getString(5),
         res.getString(6),
         res.getString(7),
         res.getString(8),});
     }catch(SQLException e){
       System.out.println(e.getMessage());
  }
void tabel(){
  txtid.setText(tabel.getValueAt(tabel.getSelectedRow(), 0)+"");
  idpelangganfk.setText(tabel.getValueAt(tabel.getSelectedRow(), 1)+"");
  tglpinjam.setText(tabel.getValueAt(tabel.getSelectedRow(), 3)+"");
  tglkembali.setText(tabel.getValueAt(tabel.getSelectedRow(), 4)+"");
  idmotorfk.setText(tabel.getValueAt(tabel.getSelectedRow(), 5)+"");
  hargafk.setText(tabel.getValueAt(tabel.getSelectedRow(), 6)+"");
  lamapinjam.setSelectedItem(tabel.getValueAt(tabel.getSelectedRow(),7) + "");
  txttotal.setText(tabel.getValueAt(tabel.getSelectedRow(), 8)+"");
  ubah.setEnabled(true);
  hapus.setEnabled(true);
  simpan.setEnabled(false);
}
  private void tabel2(){
    //memanggil data dari pelanggan
  DefaultTableModel model = new DefaultTableModel();
  //hanya id_pelanggan saja yg terpanggil
  model.addColumn("id_pelanggan");
   try{
    java.sql.Connection c = koneksi.koneksiDB();
    java.sql.Statement s = c.createStatement();
    String sql = "SELECT * FROM pelanggan";
    java.sql.ResultSet r = s.executeQuery(sql);
    while(r.next()) {
       model.addRow(new Object[]{
```

```
r.getString("id_pelanggan")
         });
      tpel.setModel(model);
     } catch (Exception ex) {
      JOptionPane.showMessageDialog(this, ex.getMessage());
}
  }
    void klik2(){
      //memanggil id_pelanggan
    idpelangganfk.setText(tpel.getValueAt(tpel.getSelectedRow(),0)+"");
         private void tabel3(){
           //memanggil data dari data motor
    DefaultTableModel model = new DefaultTableModel();
    //manamai tabel
    model.addColumn("id_motor");
    model.addColumn("harga_motor");
     try{
      //mengambil data motor, yg diambil hanya id_motor dan harga_motor
      java.sql.Connection c = koneksi.koneksiDB();
      java.sql.Statement s = c.createStatement();
      String sql = "SELECT * FROM motor";
      java.sql.ResultSet r = s.executeQuery(sql);
      while(r.next()) {
         model.addRow(new Object[]{
           r.getString("id_motor"),
           r.getString("harga_motor")
         });
      tmotor.setModel(model);
     } catch (Exception ex) {
      JOptionPane.showMessageDialog(this, ex.getMessage());
}
    void klik3(){
      //menampilkan
```

```
idmotorfk.setText(tmotor.getValueAt(tmotor.getSelectedRow(),0)+"");
    hargafk.setText(tmotor.getValueAt(tmotor.getSelectedRow(),1)+"");
     }
  @SuppressWarnings("unchecked")
  private void menuActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {
    // untuk kembali ke menu
    menu home = new menu();
    home.setVisible(true);
    dispose();
  }
  private void resetActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {
    //untuk mengosongkan textfield
    txtid.setText(null);
    idpelangganfk.setText(null);
    tglpinjam.setText(null);
    tglkembali.setText(null);
    idmotorfk.setText(null);
    hargafk.setText(null);
    lamapinjam.setSelectedItem("Pilih");
    txttotal.setText(null);
  }
  private void hapusActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {
     try{
       //hapus data
       String sql = "delete from transaksi where id_transaksi ="" + txtid.getText()+ """;
    java.sql.PreparedStatement s = conn.prepareStatement(sql);
    s.executeUpdate();
    JOptionPane.showMessageDialog(null, "Data Pelanggan Berhasil Dihapus",
"Pesan", JOption Pane. INFORMATION_MESSAGE);
       tampil();
     }catch(SQLException e){
       JOptionPane.showMessageDialog(null, "Gagal" + e.getMessage(), "Pesan",
JOptionPane.INFORMATION_MESSAGE);
  private void ubahActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {
    try{
```

```
//rubah data
       String sql ="update transaksi set nama_pelanggan=?, nik=?, jenis_kelamin=?,
alamat=?, no telp=? where id pelanggan=?";
       PreparedStatement s = conn.prepareStatement(sql);
       String kod = txtid.getText();
       s.setString(1, idpelangganfk.getText());
       s.setString(2, tglpinjam.getText());
       s.setString(3, tglkembali.getText());
       s.setString(4, idmotorfk.getText());
       s.setString(5, hargafk.getText());
       s.setObject(6, lamapinjam.getSelectedItem());
       s.setString(7, txttotal.getText());
       s.setString(8, kod);
       s.executeUpdate();
       JOptionPane.showMessageDialog(null, "Data Berhasil Dirubah",
"Pesan", JOption Pane. INFORMATION_MESSAGE);
       tampil();
     }catch (SQLException e){
       JOptionPane.showMessageDialog(null, "Gagal" + e.getMessage(), "Pesan",
JOptionPane.INFORMATION_MESSAGE);
       System.out.println(e.getMessage());
     }
  }
  private void simpannActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {
    try{
       //menambah data
       String sql = "INSERT INTO transaksi VALUES ("" + txtid.getText()
       + "'," + idpelangganfk.getText()
       + "',"" + tglpinjam.getText()
       + "',"" + tglkembali.getText()
       + "',"" + idmotorfk.getText()
       + "',"" + hargafk.getText()
       + "'," + lamapinjam.getSelectedItem()
       + "',"" + txttotal.getText() + "')";
       java.sql.PreparedStatement ps = conn.prepareStatement(sql);
       ps.execute();
```

```
JOptionPane.showMessageDialog(null, "Data Berhasil Disimpan");
          tampil();
        }catch(SQLException e){
          JOptionPane.showMessageDialog(null, "Simpan Gagal" + e.getMessage(),
   "Failed", JOptionPane.ERROR_MESSAGE);
      }
     private void txtidActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {
     autonumber();
      }
     private void tpelMouseClicked(java.awt.event.MouseEvent evt) {
   klik2();
               // TODO add your handling code here:
      }
     private void tmotorMouseClicked(java.awt.event.MouseEvent evt) {
   klik3();
               // TODO add your handling code here:
      }
     public static void main(String args[]) {
        java.awt.EventQueue.invokeLater(new Runnable() {
          public void run() {
             new transaksi().setVisible(true);
8. Pengembalian
   package guiTA;
   import java.sql.Connection;
   import java.sql.PreparedStatement;
   import java.sql.ResultSet;
   import java.sql.SQLException;
   import java.sql.Statement;
   import javax.swing.JOptionPane;
   import javax.swing.table.DefaultTableModel;
   public class pengembalian extends javax.swing.JFrame {
      private DefaultTableModel model;
   public Connection conn = koneksi.koneksiDB();
   private String SQL;
     public pengembalian() {
```

```
initComponents();
  autonumber();
  tampil();
  tabel2();
  private void autonumber(){
     //membuat auto number di id_pengembalian
 String noKmb = "KMB000";
 int i = 0;
 try{
   Statement st = conn.createStatement();
   String sql = "select id_pengembalian from pengembalian";
   ResultSet rs = st.executeQuery(sql);
   while(rs.next()){
     noKmb = rs.getString("id_pengembalian");
   noKmb = noKmb.substring(4);
   i = Integer.parseInt(noKmb)+1;
   noKmb = "00" + i;
   noKmb = "KMB"+ noKmb.substring(noKmb.length()-3);
   txtid.setText(noKmb);
 }catch (SQLException e){
   System.out.println(e.getMessage());
 }
}
public void tampil(){
  //menampilkan nama tabel di gui
  model = new DefaultTableModel();
  model.addColumn("ID PENGEMBALIAN");
  model.addColumn("ID TRANSAKSI");
  model.addColumn("TGL PINJAM");
  model.addColumn("TGL KEMBALI");
  model.addColumn("DENDA");
  model.addColumn("KETERANGAN");
  tabel.setModel(model);
  try{
```

```
//mengambil data
    java.sql.Statement stmt = conn.createStatement();
    SQL = "select * from pengembalian";
    java.sql.ResultSet res = stmt.executeQuery(SQL);
    while (res.next()){
       model.addRow(new Object []{
         res.getString("id_pengembalian"),
         res.getString("id_transaksi"),
         res.getString("tgl_pinjam"),
         res.getString("tgl_kembali"),
         res.getString("denda"),
         res.getString("keterangan"),});
       }
     }catch(SQLException e){
       System.out.println(e.getMessage());
  }
void tabel(){
  //aga data bisa terbaca di tabel gui pengembalian
  txtid.setText(tabel.getValueAt(tabel.getSelectedRow(), 0)+"");
  idtransfk.setText(tabel.getValueAt(tabel.getSelectedRow(), 1)+"");
  tglpinjamfk.setText(tabel.getValueAt(tabel.getSelectedRow(), 2)+"");
  tglkembalifk.setText(tabel.getValueAt(tabel.getSelectedRow(), 4)+"");
  txtdenda.setText(tabel.getValueAt(tabel.getSelectedRow(), 5)+"");
  txtket.setText(tabel.getValueAt(tabel.getSelectedRow(), 6)+"");
  ubah.setEnabled(true);
  hapus.setEnabled(true);
  simpan.setEnabled(false);
}
private void tabel2(){
  //untuk menampilkan data transaksi
  DefaultTableModel model = new DefaultTableModel();
  model.addColumn("id_transaksi");
  model.addColumn("tgl pinjam");
  model.addColumn("tgl kembali");
   try{
    //mengambil data transaksi
```

```
java.sql.Connection c = koneksi.koneksiDB();
            java.sql.Statement s = c.createStatement();
            String sql = "SELECT * FROM transaksi";
            java.sql.ResultSet r = s.executeQuery(sql);
            while(r.next()) {
              model.addRow(new Object[]{
                 r.getString("id_transaksi"),
                 r.getString("tgl_pinjam"),
                 r.getString("tgl_kembali")
              });
            t trx.setModel(model);
          } catch (Exception ex) {
            JOptionPane.showMessageDialog(this, ex.getMessage());
     }
       }
         void klik2(){
            //agar data dari transaksi bisa terbaca
         idtransfk.setText(t trx.getValueAt(t trx.getSelectedRow(),0)+"");
         tglpinjamfk.setText(t trx.getValueAt(t trx.getSelectedRow(),1)+"");
         tglkembalifk.setText(t_trx.getValueAt(t_trx.getSelectedRow(),2)+"");
private void menuActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {
         // kembali memanggil menu
         menu home = new menu();
         home.setVisible(true);
         dispose();
       }
       private void resetActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {
         //mengosongkan textfield
         txtid.setText(null);
         idtransfk.setText(null);
         tglpinjamfk.setText(null);
         tglkembalifk.setText(null);
         txtdenda.setText(null);
         txtket.setText(null);
       }
```

```
private void simpanActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {
    try{
       //simpan data
       String sql = "INSERT INTO pengembalian VALUES (" + txtid.getText()
       + "',"" + idtransfk.getText()
       + "',"" + tglpinjamfk.getText()
       + "'," + tglkembalifk.getText()
       + "',"" + txtdenda.getText()
       + "',"" + txtket.getText() + "')";
       //menyiapkan statement
       java.sql.PreparedStatement ps = conn.prepareStatement(sql);
       //statement dijalankan
       ps.execute();
       JOptionPane.showMessageDialog(null, "Data Berhasil Disimpan");
       tampil();
     }catch(SQLException e){
       JOptionPane.showMessageDialog(null, "Simpan Gagal" + e.getMessage(),
"Failed", JOptionPane.ERROR_MESSAGE);
     }
  }
  private void ubahActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {
    try{
       //rubah data
       String sql ="update pengembalian set nama_pelanggan=?, nik=?,
jenis_kelamin=?, alamat=?, no_telp=? where id_pelanggan=?";
       PreparedStatement s = conn.prepareStatement(sql);
       String kod = txtid.getText();
       s.setString(1, idtransfk.getText());
       s.setString(2, tglpinjamfk.getText());
       s.setString(3, tglkembalifk.getText());
       s.setString(4, txtdenda.getText());
       s.setString(5, txtket.getText());
       s.setString(6, kod);
       s.executeUpdate();
       JOptionPane.showMessageDialog(null, "Data Berhasil Dirubah",
"Pesan", JOption Pane. INFORMATION_MESSAGE);
```

```
tampil();
    }catch (SQLException e){
      JOptionPane.showMessageDialog(null, "Gagal" + e.getMessage(), "Pesan",
JOptionPane.INFORMATION_MESSAGE);
      System.out.println(e.getMessage());
    }
  }
  private void hapusActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {
    try{
      //hapus data
       String sql = "delete from pengembalian where id pengembalian ="" +
txtid.getText()+ """;
    java.sql.PreparedStatement s = conn.prepareStatement(sql);
    s.executeUpdate();
    JOptionPane.showMessageDialog(null, "Data Pelanggan Berhasil Dihapus",
"Pesan", JOption Pane. INFORMATION_MESSAGE);
      tampil();
    }catch(SQLException e){
      JOptionPane.showMessageDialog(null, "Gagal" + e.getMessage(), "Pesan",
JOptionPane.INFORMATION_MESSAGE);
  }
  private void tabelMouseClicked(java.awt.event.MouseEvent evt) {
    // TODO add your handling code here:
    tabel();
  }
  private void txtidActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {
    autonumber();
  }
  private void t_trxMouseClicked(java.awt.event.MouseEvent evt) {
    klik2();
  }
  public static void main(String args[]) {
    java.awt.EventQueue.invokeLater(new Runnable() {
```

```
public void run() {
            new pengembalian().setVisible(true);
        });
9. Data (Join)
   public class data extends javax.swing.JFrame {
     private DefaultTableModel model;
     public Connection conn = koneksi.koneksiDB();
     private String SQL;
     public data() {
       initComponents();
       tampil();
     }
      public void tampil(){
        DefaultTableModel model = new DefaultTableModel();
       //menampilkan nama tabel di gui
       model = new DefaultTableModel();
       model.addColumn("ID PELANGGAN");
       model.addColumn("NAMA PELANGGAN");
       model.addColumn("NAMA MOTOR");
       model.addColumn("TGL PINJAM");
       model.addColumn("TGL KEMBALI");
       model.addColumn("TOTAL HARGA");
       model.addColumn("DENDA");
       model.addColumn("KETERANGAN");
       tabel.setModel(model);
       try{
          //mengambil data
          java.sql.Statement stmt = conn.createStatement();
          SQL = "SELECT p.id_pelanggan, p.nama_pelanggan, m.nama_motor,
   t.tgl_pinjam, t.tgl_kembali, t.total_harga, a.denda, a.keterangan
   FROM transaksi t JOIN pelanggan p ON (p.id_pelanggan = t.id_pelanggan)
   JOIN motor m ON (m.id_motor = t.id_motor)
   JOIN pengembalian a ON (a.id transaksi = t.id transaksi)";
          java.sql.ResultSet res = stmt.executeQuery(SQL);
          while (res.next()){
            model.addRow(new Object []{
```

```
res.getString("id_pelanggan"),
res.getString("nama_pelanggan"),
res.getString("nama_motor"),
res.getString("tgl_pinjam"),
res.getString("tgl_kembali"),
res.getString("total_harga"),
res.getString("denda"),
res.getString("keterangan"),});
}
}catch(SQLException e){
System.out.println(e.getMessage());
}

private void jButton1ActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {
// TODO add your handling code here:
menu home = new menu();
home.setVisible(true);
dispose();
```

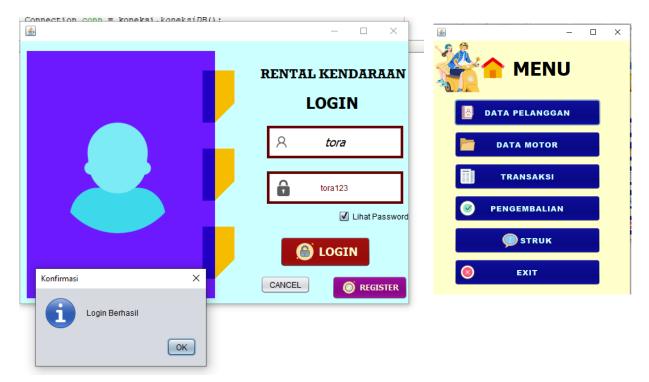
2.6 Demo Aplikasi

• Pertama jalankan login, jika belum memiliki akun maka harus register terlebih dahulu



Gambar 2.6.1 GUI login dan register

• Setelah login berhasil, otomatis program akan membuka menu, yang akan menampilkan data pelanggan, data motor, transaksi, pengembalian dan exit.



Gambar 2.6.2 GUI login beserta menu

• Setelah membuka menu, jika ada pelanggan yang ingin memesan motor, kita kan menambah data pelanggan dahulu, untuk mengisi data pelanggan yang akan sewa motor.

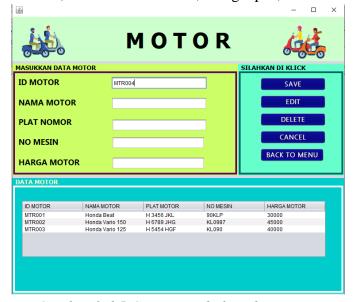


Gambar 2.6.3 GUI proses input data pelanggan



Gambar 2.6.4 GUI data pelanggan berhasil diinput

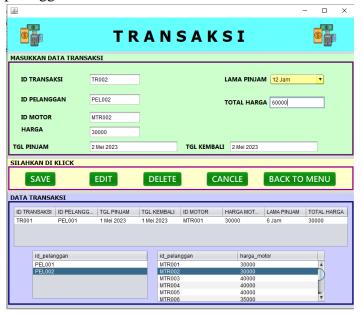
• Setelah data ditambahkan, maka admin akan menginputkan data motor yang akan di sewa, Dalam gui motor ini, kita bisa menambah, menghapus, rubah data motor.



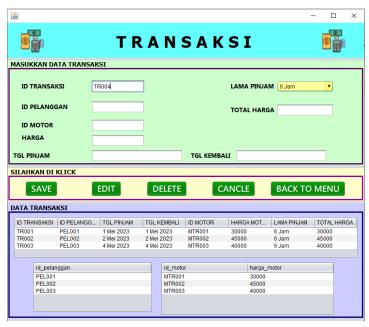
Gambar 2.6.5 GUI penambahan data motor

• Setelah udah melihat motor, maka lanjut ke menu transaksi, untuk pencatatan peminjaman motor dan mengetahui transaksinya. Di gui transaksi ini, bisa langsung terbaca data pelanggan dan data motor yang sudah di insert, jadi bisa langsung otomatis

terpanggil di tabel transaksi ini, karena menggambil Foreign Key dari tabel transaksi, yaitu terdapat Id_pelanggan dan id_motor



Gambar 2.6.6 GUI transaksi



Gambar 2.6.7 GUI transaksi setelah data diinput

• Setelah dari data transaksi, dan data sudah tercatat, jika pelanggan ingin mengembalikan motor maka kembali ke menu dan pilih menu pengembalian. Di dalam GUI pengambilan ini terdapat Foreign Key dari tabel motor, yaitu id_transaksi. ID tersebut juga bisa langsung terpanggil di tabel transaksi



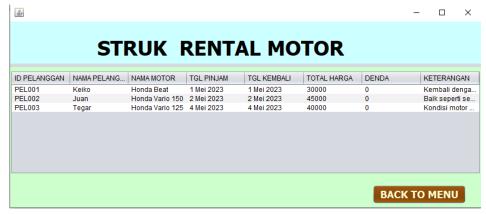
Gambar 2.6.8 GUI pengembalian motor

• Setelah itu data bisa masuk dan tercatat dalam tabel pengembalian motor. Sesudah itu, bisa kembali ke munu.



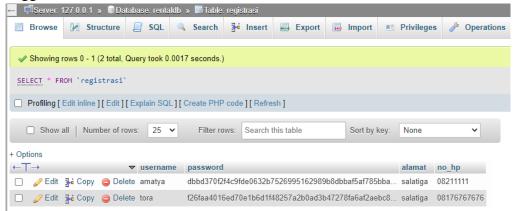
Gambar 2.6.9 GUI pengembalian setelah data diinput

• Kemudian, setelah kembali ke menu, terdapat pilihan struk, di situ akan mengetahui stuk penyewaan dari rental motor, dan proses selesai.



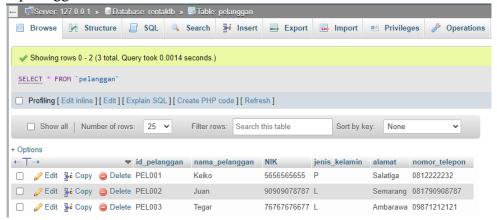
Gambar 2.6.10 GUI melihat data master / struk

- Semua data yang diinputkan akan masuk dan tercatat di dalam database
 - Data register, di database password tercatat huruf acak, dikarenakakn dalam login menggunakan SHA-256.



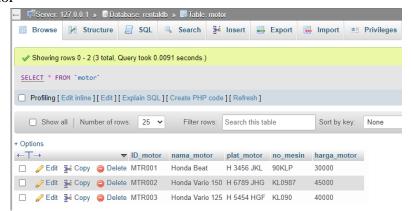
Gambar 2.6.11 database enkripsi 256 login

b. Data pelanggan



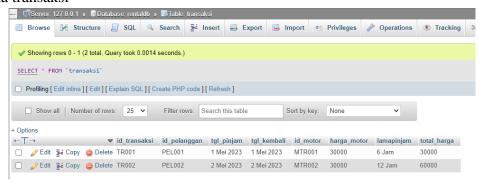
Gambar 2.6.12 database pelanggan

c. Data motor



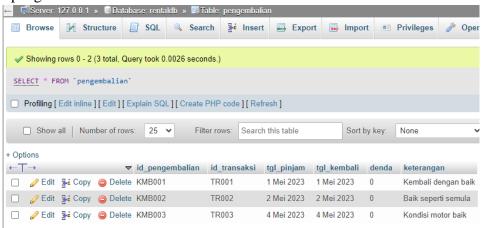
Gambar 2.6.13 database motor

d. Data transaksi



Gambar 2.6.14 database transaksi

e. Data pengembalian



Gambar 2.6.15 database pengembalian

f. Data dari table join



Gambar 2.6.16 dsatabase join dari beberapa tabel

DAFTAR PUSTAKA

Laporan ini diambil dari gambaran rental motor di website berikut: http://rental-mobil.org