

2020 정보처리기사 필기 - 5.1 소프트웨어 개발 방법론 활용(2)

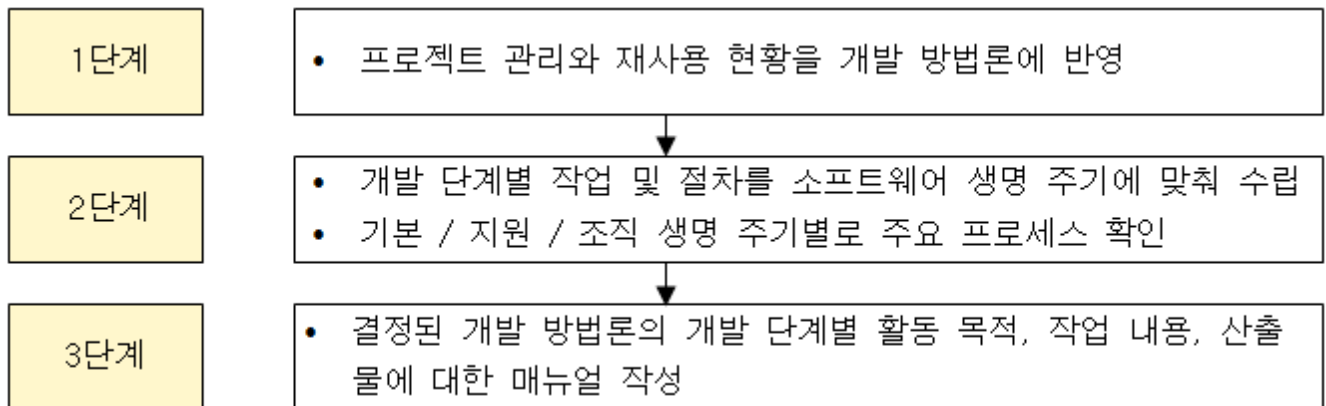
2020. 4. 16. 18:31

#2020정보처리기사필기정리

소프트웨어 개발 방법론 결정

소프트웨어 개발 방법론 결정

- 프로젝트 관리와 재사용 현황을 개발 방법론에 반영하고 확정된 소프트웨어 생명 주기와 개발 방법론에 맞춰 개발 단계, 활동, 작업, 절차 등을 정의
- 프로젝트 관리 유형
 - > 일정 관리: 작업 순서 / 기간 설정, 일정 개발 / 통제
 - > 비용 관리: 비용 산정 / 예산 편성 / 통제
 - > 인력 관리: 프로젝트 팀 편성 / 관리 / 개발, 프로젝트 조직 정의, 자원 산정 / 통제
 - > 위험 관리: 위험 식별 / 평가 / 대처 / 통제
 - > 품질 관리: 품질 계획 / 보증 수행 / 통제 수행



소프트웨어 개발 표준

소프트웨어 개발 표준의 개요

- 소프트웨어 개발 단계에서 수행하는 품질 관리에 사용되는 국제 표준

ISO/IEC 12207

- ISO에서 만든 표준 소프트웨어 생명 주기 프로세스
- 소프트웨어의 개발, 운영, 유지보수를 관리하기 위한 생명 주기 표준을 제공

- 기본 / 생명 / 조직 생명 주기 프로세스로 구분

CMMI(Capability Maturity Model Integration, 능력 성숙도 통합 모델)

- 소프트웨어 개발 조직의 업무 능력 및 조직의 성숙도를 평가
- 성숙도는 초기, 관리, 정의, 정량적 관리, 최적화로 구분

SPICE(Software Process Improvement and Capability dEtermination, 소프트웨어 처리 개선 및 능력 평가 기준)

- 소프트웨어의 품질 및 생산성 향상을 위해 소프트웨어 프로세스를 평가 및 개선하는 국제 표준
- ISO/IEC 15504
- 목적
 - > 프로세스 개선을 위해 개발 기관이 스스로 평가
 - > 기관에서 지정한 요구조건의 만족 여부를 개발 조직이 스스로 평가
 - > 계약 체결을 위해 수탁 기관의 프로세스를 평가
- 프로세스
 - > 고객-공급자 프로세스 : 소프트웨어를 개발하여 고객에게 전달하는 것을 지원하며 소프트웨어의 정확한 운용 및 사용을 위한 프로세스로 구성
 - > 공학 프로세스 : 시스템과 소프트웨어 제품의 명세화, 구현, 유지보수를 하는데 필요한 프로세스로 구성
 - > 지원 프로세스 : 소프트웨어 생명 주기에서 다른 프로세스에 의해 이용되는 프로세스로 구성
 - > 관리 프로세스 : 소프트웨어 생명 주기에서 프로젝트 관리자에 의해 사용되는 프로세스로 구성
 - > 조직 프로세스 : 조직의 업무 목적 수립과 조직의 업무 목표 달성을 위한 프로세스로 구성
- 프로세스 수행 능력 단계
 - > 불완전 : 구현되지 않거나 목적을 달성하지 못함
 - > 수행 : 수행되고 목적이 달성됨
 - > 관리 : 정의된 자원 한도 내에서 작업 산출물을 인도
 - > 확립 : 소프트웨어 공학 원칙에 기반하여 정의된 프로세스가 수행
 - > 예측 : 목적 달성을 위해 통제되고 양적인 측정을 통해 일관되게 수행
 - > 최적화 : 수행을 최적화하고 지속적인 개선을 통해 업무 목적을 만족시킴

소프트웨어 개발 방법론 테일러링

소프트웨어 개발 방법론 테일러링

- 프로젝트 상황 및 특성에 맞도록 정의된 소프트웨어 개발 방법론의 절차, 사용 기법 등을 수정 및 보완하는 작업

소프트웨어 개발 방법론 테일러링 고려사항

- 내부적 요건 : 목표 환경, 요구사항, 프로젝트 규모, 보유 기술
- 외부적 요건 : 법적 제약사항, 표준 품질 기준

- 프로젝트 규모와 복잡도에 따른 테일러링 기법 : 프로젝트 규모와 업무의 난이도에 따라 복잡도를 구분
- 프로젝트 구성원에 따른 테일러링 기법 : 구성원들의 숙련도와 방법론의 이해 정도를 확인하고, 1D1C 구독하기
을 결정
- 팀 내 방법 지원에 따른 테일러링 기법 : 각 팀별로 방법론 담당 인력을 배정하여 팀의 방법론 교육과 프로젝트 전체의 방법론 운영을 위한 의사소통을 담당하도록 인력을 구성
- 자동화에 따른 테일러링 기법 : 중간 단계에서 산출물을 자동화 도구를 사용하여 작업 부하를 줄이면서 산출하도록 지원

소프트웨어 개발 프레임워크

소프트웨어 개발 프레임워크

- 소프트웨어 개발에 공통적으로 사용하는 구성 요소와 아키텍처를 일반화하여 손쉽게 구현할 수 있도록 여러 가지 기능들을 제공해주는 반제품 형태의 소프트웨어 시스템
- 스프링 프레임워크 : 자바 플랫폼과 동적인 웹 사이트의 개발을 위한 프레임워크
- 전자정부 프레임워크 : 우리나라의 공공부문 정보화 사업 시 효율적인 정보 시스템의 구축을 지원하기 위해 필요한 기능 및 아키텍처를 제공
- 닷넷 프레임워크 : Windows 프로그램의 개발 및 실행 환경을 제공하는 프레임워크로 Microsoft에서 통합 인터넷 전략을 위해 개발됨

필기 정리

2020 정보처리기사 필기 정리

1d1cblog.tistory.com

공감

구독하기

'2020 정보처리기사 > 5과목 : 정보시스템 구축 관리' 카테고리의 다른 글

- | | |
|--|------------|
| 2020 정보처리기사 필기 - 5.3 소프트웨어 개발 보안 구축(1) (0) | 2020.04.17 |
| 2020 정보처리기사 필기 - 5.2 IT 프로젝트 정보 시스템 구축 관리(3) (0) | 2020.04.17 |
| 2020 정보처리기사 필기 - 5.2 IT 프로젝트 정보 시스템 구축 관리(2) (0) | 2020.04.17 |

2020 정보처리기사 필기 - 5.2 IT 프로젝트 정보 시스템 구축 관리(1) (0)

2020.04.17

2020 정보처리기사 필기 - 5.1 소프트웨어 개발 방법론 활용(2) (0)

1D1C 구독하기

2020 정보처리기사 필기 - 5.1 소프트웨어 개발 방법론 활용(1) (0)

2020.04.16

NAME

PASSWORD

HOMEPAGE

http://

SECRET ☐ WRITE

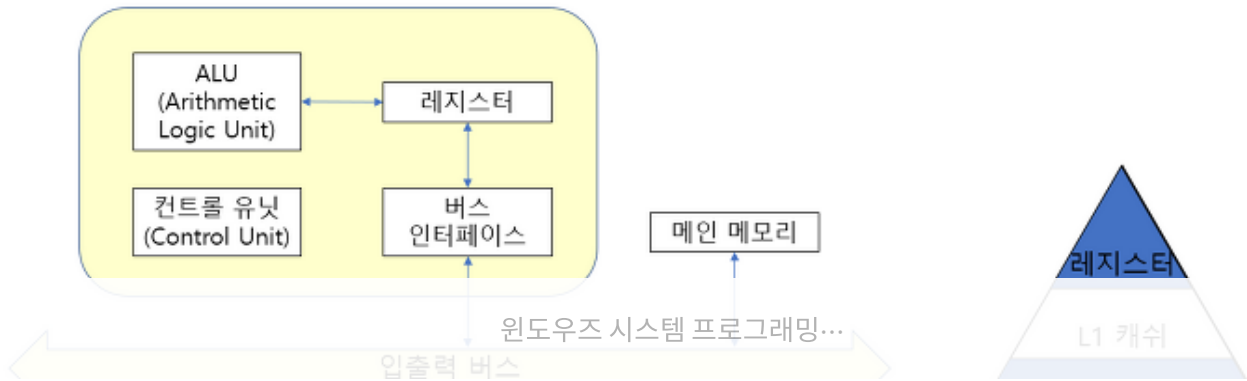
PREV 1 ... 3 4 5 6 7 8 NEXT

Recent posts



1D1C 구독하기

윈도우즈 시스템 프로그래밍...



뇌를 자극하는

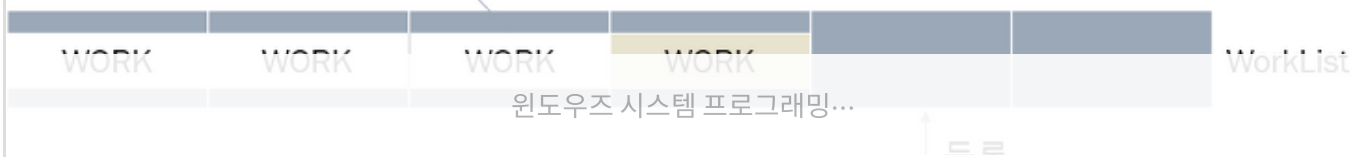
1D1C 구독하기

머리 속에
통째로 넣어
드리겠습니다

윈도우즈 시스템 프로그래밍...

쓰레드

할당



Powered by Tistory, Designed by wallel

Rss Feed and Twitter, Facebook, Youtube, Google+

1D1C 구독하기



1D1C 구독하기



1D1C 구독하기



1D1C 구독하기

