

2020 정보처리기사 필기 - 5.2 IT 프로젝트 정보 시스템 구축 관리(1)

2020. 4. 17. 11:23

#2020정보처리기사필기정리

신기술 관련 용어

네트워크 관련 신기술 용어

- IoT(Internet of Things, 사물인터넷) : 정보 통신 기술을 기반으로 실세계와 가상 세계의 다양한 사물과 사람을 인터넷으로 소로 연결하여 진보된 서비스를 제공하기 위한 서비스 기반 기술
- M2M(Machine to Machine, 사물 통신) : 무선 통신을 이용한 기계와 기계 사이의 통신
- 모바일 컴퓨팅 : 휴대형 기기로 이동하면서 자유롭게 네트워크에 접속하여 업무를 처리할 수 있는 환경
- 클라우드 컴퓨팅 : 각종 컴퓨터 자원을 중앙 컴퓨터에 두고 인터넷 기능을 갖는 단말기로 언제 어디서나 인터넷을 통해 컴퓨터 작업을 수행할 수 있는 환경
- 모바일 클라우드 컴퓨팅 : 모바일 컴퓨팅과 클라우드 컴퓨팅을 혼합하여 클라우드 서비스를 이용하여 모바일 기기로 클라우드 컴퓨팅 인프라를 구성하여 여러 가지 정보와 자원을 공유하는 ICT 기술
- 인터클라우드 컴퓨팅 : 각기 다른 클라우드 서비스를 연동하거나 컴퓨팅 자원의 동적 할당이 가능하도록 여러 클라우드 서비스 제공자들이 제공하는 클라우드 서비스나 자원을 연결하는 기술
- 매시 네트워크 : 차세대 이통통신, 홈네트워킹, 공공 안전 등 특수 목적을 위한 새로운 방식의 네트워크 기술로 대규모 디바이스의 네트워크 생성에 최적화
- 와이선 : 장거리 무선 통신을 필요로 하는 사물인터넷 서비스를 위한 저전력 장거리 통신 기술
- NDN(Named Data Networking) : 콘텐츠 자체의 정보와 라우터 기능만으로 데이터 전송을 수행하는 기술
- NGN(Next Generation Network, 차세대 통신망) : 유선망 기반의 차세대 통신망으로 유선망뿐만 아니라 이동 사용자를 목표로 하며 이동 통신에서 제공하는 완전한 이동성 제공을 목표로 개발
- SDN(Software Defined Networking) : 네트워크를 컴퓨터처럼 모델링하여 여러 사용자가 각각의 소프트웨어들로 네트워킹을 가상화하여 제어하고 관리하는 네트워크
- NFC(Near Field Communication) : 고주파를 이용한 근거리 무선 통신 기술
- UWB(Ultra WideBand) : 짧은 거리에서 많은 양의 디지털 데이터를 낮은 전력으로 전송하기 위한 무선 기술로 무선 디지털 펄스라고도 함
- 피코넷 : 여러 개의 독립된 통신 장치가 블루투스 기술이나 UWB 통신 기술을 사용하여 통신망을 형성하는 무선 네트워크 기술
- WBAN(Wireless Body Area Network) : 웨어러블 또는 몸에 심는 형태의 센서나 기기를 무선으로 연결하는 개인 영역 네트워크 기술

- GIS(Geographic Information System) : 지리적인 자료를 수집, 저장, 분석, 출력할 수 있는 컴퓨터 응용 시스템으로 위성을 이용해 모든 사물의 위치 정보를 제공해줌
- USN(Ubiquitous Sensor Network) : 각종 센서로 수집한 정보를 무선으로 수집할 수 있도록 구성하는 네트워크
- SON(Self Organizing Network) : 주변 상황에 맞추어 스스로 망을 구성하는 네트워크
- 애드 혹 네트워크 : 재난 현장과 같이 별도의 고정된 유선망을 구축할 수 없는 장소에서 모바일 호스트만을 이용하여 구성된 네트워크
- 네트워크 슬라이싱 : 여러 글로벌 이동통신 표준화 단체가 선정한 5G의 핵심기술 중 하나로 네트워크에서 하나의 물리적인 코어 네트워크 인프라를 독립된 다수의 가상 네트워크로 분리하여 각각의 네트워크를 통해 다양한 고객 맞춤형 서비스를 제공하는 것을 목적으로 하는 네트워크 기술
- 저전력 블루투스 기술 : 일반 블루투스과 동일한 주파수 대역을 사용하지만 연결되지 않은 상태에서는 절전 모드를 유지하는 기술
- 지능형 초연결망 : 스마트 시티, 스마트 스테이션 등 4차 산업혁명 시대를 맞아 새로운 변화에 따라 급격하게 증가하는 데이터 트래픽을 효과적으로 수용하기 위해 시행되는 정부 주관 사업

SW 관련 신기술 용어

- 인공지능 : 인간의 두뇌와 같이 컴퓨터 스스로 추론, 학습, 판단 등 인간 지능적인 작업을 수행하는 시스템
- 뉴럴링크 : 테슬라의 CEO 일론 머스크가 사람의 뇌와 컴퓨터와 결합하는 기술을 개발하기 위해 설립한 회사
- 딥 러닝 : 인간의 두뇌를 모델로 만들어진 인공 신경망을 기반으로 하는 기계 학습 기술
- 전문가 시스템 : 특정 분야의 전문가가 수행하는 고도의 업무를 지원하기 위한 컴퓨터 응용 프로그램
- 증강현실 : 실제 촬영한 화면에 가상의 정보를 부가하여 보여주는 기술
- 블록체인 : P2P 네트워크를 이용하여 온라인 금융 거래 정보를 온라인 네트워크 참여자의 디지털 장비에 분산 저장하는 기술
- 분산 원장 기술 : 중앙 관리자나 중앙 데이터 저장소가 존재하지 않고 P2P 망내의 참여자들에게 모든 거래 목록이 분산 저장되어 거래가 발생할 때마다 지속적으로 갱신되는 디지털 원장
- 해시 : 임의의 길이의 입력 데이터나 메시지를 고정된 길이의 값이나 키로 변환
- 양자 암호키 분배 : 양자 통신을 위해 비밀키를 분배하여 관리하는 기술
- 프라이버시 강화 기술 : 개인 정보 위험 관리 기술
- 공통 평가 기준 : ISO 15408 표준으로 채택된 정보 보호 제품 평가 기준
- 개인정보 영향평가 제도 : 개인정보를 활용하는 새로운 정보 시스템의 도입 및 기존 정보시스템의 중요한 변경 시 시스템의 구축, 운영이 기업의 고객은 물론 국민의 사생활에 미칠 영향에 대해 미리 조사, 분석, 평가하는 제도
- 그레이웨어 : 소프트웨어를 제공하는 입장에서 악의적이지 않은 유용한 소프트웨어 일지라도 사용자 입장에서 유용할 수도 있고 악의적일 수도 있는 악성 코드나 공유 웨어
- 매시업 : 웹에서 제공하는 정보 및 서비스를 이용하여 새로운 소프트웨어나 서비스 데이터베이스 등을 만드는 기술
- 리치 인터넷 애플리케이션 : 플래시 애니메이션 기술과 웹 서버 애플리케이션 기술을 통합하여 기존 HTML보다 역동적인 웹페이지를 제공하는 플래시 웹페이지 제작 기술
- 시맨틱 웹 : 컴퓨터가 사람을 대신하여 정보를 읽고 이해하고 가공하여 새로운 정보를 만들어 낼 수 있도록 이해하기 쉬운 의미를 가진 차세대 지능형 웹

- 증발품 : 판매 계획 또는 배포 계획은 발표되었으나 실제로 고객에게는 판매되거나 배포하지 않고 있는 소프트웨어
- 오픈 그리드 서비스 아키텍처 : 애플리케이션 공유를 위한 웹 서비스를 그리드 상에서 제공하기 위해 만든 개방형 표준
- 서비스 지향 아키텍처 : 기업의 소프트웨어 인프라인 정보시스템을 공유와 재사용이 가능한 서비스 단위나 컴포넌트 중심으로 구축하는 정보기술 아키텍처
- 서비스형 소프트웨어(SaaS) : 소프트웨어의 여러 기능 중에서 사용자가 필요로 하는 서비스만 이용할 수 있도록 한 소프트웨어
- 소프트웨어 에스스로 : 소프트웨어 개발자의 지적재산권을 보호하고 사용자는 저렴한 비용으로 소프트웨어를 안정적으로 사용 및 유지보수받을 수 있도록 소스 프로그램과 기술 정보 등을 제3의 기관에 보관하는 것
- 복잡 이벤트 처리 : 실시간으로 발생하는 많은 사건들 중 의미가 있는 것만을 추출할 수 있도록 사건 발생 조건을 정의하는 데이터 처리 방법
- 디지털 트윈 : 현실속의 사물을 소프트웨어로 가상화한 모델

HW 관련 신기술 용어

- 고가용성 : 긴 시간동안 안정적인 서비스 운영을 위해 장애 즉시 다른 시스템으로 대체 가능한 환경을 구축하는 메커니즘
- 3D 프린팅 : 평면에 출력하는 것이 아닌 얇은 두께로 한층 한층 적재시켜 하나의 형태를 만들어내는 기술
- 4D 프린팅 : 특정 시간이나 환경 조건이 갖추어지면 스스로 형태를 변화시키거나 제조되는 자가 조립 기술이 적용된 제품을 3D 프린팅 하는 기술
- RAID : 여러 개의 하드디스크로 디스크 배열을 구성하여 파일을 구성하여 파일을 구성하고 있는 데이터 블록들을 서로 다른 디스크들에 분산 저장하는 기술
- 앤 스크린 : N개의 서로 다른 단말기에서 동일한 콘텐츠를 자유롭게 이용할 수 있는 서비스
- 컴패니언 스크린 : TV 방송 시청 시 방송 내용을 공유하며 추가적인 기능을 수행할 수 있는 디바이스
- 썬(Thin) 클라이언트 PC : 하드디스크나 주변 장치 없이 기본적인 메모리만 갖추고 서버와 네트워크로 운용되는 개인용 컴퓨터
- 멤스 : 초정밀 반도체 기술을 바탕으로 센서나 액추에이터 등 기계 구조를 다양한 기술로 미세 가공하여 전기기계적 동작을 할 수 있도록 한 초미세 장치
- 패블릿 : 태블릿 기능을 포함한 5인치 이상의 대화면 스마트폰
- 트러스트존 기술 : ARM에서 개발한 하나의 프로세서 내에 일반 애플리케이션을 처리하는 일반 구역과 보안이 필요한 애플리케이션을 처리하는 보안 구역으로 분할하여 관리하는 하드웨어 기반의 보안 기술
- 엠디스크 : 한 번의 기록만으로도 자료를 영구 보관할 수 있는 광 저장 장치
- 멤리스트 : 메모리와 레지스터의 합성어로 전류의 방향과 양 등 기존의 경험을 모두 기억하는 소자

DB 관련 신기술 용어

- 빅데이터 : 기존의 관리 방법이나 분석 체계로는 처리하기 어려운 막대한 양의 정형 / 비정형 데이터 집합
- 브로드 데이터 : 다양한 채널에서 소비자와 상호 작용을 통해 생산 되었거나 기업 마케팅에 있어 효율적이고 다양한 데이터, 이전에 사용하지 않거나 몰랐던 새로운 데이터나 기존 데이터에 새로운 가치가 더해진 데이터

- 메타 데이터 : 일련의 데이터를 정의하고 설명해주는 데이터
- 디지털 아카이빙 : 디지털 정보 자원을 장기적으로 보존하기 위한 작업
- 하둡 : 오픈 소스를 기반으로 한 분산 컴퓨팅 플랫폼
- 타조 : 우리나라가 주도적으로 개발 중인 하둡 기반의 분산 데이터 웨어하우스 프로젝트
- 데이터 다이어트 : 데이터를 삭제하는 것이 아닌 압축하고 중복된 정보를 배제하고 새로운 기분에 따라 나누어 저장하는 작업

1D1C 구독하기

필기 정리

	2020 정보처리기사 필기 정리 1d1cblog.tistory.com
--	---

2

구독하기

'2020 정보처리기사 > 5과목 : 정보시스템 구축 관리' 카테고리의 다른 글

2020 정보처리기사 필기 - 5.3 소프트웨어 개발 보안 구축(1) (0)	2020.04.17
2020 정보처리기사 필기 - 5.2 IT 프로젝트 정보 시스템 구축 관리(3) (0)	2020.04.17
2020 정보처리기사 필기 - 5.2 IT 프로젝트 정보 시스템 구축 관리(2) (0)	2020.04.17
2020 정보처리기사 필기 - 5.2 IT 프로젝트 정보 시스템 구축 관리(1) (0)	2020.04.17
2020 정보처리기사 필기 - 5.1 소프트웨어 개발 방법론 활용(2) (0)	2020.04.16
2020 정보처리기사 필기 - 5.1 소프트웨어 개발 방법론 활용(1) (0)	2020.04.16

NAME

PASSWORD

☰

HOME PAGE

http://

1D1C 구독하기

SECRET ☐ WRITE

PREV

1

2

3

4

5

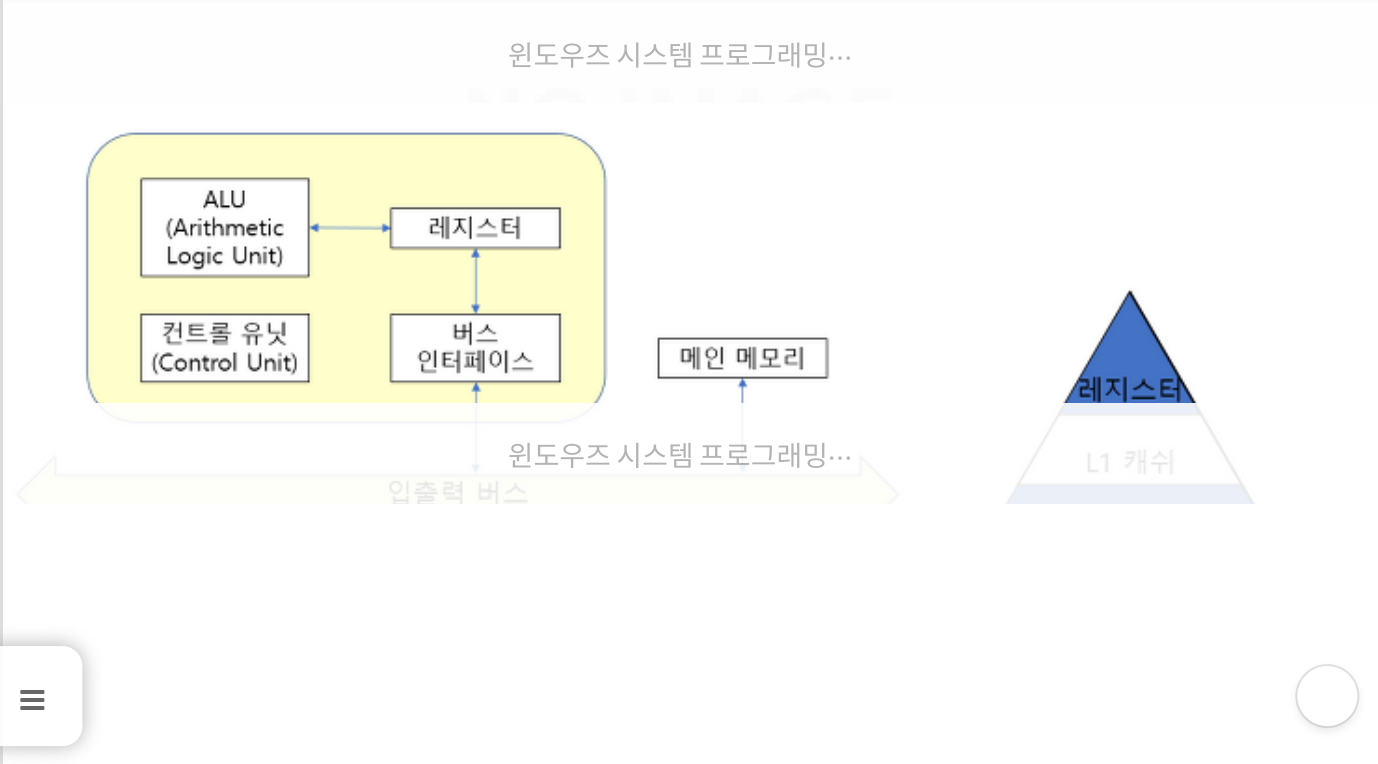
6

7

8

NEXT

Recent posts



1D1C 구독하기

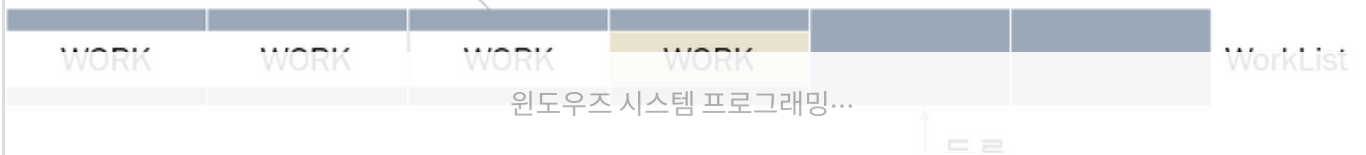
뇌를 자극하는

머리 속에
통째로 넣어
드리겠습니다

윈도우즈 시스템 프로그래밍...

쓰레드

할당



Powered by Tistory, Designed by wallel

Rss Feed and Twitter, Facebook, Youtube, Google+

1D1C 구독하기



1D1C 구독하기



1D1C 구독하기



1D1C 구독하기

