

DŁUG TECHNICZNY

Narzędzie profesjonalisty

Adrian Mularczyk

PGS Software

Krzysztof Kędzierski

Dług techniczny - Narzędzie Profesjonalisty

Boiling Frogs 2018

<https://www.youtube.com/watch?v=PxcQISUIpjQ>

Agenda

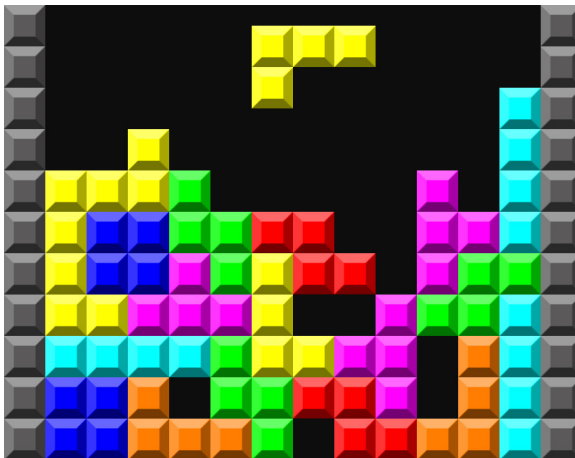
- 1 Wyjaśnienie problemu
- 2 Dług techniczny
- 3 Spłacalny dług techniczny

Wyjaśnienie problemu

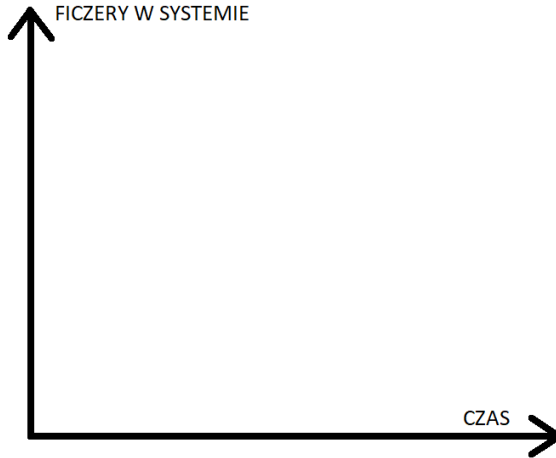
Dług techniczny

Dług techniczny

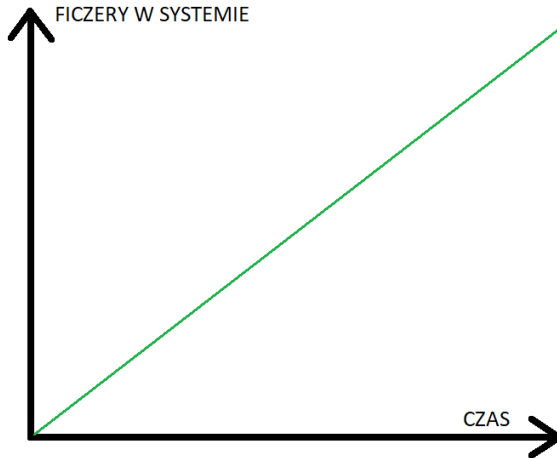
Tetris



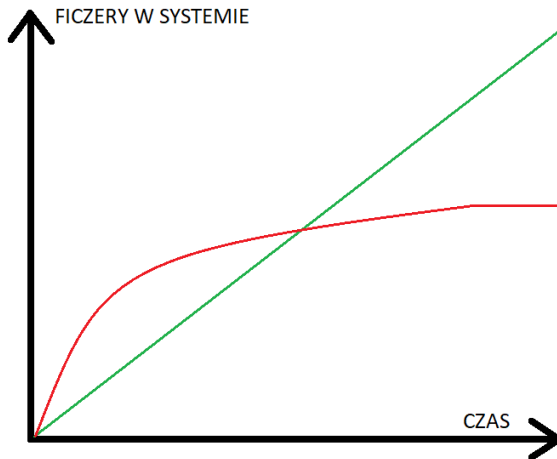
Design Stamina Hypothesis



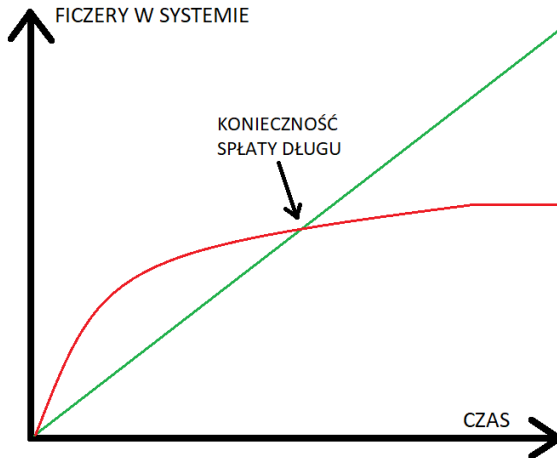
Design Stamina Hypothesis



Design Stamina Hypothesis



Design Stamina Hypothesis



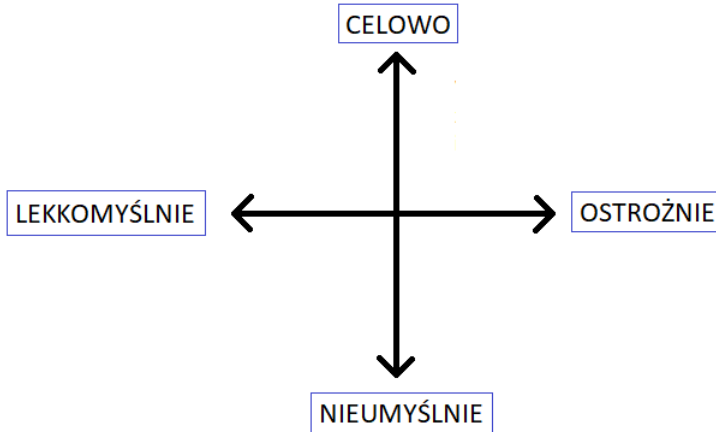
Spłacalny dług techniczny

Technical debt quadrant

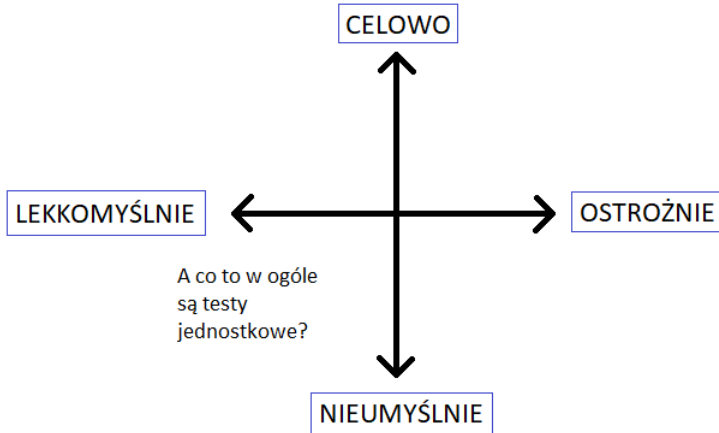
Technical debt quadrant



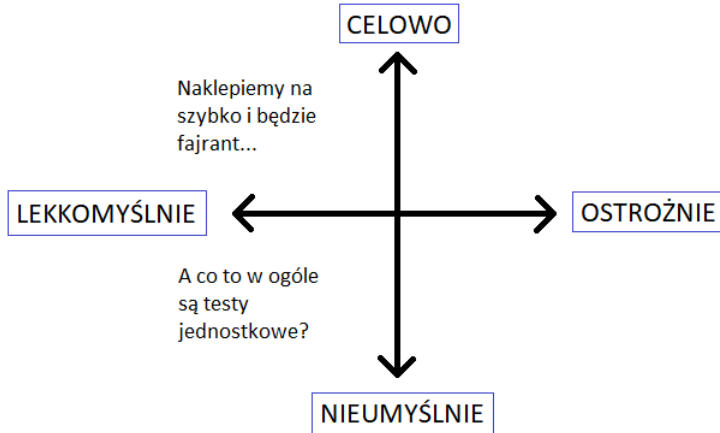
Technical debt quadrant



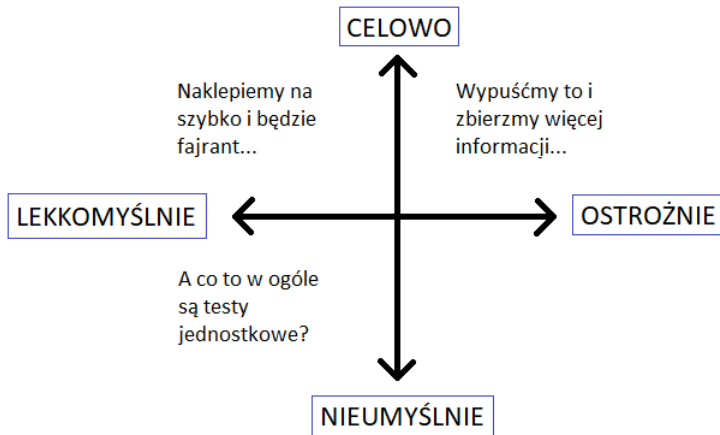
Technical debt quadrant



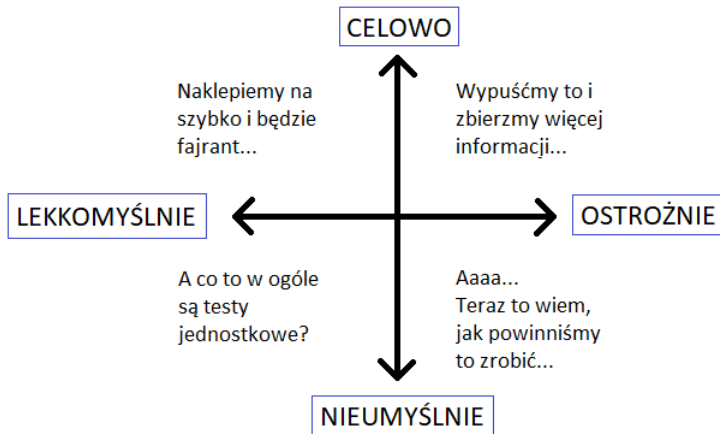
Technical debt quadrant



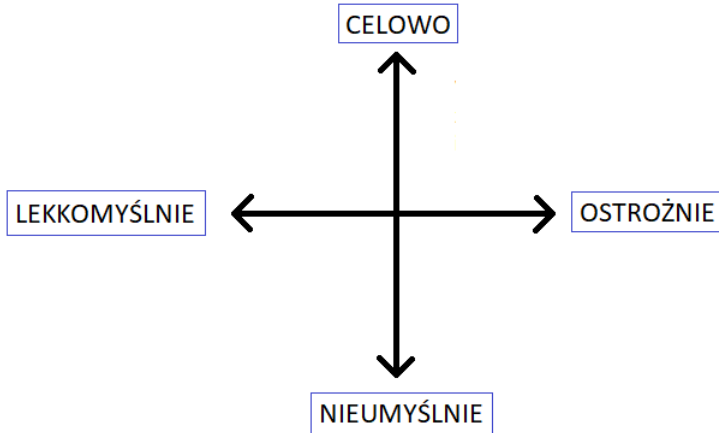
Technical debt quadrant



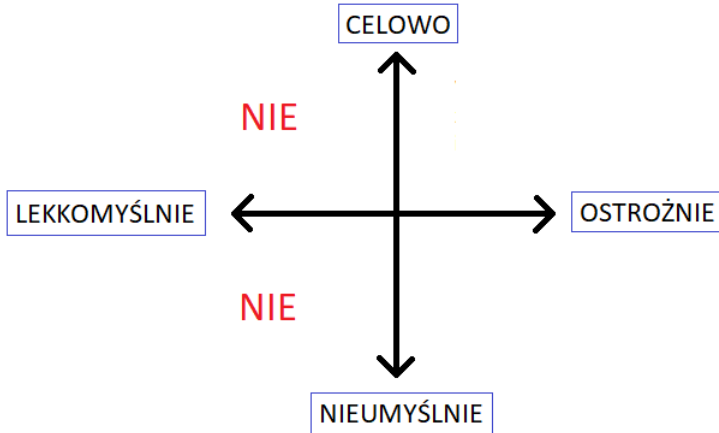
Technical debt quadrant



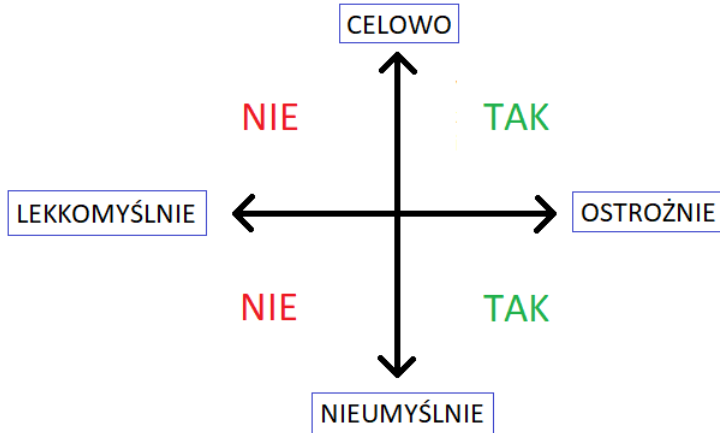
Czy możliwa jest spłata długu?



Czy możliwa jest spłata długu?



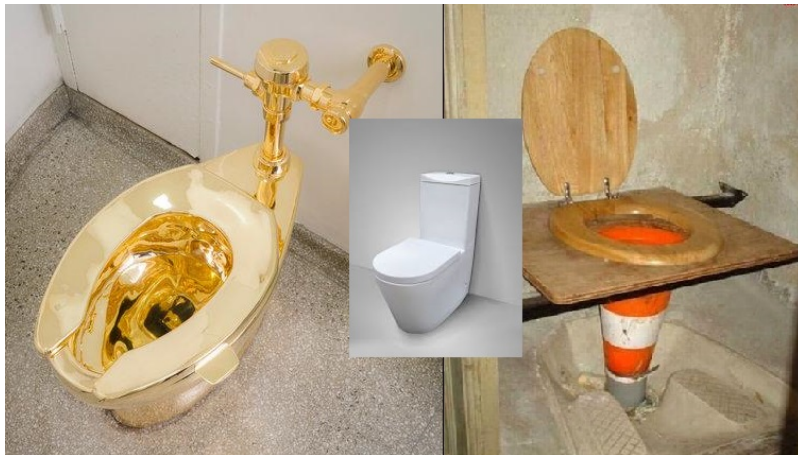
Czy możliwa jest spłata długu?



Spłacalny dług techniczny

- Piszemy czysty kod
-
-
-
-





- Piszemy czysty kod
- Piszemy prosty kod
-
-
-

Zasada Pareto

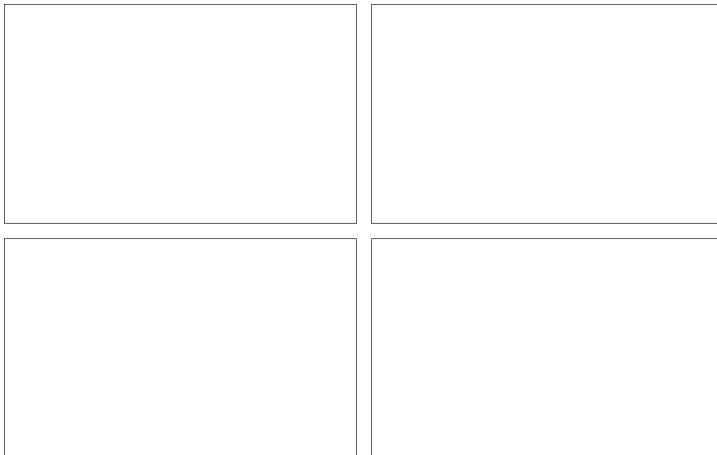


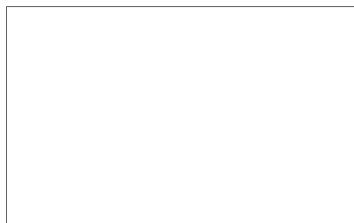
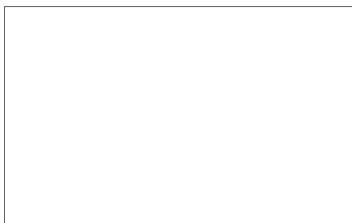
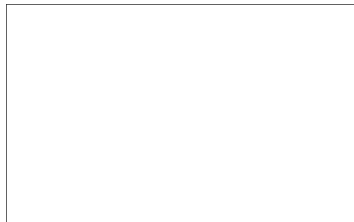
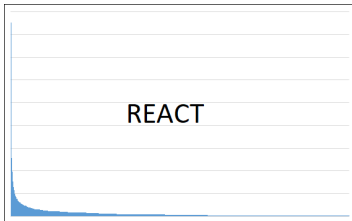
Zasada Pareto

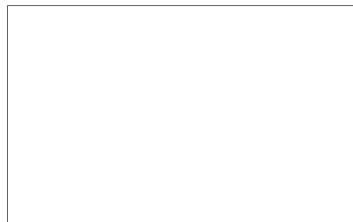
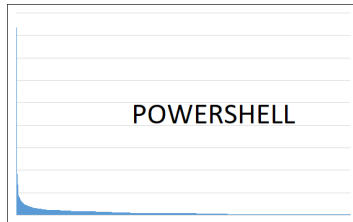
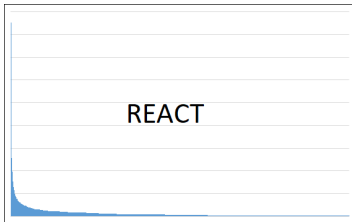
X% KODU ODPOWIADA
ZA **Y%** ZŁOŻONOŚCI/PROBLEMÓW

Zasada Pareto

5% KODU ODPOWIADA
ZA 95% ZŁOŻONOŚCI/PROBLEMÓW

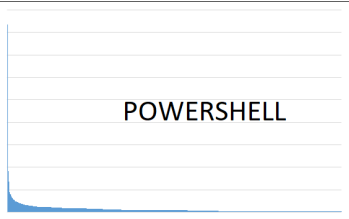




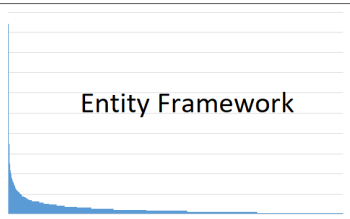




REACT



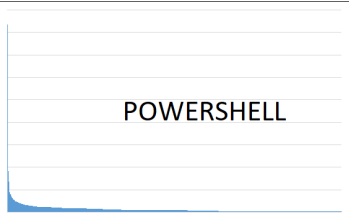
POWERSHELL



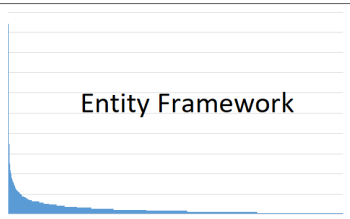
Entity Framework



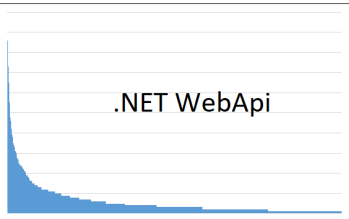
REACT



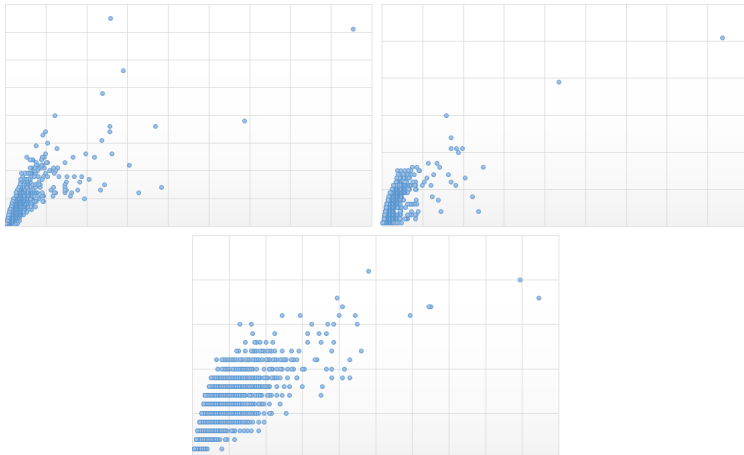
POWERSHELL



Entity Framework



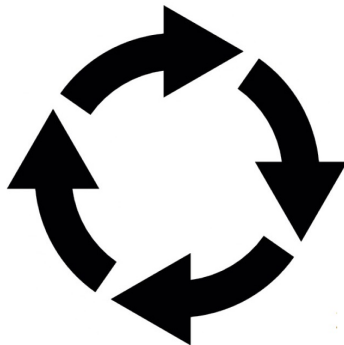
.NET WebApi



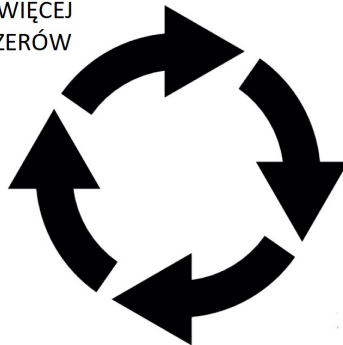
- Piszemy czysty kod
- Piszemy prosty kod
- Monitorujemy gdzie narastają odsetki
-
-



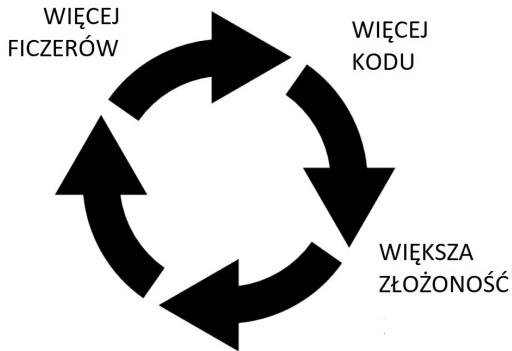
PGF

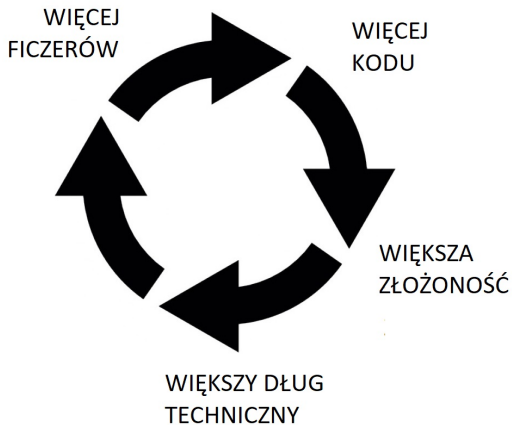


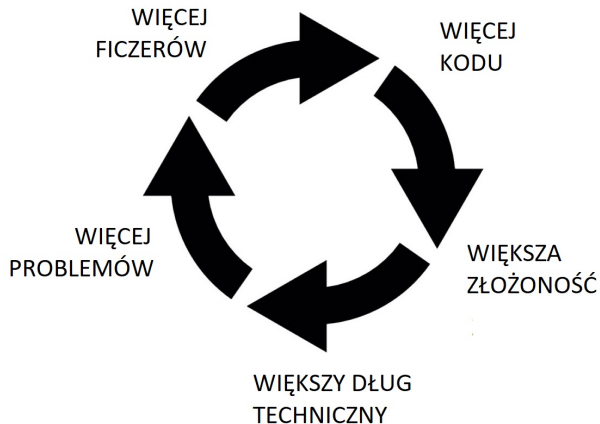
WIĘCEJ
FICZERÓW

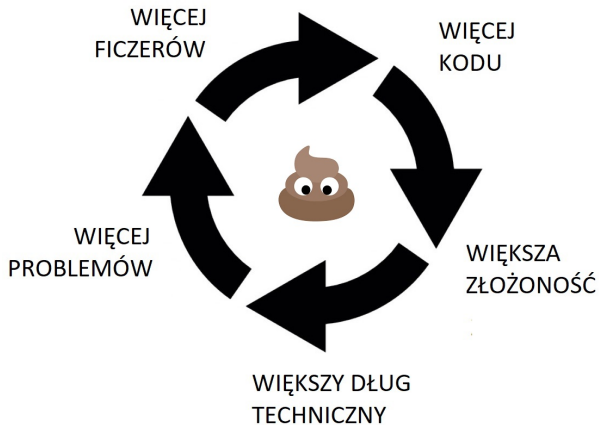




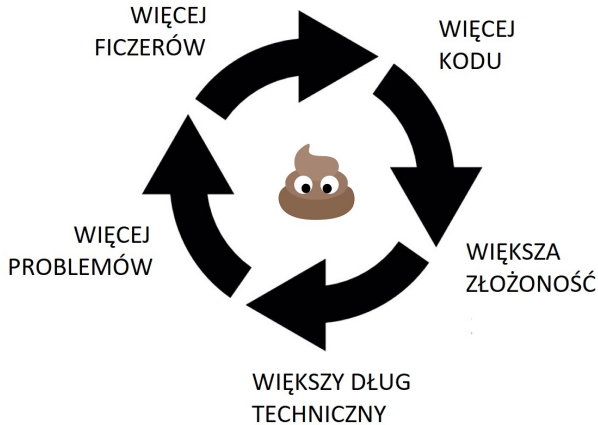






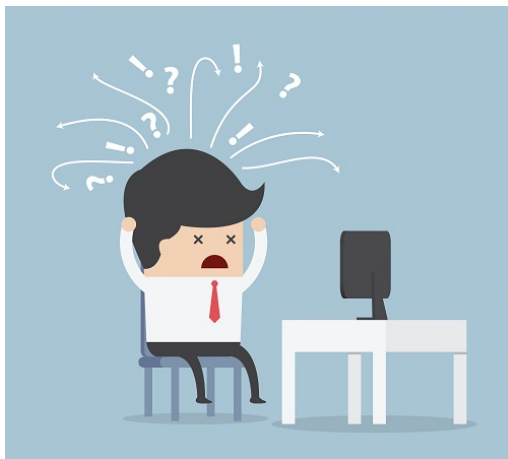


Pętla gnijących ficzerów

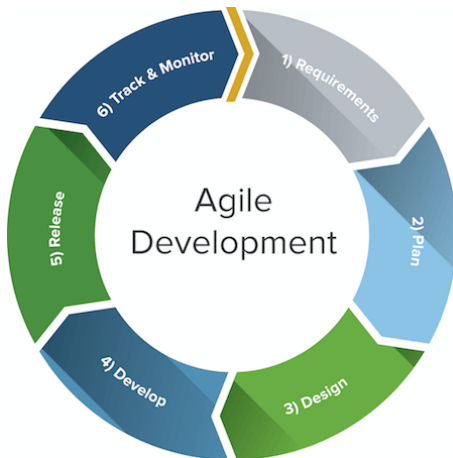


- Piszemy czysty kod
- Piszemy prosty kod
- Monitorujemy gdzie narastają odsetki
- Usuwamy nieużywane funkcjonalności
-

Co jest problemem?



Wymagania



We cannot be agile if our code sucks...

- Piszemy czysty kod
- Piszemy prosty kod
- Monitorujemy gdzie narastają odsetki
- Usuwamy nieużywane funkcjonalności
- Traktujemy siebie jako profesjonalistów

Pytania?

Dziękuję!

e-mail: amularczyk@pgs-soft.com