



OpenWeb

42 Madrid / OpenDay

*Resumen: Este documento es el enunciado nuevo para el evento OpenDay y no se puede usar fuera de 42 Madrid sin autorización.*

# Índice general

I.	Instrucciones	2
II.	Preámbulo	3
III.	Ejercicio 1 - Buen entorno de trabajo	4
IV.	Ejercicio 2 - ¿HTML?	5
V.	Ejercicio 3 - ¿Títulos?	6
VI.	Ejercicio 4 - ¿Imagenes?	7
VII.	Ejercicio 5 - ¿Enlaces?	8
VIII.	Ejercicio Bonus - ¿Hoverboard?	9
IX.	Ejercicio Bonus - ¿Javascript?	10

# Capítulo I

## Instrucciones

Bienvenidos a esta edición de OpenDay en 42. Hoy aprenderéis a hacer vuestras primeras líneas de código.

- Esta página será vuestra única referencia.
- Lees bien los enunciados antes de entregar los ejercicios. Los enunciados pueden cambiar en cualquier momento.
- Los ejercicios han sido ordenados con mucha precisión del más sencillo al más complejo. En ningún caso le prestaremos atención ni tendremos en cuenta un ejercicio complejo si no se ha conseguido realizar perfectamente un ejercicio más sencillo.
- No debes dejar en su directorio ningún archivo que no se haya indicado de forma explícita en los enunciados de los ejercicios.
- ¿Tienes alguna pregunta? Pregunta a tu compañero de la derecha. Sino, prueba con tu compañero de la izquierda.
- Tu manual de referencia se llama **Google / man / Internet / ....**
- Lees detenidamente los ejemplos. Podrían exigir cosas que no se especifican necesariamente en los enunciados...

# Capítulo II

## Preámbulo

He aquí la letra de los créditos de Nicky Larson:

En la noche una sombra huye  
Es un asesino que se escapa  
Como un demonio sonríe  
Su crimen quedará impune  
Aparece un coche  
Un frenazo, las ruedas crujen  
Un disparo que resuena  
La justicia se llama Nicky

[Estríbillo]

En el calor  
De la noche  
El mal siempre será castigado  
Ningún peligro le impresiona  
Le atraen los golpes duros  
Y la justicia le apasiona  
Nicky Larson no le teme a nadie  
Cuando los disparos retumban  
Se mueve como un rayo  
Sobre todo si la chica es guapa  
Nicky Larson no le teme a nadie

Como un cazador persigue a su presa  
Para que la justicia y el derecho  
Triunfen, está dispuesto a dar  
Su vida sin dudarlo  
Cuando aparece su silueta  
Los malos se ponen a temblar  
Sabén que nunca podrán  
Escapar a este justiciero

[Estríbillo]

Desgraciadamente, estos enunciados no tienen nada que ver con Nicky Larson.

# Capítulo III

## Ejercicio 1 - Buen entorno de trabajo

Nombre del ejercicio	openDay
lenguaje	Shell
Ficheros a entregar	-
Parámetros	-
Valor de retorno	-
Funciones externas autorizadas	-
Descripción	Preparar su entorno de trabajo

- Crear una carpeta en el escritorio con el nombre `openDay`.
- Usaremos esta carpeta para cada ejercicio hasta el final del openday.
- Si quereís guardar todos los archivos de todos los ejercicios os aconsejamos crear sub carpetas por cada ejercicio siguiendo un patrón parecido:

```
openDay/  
  web/  
    ex0/  
    ex1/  
    ex2/  
    ...  
  js/  
    ex0/  
    ex1/  
    ex2/  
    ...  
  rush/
```



Y sobre todo usar un servicio como <https://www.github.com/> para poder guardar la carpeta y entonces su código (un drive como Google Drive vale tambien)

# Capítulo IV

## Ejercicio 2 - ¿HTML?

Nombre del ejercicio	hello_world.html
lenguaje	HTML
Ficheros a entregar	hello_world.html
Parámetros	-
Valor de retorno	-
Funciones externas autorizadas	-
Descripción	Escribir un hello world en HTML y mirar el resultado en un navegador web

- Crear un archivo `hello_world.html` que, cuando se abre con un navegador, muestre "Hello World! Hello OpenDay!".

Hello World! Hello OpenDay!

# Capítulo V

## Ejercicio 3 - ¿Títulos?

Nombre del ejercicio	basicos.html
lenguaje	HTML / CSS
Ficheros a entregar	basicos.html
Parámetros	-
Valor de retorno	-
Funciones externas autorizadas	-
Descripción	Semantic HTML

- Crear un archivo `basicos.html` que, cuando se abre con un navegador, muestre "Hello World! Hello OpenDay!" en una etiqueta para titulo de la importancia mas fuerte que puedes.
- Debajo del titulo, crear una etiqueta para subtítulo con la importancia mas baja que puedes que muestre "Hello World! Hello HTML!".
- El titulo principal debera tener el color rojo, el subtítulo el color verde.
- El fondo del cuerpo de la pagina (body) debera ser cyan.



# Capítulo VI

## Ejercicio 4 - ¿Imagenes?

Nombre del ejercicio	basicos.html
lenguaje	HTML / CSS
Ficheros a entregar	basicos.html
Parámetros	-
Valor de retorno	-
Funciones externas autorizadas	-
Descripción	Let's see some pictures!

- Retomar el archivo `basicos.html` y añadir dos imágenes de tu elección.
- Una vez añadidas en la pagina con las buenas etiquetas, poner las dos imágenes al lado en vez de encima una de la otra.
- Las imágenes tienen que tener una altura de 200px.
- Por fin centrar las dos imágenes en la pagina con un poco de espacio entre cada una.

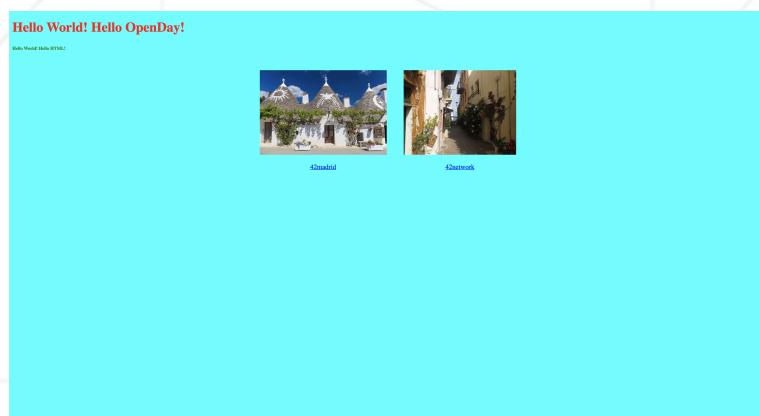


# Capítulo VII

## Ejercicio 5 - ¿Enlaces?

Nombre del ejercicio	basicos.html
lenguaje	HTML / CSS
Ficheros a entregar	basicos.html
Parámetros	-
Valor de retorno	-
Funciones externas autorizadas	-
Descripción	Let's play with some links!

- Retomar el archivo `basicos.html` y añadir debajo de cada una de las imágenes un enlace.
- El primer enlace debe tener el texto `42madrid` y el link `https://www.42madrid.com/`.
- El segundo enlace debe tener el texto `42network` y el link `https://www.42network.org/`.
- Por fin centrar los dos enlaces con su imagen como referencia.

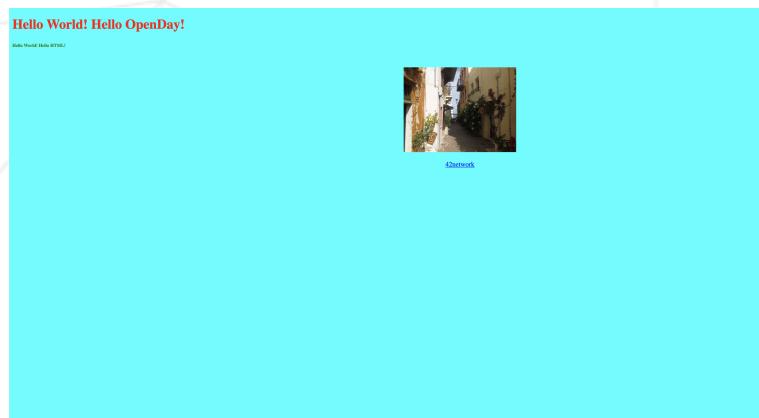


# Capítulo VIII

## Ejercicio Bonus - ¿Hoverboard?

Nombre del ejercicio	hover.html
lenguaje	HTML / CSS
Ficheros a entregar	hover.html
Parámetros	-
Valor de retorno	-
Funciones externas autorizadas	-
Descripción	¡Hover!

- Duplicar el archivo basicos.html y renombrarlo hover.html.
- Cuando hacemos un hover encima de los contenedores de las imagenes, se debera cambiar la opacidad del contenedor a 0.



# Capítulo IX

## Ejercicio Bonus - ¿Javascript?

Nombre del ejercicio	hover_js.html
lenguaje	Javascript
Ficheros a entregar	hover_js.html
Parámetros	-
Valor de retorno	-
Funciones externas autorizadas	-
Descripción	Let's add some Javascript!

- Lo mismo que el ejercicio anterios. Pero solo con Javascript.
- Retomar el archivo `hover.html` y renombrarlo en `hover_js.html`.
- Cambia el comportamiento del hover para hacerlo únicamente con eventos de Javascript.
- Hacer que pasar encima de un título se cambia su color en verde y que su subtítulo se cambia a rojo.
- Por supuesto todos los cambios tendrán que ser en Javascript.

