# 在浏览器输入一个网址(URL)发生了什么?

这是一道非常经典的题目, 经常出现在面试中。

开放性的题目,没有固定的答案,涉及计算机图形学、操作系统、编译原理、计算机网络、通信原理、分布式系统、浏览器原理等多个不同的学科、领域。

## 答案:

## 一共分七步,即:

第一步: 域名解析

第二步: 建立TCP链接

第三步: 发送HTTP请求

第四步: 服务器处理请求

第五步:返回响应结果

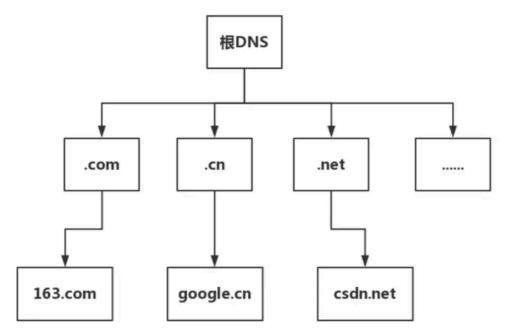
第六步: 关闭TCP连接

第七步: 浏览器解析资源, 渲染布局

# 具体分析:

# 1、第一步: 域名解析

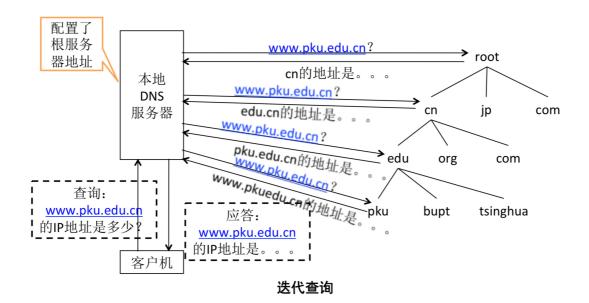
比如北大官网www.pku.edu.cn,浏览器客户端向本地DNS服务器发送一个含有域名www.pku.edu.cn的DNS查询报文,本地DNS服务器把查询报文转发到根DNS服务器,然后逐步溯源,最后用负责该域名的权威DNS服务器的IP地址作为回应。



## 递归查询DNS的过程:

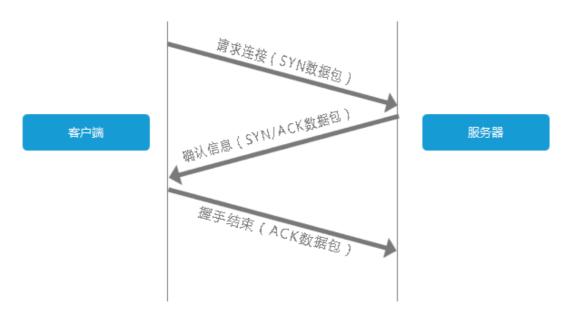


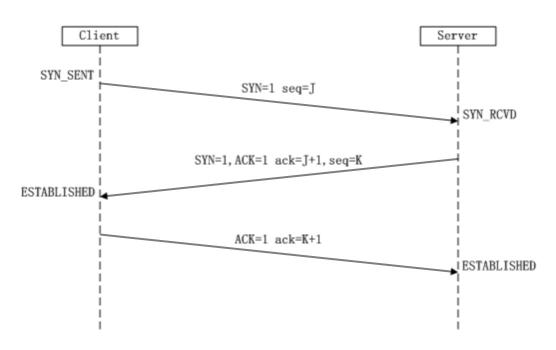
# 域名的解析过程



# 2、第二步:建立TCP链接

找到服务器ip后,就是客户端与服务器建立TCP链接,三次握手。



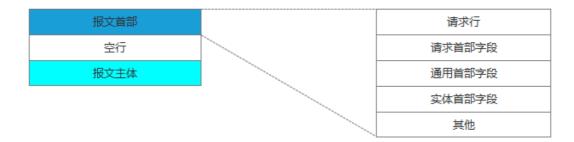


TCP原理详解: <a href="https://note.youdao.com/s/5YtU7S1N">https://note.youdao.com/s/5YtU7S1N</a>

# 3、第三步:发送HTTP请求

与服务器建立了连接后,就可以向服务器发起请求了。这里看下请求报文的

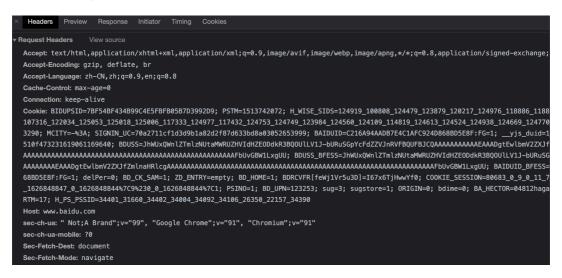
#### 结构:



请求报文,在浏览器中查看报文头,以www.baidu.com为例:



请求行包括:请求方法、URI、HTTP版本。首部字段传递重要信息,包括请求首部字段、通用首部字段和实体首部字段。我们可以从报文中看到发出的请求的具体信息。



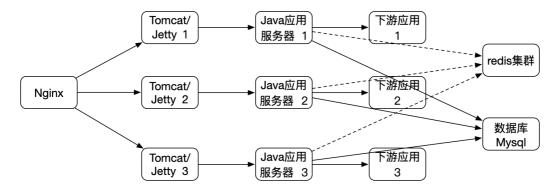
http原理: https://note.youdao.com/s/d6gMbvyW

## 4、第四步:服务器处理请求

如果请求的是静态资源,那么流量有可能到达 CDN 服务器,去取html、js

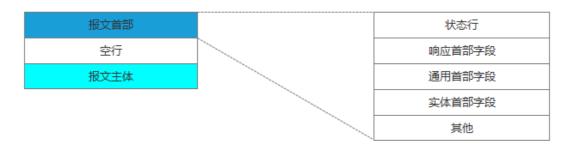
## 等静态资源渲染页面。

如果请求的是动态资源,那么情况就比较复杂,流量可能依次经过代理/网 关、Web 服务器、应用服务器、数据库。

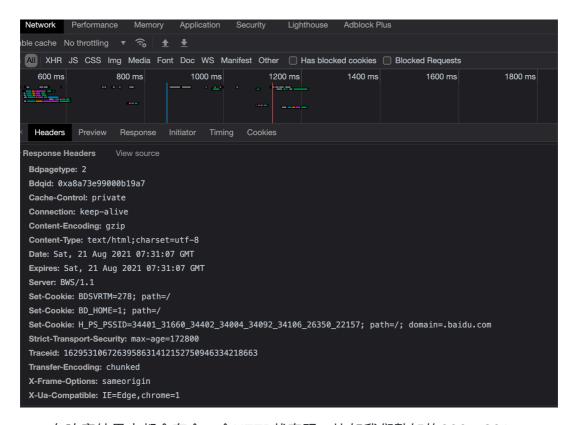


# 5、第五步:返回响应结果

在HTTP里,有请求就会有响应,哪怕是错误信息。这里看下响应报文的组成结构:



响应报文,在浏览器中查看response,以www.baidu.com为例:



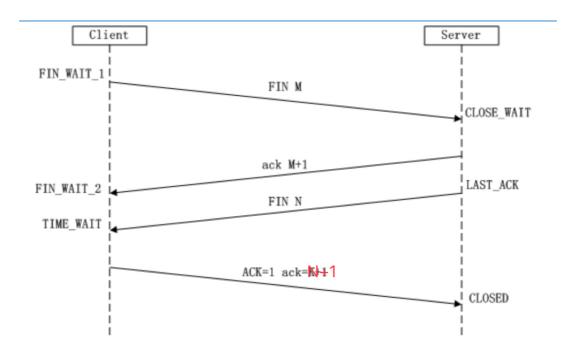
在响应结果中都会有个一个HTTP状态码,比如我们熟知的200、301、404、500等。通过这个状态码我们可以知道服务器端的处理是否正常,并能了解具体的错误。

状态码由3位数字和原因短语组成。根据首位数字,状态码可以分为五类:

	类别	原因短语	
1xx	信息性状态码	接收的请求正在处理	
2xx	成功状态码	请求正常处理完毕	
3xx	重定向状态码	需要进行附加操作以完成请求	
4xx	客户端错误状态码	服务器无法处理请求	
5xx	服务器错误状态码	服务器处理请求出错	

## 6、第六步:关闭TCP连接

当双方没有请求或响应传递时,任意一方都可以发起关闭请求。关闭TCP连接,需要4次,即四次挥手。

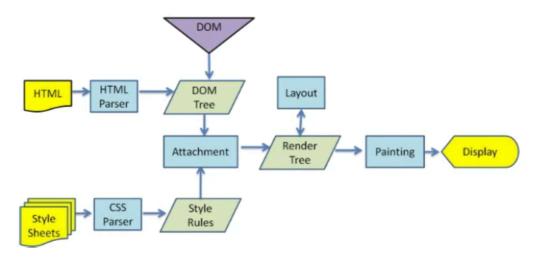


## 7、第七步:浏览器解析资源,渲染布局

## 1)解析资源

浏览器需要加载解析HTML、CSS、JS。以及还要加载图片、视频等其他媒体资源。

浏览器通过解析HTML,生成DOM树,解析CSS,生成CSS规则树,然后通过DOM树和CSS规则树生成渲染树。渲染树与DOM树不同,渲染树中并没有head、display为none等不必显示的节点。



要注意的是,浏览器的解析过程并非是串连进行的,比如在解析CSS的同时,可以继续加载解析HTML,但在解析执行JS脚本时,会停止解析后续

HTML,这就会出现阻塞问题,关于JS阻塞相关问题,这里不过多阐述,后面会单独开篇讲解。

#### 2) 渲染布局

根据渲染树布局,计算CSS样式,即每个节点在页面中的大小和位置等几何信息。HTML默认是流式布局的,CSS和JS会打破这种布局,改变DOM的外观样式以及大小和位置。这时就要提到两个重要概念: replaint和reflow。

- replaint: 屏幕的一部分重画,不影响整体布局,比如某个CSS的背景色变了,但元素的几何尺寸和位置不变。
- reflow: 意味着元件的几何尺寸变了,我们需要重新验证并计算渲染树。 是渲染树的一部分或全部发生了变化。这就是Reflow,或是Layout。

所以我们应该尽量减少reflow和replaint,我想这也是为什么现在很少有用 table布局的原因之一。

最后浏览器绘制各个节点,将页面展示给用户。

